

2. PREKLOPNA ALI BOOLEOVA ALGEBRA

2. 1 Osnove matematične logike

2. 1. 1 Razred

Osnovna in hkrati neodvisna spremenljivka matematične logike je razred. Razred zapišemo takole:

$$x_i \in X$$

Elementi, ki imajo vsaj eno skupno lastnost oziroma značilnost tvorijo razred.

Posamezen element razreda lahko pripada več razredom hkrati, če ima lastnosti oziroma značilnosti teh posameznih razredov.

Med razredi obstojajo relacije in operacije:

Relacija $Y \subset X$; pomeni, da je Y vsebovan v X

Operacija $Z = X \cap Y$; pomeni nov razred, ki se imenuje presek

Operacija $Z = X \cup Y$; tudi to je nov razred, ki se imenuje unija

Relacija $Z = \sim X$; pomeni, da elementi, ki ne spadajo v razred X tvorijo svoj novi razred, ki mu pravimo dopolnilni razred

Dopolnilni razred:

$\sim X$ je povsem opredeljen glede na razred X šele ko poznamo tudi univerzalni razred U

Elemente dopolnilnega razreda določamo na osnovi relacije z univerzalnim razredom U:

$$X \cup \sim X = U \quad \text{in} \quad X \cap \sim X = 0$$

Posebna razreda sta univerzalni razred 1 in razred 0

$$X \cup \sim X = 1 \quad \text{in} \quad X \cup 1 = 1$$

Za razred 0 pa velja :

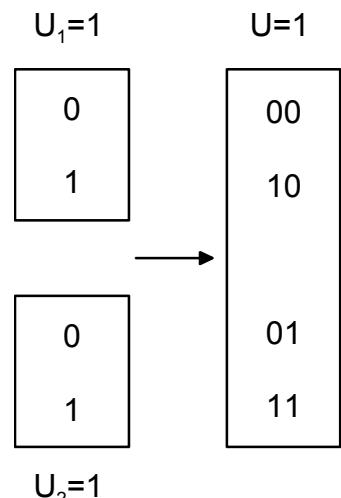
$$X \cap 0 = 0$$

U = 1 je eksistenčnega pomena za Booleovo algebro in s tem tudi teorijo preklopnih funkcij, ker omogoča njihovo obravnavo z matematično logiko.

Univerzalni razred naj ima samo dva elementa: 0,1.

Takšnih univerzalnih razredov U je lahko več, vsi pa so medsebojno neodvisni.

Z njimi lahko tvorimo zopet nov razred, v katerem so vsebovani posamezni razredi.

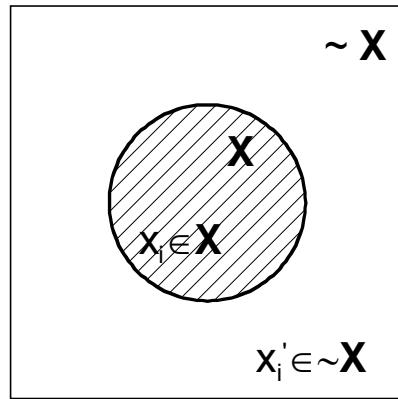


Na ta način zajamemo stanja več razredov hkrati.

Vzemimo n takšnih univerzalnih razredov. Z njimi lahko tvorimo skupni univerzalni razred $U = 1$. S po dvema elementoma v vsakem univerzalnem razredu bomo imeli v skupnem univerzalnem razredu 2^n elementov

2. 1. 2 Ponazarjanje Booleovih spremenljivk z Vennovimi diagrami

Koristno grafično ponazoritev Booleovih spremenljivk omogoča Vennov diagram, ki je sestavljen iz pravokotnika, v katerega začrtamo prekrivajoče se kroge. Vsak krog predstavlja eno Booleovo spremenljivko.



Vse točke znotraj kroga X spadajo v razred X , vse točke izven tega kroga pa spadajo v dopolnilni razred $\sim X$.

Z oznakami iz teorije množic smo prej pisali:

$$x_i \in X,$$

kar simbolično pomeni, da je x_i element ali član množice X .

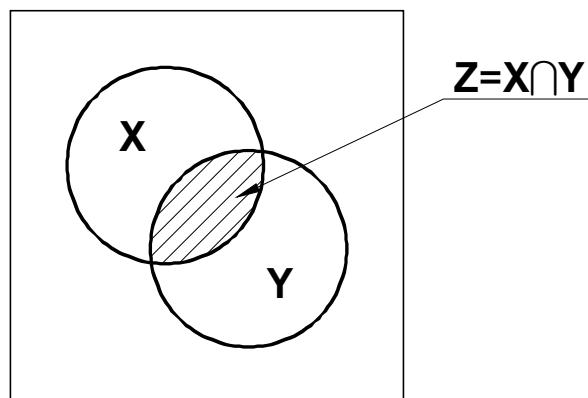
Vse točke, ki so izven kroga X , pripadajo množici "ne X " ali $\sim X$

$$x'_i \in \sim X$$

Če obstaja skupina točk y_j , ki so elementi množice Y : $y_j \in Y$.

in imajo tudi lastnosti, ki so zahtevane za pripadnost k X , smo rekli, da je množica Y vsebovana v množici X , kar smo označili takole: $y \subset X$.

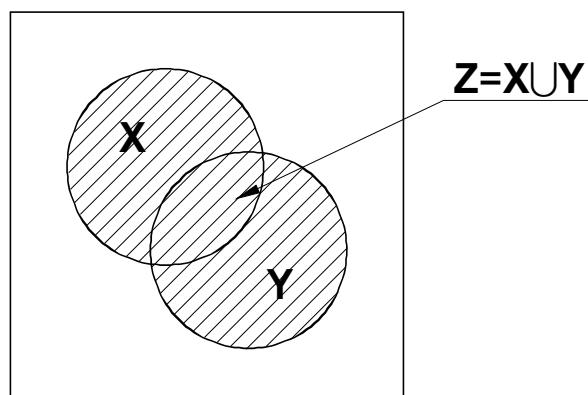
V takšnem primeru je seveda možno tudi to, da je le del množice Y vsebovan v X . To so torej točke, ki imajo lastnosti množice X in lastnosti množice Y . Taki množici pravimo presek in jo označimo z: $Z = X \cap Y$



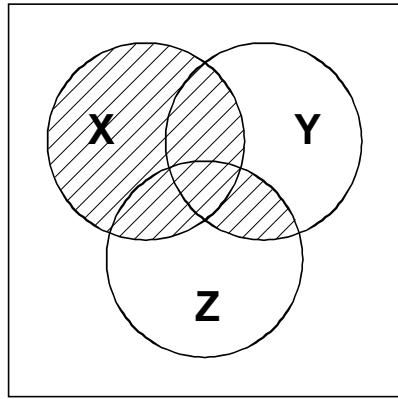
Če imajo vse točke v X in vse točke v Y neko skupno lastnost, lahko točke, ki imajo to lastnost, zopet povežemo v množico Z .

Tej množici smo rekli unija in smo jo simbolično označili kot:

$$Z = X \cup Y$$



Z upoštevanjem gornjih definicij moremo nazorno pokazati tudi mešane operacije.
Tako na primer iz naslednje slike



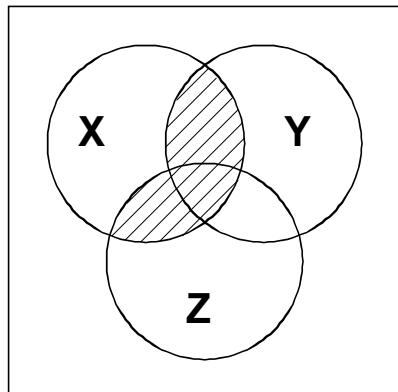
$$\text{vidimo, da je: } X \cup (Y \cap Z) = (X \cup Y) \cap (X \cup Z)$$

Kot bomo kasneje videli, je to ponazoritev postulata 3 Booleove algebре, ki pravi:

$$x + yz = (x + y)(x + z).$$

Podobno je iz Venovega diagrama razvidno, da zavzameta iste točke izraza:

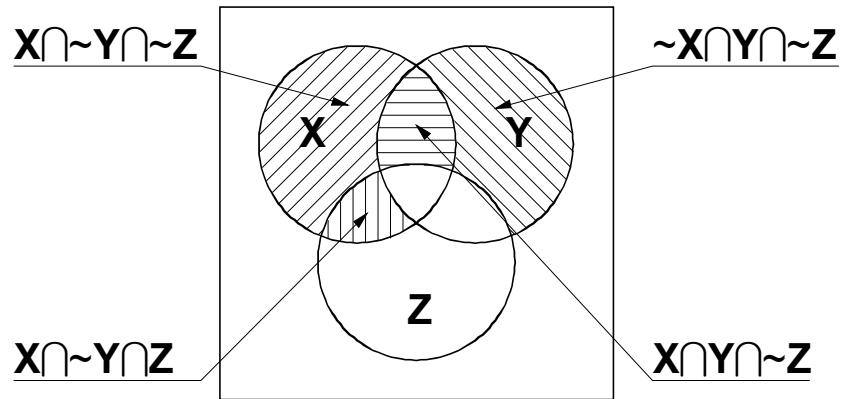
$$X \cap (Y \cup Z) \quad \text{in} \quad (X \cap Y) \cup (X \cap Z)$$



$$\text{Tako smo dobili grafično ponazoritev za postulat } 3', \text{ ki pravi: } x(y + z) = xy + xz$$

Zgled: Ponazorite v Vennovem diagramu izraz:

$$(X \cap \sim Y \cap \sim Z) \cup (\sim X \cap Y \cap \sim Z) \cup (X \cap \sim Y \cap Z) \cup (X \cap Y \cap \sim Z)$$



Poenostavljeno je to: $(Y \cap \sim Z) \cup (X \cap \sim Y)$

2. 1. 3 Izjava

V matematični logiki je poznana tudi logika izjav. V njej lahko računamo in temu računu pravimo izjavni račun.

2. 1. 3. 1 Definicija izjave

Namesto razreda, kot možne logične spremenljivke imamo sedaj izjavo.

logična spremenljivka \equiv izjava

Izjava je v matematični logiki lahko samo pravilna ali nepravilna.

pravilna izjava \equiv 1

nepravilna izjava \equiv 0

Izjave označujemo s črkami na primer x, y, z .

Vsaka izjava ima v matematični logiki lahko le dve vrednosti:

$$x \in \{0,1\}$$

Zato je možno uvesti zelo preprosto označbo, ki prevede originalno spremenljivko v negirano spremenljivko s tem, da izjavo preprosto zanikamo.

Zanikanje izjave:

x zanikano je \bar{x}

Dvojno zanikanje izjave:

$$\overline{\overline{x}} = x$$

2. 1. 3. 2 Operacije nad izjavami

V izjavnem računu imamo lahko množico različnih operacij; vendar običajno zajemamo probleme in podajamo rešitve z elementarnimi grupami operacij.

Najbolj razširjena grupa operacij je:

- disjunkcija, logično ALI (angl. OR), simbol $\vee, +$
- konjunkcija, logično IN (angl. AND), simbol $\wedge, \cdot,$
- negacija, logično NE (angl. NO), simbol \neg

Dve izjavi oziroma spremenljivki, x in y , sta torej disjunktivno povezani takole:

$x \vee y$ oziroma $x + y.$

Konjuktivna povezava pa je:

$x \wedge y$ oziroma $x \cdot y$ oziroma $x \wedge y$

Za konjunkcijo bomo pripadajoč simbol v splošnem izpuščali: \neg - dogovor!

V primerih, kjer bi opustitev znaka povzročila dvoumnost, pa bomo uporabili znak " \bullet "

Pravilnost oziroma nepravilnost izjav izkazujemo v izjavnostnih tabelah.

V njih lahko prikažemo tudi operacije nad posameznimi izjavami ali med njimi

Operacija disjunkcije nad dvema izjavama:

$$x + y = z$$

x (fizika)	y (matematika)	z (vpis)
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Konjunkcija nad izjavama:

$$x \cdot y = z$$

x (fizika)	y (matematika)	z (vpis)
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Skupina operacij $+$, \cdot , $-$ (\vee , $\&$, \neg) ni edina skupina, iz katere moremo izpeljati vsa pravila Booleove algebre.

Prav gotovo pa je to najenostavnnejša skupina.

Pozneje bomo videli, da obstajajo še druge operacije, ki so logično ekvivalentne operacijam $+$, \cdot , $-$ (\vee , $\&$, \neg).

2. 1. 4 Osnovni zakoni matematične logike

V matematični logiki veljajo naslednji osnovni zakoni:

1. Zakon komutativnosti: $x \cup y = y \cup x$
 $x \cap y = y \cap x$
2. Zakon asociativnosti: $(x \cup y) \cup z = x \cup (y \cup z)$
 $(x \cap y) \cap z = x \cap (y \cap z)$
3. Zakon distributivnosti $x \cup (y \cap z) = (x \cup y) \cap (x \cup z)$
 $x \cap (y \cup z) = (x \cap y) \cup (x \cap z)$

S tem pa so dani pogoji za algebro! Matematična logika je torej algebra.

Pravimo ji tudi algebra logike, logična algebra ali Booleova algebra.

2. 2 Booleova algebra

Booleova algebra temelji na aksiomih (postulatih), ki so med seboj neodvisni in dosledni (konsistentni).

Pogoj doslednosti zahteva, da en postulat ne izključuje drugega.

Postulate predpostavimo in jih ne dokazujemo.

Postulate, ki jih najpogosteje srečujemo v literaturi, je leta 1904 predlagal Huntington.

Prvi štirje, ki izražajo dualnost Booleove algebре glede na operaciji $+$, \bullet in so potrebni za izpeljavo teoremov, so sledeči:

$$\left. \begin{array}{l} p_1 : x+0=x \\ p_1' : x \bullet 1=x \end{array} \right\} \text{nevtralnost}$$

$$\left. \begin{array}{l} p_2 : x+y=y+x \\ p_2' : x \bullet y=y \bullet x \end{array} \right\} \text{komutativnost}$$

$$\left. \begin{array}{l} p_3 : x+(y \bullet z)=(x+y) \bullet (x+z) \\ p_3' : x \bullet (y + z)=(x \bullet y)+(x \bullet z) \end{array} \right\} \text{distributivnost}$$

$$\left. \begin{array}{l} p_4 : x+\bar{x}=1 \\ p_4' : x \bullet \bar{x}=0 \end{array} \right\} \text{komplementarnost}$$

Na osnovi teh postulatov je sedaj potrebno dokazati teoreme Boole-ove algebре.

a) Teoremi z eno spremenljivko

Teorem T₁: $x+1=1$

Dokaz:

$$\begin{aligned} x+1 &= (x+1) \bullet 1 \Leftarrow \text{zaradi postulata } p_4 \\ &= (x+1) \bullet (x+\bar{x}) \Leftarrow \text{zaradi postulata } p_3 \\ &= x+(1 \bullet \bar{x}) \Leftarrow \text{zaradi postulata } p_1' \\ &= x+\bar{x} \Leftarrow \text{zaradi postulata } p_4 \\ &= 1 \end{aligned}$$

Teorem T₂: $x + x = x$

Dokaz:

$$\begin{aligned}
 x + x &= (x + x) \bullet 1 \Leftarrow p_4 \\
 &= (x + x) \bullet (x + \bar{x}) \Leftarrow p_3 \\
 &= x + (x \bullet \bar{x}) \Leftarrow p_4' \\
 &= x + 0 \Leftarrow p_1 \\
 &= x
 \end{aligned}$$

Teorem T₃: $x \bullet x = x$

Dokaz:

$$\begin{aligned}
 x \bullet x &= x \bullet x + 0 \Leftarrow p_4' \\
 &= x \bullet x + x \bullet \bar{x} \Leftarrow p_3' \\
 &= x \bullet (x + \bar{x}) \Leftarrow p_4 \\
 &= x \bullet 1 \Leftarrow p_1' \\
 &= x
 \end{aligned}$$

Teorem T₄: $\bar{\bar{x}} = x$ Tega teorema ni potrebno dokazovati

Teorem T₅: $x \bullet 0 = 0$

Dokaz:

$$\begin{aligned}
 x \bullet 0 &= x \bullet 0 + 0 \Leftarrow p_4 \\
 &= x \bullet 0 + x \bullet \bar{x} \Leftarrow p_3 \\
 &= x \bullet (0 + \bar{x}) \Leftarrow p_1 \\
 &= x \bullet \bar{x} \Leftarrow p_4' \\
 &= 0
 \end{aligned}$$

b) Teoremi z dvema spremenljivkama

Teorem T₆ $x + xy = x$

Dokaz:
$$\begin{aligned} x + xy &= x \bullet 1 + x \bullet y \Leftarrow p_3 \\ &= x \bullet (1 + y) \Leftarrow T_1 \\ &= x \bullet 1 \Leftarrow p_1 \\ &= x \end{aligned}$$

Teorem T₇: $x \bullet (x + y) = x$

Dokaz:
$$\begin{aligned} x \bullet (x + y) &= x \bullet x + x \bullet y \Leftarrow T_3 \\ &= x + x \bullet y \Leftarrow T_6 \\ &= x \end{aligned}$$

Teorem T₈: $(x + \bar{y}) \bullet y = x \bullet y$

Dokaz:
$$\begin{aligned} (x + \bar{y}) \bullet y &= y \bullet (x + \bar{y}) \Leftarrow p_3 \\ &= y \bullet x + y \bullet \bar{y} \Leftarrow p_4 \\ &= y \bullet x + 0 \Leftarrow p_1 \\ &= x \bullet y \end{aligned}$$

Teorem T₉: $(x \bullet \bar{y}) + y = x + y$

Dokaz: $(x \bullet \bar{y}) + y = y + (x \bullet \bar{y}) \Leftarrow p_3$

$$= (y + x) \bullet (y + \bar{y}) \Leftarrow p_4$$

$$= (y + x) \bullet 1 \Leftarrow p_1'$$

$$= y + x$$

Teorem T₁₀: $(x + y) + \bar{x} = 1$

Dokaz: $(x + y) + \bar{x} = \bar{x} + (x + y) \Leftarrow \text{zaradi asociativnosti}$

$$= (\bar{x} + x) + y \Leftarrow p_2$$

$$= (x + \bar{x}) + y \Leftarrow p_4$$

$$= 1 + y \Leftarrow T_1$$

$$= 1$$

Teorem T₁₁: $(\bar{x} \bullet \bar{y}) \bullet x = 0$

Dokaz: $(\bar{x} \bullet \bar{y}) \bullet x = x \bullet (\bar{x} \bullet \bar{y}) \text{ zaradi asociativnosti}$

$$= (\bar{x} \bullet x) \bullet \bar{y} \Leftarrow p_4$$

$$= 0 \bullet \bar{y} \Leftarrow p_2$$

$$= \bar{y} \bullet 0 \Leftarrow T_5$$

$$= 0$$

Teorem T₁₂: $\overline{x + y} = \overline{x} \bullet \overline{y} \Rightarrow$ 1. De Morganov teoremDokaz:

Da dokažemo gornji, t. i. 1. De Morganov teorem, bomo najprej dokazali, da velja:

$$(x + y) + \overline{x} \bullet \overline{y} = 1$$

in da je: $(x + y) \bullet \overline{x} \bullet \overline{y} = 0$

Zaradi 3. postulata moremo prvo enačbo razširiti takole:

$$(x + y) + \overline{x} \bullet \overline{y} = \underbrace{[(x + y) + \overline{x}]}_1 \bullet \underbrace{[(x + y) + \overline{y}]}_1 = 1$$

Za desni del enačbe je očitno, da je enak 1, kar je bilo treba dokazati.

Za drugo enačbo velja razširitev:

$$(x + y) \bullet \overline{x} \bullet \overline{y} = \underbrace{x \bullet \overline{x} \bullet \overline{y}}_0 + \underbrace{y \bullet \overline{x} \bullet \overline{y}}_0 = 0$$

Tudi tu zlahka spoznamo, da je desni del enak 0. Če privzamemo:

 $x + y = A$ in $\overline{x} \bullet \overline{y} = B$, smo torej ugotovili, da je:

$A + B = 1$ in $A \bullet B = 0$

Kadar za dve spremenljivki A in B veljata gornji enačbi, pravimo, da sta si komplementarni. Tedaj velja:

$\overline{A} = B$ oziroma $A = \overline{B}$

Z upoštevanjem dogovora oznak za A in B sledi 1. De Morganov teorem:

$\overline{x + y} = \overline{x} \bullet \overline{y}$ ki smo ga s tem dokazali !!!

Teorem T₁₃: $\overline{x \bullet y} = \overline{x} + \overline{y}$

To je 2. t. i. dualni De Morganov teorem

Dokaz:

V T₁₂ smo ugotovili, da velja splošno:

$$\overline{a + b} = \overline{a} \bullet \overline{b}$$

Naj bo:

$$x = \overline{a}, y = \overline{b}; \text{ oziroma } \overline{x} = a, \overline{y} = b$$

Tedaj iz prejšnjega teorema sledi:

$$\overline{\overline{x + y}} = x \bullet y$$

Če negiramo obe strani enačbe, dobimo:

$$\overline{\overline{\overline{x + y}}} = \overline{x \bullet y}$$

Ker pa je negacija negacije prvotna spremenljivka, dobimo:

$$\overline{x + y} = \overline{x \bullet y}$$

Kar je bilo potrebno dokazati !!!

De Morganova teorema lahko dokažemo tudi neposredno z izjavnostno tabelo.

Prav tako lahko oba De Morganova teorema dokažemo tudi v Vennovih diagramih

2. 3 Funkcija Booleovih spremenljivk ali preklopna funkcija

Definicija preklopne funkcije

Predstavljajmo si množico Booleovih spremenljivk, ki jo sestavljajo spremenljivke:

$$x_1, x_2, \dots, x_n$$

Takšna neodvisna spremenljivka lahko zavzame v našem primeru samo dve vrednosti in z "n" neodvisnimi spremenljivkami lahko naredimo zato 2^n različnih kombinacij.

Če vsaki od teh možnih kombinacij pripisemo oziroma dodelimo le eno od obeh vrednosti, smo ustvarili neko funkcijo teh spremenljivk.

Ali povedano drugače, izraz v Booleovi algebri, ki vsebuje neodvisne spremenljivke in njihove negacije ali komplementarne spremenljivke ter operaciji konjunkcije in disjunkcije, se imenuje Booleova ali preklopna funkcija.

Preklopne funkcije bomo pisali v naslednji obliki:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n),$$

ki zavzamejo le vrednosti ali 0 ali 1. Veljata torej področji:

$$0 \leq x_i \leq 1; \quad i = 1, 2, \dots, n$$

in

$$0 \leq f(x_1, x_2, \dots, x_n) \leq 1.$$

Preklopne funkcije so funkcije algebре logike, zato jih imenujemo tudi logične funkcije. Ker je algebra logike Booleova algebra, jih bomo imenovali tudi Booleove funkcije.

Ker lahko preklopne funkcije zavzamejo le dve različni vrednosti, pravimo, da sodijo v takoimenovano množico dvovrednostnih funkcij, kar zapišemo z izrazom:

$f(x_1, x_2, \dots, x_n) \in P_2$ - odvisne spremeljivke ali funkcije

in x_1, x_2, \dots, x_n – neodvisne spremenljivke

V množici P_2 so torej prav vse dvojiške preklopne funkcije.

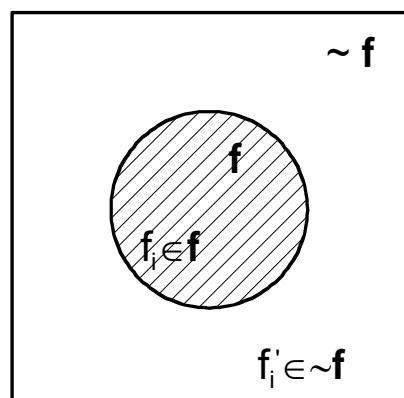
$f_1(x_1, x_2, \dots, x_n), f_2(x_1, x_2, \dots, x_n), f_3(x_1, x_2, \dots, x_n), \dots;$

V algebri logike pa obstojajo še druge preklopne funkcije, ki lahko zavzamejo več različnih vrednosti. Tem funkcijam pravimo večvrednostne logične funkcije in jih zapisujemo s splošnim izrazom:

$f(x_1, x_2, \dots, x_n) \in P_k;$ pri čemer je $k > 2$

Vendar je potrebno že na tem mestu poudariti, da so zaenkrat računalniške strukture in vsi drugi digitalni sistemi grajeni na osnovi dvojiških preklopnih funkcij.

Podobno kot smo Booleove spremenljivke predstavili v Vennovem diagramu, lahko storimo tudi s funkcijami Booleovih spremenljivk.



Poljubno preklopno funkcijo:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

lahko podamo tudi tabelarično; na ta način pridemo do pravilnostne tabele, ki smo jo spoznali pri izjavah.

Neodvisna spremenljivka x_i naj zavzame samo vrednost 0 ali 1

"n" spremenljivk na vhodu z dvema vrednostima da 2^n različnih vhodnih kombinacij.

Vsako teh kombinacij lahko predstavimo kot vektor! Tako imamo na vhodu lahko 2^n različnih vektorjev.

$$\mathbf{w}_i = w_{i1}, w_{i2}, \dots, w_{in}; \text{ kjer je:}$$

$$w_{ij} \text{ i-ta vrednost spremenljivke } x_j; \quad j = 1, 2, \dots, n$$

Funkcijo $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ lahko sedaj zapišemo kot:

$$f(\mathbf{w}_i) \in \{0, 1\}$$

Z vektorskim zapisom je pravilnostna tabela takšna:

x_1, x_2, \dots, x_n	$f(x_1, x_2, \dots, x_n)$
w_0	$f(w_0)$
w_1	$f(w_1)$
w_2	$f(w_2)$
.	.
.	.
.	.
w_{2^n-2}	$f(w_{2^n-2})$
w_{2^n-1}	$f(w_{2^n-1})$

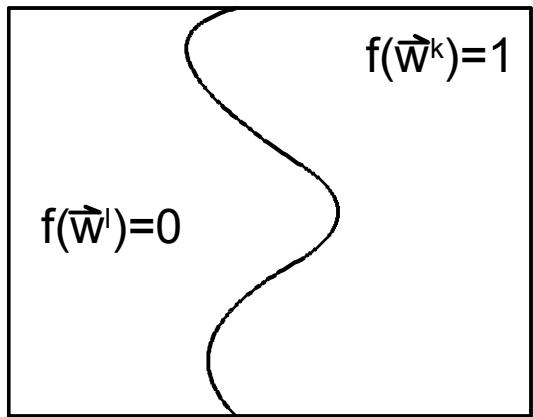
V splošnem zavzame funkcija pri k vektorjih vrednost 1 in pri l vektorjih vrednost 0.

$$f(w^k) = 1$$

$$f(w^l) = 0$$

S tem je univerzalni razred $U = 1$ razdeljen na dva dela. Preklopna funkcija je torej "odločila" kaj spada v razred funkcijskih vrednosti 1 in kaj v razred funkcijskih vrednosti 0.

U=1



S pomočjo De Morganovih teoremov lahko dokažemo, da iz vsake funkcije f dobimo njej pripadajočo funkcijo \bar{f} tako, da namesto originalnih neodvisnih spremenljivk vzamemo komplementarne, operatorje konjunkcije in disjunkcije pa medsebojno zamenjamo.

K vsaki Booleovi funkciji lahko določimo tudi njeno dualno funkcijo, ki je definirana takole:

$$f_d(x_1, x_2, \dots, x_n) = \bar{f}(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \dots, \bar{x}_n)$$

To funkcijo dobimo preprosto tako, da v prvotni funkciji f medsebojno zamenjamo operatorja konjunkcije in disjunkcije.

Pripomnimo še to, da sta tudi obe možni vrednosti funkcije druga drugi dualni. Torej: 0 je dualna vrednost k vrednosti 1 in 1 je dualna vrednost k vrednosti 0.

2. 4 Kanonične ali popolne normalne oblike Booleovih funkcij, mintermi in makstermi

2.4.1 Definicija minterma in maksterma

Definicija

$$x^w = \begin{cases} x, & \text{če je } w = 1 \\ \bar{x}, & \text{če je } w = 0 \end{cases}$$

Definicija:

Minterm "n" spremenljivk je Booleov produkt ali konjunkcija maksimalne dolžine teh n spremenljivk, ki zavzame vrednost 1 samo pri "i – ti" kombinaciji vhodnih spremenljivk oziroma "i – tem" vhodnem vektorju.

Pri tem se vsaka spremenljivka lahko pojavi v resnični ali negirani obliki.

$$m_i = x_1^{w_{i1}} \cdot x_2^{w_{i2}} \cdot \dots \cdot x_n^{w_{in}} \quad i = 0, 1, \dots, 2^n - 1$$

Definicija:

Maksterm "n" spremenljivk je Booleova vsota ali disjunkcija maksimalne dolžine teh "n" spremenljivk, ki zavzame vrednost 0 samo pri "i – ti" kombinaciji vhodnih spremenljivk oziroma "i – tem" vhodnem vektorju.

Pri tem se vsaka spremenljivka lahko pojavi v svoji resnični ali negirani obliki.

Minterme označujemo z " m_i ", maksterme pa z " M_i ". Vrednost indeksa pišemo kot dekadno število, ki izraža dvojiško vrednost vektorja, kateremu pripada m_i ali M_i .

$$x_1 x_2 x_3; [1,1,1] \quad i = 1 \times 2^0 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^2 = 7 \Rightarrow m_7; \text{ oziroma } M_7$$

$$\bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3; [0,0,0] \quad i = 0 \times 2^0 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^2 = 0 \Rightarrow M_0; \text{ oziroma } m_0$$

Z "n" spremenljivkami dobimo "2ⁿ" mintermov in "2ⁿ" makstermov !!!

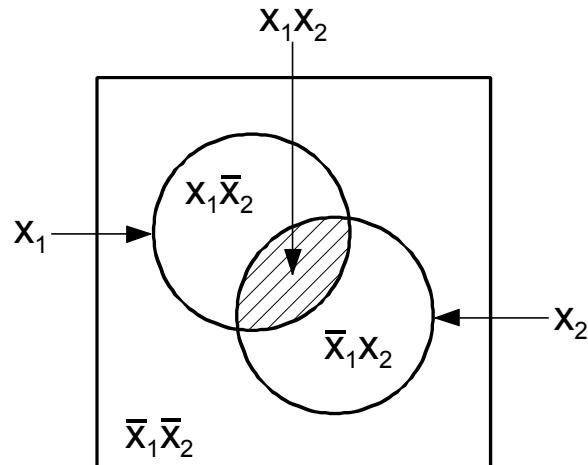
Vendar njihovi indeksi tečejo od "0" do "2ⁿ – 1" !!!

Za tri spremenljivke x_1, x_2, x_3 imamo naslednje mi, Mi:

spremenljivke	mintermi	makstermi
000	$\bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3$	$\bar{x}_1 + \bar{x}_2 + \bar{x}_3$
001	$\bar{x}_1 \bar{x}_2 x_3$	$\bar{x}_1 + \bar{x}_2 + x_3$
...
111	$x_1 x_2 x_3$	$x_1 + x_2 + x_3$

Za Booleove funkcije, ki so izražene z vsoto mintermov ali produktom makstermov, pravimo, da so v popolni normalni ali kanonični oblikih.

Minterme lahko nazorno pokažemo v Vennovih diagramih :



2. 4. 2 Kanonična ali popolna disjunktivna normalna oblika

Ta oblika Booleove funkcije je vsota mintermov v konjunkciji s funkcijsko vrednostjo:

$$f(x_1x_2\dots x_n) = \sum_{i=0}^{2^n-1} f_i m_i$$

Simbol predstavlja disjunkcije (ozioroma logično vsoto), f_i pa je lahko 0 ali 1.

2. 4. 3 Kanonična ali popolna konjuktivna normalna oblika

Analogno definiramo kanonično ali popolno konjuktivno normalno obliko Booleove funkcije. To je produkt makstermov v disjunkciji s funkcijsko vrednostjo:

$$f(x_1x_2\dots x_n) = \prod_{i=0}^{2^n-1} (f_i + M_i).$$

Simbol predstavlja konjunkcije (logični produkt), f_i pa funkcijsko vrednost, ki je lahko 0 ali 1. če je funkcija v disjunktivni obliki, se v vsoti pojavljajo le členi, ki imajo:

$f_i = 1$, če pa je v konjuktivni obliki, pa le členi z $f_i = 0$.

Zgled

$$f(x_1x_2x_3) = 1 \bullet \bar{x}_1\bar{x}_2\bar{x}_3 + 1 \bullet x_1\bar{x}_2\bar{x}_3 + 1 \bullet x_1x_2x_3$$

Kakšni so f_i pri gornji disjunktivni kanonični obliki?

Prvi člen vsebuje m_0 , drugi m_4 , tretji pa m_7 , torej so $f_0 = f_4 = f_7 = 1$, ostali f_i pa so 0.

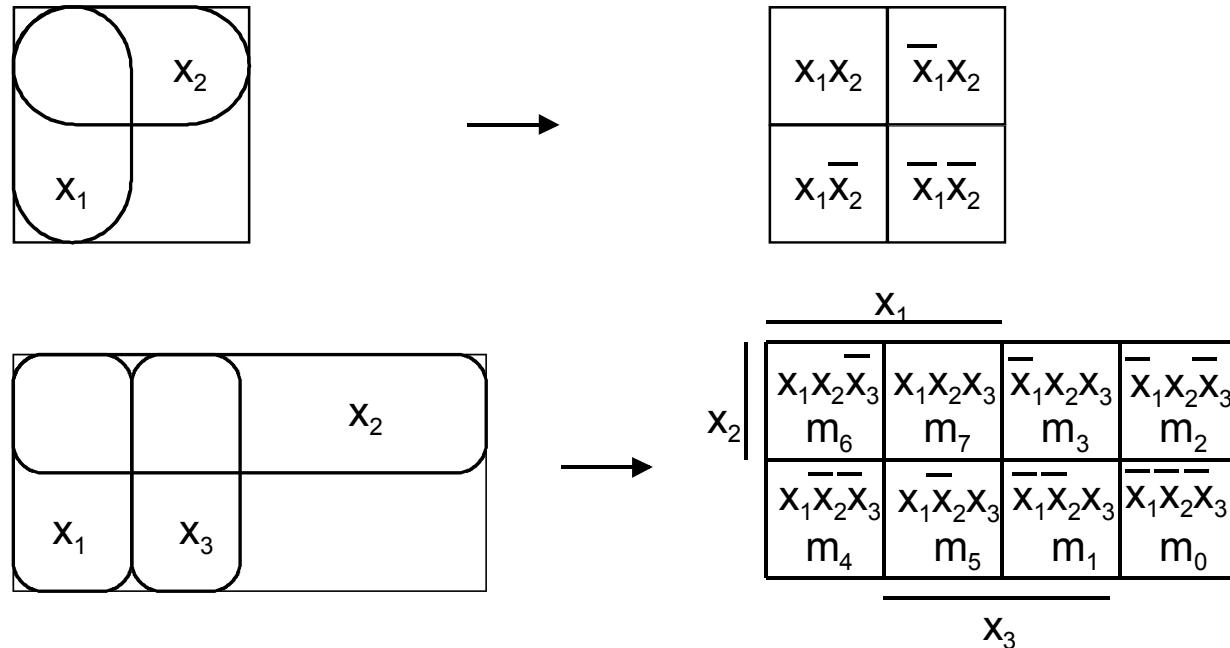
Funkcijo moremo torej izpisati:

$$f(x_1, x_2, x_3) = 1m_0 + 0m_1 + 0m_2 + 0m_3 + 1m_4 + 0m_5 + 0m_6 + 1m_7 = m_0 + m_4 + m_7$$

Zadnji zapis je dogovor, ki se ga moramo zavedati, kadar funkcijo pišemo v tej obliki.

2. 5 Veitchev diagram

Posebna vrsta Vennovega diagrama je Veitchev diagram. Iz Vennovega diagrama nastane Veitchev diagram, če kroge spremenimo v pravokotnike, ki jih sistematično razporedimo.

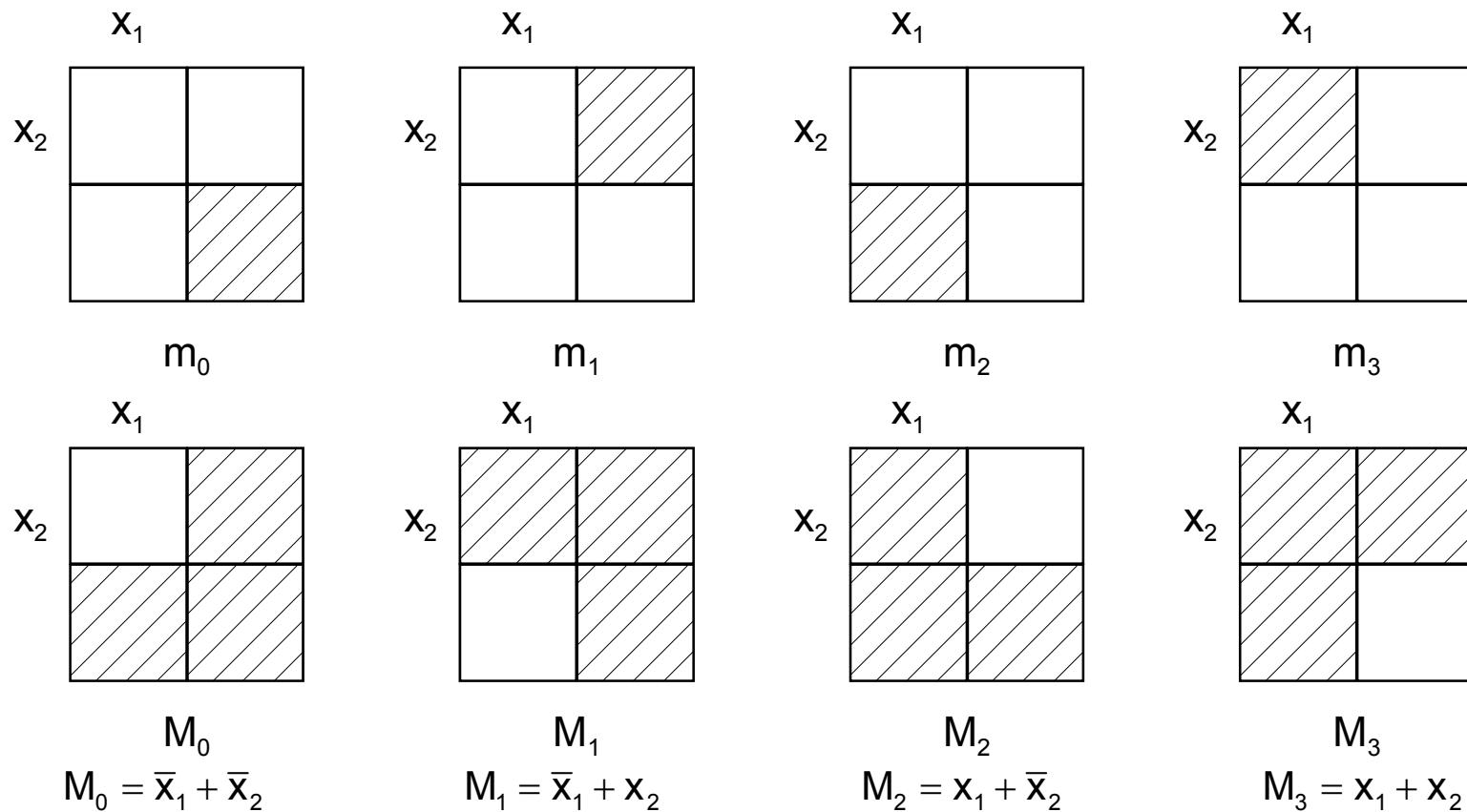


Na robove diagrama napišemo spremenljivke, ki se v ustreznom stolpcu ali vrstici pojavijo v svoji originalni vrednosti.

Zlahka opazimo, da predstavlja vsak kvadrat en minterm.

Minterm moremo torej tolmačiti kot najmanjšo površino Veitchevega diagrama.

Maksterm pa je (razen celotne površine) največja površina, ki jo ločimo v Veitchevem diagramu.



Iz gornjih prikazov mintermov zlahka ugotovimo, da veljajo naslednje enakosti:

$$\overline{M_0} = m_3$$

$$\overline{M_1} = m_2$$

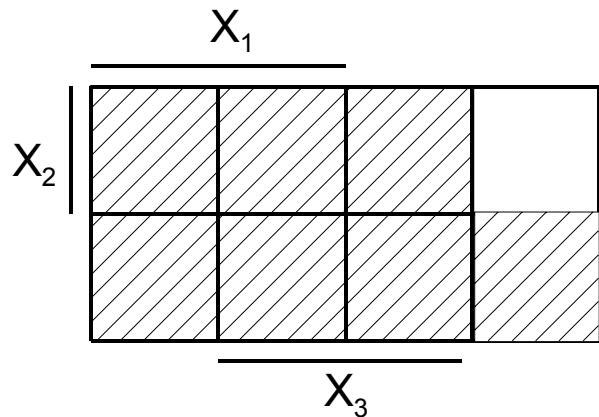
$$\overline{M_2} = m_1$$

$$\overline{M_3} = m_0$$

Pri treh spremenljivkah je na primer:

$X_1 + \bar{X}_2 + X_3 = M_5$; kar ostane je minterm:

$$\bar{X}_1 X_1 \bar{X}_1 = m_2$$



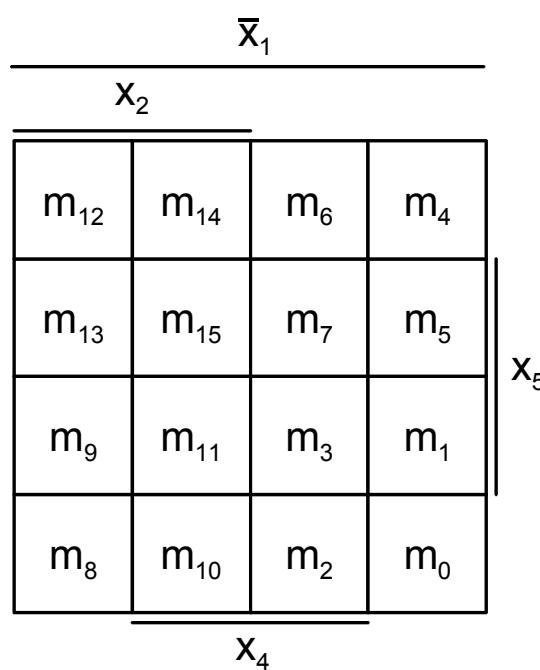
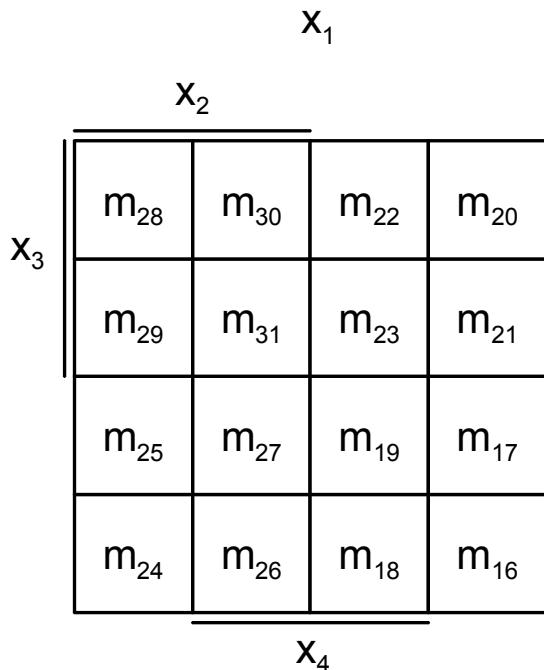
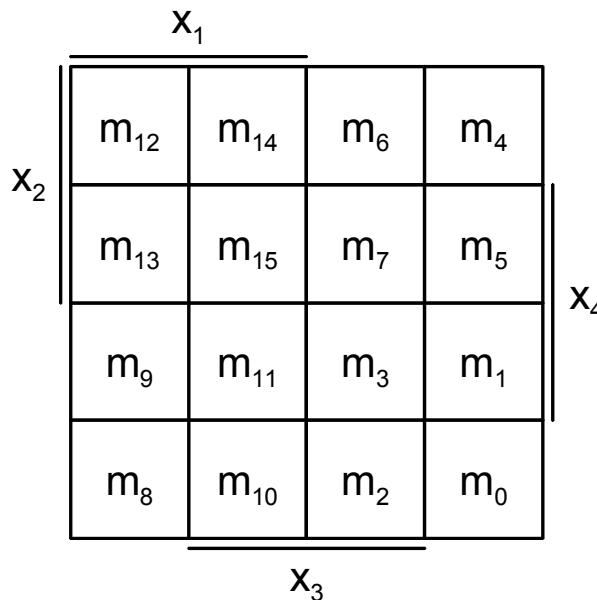
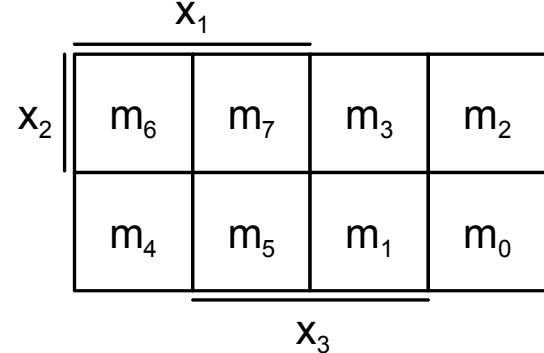
$$\begin{aligned} & X_1 X_2 \bar{X}_3 + X_1 \bar{X}_2 X_3 + \bar{X}_1 X_2 X_3 + X_1 \bar{X}_2 \bar{X}_3 + X_1 \bar{X}_2 X_3 + \bar{X}_1 \bar{X}_2 X_3 + \bar{X}_1 \bar{X}_2 \bar{X}_3 = X_1 X_2 + \bar{X}_1 X_3 + X_1 \bar{X}_2 + \bar{X}_1 \bar{X}_2 \bar{X}_3 = \\ & = X_1 + \bar{X}_1 (X_3 + \bar{X}_2 \bar{X}_3) = X_1 + \bar{X}_1 (X_3 + \bar{X}_2) = X_1 + \bar{X}_2 + X_3 \end{aligned}$$

Zadnji dve poenostavitvi smo izvršili zaradi 9. teorema Booleove algebре.

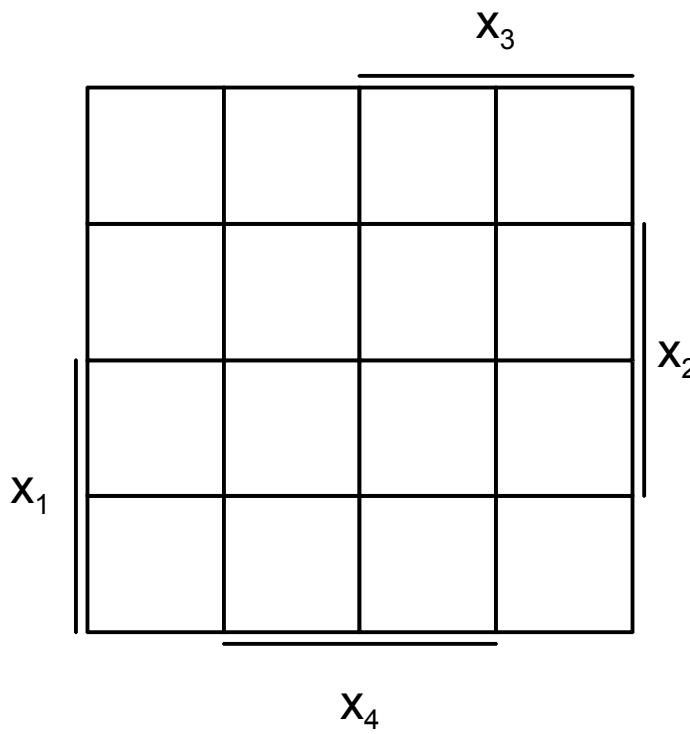
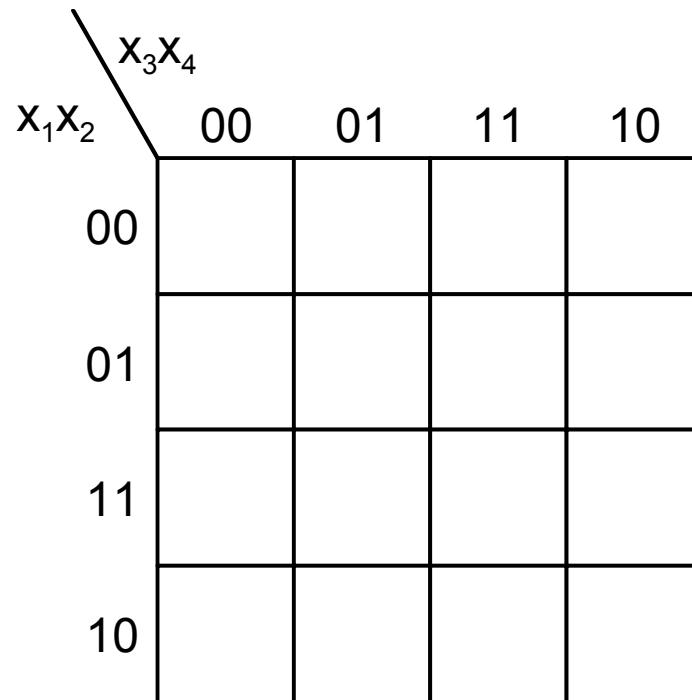
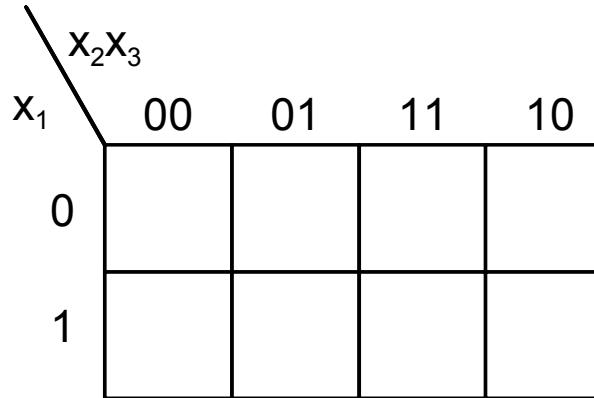
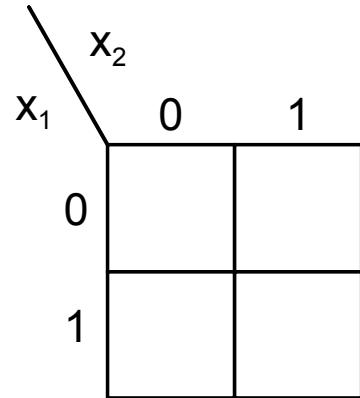
Iz tega sledi, da je komplementarni (to je negirani) del vsakega minterma en maksterm in obratno.

Enakosti med negacijami makstermov in mintermi lahko dokažemo med drugim tudi s pomočjo De Morganovih teoremov.

Veitchev diagram za več spremenljivk dobimo tako, da za vsako novo spremenljivko podvojimo površino diagrama.



Veitchevem diagramu podoben je Karnaughjev diagram, ki uporablja drugo razporeditev neodvisnih spremenljivk, kar je prikazano na spodnji sliki.



2. 6 Povezave med mintermi in makstermi

Kar smo videli že na konkretnih zgledih iz Veitchevega diagrama, velja tudi splošno: negacija minterma m_i je enaka :

$$\bar{m}_i = M_{2^n - 1 - i}$$

ali $\bar{m}_i = M_j$

Podobno je negacija makstermov enaka:

$$\bar{M}_i = m_{2^n - 1 - i}$$

Ob negaciji mintermov se osnovne vrednosti spremenljivke pretvorijo v svoje negacije.

Vsota indeksov je splošno $2^n - 1$, zato velja:

$$i + j = 2^n - 1 \text{ in iz tega je:}$$

$$j = 2^n - 1 - i.$$

Prav tako lahko pokažemo, da je vsota vseh mintermov enaka 1.

$$\sum_{i=0}^{2^n - 1} m_i = 1$$

Dokažemo ga s posploševanjem:

$$x + \bar{x} = 1$$

$$(x_1 + \bar{x}_1) (x_2 + \bar{x}_2) = x_1 x_2 + \bar{x}_1 x_2 + x_1 \bar{x}_2 + \bar{x}_1 \bar{x}_2 = 1$$

$$(x_1 + \bar{x}_1) (x_2 + \bar{x}_2) (x_3 + \bar{x}_3) = x_1 x_2 x_3 + x_1 x_2 \bar{x}_3 + \dots = 1$$

Izraz:

$$\sum_{i=0}^{2^n-1} m_i = 1$$

Imenujemo tudi preklopna konstanta **1**

Če poiščemo komplementarno vrednost gornje enačbe, dobimo:

$$\prod_{i=0}^{2^n-1} M_i = 0$$

Ta izraz pravi, da je produkt vseh makstermov enak nič.

Dokaz: $m_0 + m_1 + m_2 \dots + m_{2^n-1} = 1$

Negirajmo obe strani enačbe :

$$\overline{m_0 + m_1 + m_2 \dots + m_{2^n-1}} = \overline{1}$$

$$\bar{m}_0 \cdot \bar{m}_1 \cdot \bar{m}_2 \cdot \dots \cdot \bar{m}_{2^n-1} = 0$$

$$M_{2^n-1} \cdot M_{2^n-2} \cdot M_{2^n-3} \cdot \dots \cdot M_0 = 0, \text{ torej:}$$

$$\prod_{i=0}^{2^n-1} M_i = 0,$$

Podobno imenujemo izraz:

$$\prod_{i=0}^{2^n-1} M_i = 0$$

Preklopna konstanta **0**

Iz Veitchevega diagrama pa lahko razberemo še naslednje zveze:

$$m_i m_j = 0 \quad \text{za } i \neq j ;$$

$$M_i + M_j = 1 \quad \text{za } i \neq j$$

$$m_i + M_{2^n - 1 - i} = 1$$

$$m_i M_{2^n - 1 - i} = 0$$

Ekvivalentna tema dvema sta izraza:

$$M_i + m_{2^n - 1 - i} = 1$$

$$M_i m_{2^n - 1 - i} = 0$$

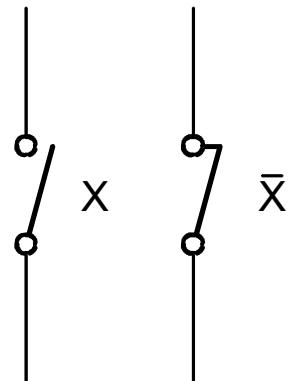
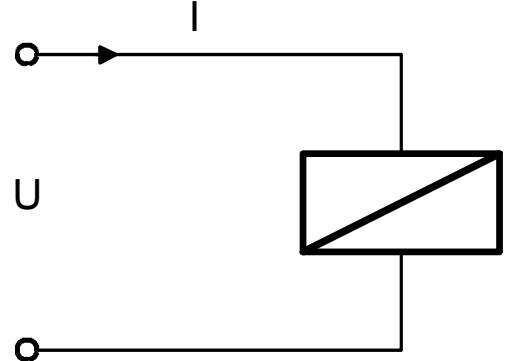
2.7. Dodatni načini predstavitev Booleove funkcije

Že doslej smo spoznali, da preklopno funkcijo lahko podamo na različne načine:

- analitični zapis,
- izjavnostna tabela,
- grafični prikaz v Vennovem oziroma Veitchevem diagramu,

Poleg teh poznamo še nekatere druge načine, ki prispevajo k nazornosti ali praktičnosti pri fizikalni realizaciji preklopne funkcije.

2. 7. 1 Ponazarjanje Booleovih funkcij s kontakti



Naj ponazarja sklenjen kontakt 1,
odprt pa 0.

Če označimo z $X = 1$ dejstvo, da teče skozi navitje releja tok, pri $X = 0$ pa toka ni, moremo delovne kontakte označiti z X , mirovne pa z \bar{X} .

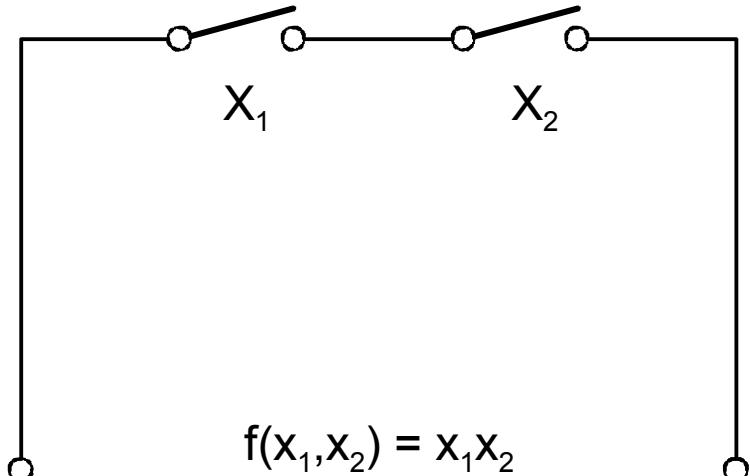
Pri vseh kontaktnih shemah velja, da so vsi kontakti risani v položaju, ko je spremenljivka X enaka nič in negirana spremenljivka enaka 1.



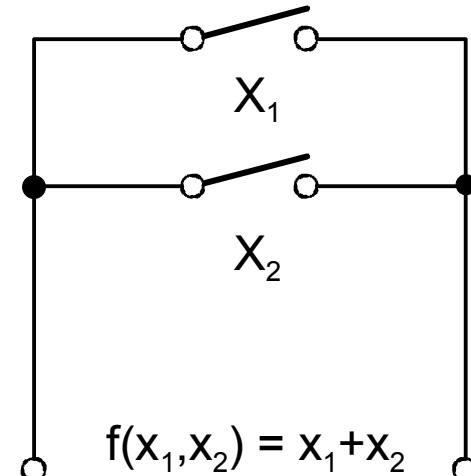
delovni kontakt



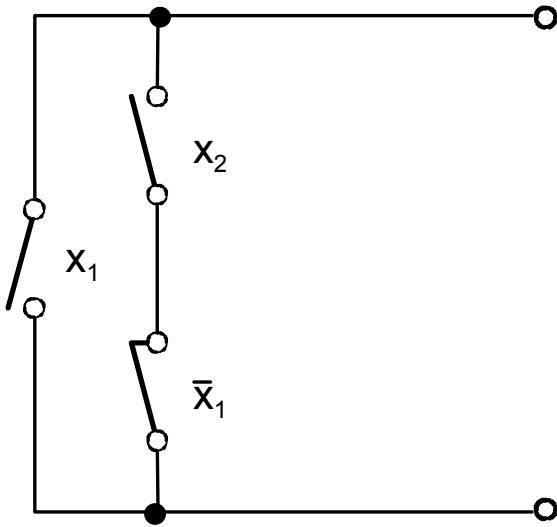
mirovni kontakt



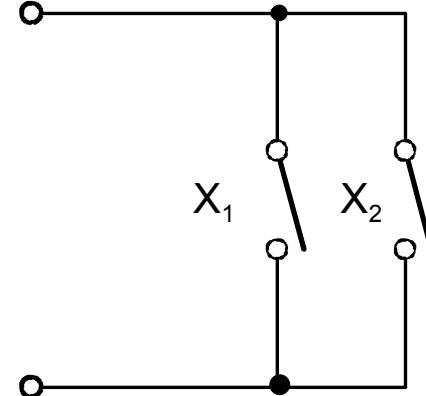
$$f(x_1, x_2) = x_1 x_2$$



$$f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$$

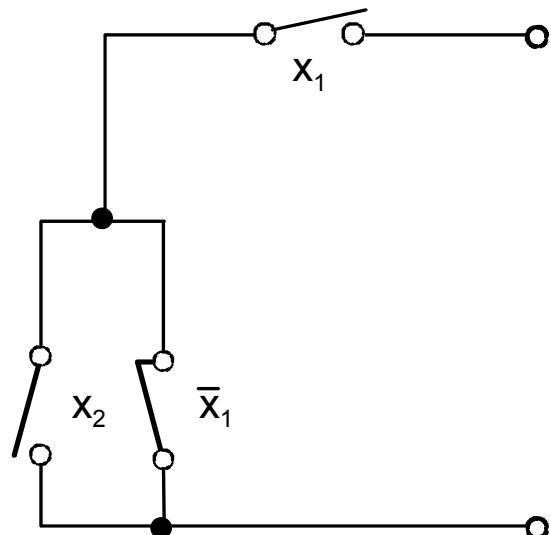


$$f(x_1, x_2) = x_1 + \bar{x}_1 x_2 = x_1 + x_2$$

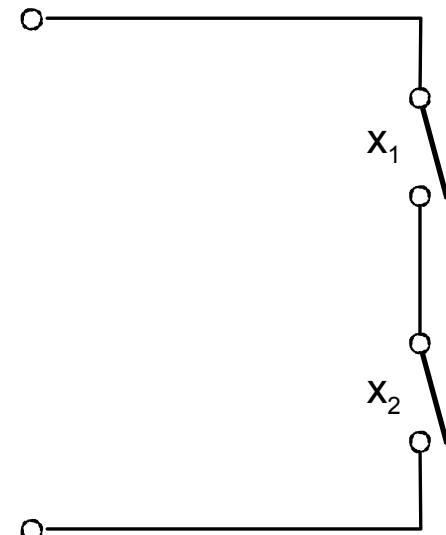


Gornja poenostavitev sledi iz 9. teorema Boolove algebре.

Naslednja poenostavitev pa sledi iz 8. teorema Boolove algebре.



$$f(x_1, x_2) = x_1(\bar{x}_1 + x_2) = x_1 x_2$$



V logičnem smislu \bar{x}_1 , torej ničesar ne prispeva h kontaktni kombinaciji.

Zgled:

Realizirati je treba vezje, ki naj zaključi tokokrog za X_0 , če pritegneta dva ali pa eden izmed relejev $X_1 X_2 X_3$, nasprotno pa naj ostane tokokrog odprt, če ne pritegne nobeden ali pa vsi trije releji.

Kontakti so x_1, x_2, x_3 . Pogoji za sklenjen tokokrog pa so:

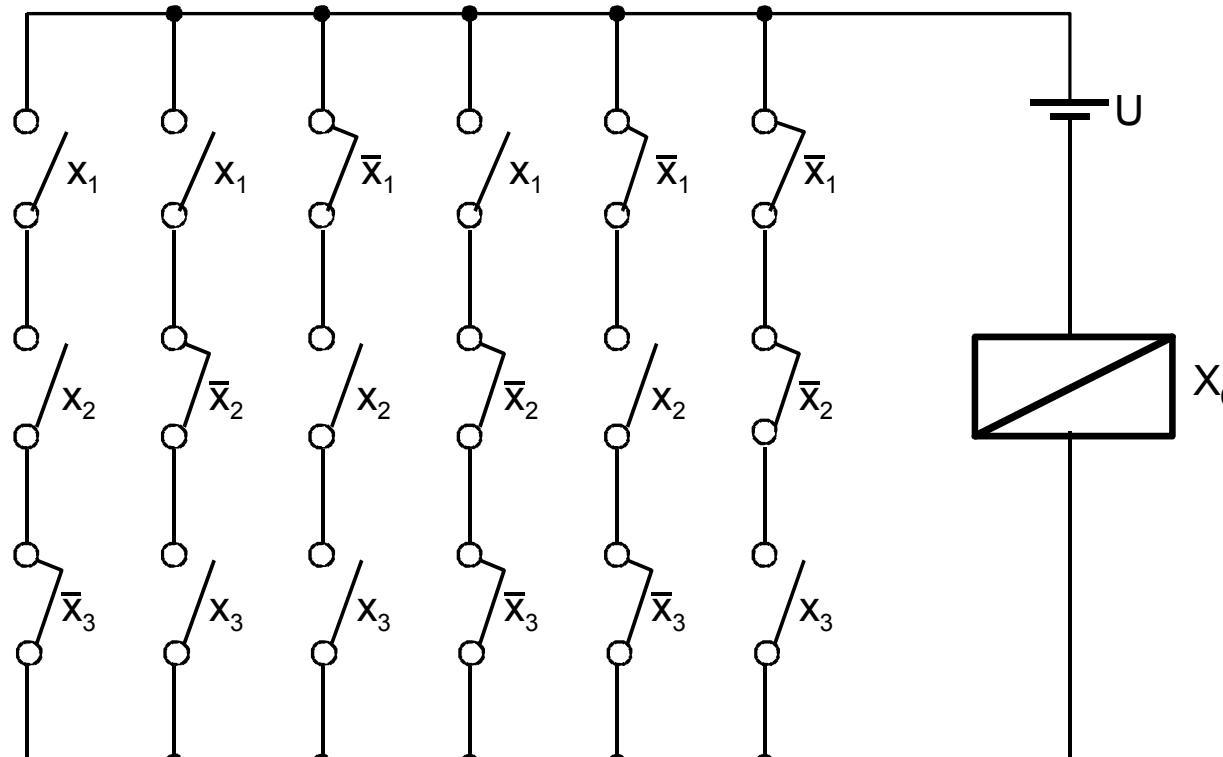
$$x_1 x_2 \bar{x}_3, \quad x_1 \bar{x}_2 x_3, \quad \bar{x}_1 x_2 x_3, \quad x_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3, \quad \bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3, \quad \bar{x}_1 \bar{x}_2 x_3$$

Rele bo pritegnil, če bo izpolnjen katerikoli zgornji pogoj, kar moremo izraziti z disjunkcijo:

$$f(x_1, x_2, x_3) = X_0 = x_1 x_2 \bar{x}_3 + x_1 \bar{x}_2 x_3 + \bar{x}_1 x_2 x_3 + x_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3 + \bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3 + \bar{x}_1 \bar{x}_2 x_3$$

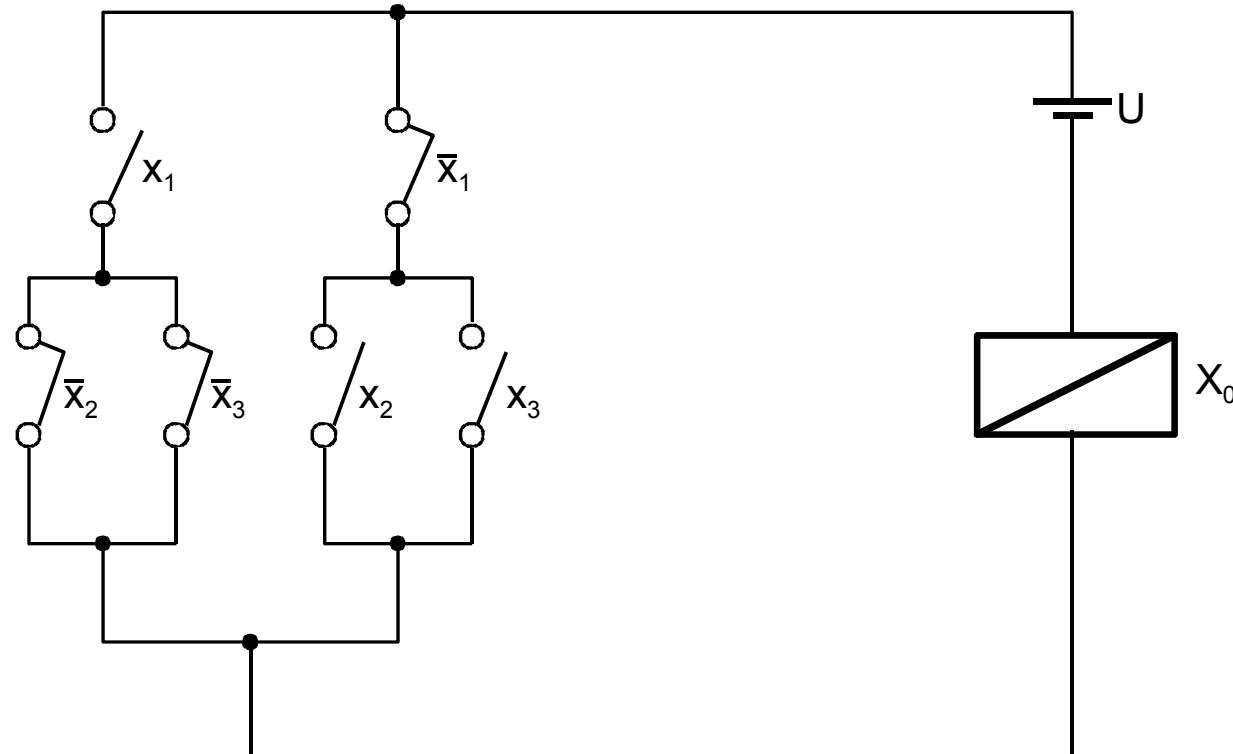
Z uporabo teoremov in postulatov Booleove algebре lahko gornji izraz znatno poenostavimo.

Tako lahko vezje:

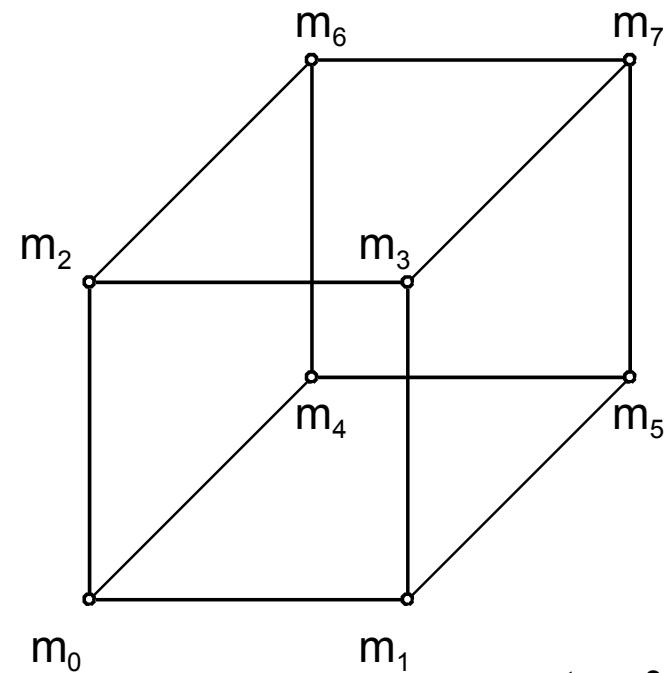
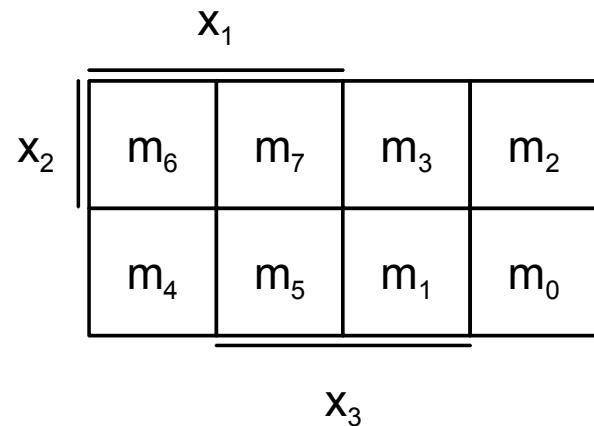


Digitalna tehnika Poglavlje 02

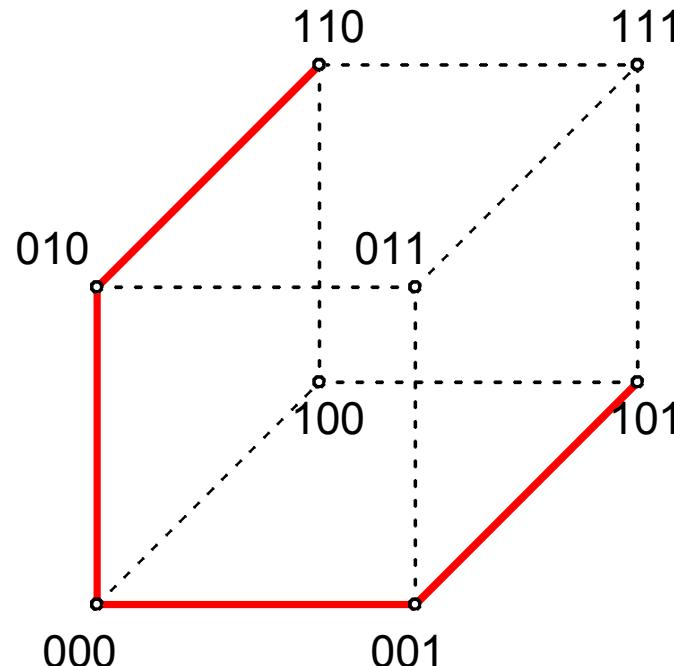
z izpostavitvijo spremenljivke x_1 in uporabo teorema T₉ poenostavimo v:



2. 7. 2 Predstavitev preklopne funkcije s prostorsko krivuljo



x_1			
x_2	1		1
x_3		1	1



2. 7. 3 Numerične sheme preklopnih funkcij

Preklopno funkcijo lahko predstavimo z numerično shemo. Čeprav v principu lahko za to uporabimo katerokoli številsko osnovo, uporabljamo v praksi v ta namen le osnovi 2 in 10.

Vzemimo preklopno funkcijo, ki ima naslednjo PDNO:

$$f(x_1, x_2, x_3, x_n) = m_2 + m_3 + m_6 + m_{10} + m_{11} + m_{14} + m_{15}$$

To funkcijo lahko zapišemo zgolj z indeksi, ki pomenijo indekse mintermov pri katerih ima funkcija vrednost 1 ali makstermov pri katerih ima funkcija vrednost 0, kadar gre za PKNO.

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = 4V(2, 3, 6, 10, 11, 14, 15)$$

To isto funkcijo pa lahko zapišemo tudi takole:

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = \begin{bmatrix} 0010 \\ 0011 \\ 0110 \\ 1010 \\ 1011 \\ 1110 \\ 1111 \end{bmatrix}$$

V vrstici nastopajo vhodni vektorji pri katerih zavzame funkcija vrednost "1", zapis pa je dvojiški.

Takšnemu zapisu pravimo tudi pokritje (cover) preklopne funkcije.

Vsaka vrstica predstavlja eno ogljišče (cub) preklopne funkcije.

2. 7. 4 Simbolne sheme preklopnih funkcij

2. 7. 4. 1 Standardi na področju preklopnih vezij

Za grafično podajanje strukture preklopnih vezij se uporabljajo posebni simboli.

V literaturi lahko najdemo zelo različne vrste teh simbolov, kar pogosto povzroča težave pri analizi in sintezi vezij.

Uporabljeni standardni simboli so:

IEEE – standard,

MIL – standard,

DIN – standard,

IEC – mednarodni standard, ki ga izdaja mednarodni komite za elektrotehniko

IEEE standard je standard ameriškega elektrotehniškega društva. Ta standard ima za področje preklopnih vezij oznako: ANSI Y32, Vol. 14 iz leta 1973.

MIL standard je ameriški vojaški standard, ki ima za to področje oznako 806B.

Pri nas se je v preteklosti uporabljalo tudi nemške standarde DIN.

Poenotenje, ki je na tem področju nujno, sicer poteka, vendar zelo počasi. To poenotenje je omogočeno s sprejetjem IEC standardov za področje digitalne tehnike.

Obstojata dva ločena standarda za to področje:

IEC -Publication 617-12, ki določa simbole in

IEC -Publication 113-7, ki določa sheme, diagrame in tabele.

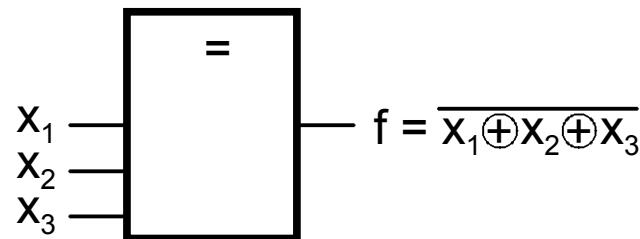
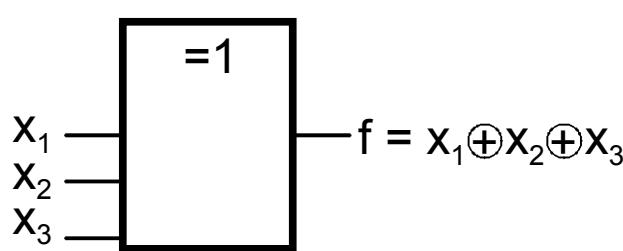
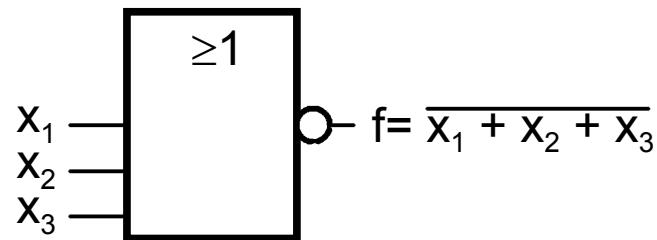
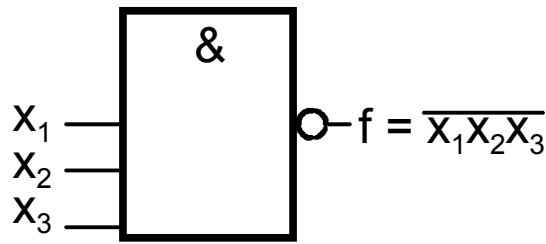
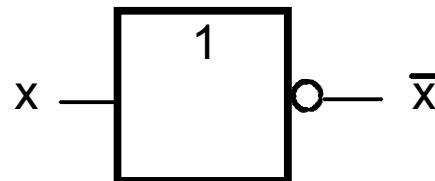
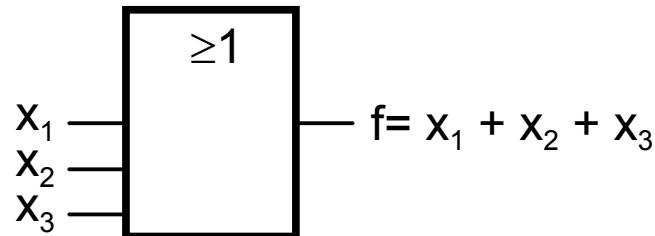
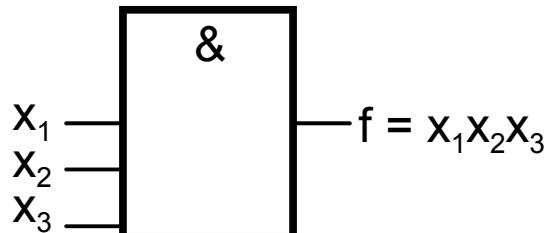
Standard IEC –Publication 617-12 je nastal na osnovi osnutka IEC –Publication 117-15, izdan je bil leta 1983

standard IEC –Publication 113-7 pa na osnovi osnutkov IEC –Publication 113-3 in IEC – Publication 113-4, izdan pa je bil leta 1981.

Glede na to, da je k tem standardom pristopila že bivša država, Republika Slovenija pa to prevzela kot nasledstvo, sta ta dva standarda pri nas obvezna !!!

2. 7. 4. 2 Standardni simboli

Na spodnji sliki so podani ti simboli za nekaj vezij, ki opravljajo elementarne operacije.



2. 8 Pretvarjanje Booleovih funkcij iz disjunktivne v konjuktivno obliko

Denimo, da imamo Booleovo funkcijo podano v obliki:

$$f = \sum_{i=0}^{2^n-1} f_i m_i$$

Zanima nas, kako lahko tako funkcijo izrazimo z ustreznimi makstermi. Negacijo gornje enačbe lahko pišemo takole:

$$\bar{f} = \sum_{i=0}^{2^n-1} \bar{f}_i \bar{m}_i$$

kajti mintermi, ki se pojavijo v f , se ne morejo pojaviti v \bar{f} . Če namreč neki minterm povzroči $f_i = 1$, ne more povzročiti $\bar{f}_i = 0$.

Če negirano funkcijo izpišemo, dobimo:

$$\bar{f} = \bar{f}_0 m_0 + \bar{f}_1 m_1 + \bar{f}_2 m_2 + \bar{f}_3 m_3 + \dots$$

Negacija te enačbe nam da prvotno funkcijo:

$$\bar{\bar{f}} = f = \bar{f}_0 m_0 + \bar{f}_1 m_1 + \bar{f}_2 m_2 + \bar{f}_3 m_3 + \dots$$

$$f = \overline{(\bar{f}_0 m_0)} \overline{(\bar{f}_1 m_1)} \overline{(\bar{f}_2 m_2)} \overline{(\bar{f}_3 m_3)} \overline{(\dots)}$$

$$f = (f_0 + \bar{m}_0) (f_1 + \bar{m}_1) (f_2 + \bar{m}_2) (f_3 + \bar{m}_3) (\dots)$$

Že prej pa smo ugotovili, da je:

$$\bar{m}_i = M_{2^n-1-i},$$

zato lahko izrazimo našo funkcijo v konjunktivni obliki takole:

$$f = \prod_{i=0}^{2^n-1} (f_i + M_{2^n-1-i})$$

Zgled:

Za podano Booleovo funkcija treh spremenljivk x_1, x_2, x_3 poišči f in \bar{f} !

x_1	x_2	x_3	f	\bar{f}
0	0	0	0	1
0	0	1	1	0
0	1	0	0	1
0	1	1	0	1
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	1	1	0

$$f = \bar{x}_1 \bar{x}_2 x_3 + x_1 \bar{x}_2 x_3 + x_1 x_2 x_3$$

$$\bar{f} = \bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3 + \bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3 + \bar{x}_1 x_2 x_3 + x_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3 + x_1 x_2 \bar{x}_3$$

Če pišemo splošno , je ta za naš zgled:

$$f = 0m_0 + 1m_1 + 0m_2 + 0m_3 + 0m_4 + 1m_5 + 0m_6 + 1m_7$$

Analogno sledi iz izjavnostne tabele:

$$\bar{f} = 1m_0 + 0m_1 + 1m_2 + 1m_3 + 1m_4 + 0m_5 + 1m_6 + 0m_7$$

Ta izraz bi dobili tudi iz obrazca:

$$\bar{f} = \sum_{i=0}^{2^n-1} \bar{f}_i m_i$$

Negacija funkcije, izražena z vsoto mintermov, je enaka vsoti mintermov, ki so manjkali v prvotni funkciji.

Zgled:

Za spodnjo izjavnostno tabelo poiščite $f(x_1, x_2, x_3)$ v disjunktivni in konjunktivni oblik!

	x_1	x_2	f	\bar{f}	f_i	i
m_0	0	0	1	0	$f_0 = 1$	0
m_1	0	1	0	1	$f_1 = 0$	1
m_2	1	0	1	0	$f_2 = 1$	2
m_3	1	1	0	1	$f_3 = 0$	3

$$f = \sum_{i=0}^{2^n-1} f_i m_i = 1\bar{x}_1\bar{x}_2 + 0\bar{x}_1x_2 + 1x_1\bar{x}_2 + 0x_1x_2 \\ = \bar{x}_1\bar{x}_2 + x_1\bar{x}_2 = \bar{x}_2$$

$$m_0 + m_2$$

$$f = \prod_{i=0}^{2^n-1} (f_i + M_{2^n-1-i}) = (f_0 + M_3)(f_1 + M_2)(f_2 + M_1)(f_3 + M_0)$$

$$f = (1 + M_3)(0 + M_2)(1 + M_1)(0 + M_0) = M_2 M_0$$

$$f = (x_1 + \bar{x}_2)(\bar{x}_1 + \bar{x}_2) = x_1\bar{x}_1 + x_1\bar{x}_2 + \bar{x}_1\bar{x}_2 + \bar{x}_2\bar{x}_2$$

$$f = x_1\bar{x}_2 + \bar{x}_1\bar{x}_2 + \bar{x}_2 = \bar{x}_2(x_1 + \bar{x}_1) + \bar{x}_2 = \bar{x}_2 + \bar{x}_2 = \bar{x}_2$$

2. 9 Pretvarjanje Booleovih funkcij iz konjunktivne v disjunktivno obliko

Denimo, da je Booleova funkcija izražena z makstermi, pa bi jo želeli dobiti v disjunktivni obliki, izraženo z mintermi.

$$f = \prod_{i=0}^{2^n-1} (f_i + M_i).$$

Po negaciji konjunktivne oblike dobimo:

$$\bar{f} = \prod_{i=0}^{2^n-1} (\bar{f}_i + M_i)$$
$$\bar{f} = (\bar{f}_0 + M_0)(\bar{f}_1 + M_1)(\bar{f}_2 + M_2) \dots$$

Ponovna negacija prinese:

$$\bar{\bar{f}} = f = \overline{(\bar{f}_0 + M_0)(\bar{f}_1 + M_1)(\bar{f}_2 + M_2) \dots}$$

$$f = \overline{(\bar{f}_0 + M_0)} + \overline{(\bar{f}_1 + M_1)} + \overline{(\bar{f}_2 + M_2)} + \dots$$

$$f = f_0 \bar{M}_0 + f_1 \bar{M}_1 + f_2 \bar{M}_2 + \dots$$

$$f = \sum_{i=0}^{2^n-1} f_i \bar{M}_i$$

Zaradi: $\bar{M}_i = m_{2^n-1-i}$ dobimo končno: $f = \sum_{i=0}^{2^n-1} f_i m_{2^n-1-i}$

Zgled:

$$f = (A + B + C) (\bar{A} + \bar{B} + \bar{C})$$

Poščite f v popolni disjunktivni normalni oblik!

V gornji enačbi je $f_0 = 0$ in $f_7 = 0$ Zato bo:

$$f = 0 \cdot m_7 + 1 \cdot m_6 + 1 \cdot m_5 + 1 \cdot m_4 + 1 \cdot m_3 + 1 \cdot m_2 + 1 \cdot m_1 + 0 \cdot m_0$$

2. 10 Pregled binarnih operatorjev

2. 10.1 Elementarni in psevdo-elementarni operatorji

Doslej smo postulate Booleove algebre definirali z operatorji disjunkcije, konjunkcije in negacije, ker so to tudi v vsakdanjem življenju najbolj običajne logične izjave.

Mimo tega je bilo s Huntingtonovimi postulati možno razmeroma nazorno prikazati dualno naravo operatorjev OR in AND.

Že v začetku poglavja pa smo omenili, da postulati in operatorji V, & in - niso edini, s katerimi je mogoče definirati Booleovo algebro.

Ti operatorji predstavljajo resda naraven in logičen - vendarle samo posebni primer iz večje skupine operatorjev, ki lahko povezujejo dve spremenljivki

2 spremenljivki \Rightarrow 4 kombinacije \Rightarrow za vsako kombinacijo 2 vrednosti

Tako dobimo 2^4 različnih možnosti, ki jim pravimo elementarni oziroma psevdo-elementarni operatorji.

		SIMBOL	OPIS OPERATORJA
x_1	1 1 0 0		
x_2	1 0 1 0		
f_0	0 0 0 0	0	konstanta 0
f_1	0 0 0 1	$x_1 \downarrow x_2$	Pierceova funkcija - NOR
f_2	0 0 1 0	$\overline{x_2 \rightarrow x_1}$	negacija implikacije $x_2 \vee x_1$
f_3	0 0 1 1	$\overline{x_1}$	negacija x_1
f_4	0 1 0 0	$\overline{x_1 \rightarrow x_2}$	negacija implikacije $x_1 \vee x_2$
f_5	0 1 0 1	$\overline{x_2}$	negacija x_2
f_6	0 1 1 0	$x_1 \oplus x_2$	vsota po modulu 2 - EXOR
f_7	0 1 1 1	$x_1 x_2$	Schefferjeva funkcija -NAND
f_8	1 0 0 0	$x_1 x_2$	konjunkcija - AND
f_9	1 0 0 1	$x_1 \equiv x_2$	ekvivalenca - EQU
f_{10}	1 0 1 0	x_2	spremenljivka x_2
f_{11}	1 0 1 1	$x_1 \rightarrow x_2$	implikacija $x_1 \vee x_2$
f_{12}	1 1 0 0	x_1	spremenljivka x_1
f_{13}	1 1 0 1	$x_2 \rightarrow x_1$	implikacija $x_2 \vee x_1$
f_{14}	1 1 1 0	$x_1 + x_2$	disjunkcija - OR
f_{15}	1 1 1 1	1	konstanta 1

Definicije za te tri funkcije izhajajo iz prejšnje tabele:

$$f_1 = \overline{x}_1 \overline{x}_2.$$

Ta funkcija je po De Morganovem teoremu tudi

$$f_1 = \overline{x_1 + x_2},$$

in od tod tudi kratica: NO - OR = NOR, oziroma negirana ALI funkcija.

$$f_6 = x_1 \overline{x}_2 + \overline{x}_1 x_2 = x_1 \oplus x_2$$

Zaradi te lastnosti jo imenujemo izključna ALI funkcija – EX – OR, EXOR

$$f_7 = \overline{x}_1 \overline{x}_2 + \overline{x}_1 x_2 + x_1 \overline{x}_2 = \overline{x}_1 + x_1 \overline{x}_2 = \overline{x}_1 + \overline{x}_2$$

Z upoštevanjem De Morganovega teorema je:

$$f_7 = \overline{x}_1 + \overline{x}_2 = \overline{x_1 x_2},$$

in zato tudi kratica NO - AND = NAND.

Zgled:

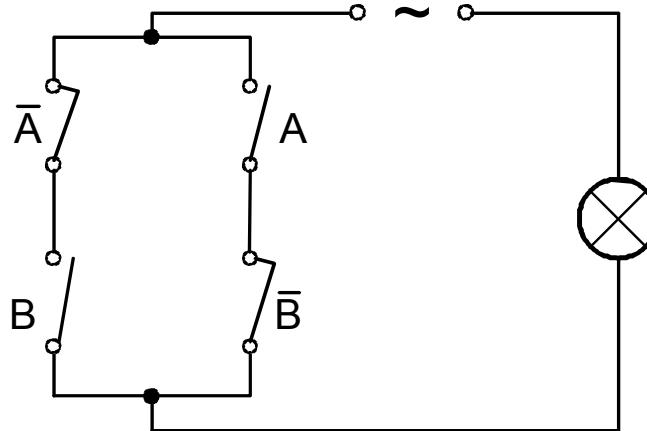
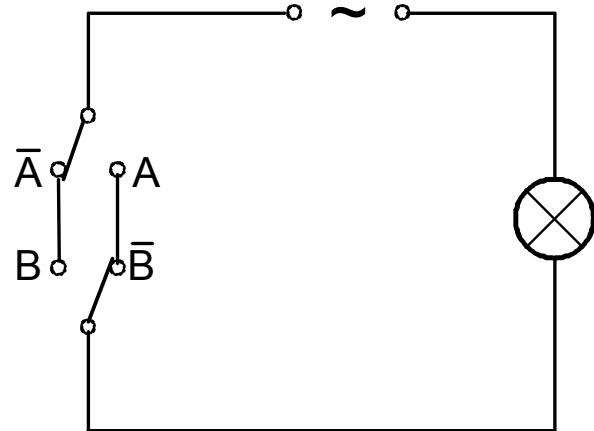
Določite Booleovo funkcijo za prižiganje žarnice z dvema stikaloma A in B!

L = 1 žarnica sveti

Najprej po logičnem premisleku napišemo izjavnostno tabelo:

stikalo A	stikalo B	žarnica L
0	0	0
0	1	1
1	1	0
1	0	1

$$L = \overline{A}\overline{B} + A\overline{B} = A \oplus B$$



2. 10. 2 Povezava med Pierceovim in Schefferjevim operatorjem

Pogosto se srečujemo s problemom, da je treba neko Booleovo funkcijo, ki je definirana s povezavami +, & in -, pretvoriti v funkcijo, ki je logično sicer ekvivalentna, izražena pa je z drugačnimi funkcijami – oziroma operatorji.

Vsaki množici funkcij, ki zmore opisati poljubno Booleovo funkcijo, pravimo, da je funkcionalno polna.

Tako moremo ugotoviti, da sta za opis poljubne Booleove funkcije zadostna že samo operatoja x_1x_2 in negacija. Manjkajočo disjunkcijo dobimo lahko z negacijo in konjunkcijo:

$$\overline{\overline{x}_1\overline{x}_2} = x_1 + x_2$$

Prav tako predstavlja poln sistem disjunkcija in negacij, saj dobimo "manjkajočo" konjunkcijo ponovno z negacijo in tokrat disjunkcijo.

$$\overline{\overline{x}_1 + \overline{x}_2} = x_1x_2$$

Še večkrat pa potrebujemo povezave med +, & in - operatorji in Schefferjevo oziroma Pierceovo funkcijo.

Po definiciji je Schefferjeva funkcija oziroma Schefferjev operator:

$$x_1|x_2 = \overline{x_1x_2} = \overline{x}_1 + \overline{x}_2.$$

Če sta: $x_1 = x_2 = x$, dobimo s to operacijo negacijo $x|x = \overline{x} + \overline{x} = \overline{x}$

Disjunkcijo dobimo z naslednjo Scheffer operacijo:

$$|(x_1|x_1)| (x_2|x_2) = \overline{x_1}|\overline{x_2} = \overline{\overline{x}_1} + \overline{\overline{x}_2} = x_1 + x_2$$

Po podobni poti dobimo konjunkcijo:

$$(x_1 \downarrow x_2) \mid (x_1 \downarrow x_2) = \overline{\overline{x_1 x_2}} \mid \overline{x_1 x_2} = \overline{\overline{x_1 x_2}} = x_1 x_2$$

Povezave Pierceove funkcije z operatorji +, & in - pa so take:

$$x \downarrow x = \overline{x + x} = \overline{x} \overline{x} = \overline{x}$$

$$(x_1 \downarrow x_2) \downarrow (x_1 \downarrow x_2) = \overline{(x_1 + x_2)} \downarrow \overline{(x_1 + x_2)} = \overline{\overline{(x_1 + x_2)}} = x_1 + x_2$$

$$(x_1 \downarrow x_1) \downarrow (x_2 \downarrow x_2) = \overline{x}_1 \downarrow \overline{x}_2 = \overline{\overline{x}_1 + \overline{x}_2} = x_1 x_2$$

Včasih potrebujemo tudi povezave med Pierceovo in Schefferjevo funkcijo.

$$\overline{(x_1 \downarrow x_2)} = \overline{\overline{x_1 + x_2}} = x_1 + x_2$$

Prav tako pa velja:

$$\overline{x}_1 \mid \overline{x}_2 = \overline{\overline{x}_1 \overline{x}_2} = x_1 + x_2$$

Torej mora veljati tudi:

$$\overline{x_1 \downarrow x_2} = \overline{x}_1 \mid \overline{x}_2$$

Podobno dobimo za dualno povezavo:

$$\overline{x_1 \mid x_2} = \overline{\overline{x}_1 x_2} = x_1 x_2$$

$$\overline{x}_1 \downarrow \overline{x}_2 = \overline{\overline{x}_1 + \overline{x}_2} = \overline{\overline{x}_1} \overline{\overline{x}_2} = x_1 x_2$$

Iz česar sledi:

$$\overline{x_1 \mid x_2} = \overline{x}_1 \downarrow \overline{x}_2$$

Poznavanje funkcionalnih polnih sistemov ter gornjih povezav je pri praktičnem delu izredno koristno, saj omogoča konstrukcijo določenega sistema z različnimi vezji oziroma komponentami.

2. 11 Funkcijsko polni sistemi preklopnih funkcij

2. 11. 1 Zaprti razredi in polni sistemi

M - množica preklopnih funkcij

element te množice:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) \in M$$

$f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ vstavimo namesto x

Če pade rezultat vedno v množico M je ta množica »zaprt razred« – ne moremo priti iz razreda z nobeno funkcijo.

Matematiki so dokazali, da obstaja v matematični logiki le 5 zaprtih razredov.

Ti razredi so označeni z: R_0, R_1, R_s, R_L, R_M

2. 11. 2 Razred ohranjanja konstante "0" – R_0

$$f \in R_0: f(0, 0, 0, \dots, 0) = 0.$$

$$m_0 \notin f, \quad M_0 \in f.$$

2. 11. 3 Razred ohranjanja konstante "1" – R_1 .

$$f \in R_1: f(1, 1, 1, \dots, 1) = 1.$$

$$m_{2^n-1} \in f, \quad M_{2^n-1} \notin f$$

2. 11. 4 Razred sebi-dualnih preklopnih funkcij:

$$f \in R_s: \bar{f}(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \dots, \bar{x}_n) = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

2. 11. 5 Razred linearnih preklopnih funkcij:

$$f \in R_L: f(x_1, x_2, \dots, x_n) = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n$$

2. 11. 6 Razred popolnoma monotonih preklopnih funkcij:

$f \in R_M: x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{in} \leq x_{j1}, x_{j2}, \dots, x_{jn}$, potem tudi:

$$f(x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{in}) \leq f(x_{j1}, x_{j2}, \dots, x_{jn})$$

Sistem preklopnih funkcij je funkcionalno poln, če velja naslednje:

$$F = \{f_1, f_2, \dots, f_n\}$$

je funkcionalno poln sistem preklopnih funkcij, če ne pripada nobenemu zaprtemu razredu:

$$f \notin F$$

1. $f \notin R_0$
2. $f \notin R_1$
3. $f \notin R_s$
4. $f \notin R_L$
5. $f \notin R_M$

S funkcijsko polnim sistemom "odpremo" vse funkcijске zaprtosti, kar pomeni da z:

$$f \in F$$

lahko realiziramo katerokoli preklopno strukturo v okviru "človeške logike" oziroma matematične logike. V njej torej ni mogoče najti postopka, ki ga ne bi mogli realizirati z $f \in F$.

To je izredno pomembna ugotovitev.

$$\{+, \&, -\} = F$$

2. 11. 7 Pregled tipičnih funkcijsko polnih sistemov preklopnih funkcij

F	$x_1 + x_2$	$x_1 \bullet x_2$	\bar{x}
$+, -$	$x_1 + x_2$	$\overline{\bar{x}_1 + \bar{x}_2}$	\bar{x}
$\bullet, -$	$\overline{\bar{x}_1 \bullet \bar{x}_2}$	$x_1 \bullet x_2$	\bar{x}
\downarrow	$(x_1 \downarrow x_2) \downarrow (x_1 \downarrow x_2)$	$(x_1 \downarrow x_1) \downarrow (x_2 \downarrow x_2)$	$x \downarrow x$
I	$(x_1 x_1)I(x_2 x_2)$	$(x_1 x_2)I(x_1 x_2)$	$x x$
$\oplus, \bullet, 1$	$(x_1 \oplus 1) \bullet (x_2 \oplus 1) \oplus 1$	$x_1 \bullet x_2$	$x \oplus 1$
$\equiv, +, 0$	$x_1 + x_2$	$(x_1 \equiv 0) + (x_2 \equiv 0) \equiv 0$	$x \equiv 0$

2. 12 Nenormalne oblike preklopnih funkcij

Splošna preklopna funkcija v PDNO je:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n) = f_0 \bar{x}_1 \bar{x}_2 \dots \bar{x}_{n-1} \bar{x}_n + f_1 \bar{x}_1 \bar{x}_2 \dots \bar{x}_{n-1} x_n + f_2 \bar{x}_1 \bar{x}_2 \dots x_{n-1} \bar{x}_n + \dots + \\ + f_{p-1} \bar{x}_1 x_2 \dots x_{n-1} x_n + f_p x_1 \bar{x}_2 \dots \bar{x}_{n-1} \bar{x}_n + \dots + f_{2p-1} x_1 x_2 \dots x_{n-1} x_n$$

$$p = 2^n/2$$

Pri prvi polovici mintermov lahko izpostavimo \bar{x}_1 , pri drugi polovici pa x_1 , kar da:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \bar{x}_1(f_0 \bar{x}_2 \bar{x}_3 \dots \bar{x}_n + f_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3 \dots x_n + \dots + \\ + f_{p-2} x_2 x_3 \dots \bar{x}_n + f_{p-1} x_2 x_3 \dots x_n) + \\ + x_1(f_p \bar{x}_2 \bar{x}_3 \dots \bar{x}_n + f_{p+1} \bar{x}_2 \bar{x}_3 \dots x_n + \dots + \\ + f_{2p-2} x_2 x_3 \dots \bar{x}_n + f_{2p-1} x_2 x_3 \dots x_n)$$

Funkcija $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ tako razpade v dva dela:

$$f(0, x_2, x_3, \dots, x_n) = g_0(x_2, x_3, \dots, x_n)$$

$$f(1, x_2, x_3, \dots, x_n) = g_1(x_2, x_3, \dots, x_n)$$

Obe zgornji funkciji sta v PDNO z $n-1$ spremenljivk.

Prvotno funkcijo lahko sedaj zapišemo takole:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \bar{x}_1 g_0(x_2, x_3, \dots, x_n) + x_1 g_1(x_2, x_3, \dots, x_n)$$

Funkciji g_0 in g_1 dobimo torej tako, da vstavimo za x_1 vrednosti 0 oz. 1.

$$g_0 \rightarrow x_1 = 0$$

$$g_1 \rightarrow x_1 = 1$$

Prikazano delitev funkcije v dva dela imenujemo Shannonov teorem o preklopni funkciji.

Postopek lahko po tem vzorcu nadaljujemo s spremenljivko x_2 itd. Kot osnovo vzamemo sedaj funkcijo g_0 oz. g_1 .

$$g_0(x_2, x_3, \dots, x_n) = \bar{x}_2 g_{00}(x_3, x_4, \dots, x_n) + x_2 g_{01}(x_3, x_4, \dots, x_n)$$

$$g_1(x_2, x_3, \dots, x_n) = \bar{x}_2 g_{10}(x_3, x_4, \dots, x_n) + x_2 g_{11}(x_3, x_4, \dots, x_n)$$

Prvotna funkcija se sedaj izraža takole:

$$\begin{aligned} f(x_1, x_2, \dots, x_n) = & \bar{x}_1 \bar{x}_2 g_{00}(x_3, x_4, \dots, x_n) + \bar{x}_1 x_2 g_{01}(x_3, x_4, \dots, x_n) + \\ & + x_1 \bar{x}_2 g_{10}(x_3, x_4, \dots, x_n) + x_1 x_2 g_{11}(x_3, x_4, \dots, x_n) \end{aligned}$$

Postopek lahko nadaljujemo na primer do k-te spremenljivke.

V ta namen vpeljimo naslednjo označbo:

$$f(w_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = g_j(x_2, x_3, \dots, x_n)$$

$$w_1 \in \{0,1\}; \quad j = 0,1$$

ozioroma za več izločenih spremenljivk:

$$w_1, w_2, \dots, w_j \in \{0,1\} \quad j = 0,1,2,\dots - \text{dvojiško}$$

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{j=0}^{k-1} x_1^{w_{j1}} x_2^{w_{j2}} \dots x_k^{w_{jk}} f(w_{j1}, w_{j2}, \dots, w_{jk}, x_{k+1}, x_{k+2}, \dots, x_n)$$

Če je $k=n$ pridemo zopet do PDNO, kjer ustavljamo le še konstante, ki so sedaj funkcijске vrednosti preklopne funkcije.

Na podoben način pridemo tudi do dualnega izraza v konjunktivni obliki:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \& \sum_{j=0}^{k-1} [x_1^{w_{j1}} + x_2^{w_{j2}} + \dots + x_k^{w_{jk}} + f(\bar{w}_{j1}, \bar{w}_{j2}, \dots, \bar{w}_{jk}, x_{k+1}, \dots, x_n)]$$

Za izpeljavo tega obrazca moramo izhajati iz PKNO. Prikazani postopek imenujemo ločenje preklopne funkcije po spremenljivkah; včasih pa tudi razširjanje (expansion).

Ločenje preklopne funkcije po spremenljivkah nam da posebno topološko strukturo pri realizaciji takšne funkcije.

Ne glede na to katero izmed obeh oblik vzamemo za izhodišče, se vedno pojavlja eden izmed obeh operatorjev kot osnovni, drugi pa kot dualni operator.

V primeru, da vzamemo za osnovni operator disjunkcijo, bo topološka struktura predstavljala popolno disjunktivno normalno obliko funkcije.

