

Tip	Opis	Opombe
char	Znak ASCII oziroma 8-bitno predznačeno celo število.	Nekateri prevajalniki tega tipa ne poznajo. Nadomestijo ga z unsigned char.
unsigned char	Znak ASCII oziroma 8-bitno nepredznačeno celo število.	
short	16-bitno predznačeno celo število.	Redki prevajalniki obravnavajo ta tip kot 16-bitno celo število. Redki prevajalniki obravnavajo ta tip kot 16-bitno nepredznačeno celo število.
unsigned short	16-bitno nepredznačeno celo število.	
long	32-bitno predznačeno celo število.	
unsigned long	32-bitno nepredznačeno celo število.	
int	32-bitno predznačeno celo število.	
unsigned int	32-bitno nepredznačeno celo število.	
float	32-bitno realno število.	
double	64-bitno realno število.	

Tip	Območje vrednosti
short	-32.768 do +32.767
long	-2.147.483.648 do +2.147.483.647
unsigned short	0 do +65.535
unsigned long	0 do +4.294.967.295

Tip	Približno območje vrednosti	Natančnost	Znak	Pomen
float	$\pm 10^{-38}$ do $\pm 10^{+38}$	prvih 7 mest (enojna natančnost)	<code>\n</code>	Prehod v novo vrstico (n)
double	$\pm 10^{-308}$ do $\pm 10^{+308}$	prvih 15 mest (dvojna natančnost)	<code>\r</code>	Pomik na začetek vrstice
			<code>\b</code>	Pomik za eno mesto nazaj

Podatkovni tip	Odmerjen prostor v pomnilniku (v bitih)
char	8
short	16
int (long)	32

Tip	Območje vrednosti
char	-128 do 127
unsigned char	0 do 255

Dvojiško	Šestnajstiško	Dvojiško	Šestnajstiško
0000	0	1000	8
0001	1	1001	9
0010	2	1010	A
0011	3	1011	B
0100	4	1100	C
0101	5	1101	D
0110	6	1110	E
0111	7	1111	F

a	b	a b
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

a	b	a & b
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

a	b	a ^ b
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$$a | 0 = a$$

$$a \& 0 = 0$$

$$a \wedge 0 = a$$

$$a | 1 = 1$$

$$a \& 1 = a$$

$$a \wedge 1 = \sim a$$

Formatno določilo	Podatkovni tip
<code>%d %i</code>	Predznačeno celo število.
<code>%u</code>	Nepredznačeno celo število.
<code>%x</code>	Nepredznačeno šestnajstiško število.
<code>%X</code>	Cifre z vrednostjo nad 9 se izpisujejo z malimi črkami. Nepredznačeno šestnajstiško število. Cifre z vrednostjo nad 9 se izpisujejo z velikimi črkami.
<code>%nd %ni %nu %nx %nX</code>	Celo število izpisano na n mestih. Po potrebi se z leve dodajajo presledki.
<code>%0nd %0ni %0nu %0nx %0nX</code>	Celo število izpisano na n mestih. Po potrebi se z leve dodajajo ničle.
<code>%f</code>	Realno število.
<code>%m.nf</code>	Realno število izpisano na m mestih, od česar je n decimalnih mest.
<code>%c</code>	Znak.
<code>%s</code>	Znakovni niz.