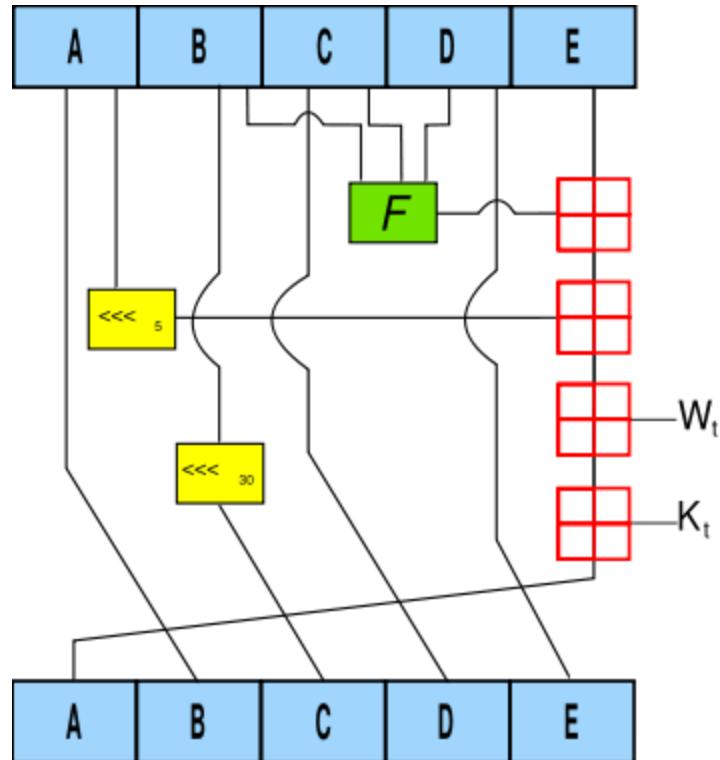


## Zgoščevalne funkcije ('*Hash functions*')

- So namenjene pridobivanju izvlečka ali prstnega odtisa sporočila:
  - Preslikajo poljubno dolgo sporočilo v blok podatkov končne dolžine.
- So enosmerne funkcije in vsaka sprememba čistopisa spremeni tudi prstni odtis sporočila.
- Uporabljajo se za digitalne podpise:
  - Pošiljatelj s pomočjo zgoščevalne funkcije naredi prstni odtis sporočila
  - Prstni odtis sporočila nato šifrira s svojim zasebnim ključem
  - Sprejemalec dešifrira prstni odtis originalnega sporočila z javnim ključem pošiljatelja
  - Tudi sprejemalec z zgoščevalno funkcijo naredi prstni odtis prejetega sporočila
  - Če se oba zgoraj navedena odtisa ujemata:
    - je sporočilo verodostojno
    - potrjena je identiteta pošiljatelja
    - pošiljatelj ne more zanikati sporočila
- Verjetnost, da najdemo sporočilo z enakim prstnim odtisom mora biti zelo majhna.  
Slednje dosežemo z zadosti dolgim ključem.

### *SHA1 – Secure Hash Algorithm*

- Razvit s strani *National Security Agency*.
- Sporočilo razdelimo na bloke dolžine 512 bitov.
- Rezultat zgoščevalne funkcije je 160-bitov dolg prstni odtis.
- Računanje prstnega odtisa se ponavlja za vsak blok. Pri tem se upošteva prstni odtis prejšnjega bloka.
- Računanje prstnega odtisa vsakega bloka poteka v ciklih ( $t=80$ ). Pri vsakem ciklu se upošteva prejšnje stanje sistema.



Slika 1: En cikel izračuna zgoščevalne funkcije.

- A, B, C, D in E so 32-bitov dolge besede -> trenutno stanje sistema.
- F je nelinearna funkcija, ki se spreminja.
- $\ll_n$  pomeni rotacijo bitov za n v levo; n se spreminja.
- $W_t$  je razširjeno sporočilo koraka t.
- $K_t$  je konstanta cikla t
- $\oplus$  pomeni seštevanje po modulu  $2^{32}$ .

*Naloge:*

1. V programskem okolju Matlab preučite in dopolnite funkcijo fnSHA1 za računanje prstnih odtisov niza znakov  $hash=SHA1(vhNizZnakov)$ 
  - a. Vhodni niz znakov pretvorite v niz bitov.
  - b. Vhodni niz bitov dopolnite:
    - i. Nizu bitov dodajte bit '1'
    - ii. Dodajte  $0 \leq k < 512$  bitov '0' tako, da bo končni niz dolg 448 po modulu 512.
    - iii. Nizu bitov dodajte dolžino originalnega sporočila v bitih.

*block\_temp = [ini, '1', num2str(zeros(mod(448-1-IM\*8,512),1)), dec2bin(IM\*8,64)];*

- c. Pridobljeni niz bitov razdelite na bloke velikosti 512:

*nb=length(block\_temp)/512;*

*block = reshape(block\_temp,512,nb)';*

- d. Postavite začetno vrednost prstnega odtisa:

*H = ['67','45','23','01';  
      'ef','cd','ab','89';  
      '98','ba','dc','fe';  
      '10','32','54','76';  
      'c3','d2','e1','f0']*

- e. Postavite ustrezeno vrednost konstante K cikla:

t... zaporedna številka cikla

za  $1 \leq t \leq 20$

*K=['5A','82','79','99'];*

za  $20 < t \leq 40$

*K=['6E','D9','EB','A1'];*

za  $40 < t \leq 60$

*K=['8F','1B','BC','DC'];*

za  $60 < t \leq 80$

*K=['CA','62','C1','D6'];*

- f. Za vsak cikel izračunajte končno vrednost vsote T:

*T = mod(T1+T2+T3+T4+T5,2^32);*

- g. Ustrezno postavite novo stanje sistema (A, B, C, D in E) za vsak cikel računanja zgoščevalne funkcije posameznega bloka:

$E = D;$   
 $D = C;$   
 $C = \text{cls}(B, 30);$   
 $B = A;$   
 $A = \text{dec2bin}(T, 32);$

- h. Za vsak blok podatkov izračunajte pripadajoč prstni odtis:

$H = \text{izracunaNovHash}(H, A, B, C, D, E);$

2. Preizkusite delovanje algoritma:

- Izračunajte prstni odtis za nekaj poljubnih nizov znakov.
- Prstni odtis praznega niza je:

---

---

---

---

---

- Končna dolžina prstnega odtisa je \_\_\_\_\_ bitov.

3. Funkcijo *SHA1* uporabite za računanje prstnih odtisov datotek:

- Določite vhodno in izhodno datoteko:

```
fname=input('Ime vhodne datoteke (v ASCII formatu)? ','s');  
hash_foutname=input('Ime izhodne datoteke za SHA1 rezultat?','s');
```

- Preberite vhodne podatke:

```
fid=fopen(fname);  
Mdec=fread(fid);  
fclose(fid);
```

4. Preverite delovanje funkcije *SHA1* za računanje prstnih odtisov datotek:

- a. Prstni odtis datoteke test.txt je:

---

---

---

---

---

- b. V datoteki test.txt spremenite en bit vsebine. Prstni odtis spremenjene datoteke test.txt je :

---

---

---

---

---

- c. V datoteki test.txt dodajte poljubno vrstico. Prstni odtis spremenjene datoteke test.txt je:

---

---

---

---

---

5. Ugotovite kakšna je distribucija prstnih odtisov vseh datotek shranjenih na C disku računalnika.