



## 8. LABORATORIJSKA VAJA

Napišite program, ki bo na izhodno besedo QW 0 zaporedoma pošiljal nekaj izbranih vsebin. Vsaka vsebina bo prižgala ustrezne žarnice za predpisani čas. Po zadnji vsebini se naj postopek ciklično nadaljuje, torej znova s prvo vsebino.

Svetlobne učinke aktiviramo s pritiskom na tipko I 0.0, deaktiviramo pa s pritiskom na tipko I 0.1. Aktiviranost (če je light-show vklopljen) naj vidimo na izhodu Q 4.0.

Omogočite tudi, da ob pritisku na tipko I 0.7 preidemo na naslednjo vsebino na QW 0 takoj, torej še pred potekom predpisanega časa.

Vsebine, ki jih pošiljate na QW 0, in predpisane čase shranite v podatkovne bloke (DB). Za dostop do podatkov v podatkovnih blokih uporabite posredno naslavljanje!