



TNUV - VAJA 3

doc. dr. Marko Meža

Spletna stran predmeta z vsebinami

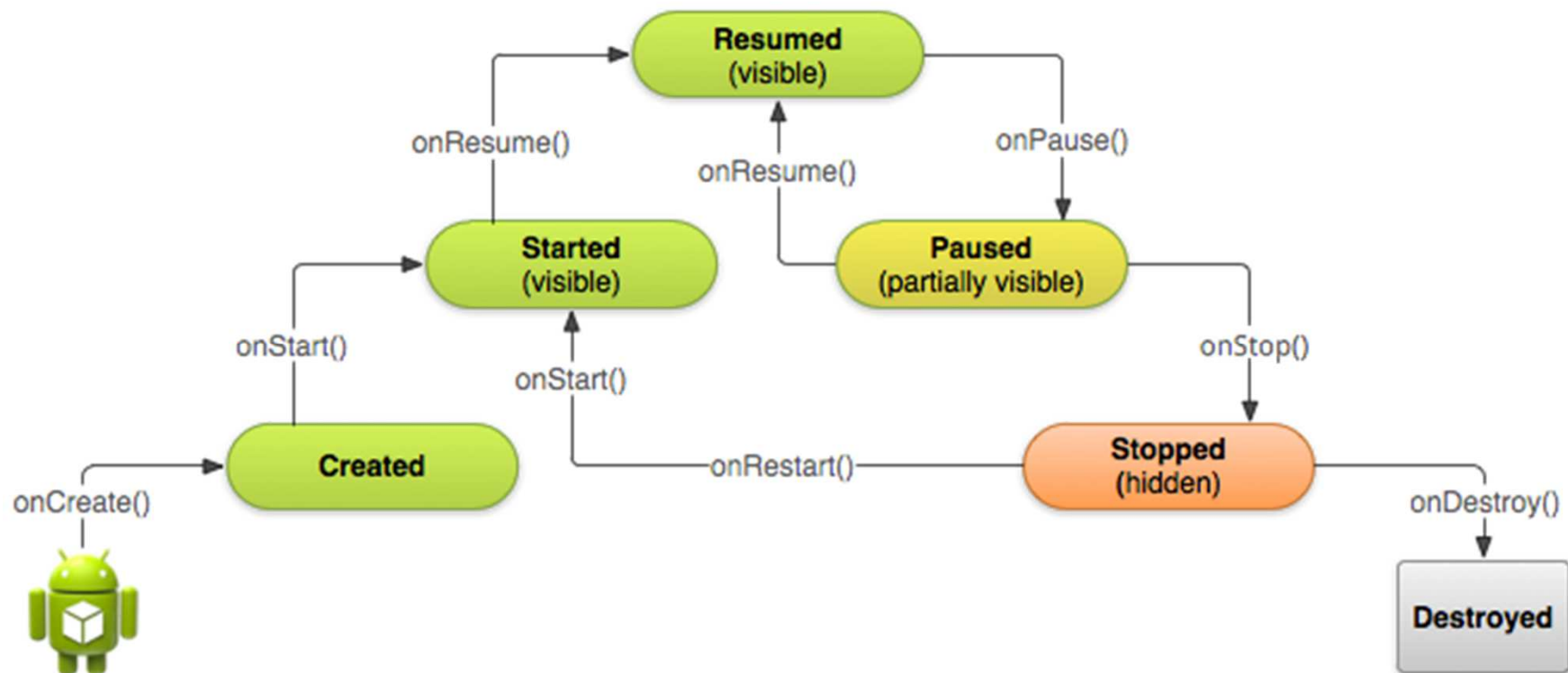
www.lidos.si | Študij | Terminalske naprave in uporabniški vmesniki

http://www.lidos.si/slo/index.php?id=03_Lectures/32_TNUV/Index.html

Za dostop do gradiv predavanj potrebna avtentikacija z geslom za prijavo na računalnike

Cilji vaje

- Razumevanje življenjskega cikla Activity-a



<http://developer.android.com/training/basics/activity-lifecycle/index.html>

Cilji vaje

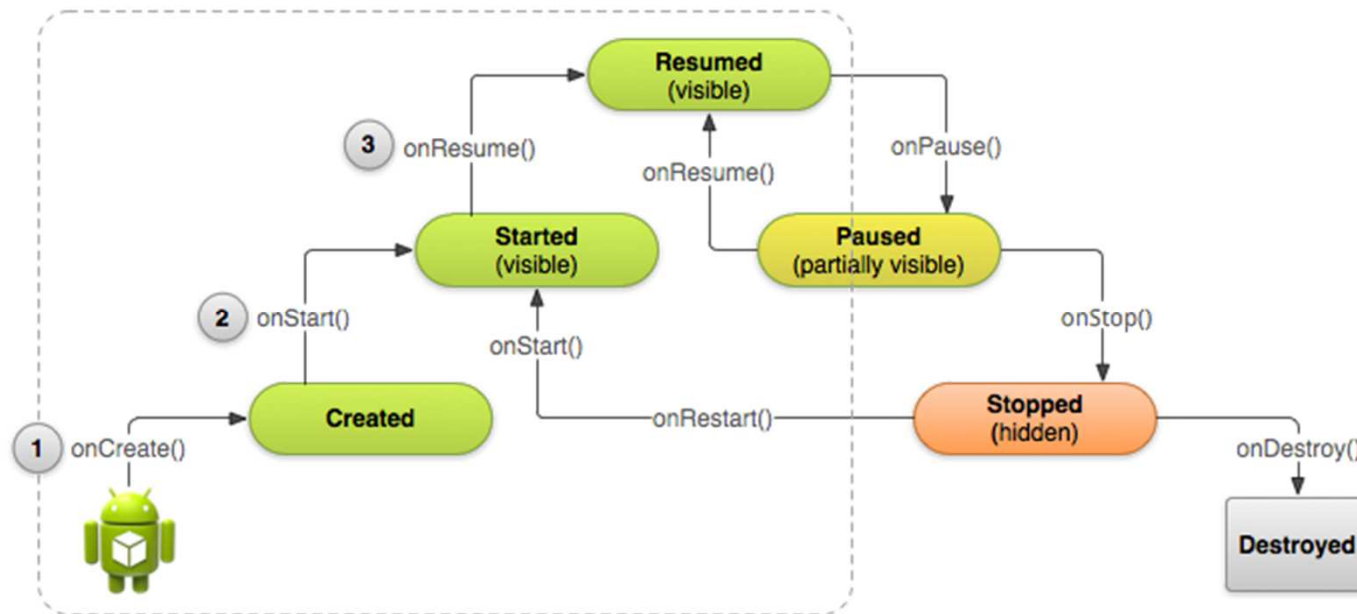
- Seznanjanje s „callback“ metodami
 - onCreate()
 - onStart()
 - onResume()
 - onPause()
 - onStop()
 - onRestart()
 - onDestroy()
- Definicija Main activity-a

Potek vaje

- Prenos demo kode
 - <http://developer.android.com/shareables/training/ActivityLifecycle.zip>
- Namestitev kode
- Zagon kode
- Pregled kode in razlaga komponent
- Pregled lekcije na developer.android.com
- Izdelava dodatnega activity-a

Zagon Activity-a

- Klici metod



Uničenje Activity-a

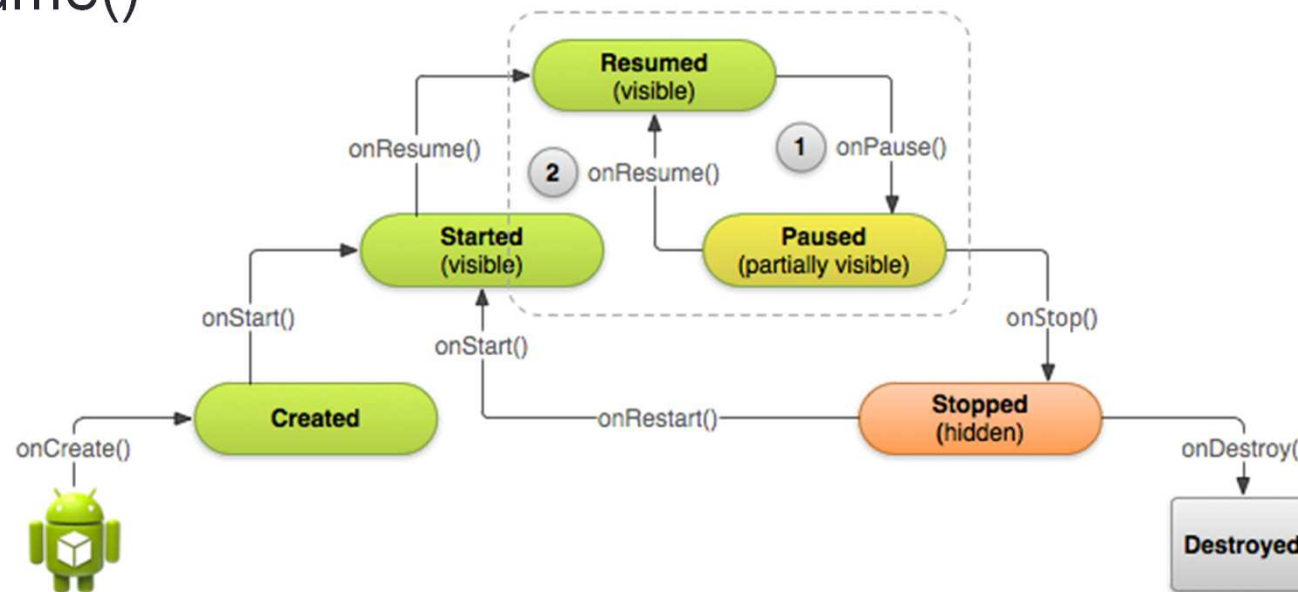
- //Programski klic uničenja
- **public void finishActivityA(View v) {**
- **ActivityA.this.finish();**
- **}**

- @Override
- public void onDestroy() {**
- super.onDestroy(); // Always call the superclass**
- //počistimo še sami.**

- }**

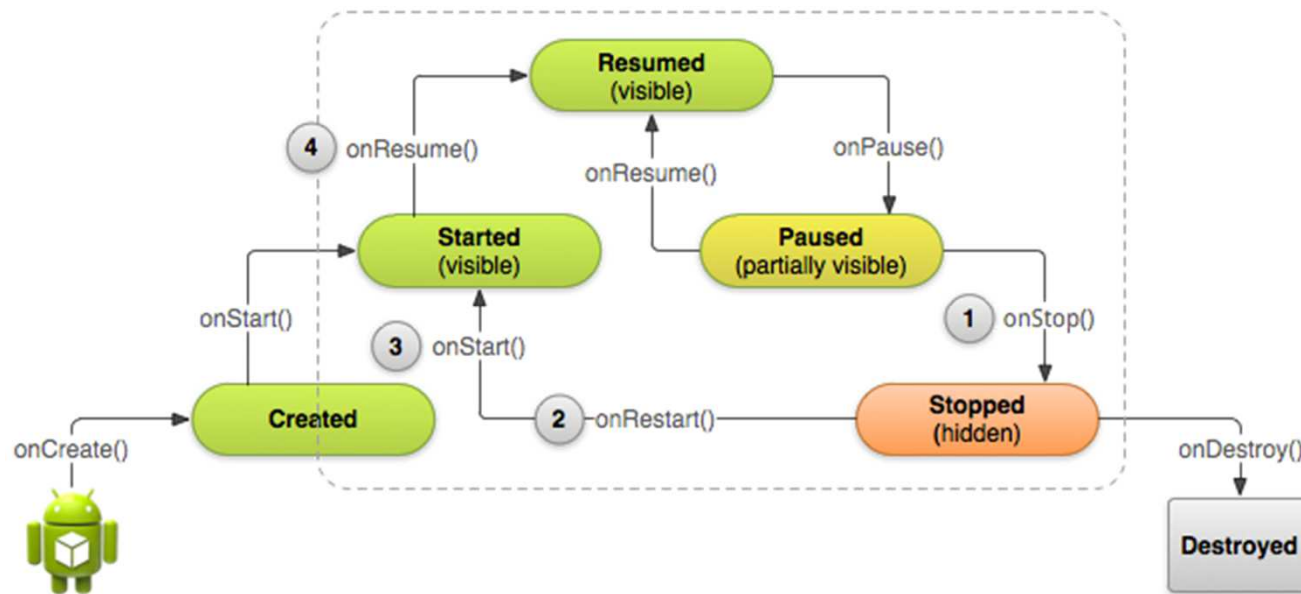
Začasna zaustavitev/zagon

- Pričakujemo, da se bo activity ponovno pognal.
- Sprostimo vire
- onPause()
- onResume()



Ustavljanje activity-a

- onStop()
 - Opravimo računsko zahtevne operacije
 - Shranimo stvari (npr v DB)
 - Ob morebitnem ponovnem zagonu se kliče onStart() in onStart()



Naloga

- V kodi primera dodajte nov activity: Activity D.
- Popravite Activity A
 - activity_a.xml
 - Dodajte gumb (popravite razporeditev)
 - strings.xml
 - Dodajte stringe
 - ActivityA.java
 - Izdelajte metodo za zagon activity-a D
- Izdelajte Activity D
 - Izdelajte activity_d.xml
 - Izdelajte ActivityD.java
- Popravite še Activity B in Activity C