

Utrjujemo snov 1. poglavja

Na koncu vsakega poglavja so vprašanja, namenjena utrjevanju znanja. Vprašanja z izbiro poleg vprašanja ponujajo več odgovorov, od katerih je pravilen le eden. Pismeni del predmetnega izpita je sestavljen izključno iz takšnih vprašanj. Zelo pomembno je, da sami poiščete pravilen odgovor, zato tako imenovanih "rešitev" v tem učbeniku ne boste našli. Če odgovora ne poznate, ali pa vanj niste prepričani, potem se vrnite nazaj na besedilo in podrobneje preberite odlomke, ki se vam zdijo povezani z vprašanjem. Pravilnost marsikaterega odgovora lahko preizkusite z računalnikom. Pri tem se vam bodo zagotovo sama od sebe zastavila nova vprašanja. Ta so za vas izjemnega pomena in nikakor jih ne smete zanemariti. Predvsem na ta vprašanja morate najti odgovore. Bolj zvedavi študentje boste verjetno segli še po kakšni dodatni literaturi, katere le drobec navaja [seznam](#) na koncu učbenika.

Če vam knjiga ali razmislek s pomočjo računalnika ne pomagata, lahko o nerešenih vprašanjih diskutirate s sošolcem ali sošolko. Nikoli pa ne smete pozabiti, da smo vam za vse nejasnosti vedno na voljo vsi sodelavci, ki vodimo predavanja in vaje predmetov Računalništvo 1 in Računalništvo za elektrotehnike 1.

Poleg vprašanj z izbiro boste tu našli še vprašanja, ki od vas zahtevajo, da razmislite o kakšni stvari, ki ni zapisana v učbeniku, ali da kaj naredite sami. Takšnih vprašanj na pismenem delu izpita sicer ne bo, vendar so vseeno zelo koristna, saj vam pomagajo, da izdatno utrdite in med seboj povežete določene dele učne snovi.

Vprašanja z izbiro

Preden začnete, še en nasvet: Najprej preberite vprašanje in skušajte nanj odgovoriti, ne da bi pogledali ponujene odgovore. Ko imate svoj odgovor, ga primerjajte s ponujenimi. Če ne najdete nobenega odgovora, ki je enak vašemu, pomeni, da ste se bodisi zmotili bodisi obstaja več možnih pravih odgovorov. Ker je od ponujenih odgovorov pravilen vedno le eden, je možno, da je vaš pravilen, ampak ni ponujen.

- 1. Kako pravilno zaključimo element `em`?**
 - a. ``
 - b. ``
 - c. `<\em>`
 - d. `<!--em-->`
- 2. V kateri element zapišemo vsebino dokumenta?**
 - a. `html`
 - b. `body`
 - c. `head`
 - d. `title`

3. **Kje se pokaže vsebina elementa title?**
 - a. V statusni vrstici na dnu okna brskalnika.
 - b. V naslovni vrstici na vrhu brskalnika.
 - c. V statusni in naslovni vrstici.
 - d. Se sploh ne prikaže.

4. **Kako pravilno zapišemo opombo?**
 - a. <opomba>
 - b. <!opomba>
 - c. <!--opomba-->
 - d. <!>opomba<!-->

5. **Kateri od naslednjih zapisov pravilno vstavi elementB v elementA?**
 - a. <elementA><elementB></elementB></elementA>
 - b. <elementA><elementB></elementA></elementB>
 - c. <elementA></elementA><elementB></elementB>
 - d. <elementA <elementB></elementB> /elementA>

6. **Kako pravilno zapišemo element, ki predstavlja telo dokumenta?**
 - a. <body>vsebina</body>
 - b. <BODY>vsebina</BODY>
 - c. <BODY vsebina /BODY>
 - d. <body vsebina /body>

Utrujemo snov 2. poglavja

Vprašanja z izbiro

1. **Kako pravilno zapišemo element br?**
 - a.

 - b.

 - c. <br /br>
 - d. <br \>

2. **Kako pravilno zapišemo element q?**
 - a. <q>vsebina</q>
 - b. <q vsebina />
 - c. <q vsebina /q>
 - d. <q vsebina \>

3. **Kateri od naslednjih elementov bo v brskalniku povzročil prelom vrstice?**
 - a. q
 - b. kbd
 - c. em

- d. pre
4. **Katerega od naslednjih elementov uporabimo, če želimo poudariti besedilo?**
- a. q
 - b. kbd
 - c. em
 - d. pre
5. **Katerega od naslednjih elementov uporabimo za navajanje besedila?**
- a. q
 - b. kbd
 - c. em
 - d. p
6. **Katerega od naslednjih elementov uporabimo za prikaz tipkanega besedila?**
- a. q
 - b. kbd
 - c. em
 - d. p
7. **Kateri od naslednjih elementov je prazen?**
- a. br
 - b. q
 - c. em
 - d. p
8. **Kateri od naslednjih elementov je blokovski?**
- a. strong
 - b. q
 - c. em
 - d. p
9. **Katerega od naslednjih elementov ne smemo vstaviti v element q?**
- a. br
 - b. em
 - c. strong
 - d. blockquote
10. **Kako zapišemo poseben znak za nelomljivi presledek?**
- a.
 - b. <nbsp;
 - c. <nbsp />
 - d. /nbsp
11. **Katera od naslednjih vrstic bo povzročila, da se v brskalniku pokaže besedilo BREZ PANIKE !?**
- a. <kbd>BREZ PANIKE !</kbd>
 - b. <pre>BREZ PANIKE !</pre>
 - c. <p>BREZ PANIKE !</p>

d. `<q>B R E Z P A N I K E !</q>`

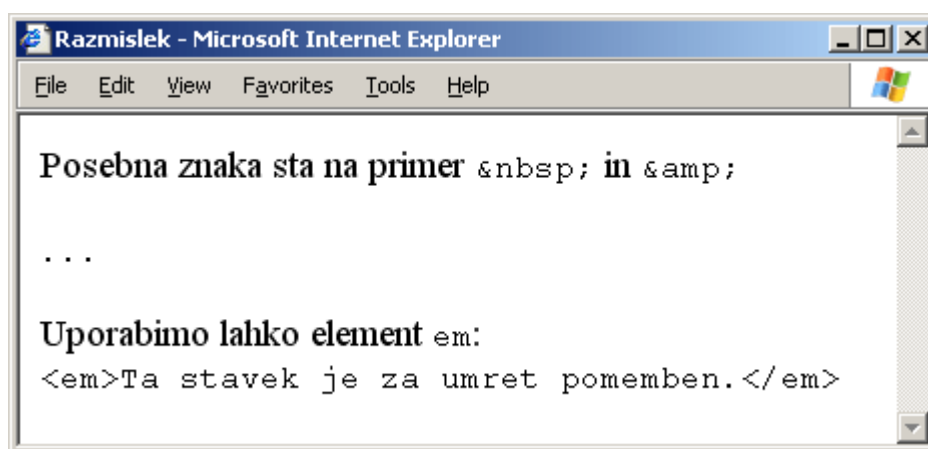
12. S kakšno izvorno kodo v brskalniku dosežemo izpis

`B R E Z P A N I K E ! ?`

- a. `<kbd>B R E Z P A N I K E !</kbd>`
- b. `<kbd>B R E Z <nbsp; /> P A N I K E !</kbd>`
- c. `<kbd>B R E Z P A N I K E !</kbd>`
- d. `<kbd>B R E Z P A N I K E !</kbd>`

V razmislek

Napišite kodo, ki bo v brskalniku povzročila naslednji izpis:



Utrjujemo snov 3. poglavja

Vprašanja z izbiro

1. Kaj bo storil brskalnik, če v izvorni kodi dokumenta naleti na nepoznan element?
 - a. Prikazal ne bo ničesar.
 - b. Javil bo napako.
 - c. Prikazal bo le vsebino elementa.
 - d. Prikazal bo vsebino elementa ter začetno in končno značko.
2. Kaj bo storil brskalnik, če v izvorni kodi dokumenta naleti na nepoznano lastnost elementa?
 - a. Lastnost bo spregledal.
 - b. Javil bo napako.
 - c. Elementa, ki vsebuje neznano lastnost, sploh ne bo prikazal.

- d. Od elementa, ki vsebuje neznano lastnost, bo prikazal le neoblikovano vsebino.
3. **Kakšnega tipa element je element `img`?**
- Vrstičen in prazen.
 - Vrstičen z vsebino.
 - Blokovski in prazen.
 - Blokovski z vsebino.
4. **Kam zapisujemo lastnosti elementov?**
- Takoj za začetno značko.
 - V začetno značko pred imenom elementa.
 - V končno značko.
 - V začetno značko za imenom elementa.
5. **Kakšna je pravilna oblika zapisa lastnosti elementa?**
- `ime_lastnosti = "vrednost"`
 - `ime_lastnosti = vrednost`
 - `ime_lastnosti: vrednost`
 - `ime_lastnosti: "vrednost"`
6. **Kakšna je pravilna oblika zapisa lastnosti elementa?**
- `ime_lastnosti = 'vrednost'`
 - `ime_lastnosti = " vrednost "`
 - `ime_lastnosti = vrednost`
 - `ime_lastnosti: "vrednost"`
7. **Kadar podamo elementu več lastnosti, kako jih ločujemo med seboj?**
- Z vejicami.
 - S presledki.
 - Vsakega moramo pisati v novo vrstico.
 - S podpičji.
8. **S kakšnimi črkami moramo pisati imena lastnosti?**
- Z malimi.
 - Z velikimi.
 - Z malimi, vendar z veliko začetnico.
 - Velikost črk ni pomembna.
9. **Kako ustvarimo spletno povezavo?**
- Z elementom `a` in lastnostjo `href`.
 - Z elementom `a` in lastnostjo `id`.
 - Z elementom `img` in lastnostjo `src`.
 - Z elementom `img` in lastnostjo `alt`.
10. **V izvorni kodi nekega dokumenta naletimo na spletno povezavo oblike `Na začetek strani`. Kaj moramo vstaviti na začetek dokumenta, da nas bo klik na to povezavo prestavil na začetek dokumenta?**
- ``
 - ``

- c. ``
- d. ``

11. **Kako ustvarimo spletno povezavo na stran 007.html prek slike 007.jpg?**

- a. Element `img` z lastnostjo `src="007.jpg"` vstavimo v element `a` z lastnostjo `href="007.html"`.
- b. Elementu `img` nastavimo lastnost `alt="007.html"` in lastnost `src="007.jpg"`.
- c. Elementu `a` nastavimo lastnost `href="007.html#007.jpg"`.
- d. V element `img` z lastnostjo `src="007.jpg"` vstavimo element `a` z lastnostjo `href="007.html"`.

12. **Kako ustvarimo povezavo na pošiljanje pošte na naslov brusvilis@holivud.com z zadevo sporočila Yo!?**

- a. `Piši mi`
- b. `Piši mi`
- c. `Piši mi`
- d. `Piši mi`

13. **Kako pravilno nastavimo zeleno (angl. green) barvo ozadja v elementu body?**

- a. `color="#green"`
- b. `color="green"`
- c. `bgcolor="green"`
- d. `bgcolor="#green"`

14. **Kateri od naslednjih zapisov barvi ozadja NE PRIREDI pravilno rdeče (angl. red) barve?**

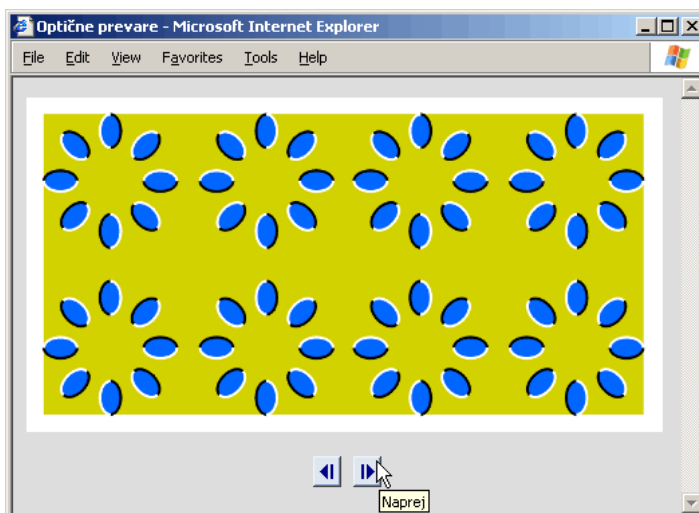
- a. `bgcolor=" red "`
- b. `bgcolor="red"`
- c. `bgcolor = "#FF0000"`
- d. `bgcolor="#FF0000"`

15. **Kateri od naslednjih zapisov začetne značke elementa z eno lastnostjo je NAPAČEN?**

- a. `<ime_elementa ime_lastnosti = 'vrednost'>`
- b. `<ime_elementa ime_lastnosti = "vrednost">`
- c. `< ime_elementa ime_lastnosti = "vrednost">`
- d. `<ime_elementa ime_lastnosti="vrednost">`

V razmislek

Izdelajte spletno galerijo, v kateri bo na vsaki spletni strani ena slika, pod njo pa puščici za naprej in nazaj. Klik na katero od obeh puščic naj gledalca preusmeri na prejšnjo oziroma naslednjo stran. Vsaki sliki puščice dodajte



okence z namigom z besedilom "Naprej" oziroma "Nazaj". Spodaj vidite primer izgleda galerije.

Da bo zadeva bolj uporabna, lahko dodate še puščici na prvo oziroma zadnjo stran galerije ter povezavo na osnovno stran z nohtki. Dodajte še sliko pisma s povezavo na pošiljanje pošte, da bo lahko gledalec kaj pokomentiral.

Utrujemo snov 4. poglavja

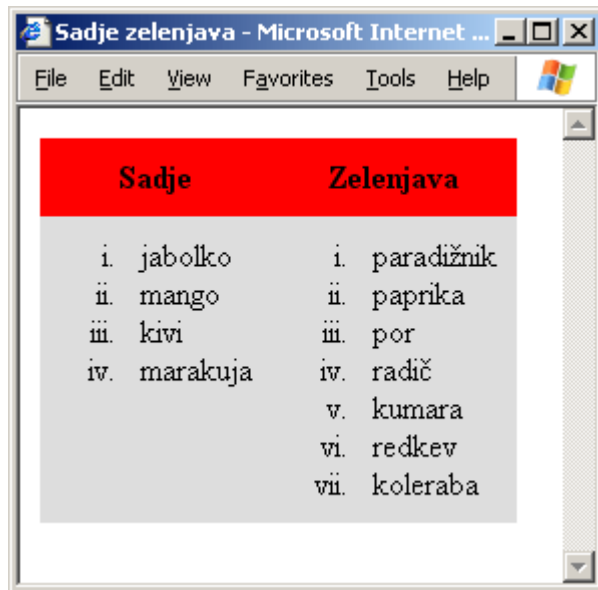
Vprašanja z izbiro

- Želimo desno uravnati vsebine vseh celic v tabeli z desetimi vrsticami in desetimi stolpci. kateremu oziroma katerim elementom dodelimo lastnost `align="right"`, da to dosežemo s čim manj pisanja?**
 - Elementu `table`.
 - Vsem elementom `tr`.
 - Vsem elementom `td`.
 - Vsem elementom `th`.
- Kje lahko uporabimo element `li`?**
 - V elementu `table`.
 - V elementih `tr`, `td` in `th`.
 - V elementih `ul`, `ol` in `dl`.
 - V elementih `ul` in `ol`.
- Kje lahko uporabimo element `dd`?**
 - V elementih `ul`, `ol` in `dl`.
 - V elementu `dl`.
 - V elementu `dt`.
 - V elementu `table`.
- Kje lahko uporabimo element `td`?**
 - V elementu `dl`.
 - V elementu `table`.
 - V elementu `tr`.
 - V elementu `th`.
- Katere elemente lahko vstavimo direktno v element `table`?**
 - Elemente `td`, `th` in `caption`.
 - Elementa `tr` in `caption`.
 - Elemente `tr`, `td` in `th`.
 - Noben od naštetih odgovorov ni pravilen.
- Katera od naslednjih vrstic, ki opisuje nek element `td`, je NAPAČNO zapisana?**
 - `<td><table><tr><td>Hej!</td></tr></table></td>`
 - `<td>Hej!</td>`
 - `<td>Hej!</td>`

- d. `<td><tr>Hej!</tr></td>`
7. **Katera od naslednjih vrstic, ki opisuje nek element `tr`, je NAPAČNO zapisana?**
- `<tr><td>Hej!</td><td></td></tr>`
 - `<tr><td>Hej !</td></tr>`
 - `<tr>Hej!</tr>`
 - `<tr><td>Hej!</td><td> </td></tr>`
8. **Kako pravilno vstavimo en urejen seznam v drugega?**
- ``
 - ``
 - ``
 - Noben od naštetih odgovorov ni pravilen.
9. **V neki tabeli imamo 3 elemente `tr`. Kaj to pomeni?**
- Da ima tabela 3 vrstice.
 - Da ima tabela 3 stolpce.
 - Da ima tabela vsaj 3 stolpce.
 - Da ima tabela vsaj 3 vrstice.
10. **V neki tabeli imamo v enem od elementov `tr` 3 elemente `td`. Kaj to pomeni?**
- Da ima tabela 3 vrstice.
 - Da ima tabela 3 stolpce.
 - Da ima tabela vsaj 3 stolpce.
 - Da ima tabela vsaj 3 vrstice.
11. **Kakšno lastnost moramo dodeliti elementu `td`, da se bo celica raztegnila prek treh stolpcev tabele?**
- `cellpadding="3"`
 - `cellspacing="3"`
 - `rowspan="3"`
 - `colspan="3"`

V razmislek

Izdelajte spletno stran, ki bo izgledala takole:



Utrujemo snov 5. poglavja

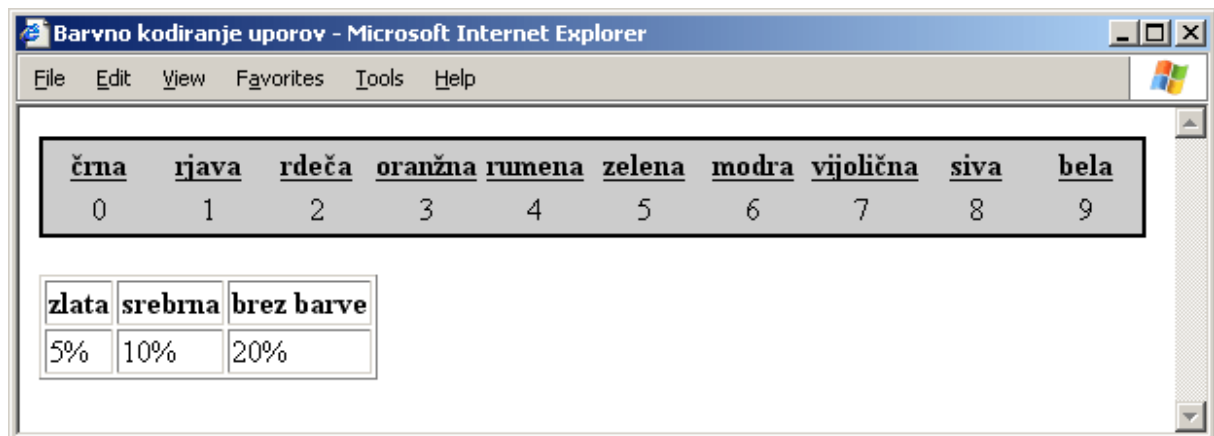
Vprašanja z izbiro

- Kateri lastnosti moramo prirediti ime datoteke, ki vsebuje zunanjo slogovno polo, če želimo polo vključiti v dokument?**
 - Lastnosti href elementa link.
 - Lastnosti href elementa body.
 - Lastnosti style elementa body.
 - Lastnosti style elementa head.
- Kako v slogovnem pravilu pravilno zapišemo, naj se lastnosti font-family priredi vrednost monospace?**
 - font-family=monospace;
 - font-family="monospace";
 - font-family:monospace;
 - font-family:"monospace";
- Kako v slogovnih polah pišemo opombe?**
 - Med skupini znakov /* in */
 - Med skupini znakov <!-- in -->
 - V par zavutih oklepajev.
 - V par znakov manjši (<) in večji (>).
- S kakšnim slogovnim pravilom dosežemo, da bo vsebina elementa em podčtrana (angl. underline), vendar le v urejenem seznamu?**
 - ol, em {text-decoration: underline;}
 - ol em {text-decoration: underline;}

- c. `em ol {text-decoration: underline;}`
 d. `em, ol {text-decoration: underline;}`
5. **V slogovni poli smo s pravilom `em.podcrtan {text-decoration : underline;}` določili nov razred, ki povzroči, da se besedilo prikaže podčrtano (angl. underline). Kateri od naslednjih zapisov bo povzročil, da bo stavek Jaz sem podčrtan. v resnici podčrtan?**
- a. `<em class="podcrtan">Jaz sem podčrtan.`
 b. `<em.podcrtan>jaz sem podčrtan</em.podcrtan>`
 c. `<em style="podcrtan">jaz sem podčrtan`
 d. Noben od naštetih.
6. **V zunanji slogovni poli imamo pravilo `h1 {color:red; text-align:center;}`, v notranji poli pa imamo pravilo `h1 {color:blue;}`. Brskalnik uravnava vsebino elementa h1 ob levi rob (privzeta vrednost). Kako se bo prikazal element h1?**
- a. Modro (angl. blue) in osredinjeno (angl. center).
 b. Rdece (angl. red) in osredinjeno.
 c. Modro in levo uravnano.
 d. Rdeče in levo uravnano.

V razmislek

S pomočjo zunanje slogovne pole oblikujte spletno stran, na kateri bosta dve različno oblikovani tabeli, kakor kaže slika:



Utrjujemo snov 6. poglavja

Vprašanja z izbiro

1. **S katerim elementom ustvarimo gumb za odpošiljanje obrazca?**
- a. `input`
 b. `submit`
 c. `reset`

- d. mailto
2. **S katero lastnostjo povežemo več izbirnih gumbov v skupino?**
 - a. name
 - b. id
 - c. value
 - d. type
 3. **S katerim elementom ustvarimo potrditveno polje?**
 - a. input
 - b. checkbox
 - c. radio
 - d. reset
 4. **Kako pravilno ustvarimo gumb z napisom "Briši", ki bo povrnil vsebino obrazca v začetno stanje?**
 - a. `<input type="reset" value="Briši" />`
 - b. `<input type="reset">Briši</input>`
 - c. `<input type="submit" value="Briši" />`
 - d. `<input type="submit">Briši</input>`
 5. **Kateri element lahko vstavimo direktno v element `select` ?**
 - a. option
 - b. input
 - c. radio
 - d. checkbox
 6. **V nekem obrazcu imamo element `<input type="checkbox" checked="checked" id="ekstra" />` Kakšen zapis bo element povzročil v odposlanem dokumentu, če uporabnik pred odpošiljanjem obrazca ni ničesar spreminjal?**
 - a. ekstra=
 - b. ekstra=on
 - c. ekstra=checked
 - d. Nič od naštetega.
 7. **Kako vpišemo začetno besedilo urejevalnega polja (element `textarea`)?**
 - a. Kot njegovo vsebino.
 - b. Prek lastnosti `value`.
 - c. Prek lastnosti `name`.
 - d. Začetne vsebine ne moremo vpisati.
 8. **Kako ustvarimo polje za vnos krakega besedila z že vpisanim besedilom "Zdravo!"?**
 - a. `<input type="text" id="pozdrav" value="Zdravo" />`
 - b. `<input type="text" id="pozdrav">"Zdravo"</input>`
 - c. `<input type="text" id="pozdrav" name="Zdravo" />`
 - d. `<input type="text" id="Zdravo" />`

9. **Kako ustvarimo seznam v obliki poteznega menija z možnostjo izbire le ene možnosti?**

- a. `<select size="1" multiple="off">...</select>`
- b. `<select>...</select>`
- c. `<select size="1" multiple="multiple">...</select>`
- d. `<select size="0">...</select>`

10. **Kakšnega tipa je element input?**

- a. Prazen in blokovski.
- b. Prazen in vrstičen.
- c. Z vsebino in blokovski.
- d. Z vsebino in vrstičen.

V razmislek

Izdelajte (statičen) prikaz spletne strani, ki bo vsebovala urnik za neko predavalnico z možnostjo rezervacije še nezasedenih terminov. Urnik naj za vsako prosto uro prikazuje potrditveno polje, ki ga je možno klikniti. Takole naj izgleda stran:

Odključajte termine, ki jih želite rezervirati

	pon.	tor.	sre.	čet	pet
9:00					
10:00					<input type="checkbox"/> rezerviraj
11:00					<input type="checkbox"/> rezerviraj
12:00	<input checked="" type="checkbox"/> rezerviraj				
13:00					
14:00		<input type="checkbox"/> rezerviraj		<input type="checkbox"/> rezerviraj	<input type="checkbox"/> rezerviraj
15:00		<input type="checkbox"/> rezerviraj	<input checked="" type="checkbox"/> rezerviraj	<input type="checkbox"/> rezerviraj	<input type="checkbox"/> rezerviraj
16:00		<input type="checkbox"/> rezerviraj	<input checked="" type="checkbox"/> rezerviraj	<input type="checkbox"/> rezerviraj	<input type="checkbox"/> rezerviraj

zasedeno
 prosto

Stran dopolnite tako, da bo možno zahtevek za rezervacijo poslati na nek e-poštni naslov. V poslanem dokumentu morajo biti jasno razvidni termini, ki jih je uporabnik rezerviral.

Z znanjem, ki ga imamo, ni možno izdelati dinamične strani, ki bo avtomatično zabeležila rezervacijo in ob naslednjem nalaganju prikazala novo stanje. Za to

potrebujemo nek strežniški program, ki ga napišemo v jezikih, kakršna sta PHP ali ASP. Pisanje strežniških programov presega okvire našega učbenika.

Utrjujemo snov 7. poglavja

Vprašanja z izbiro

- Kdaj se v brskalniku prikaže vsebina elementa `<noscript>`?**
 - Kadar brskalnik nima omogočene podpore za JavaScript.
 - Kadar ima brskalnik omogočeno podporo za JavaScript.
 - Kadar manjka element `<script>`.
 - Kadar je v elementu `<script>` napaka.
- Kako pravilno deklariramo spremenljivko z imenom `neki`?**
 - `var neki;`
 - `variable neki;`
 - `neki;`
 - `variable = neki;`
- Katero od naslednjih imen lahko izberemo za spremenljivko?**
 - `števec_poskusov`
 - `_var`
 - `var`
 - Nobenega od naštetih.
- S kakšnim izrazom spremenljivki `y` priredimo vrednost izraza `7 + x`?**
 - `y = 7 + x`
 - `7 + x = y`
 - `y == 7 + x`
 - `7 + x == y`
- Kateri od naslednjih izrazov poveča vrednost spremenljivke `x` za 1?**
 - `x++`
 - `x+1`
 - `x+=1`
 - Noben od naštetih.
- V znakovnem nizu `Jaz sem blazno kul` želimo postaviti besedico `blazno` v navednice. Kako lahko to dosežemo?**
 - `"Jaz sem "blazno" kul"`
 - `'Jaz sem 'blazno' kul'`
 - `'Jaz sem "blazno" kul'`
 - `"Jaz sem /"blazno/" kul"`
- Kakšna je vrednost izraza `"12" + 3`?**
 - 15
 - "15"
 - "123"

d. Undefined

8. Kakšna je vrednost izraza `!0`?

- a. true
- b. false
- c. 0
- d. 1

9. Kakšna je vrednost izraza `true + false`?

- a. true
- b. false
- c. 0
- d. 1

10. Kakšna je vrednost izraza `true && false`?

- a. true
- b. false
- c. 0
- d. 1

11. Kakšna je vrednost izraza `1 + false`?

- a. true
- b. false
- c. 0
- d. 1

12. Kakšna je vrednost izraza `2 > 1 ? "tralala" : "hopsasa"`?

- a. 1
- b. 2
- c. "tralala"
- d. "hopsasa"

13. Spremenljivka `x` ima vrednost 0. Kakšni bosta vrednosti spremenljivk `x` in `y`, ko se izvrši izraz `y = x++`?

- a. `x = 0 y = 0`
- b. `x = 0 y = 1`
- c. `x = 1 y = 0`
- d. `x = 1 y = 1`

14. Kakšna je vrednost izraza `10 + 2 / 2 * 3`?

- a. 18
- b. 13
- c. 10.33
- d. 10

15. Spremenljivka `w` je številskega tipa. Kakšna je vrednost izraza

`w > 0 && w < 10`?

- a. true
- b. false
- c. NaN

d. Odvisno od vrednosti spremenljivke w .

16. **Spremenljivka w je številskega tipa. Kakšna je vrednost izraza**

$w > 0 \ || \ w < 10$?

- a. true
- b. false
- c. NaN
- d. Odvisno od vrednosti spremenljivke w .

17. **Spremenljivka w je številskega tipa. Kakšna je vrednost izraza**

$0 < w < 10$?

- a. true
- b. false
- c. NaN
- d. Odvisno od vrednosti spremenljivke w .

18. **Kako moramo postaviti oklepaje v izrazu $1 - 2 - 3$, da bo njegova vrednost 2?**

- a. $(1 - 2 - 3)$
- b. $(1 - 2) - 3$
- c. $1 - (2 - 3)$
- d. Tega samo z oklepaji ni možno doseči.

19. **Kako moramo postaviti oklepaje v izrazu $"66" + 2 + 4$, da bo njegova vrednost "666"?**

- a. $("66" + 2 + 4)$
- b. $("66" + 2) + 4$
- c. $"66" + (2 + 4)$
- d. Tega samo z oklepaji ni možno doseči.

20. **Kakšna je vrednost izraza $"2" < "15"$?**

- a. true
- b. false
- c. "2"
- d. "15"

21. **Kakšno vrednost vrne izraz typeof "false" ?**

- a. boolean
- b. undefined
- c. number
- d. string

22. **Kakšno vrednost vrne izraz typeof false ?**

- a. boolean
- b. undefined
- c. number
- d. string

23. **Kakšno vrednost bo imela spremenljivka x , ko se izvrši izraz $x = (2,3)$?**

- a. 2

- b. 3
- c. 2,3
- d. NaN

24. Kakšna je vrednost izraza "" + 100?

- a. 100
- b. "100"
- c. NaN
- d. Undefined

25. Deklarirali smo spremenljivko x, vendar ji nismo priredili nobene vrednosti? Kakšna je vrednost izraza "x = " + x?

- a. "x = "
- b. "x = undefined"
- c. undefined
- d. "x = 0"

26. Deklarirali smo spremenljivko x, vendar ji nismo priredili nobene vrednosti? Kakšna je vrednost izraza 10 + x?

- a. 10
- b. undefined
- c. NaN
- d. Null

27. Kakšna je vrednost izraza 0x00001234 | 0x0000000F?

- a. true
- b. false
- c. 0x0000123F
- d. 0x00000004

28. Spremenljivka x ima neko številsko vrednost. Čemu je enaka vrednost izraza x ^ x?

- a. 1
- b. 0
- c. ~x
- d. !x

29. Spremenljivka x ima neko številsko vrednost. Čemu je enaka vrednost izraza x | ~x?

- a. 0xFFFFFFFF
- b. 0x00000000
- c. x
- d. !x

30. Kakšna je vrednost izraza 0x90000001 >> 1?

- a. 0xC8000001
- b. 0xC8000000

- c. 0x48000001
- d. 0x48000000

V razmislek

Imejmo dve spremenljivki q in w , ki imata določeni številski vrednosti. S pomočjo pogojnega operatorja ($? :$) lahko v okno brskalnika izpišemo večjo od obeh vrednosti takole:

```
document.write(q > w ? q : w);
```

Na primer, če imata spremenljivki q in w vrednosti 10 in 20, se bo v okno brskalnika izpisala vrednost 20. Poskusite doseči isto brez uporabe pogojnega operatorja. Namig: uporabite primerjalni operator večji kot ($>$) in aritmetični operator množenja ($*$). Upoštevajte dejstvo, da se v aritmetičnih operacijah Boolovi vrednosti `true` in `false` pretvorita v vrednosti 1 in 0.

Na podoben način (najprej z, potem pa še brez uporabe pogojnega operatorja) poskusite izpisati absolutno vrednost spremenljivke.

Utrjujemo snov 8. poglavja

Vprašanja z izbiro

1. **Želimo doseči, da se v primeru, da je pogoj enak `true` izvede stavek s_1 , sicer pa stavek s_2 Kako to dosežemo?**
 - a. `if (pogoj==true) s1; else s2;`
 - b. `if (pogoj); s1; else s2;`
 - c. `if (pogoj) s1; else s2;`
 - d. `if pogoj; s1; else s2;`
2. **Želimo doseči, da se v primeru, da je pogoj enak `true` izvedeta stavka s_1 in s_2 , sicer pa stavek s_3 Kako to dosežemo?**
 - a. `if (pogoj==true) s1; s2; else s3;`
 - b. `if (pogoj) s1; s2; else s3;`
 - c. `if (pogoj) {s1; s2;} else s3;`
 - d. Z nobenim od naštetih stavkov.
3. **Podan je stavek `if(p1) if(p2) s1; else s2;` Kako moramo v tem stavku postaviti zavite oklepaje, da se bo stavek s_2 izvršil takrat in samo takrat, kadar bo p_1 enak `false`?**
 - a. `if(p1) if(p2) {s1; else s2;}`
 - b. `if(p1) {if(p2) s1; else s2;}`
 - c. `if(p1) {if(p2) s1;} else s2;`
 - d. `if(p1) if(p2) s1; {else s2;}`

4. **Podan je stavek** `if(p1) if(p2) s1; else s2; else s3;` **Poleg tega vemo, da sta** `p1` **in** `p2` **oba enaka** `false` **Kateri od stavkov** `s1`, `s2` **in** `s3` **se bodo izvršili?**
- `s1, s2, s3`
 - `s2, s3`
 - `s3`
 - Izvršil se ne bo noben od treh stavkov.
5. **Imamo spremenljivki** `x` **in** `y`, **ki imata na začetku obe vrednost 3. Kakšni bosta njuni vrednosti, ko se izvrši koda** `if (x == 0) x = 1; y = 2;`?
- `x = 3, y = 3`
 - `x = 1, y = 2`
 - `x = 3, y = 2`
 - `x = 1, y = 3`
6. **Kako z uporabo zanke** `for` **dosežemo, da se bo v oknu brskalnika izpisalo** `1234` ?
- `for (i = 0; i < 4; i++) document.write(i + 1);`
 - `for (i = 0; i < 4; i++); document.write(i + 1);`
 - `for (i = 0; i < 4; i++) document.write(i);`
 - `for (i = 0; i < 4; i++); document.write(i);`
7. **Podan je stavek** `for(i = 3, j = 1; i > 0; i--) j *= i;` **Kakšno vrednost bo imela spremenljivka** `j`, **ko se stavek izvrši do konca?**
- 1
 - 2
 - 3
 - 6
8. **Podan je stavek** `for(i = 0, j = 0; i <= 6; i++) if (i % 2) j += i;` **Kakšno vrednost bo imela spremenljivka** `j`, **ko se stavek izvrši do konca?**
- 0
 - 9
 - 12
 - 21
9. **Podana je koda** `do {x *= n; n++;} while (n <= N);` **Kakšno vrednost bo imela spremenljivka** `x`, **ko se koda izvrši do konca, če vemo, da imata spremenljivki** `n` **in** `x` **na začetku vrednost 1, spremenljivka** `N` **pa 4?**
- 1
 - 6
 - 24
 - Nobene od naštetih vrednosti.
10. **Spremenljivka** `x` **ima vrednost 5. Kakšna bo njena vrednost, ko se izvede koda** `while (x > 5) x -= 2; x++;`?
- 6
 - 5
 - 4

d. 3

11. **Kakšna bo vrednost spremenljivke k , ko se izvede koda**

`for(i = 0, k = 0; i < 5; i++) for (j = 0; j < 5; j++) {k++; if (j == 3) break;}`?

- a. 3
- b. 4
- c. 19
- d. 20

12. **Podan je stavek `while (p) s1`; Kako bi enak učinek dosegli s stavkom `for` ?**

- a. `for(; p; s1) s1;`
- b. `for(; p; s1);`
- c. `for(p); s1;`
- d. `for(p) s1;`

13. **Podan je stavek `switch(x == 1)`**

`{case true: x = 0; break; default: x = 1;}` **Kako bi enak učinek dosegli s stavkom `if` ?**

- a. `if (x == 1) x = 0; else x = 1;`
- b. `if (x == 1) x = 1; else x = 0;`
- c. `if (x == true) x = 0; else x = 1;`
- d. `if (x == true) x = 1; else x = 0;`

14. **Koliko krat se je v stavku `if (p1) while (p2) s1; else s2`, ki se je izvršil do konca, izvršil stavek s_1 , če vemo, da se stavek s_2 ni izvršil?**

- a. Se ne izvrši.
- b. Natanko enkrat.
- c. Vsaj enkrat.
- d. Poljubno krat.

15. **Koliko krat se je v stavku `if (p1) do s1; while (p2) else s2`, ki se je izvršil do konca, izvršil stavek s_1 , če vemo, da se stavek s_2 ni izvršil?**

- a. Se ne izvrši.
- b. Natanko enkrat.
- c. Vsaj enkrat.
- d. Poljubno krat.

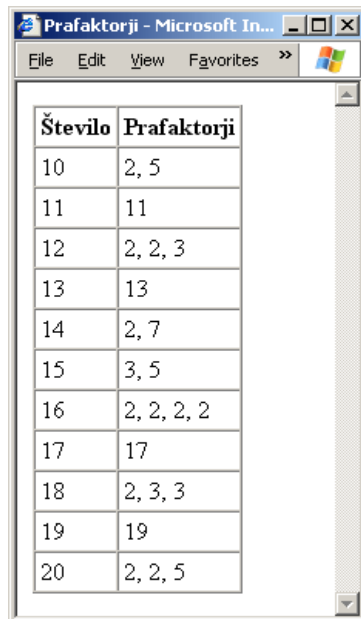
16. **Koliko krat se je v stavku `while(p) s`, ki se je izvedel do konca, preveril pogoj p , če vemo, da se je stavek s izvedel 3-krat?**

- a. 1-krat
- b. 2-krat
- c. 3-krat
- d. 4-krat

17. **V kakšnem vrstnem redu se v stavku `for (s1; p; s2) s3` izvajajo stavki s_1 , s_2 , s_3 in p ?**

- a. s_1 p s_2 s_3 s_2 s_3 s_2 s_3 ...
- b. s_1 p s_2 s_3 p s_2 s_3 p s_2 s_3 ...
- c. s_1 p s_3 s_2 p s_3 s_2 p s_3 s_2 ...
- d. s_1 p s_3 s_2 s_3 s_2 s_3 s_2 ...

V razmislek



Število	Prafaktorji
10	2, 5
11	11
12	2, 2, 3
13	13
14	2, 7
15	3, 5
16	2, 2, 2, 2
17	17
18	2, 3, 3
19	19
20	2, 2, 5

V jeziku JavaScript napišite kodo, ki v obliki tabele po vrsti izpiše nekaj celih števil in za vsako število vse njegove prafaktorje. Profaktorji so praštevila, ki jih moramo zmnožiti, da dobimo dano število. Program napišite tako, da na začetku s spremenljivkama *start* in *stop* določite območje števil, ki jih boste razstavili na prafaktorje. Ko bo stran izdelana, boste lahko zgolj s spreminjanjem teh dveh vrednosti dobili poljubne izpise. Tule je primer za vrednosti spremenljivk *start* = 10 in *stop* = 20:

Namig: eden izmed načinov, kako dobite prafaktorje števila N je, da za vsak n med vključno 2 in N preverite, če se deljenje N / n izide brez ostanka. Če se izide, potem N v resnici delite z n (N se zdaj zmanjša), in n izpišete v tabelo, saj je to eden izmed prafaktorjev. Postopek ponavljajte toliko časa, dokler se deljenje ne izide več. Šele potem povečajte n za ena in celoten postopek spet ponovite.

Utrjujemo snov 9. poglavja

Vprašanja z izbiro

Pazite! Nekatera vprašanja so si zelo podobna. Vsako vprašanje pozorno preberite, čeprav se vam zdi, da ste nanj že odgovorili. Natančno razmislite, kakšen je pravilen odgovor, in nato natančno preberite tudi vse ponujene odgovore. Zlasti je pomembno, da se tega zavedate na izpitu. Če se vam zdi vprašanje znano, bodite še toliko bolj pozorni, da vas ne zavede.

1. **Kako dosežemo, da se ob dvokliku na element p izvede funkcija**

`tralala()` ?

- `<p onclick="tralala"> ... </p>`
- `<p onclick="tralala()"> ... </p>`
- `<p><onclick: "tralala" /> ... </p>`
- `<p><onclick: "tralala()" /> ...</p>`

2. **Definirano imamo funkcijo**

```
function f(n)
{
  return n >= 0 ? n : -n;
}
```

Kakšna bo vrednost izraza $f(-10)$?

- a. true
- b. false
- c. -10
- d. 10

3. Definirano imamo funkcijo

```
function f(y)
{
  if (y > 0) return y * y;
  else return 0;
}
```

Kakšna je vrednost izraza $f(x - 3)$, če je vrednost spremenljivke x tik pred klicem funkcije $f()$ enaka 1?

- a. -2
- b. 0
- c. 2
- d. 4

4. Definirano imamo funkcijo

```
function vsota(a, b)
{
  return a + b;
}
```

Kako lahko z uporabo te funkcije seštejemo vrednosti spremenljivk a , b in c ter vsoto zapišemo v spremenljivko x ?

- a. $x = \text{vsota}(a, \text{vsota}(b, c));$
- b. $x = \text{vsota}(a) + \text{vsota}(b) + \text{vsota}(c);$
- c. $x = \text{vsota}(a, b, c);$
- d. $x = \text{vsota}(a + b + c);$

5. Definirano imamo funkcijo

```
function vsota(a, b)
{
  return a + b;
}
```

Kako lahko z uporabo te funkcije seštejemo vrednosti spremenljivk a , b in c ter vsoto zapišemo v spremenljivko x ?

- a. $x = \text{vsota}(a, \text{vsota}(b, \text{vsota}(c)));$
- b. $x = \text{vsota}(a) + \text{vsota}(b) + \text{vsota}(c);$

- c. `x = vsota(a, b, c);`
- d. `x = vsota(a, b + c);`

6. Definirano imamo funkcijo

```
function vsota(a, b)
{
  return a + b;
}
```

Kako lahko z uporabo te funkcije seštejemo vrednosti spremenljivk *a*, *b* in *c* ter vsoto zapišemo v spremenljivko *x*?

- a. `x = vsota(a, vsota(b, vsota(c, 0)));`
- b. `x = vsota(a) + vsota(b) + vsota(c);`
- c. `x = vsota(a, b, c);`
- d. `x = vsota(a + b + c);`

7. Definirano imamo funkcijo

```
function reset()
{
  status = 1;
}
```

Podana je še koda, ki ni sestavni del nobene funkcije:

```
var status;
reset();
document.write(status);
status = 10;
```

Kakšno vrednost bo v oknu brskalnika izpisala funkcija `write()`?

- a. 1
- b. 10
- c. undefined
- d. NaN

8. Definirano imamo funkcijo

```
function stej()
{
  var stevec;
  stevec++;
}
```

Podana je še koda:

```
var stevec = 0;
stej();
document.write(stevec);
```

Kakšno vrednost bo v oknu brskalnika izpisala funkcija write()?

- a. 0
- b. 1
- c. undefined
- d. NaN

9. Definirano imamo funkcijo

```
function stej()
{
  stevec++;
}
```

Podana je še koda:

```
var stevec;
stej();
document.write(stevec);
```

Kakšno vrednost bo v oknu brskalnika izpisala funkcija write()?

- a. 0
- b. 1
- c. undefined
- d. NaN

10. Definirano imamo funkcijo

```
function spremeni(j)
{
  j *= 10;
}
```

Podana je še koda:

```
var j = 10;
spremeni(j);
document.write(j);
```

Kakšno vrednost bo v oknu brskalnika izpisala funkcija write()?

- a. 10
- b. 100
- c. undefined
- d. NaN

V razmislek

Napišite definicijo funkcije `celica()`, ki bo povzročila izpis ene celice v tabeli. Funkcija naj sprejme dva argumenta. Prvi naj določa vsebino izpisane celice, drugi pa vodoravno uravnava vsebine znotraj celice.

Za lažjo predstavo: naslednja koda naj povzroči izpis tabele, kakršnega vidimo na dnu strani:

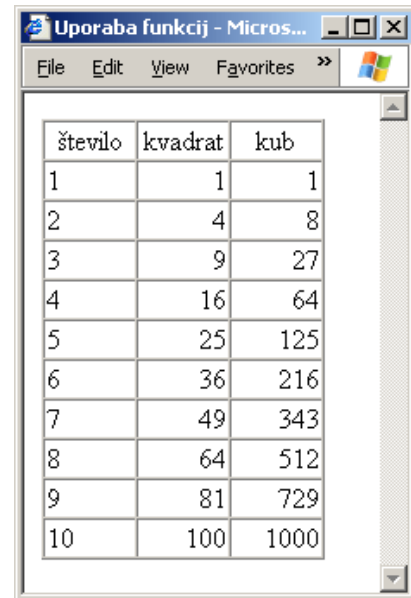
```
var i;

document.write("<table border='1' cellspacing='0'>");

celica("število", "sredina");
celica("kvadrat", "sredina");
celica("kub", "sredina");

for (i = 1; i <= 10; i++)
{
    document.write("<tr>");
    celica(i, "levo");
    celica(i * i, "desno");
    celica(i * i * i, "desno");
    document.write("</tr>");
}

document.write("</table>");
```



število	kvadrat	kub
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000

Če vam naloga povzroča težave, potem poizkusite najprej napisati kodo brez upoštevanja drugega argumenta, ki določa uravnavo besedila.

Utrujemo snov 10. poglavja

Vprašanja z izbiro

- Objekt `document` ima lastnost `bgColor`, ki predstavlja barvo ozadja. Kako nastavimo barvo ozadja na modro (angl. blue)?**
 - `document.bgColor("blue");`
 - `document.bgColor = "blue";`
 - `document(bgColor = "blue");`
 - `document(bgColor("blue"));`
- Objekt `Math` ima postopek `random()`, ki vrne naključno vrednost med 0 in 1. Kako priredimo to vrednost spremenljivki *ugani*?**
 - `ugani = Math.random();`
 - `ugani = Math.random;`
 - `ugani.Math.random();`
 - `ugani.Math.random;`
- Kateri klic postopka `confirm()` objekta `window` je pravilen?**
 - `window.confirm = "Ste prepričani?";`
 - `confirm("Ste prepričani?");`
 - `confirm = "Ste prepričani?";`

d. `confirm.window("Ste prepričani?");`

4. **Kako ustvarimo objekt tipa Array ?**

- a. `zbirka = Array();`
- b. `zbirka = new Array;`
- c. `zbirka = new Array();`
- d. `zbirka = Array;`

5. **V naloženem dokumentu imamo urejevalno polje z lastnostjo `id="vpis"` Kako dosežemo, da se v polje vpiše beseda "OK"?**

- a. `getElementById("vpis").value = "OK";`
- b. `document.getElementById("vpis").value = "OK";`
- c. `document.getElementById("vpis") = "OK";`
- d. `getElementById("vpis") = "OK";`

6. **Podana je koda `seznam = new Array("1", 2);` Kakšno vrednost bo imel izraz `seznam[0] + seznam[1]`?**

- a. 3
- b. 12
- c. undefined
- d. NaN

7. **Podana je koda**

```
vhod = new Array(1, 1, 0, 3, 5);
for (i = 0; i < vhod.length; i++)
{
  izhod[i] = i;
}
```

Kakšna bo vsebina zbirke `izhod`, ko se bo zaključil stavek `for`?

- a. (1, 1, 0, 3, 5)
- b. (0, 1, 3, 5)
- c. (0, 1, undefined, 3, undefined, 5)
- d. (2, 1, undefined, 3, undefined, 4)

8. **Podana je koda**

```
vhod = new Array(1, 1, 0, 3, 5);
for (i = 0; i < vhod.length; i++)
{
  izhod[vhod[i]] = i;
}
```

Kakšna bo vsebina zbirke `izhod`, ko se bo zaključil stavek `for`?

- a. (1, 1, 0, 3, 5)
- b. (0, 1, 3, 5)
- c. (0, 1, undefined, 3, undefined, 5)
- d. (2, 1, undefined, 3, undefined, 4)

9. Podana je koda

```
str1 = "neki";  
str2 = str1 + " še neki";
```

Kakšna bo vrednost izraza `str2.length`?

- a. 4
- b. 6
- c. 10
- d. 12

10. Podana je koda

```
obrazec = "UB40";  
obrazec = obrazec.toLowerCase();
```

Kakšna bo vrednost spremenljivke `obrazec`, ko se koda izvrši?

- a. ub
- b. ub40
- c. UB
- d. UB40

11. Podana je koda

```
str = "abcdefgh";  
pozicija = str.indexOf("cd");
```

Kakšna bo vrednost spremenljivke `pozicija`, ko se koda izvrši?

- a. "ab"
- b. "cdefgh"
- c. 2
- d. 3

12. Podana je koda

```
str = "abcdefgh";  
pozicija = str.indexOf("CD");
```

Kakšna bo vrednost spremenljivke `pozicija`, ko se koda izvrši?

- a. null
- b. -1
- c. 2
- d. 3

13. Podana je koda

```
str1 = "otorinolaringolog";  
str2 = str1.substring(3,7);
```

Kakšna bo vrednost spremenljivke *str2*, ko se koda izvrši?

- a. "rino"
- b. "rinolar"
- c. "rl"
- d. "oto,otorino"

14. Podana je koda

```
var y = 2.7;  
x = Math.ceil(y) - Math.floor(y);
```

Kakšna bo vrednost spremenljivke *x*, ko se koda izvrši?

- a. -1
- b. 0
- c. 1
- d. 2

15. Podana je koda

```
var y = 3;  
x = Math.pow(y, 2);
```

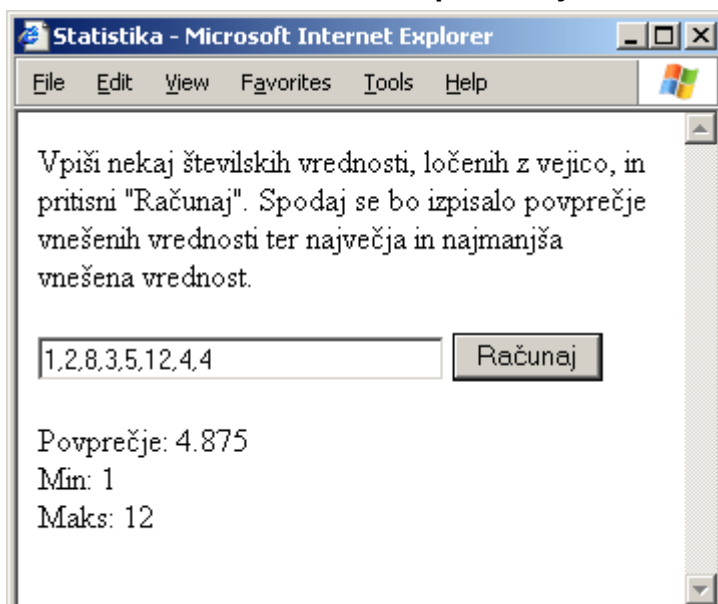
Kakšna bo vrednost spremenljivke *x*, ko se koda izvrši?

- a. 5
- b. 6
- c. 8
- d. 9

16. Podana je koda

```
var y = -3;  
x = Math.pow(y, Math.max(y, 0));
```

Kakšna bo vrednost spremenljivke *x*, ko se koda izvrši?



- a. 0
- b. 1
- c. 27
- d. -1/27

V razmislek

Izdelajte spletno stran, ki bo omogočala uporabniku, da v polje za vnos besedila vpiše

nekaj številskih vrednosti, ki morajo biti ločene z vejicami. Ob pritisku na gumb naj se izračuna srednja vrednost vseh vnešenih števil. Izračunana vrednost naj se skupaj z največjo in najmanjšo vrednostjo izpiše na dnu strani. Za boljšo predstavo spodnja slika prikazuje, kako naj stran izgleda.

Pomoč: iz polja za vnos besedila dobimo podatek v obliki znakovnega niza. Tega najprej s postopkom `split()` razbijemo na zbirko znakovnih nizov. Pred seštevanjem morate vsak niz posebej pretvoriti v številsko vrednost (s funkcijo `parseFloat()` ali `parseInt()`), sicer se vrednosti ne bodo seštele, ampak se bodo zlepile v niz, kakršen je bil na začetku, le brez vejic. Izpis rezultatov dosežete s pomočjo lastnosti `innerHTML`.