

## HTML5

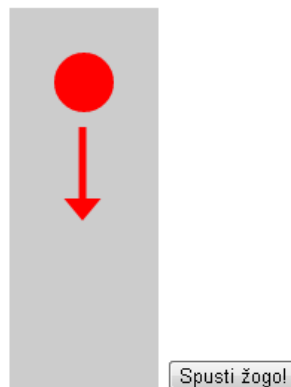
### Vaja

Pri vaji bomo spoznali možnosti uporabe in interakcije s html elementi, ki so na novo definirani v HTML5. Z uporabo standardiziranih načinov lahko izdelamo aplikacije in storitve, ki nespremenjene delujejo na različnih končnih napravah (PC, mobilni terminali, pametni televizorji, ...).

### Naloge

#### A. Canvas element

Z uporabo canvas elementa izdelajte enostavno animacijo – odboj žogice.



#### B. Video element

Izdelajte enostavno html spletno stran in vanjo, z uporabo video elementa, vključite spodnji video posnetek. Pri tem upoštevajte, da različni spletni brskalniki podpirajo različne formate posnetkov.

H.264 - [http://clips.vorwaerts-gmbh.de/VfE\\_html5.mp4](http://clips.vorwaerts-gmbh.de/VfE_html5.mp4)

Webm - <http://clips.vorwaerts-gmbh.de/VfE.webm>

Ogv - <http://clips.vorwaerts-gmbh.de/VfE.ogv>

Izdelajte dodaten kontrolni gumb s katerim lahko ta video posnetek premaknete za 10 sekund naprej.

#### C. Manipulacija videa

Uporabite video in canvas element ter izdelajte učinek odboja slike od vodne površine.



Poglejte si kako deluje primer manipulacije video posnetka, ki v realnem času s pomočjo JavaScripta, pretvarja videoposnetek v črno-belo sliko.

<http://tweb.lfe.org/miha/cbVideo.html>