

Tehnike programiranja
PREDAVANJE 4
Uvod v JavaScript

Predavanje 4

- Ponovitev Predavanje 3
 - Naloge
 - Vaje
- Uvod v JavaScript - nadaljevanje
 - Objetni tipi JS
 - Funkcije (nadaljevanje)
 - Primeri
- Priprava na laboratorijske vaje

[Idos.fe.uni-lj.si](https://idos.fe.uni-lj.si)

>študij >Tehnike programiranja

>Gradiva

U: **username**

G: **password**

Cilj: → Samostojno delo doma

Obstoj spremenljivke

- globalne spremenljivke so dostopne dokler je stran naložena v brskalniku
 - lokalne spremenljivke so dostopne v času izvajanja funkcije v kateri so deklarirane
-

JavaScript
funkcije
področje spremenljivke

Funkcije

- funkcije so del kode, ki opravlja določeno opravilo
 - prednosti:
 - povečajo preglednost skripte,
 - skrajšajo del kode, ki se ponavlja, ...
 - vgrajene funkcije (`document.write()`, `prompt()`, `alert()`, ...)
 - lastne funkcije
-

lastne funkcije

- ob **definiciji** uporabimo rezervirano besedo **function**

```
function imeFunkcije()  
{  
  // koda  
}
```

- definicijo funkcije ponavadi vključimo v <head>
 - funkcijo **kličemo** z imenom funkcije
`imeFunkcije();`
 - klic funkcije ponavadi vključimo v <body>
-

primer: lastne funkcije

```
<html>
<head>
<title>Primer funkcije</title>
<script>
function pozdrav()      definicija funkcije
{
    document.write("Danes je lep dan");
}
</script>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
    pozdrav();          klic funkcije
</script>
</body>
</html>
```

P3_004.html

File Edit Search View Format Language Settings Macro Run TextFX
Plugins Window ?

P4_005.html

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Primer funkcije</title>
4 <script>
5 function pozdrav()
6 {
7     document.write("Danes je lep dan");
8 }
9 </script>
10 </head>
11 <body>
12 <script type="text/javascript">
13     pozdrav();
14 </script>
15 </body>
16 </html>
```

Ln : 3 Col : 20 Sel : 0 Dos\Windows ANSI INS

lastne funkcije 2: parametri

- v oklepaje dodamo parametre funkcije brez rezervirane besede var

```
function imeFunkcije(parameter1, parameter2, ..., parametern)
{
// koda
}
```
 - ki jih ob klicu zamenjajo argumenti

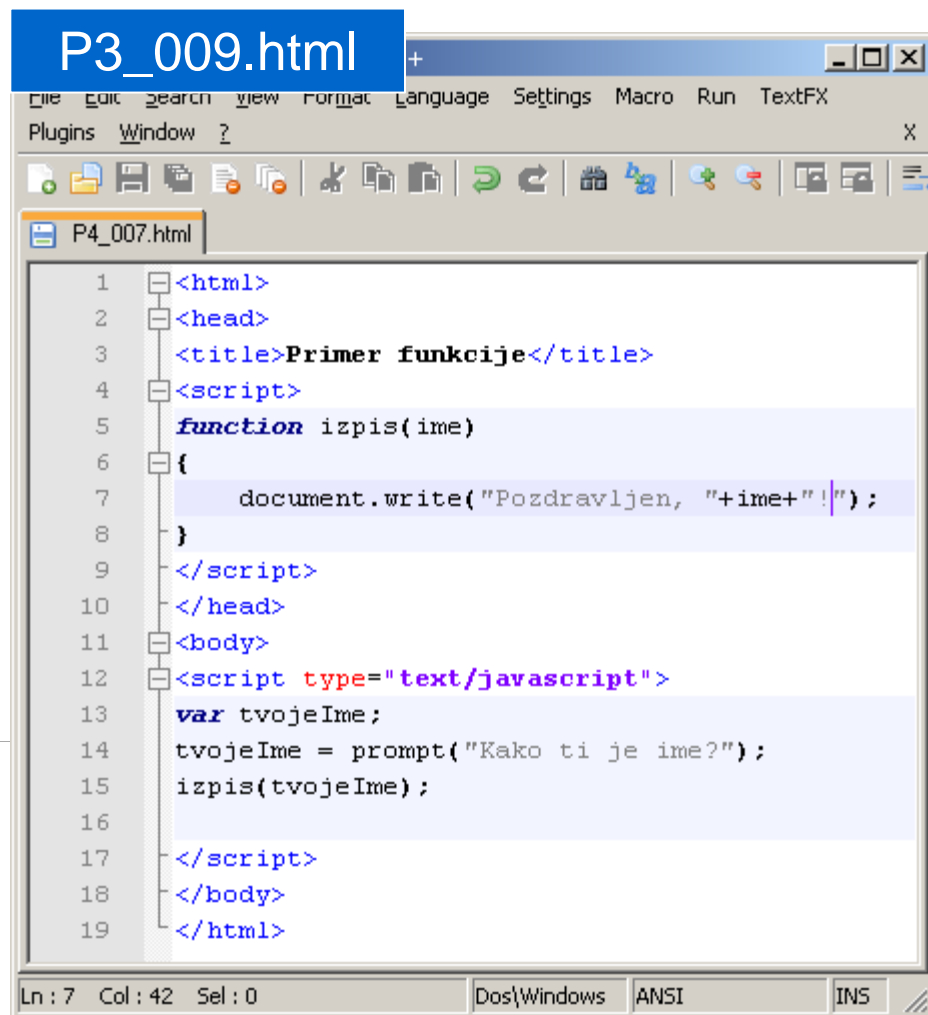
```
imeFunkcije(argument1, argument2, ..., argumentn);
```
 - število parametrov in argumentov se mora ujemati
-

lastne funkcije 3: vrnjena vrednost

- funkcija lahko tudi vrne vrednost

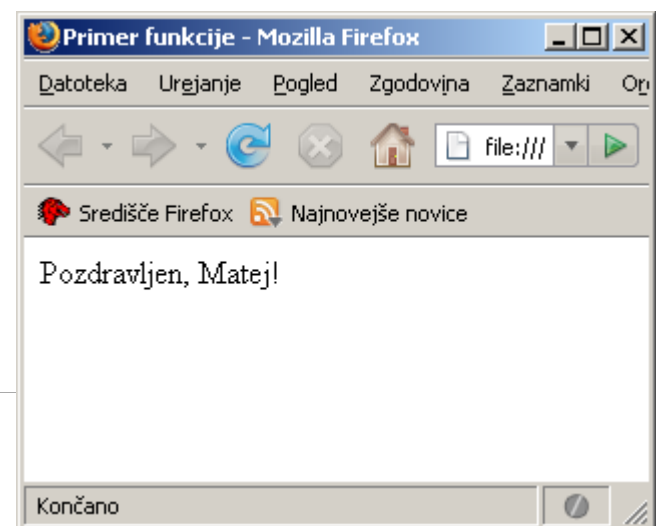
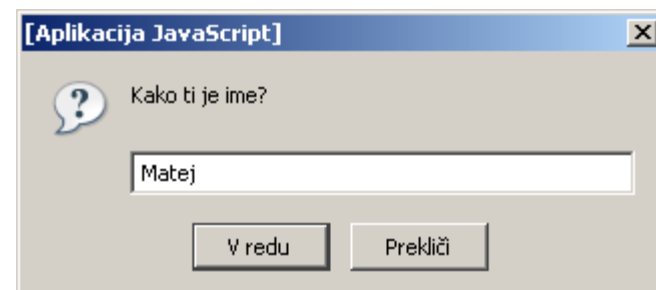
```
function imeFunkcije(parameters)
{
  // koda
  return vrednost;
}
```

Primer: parametri

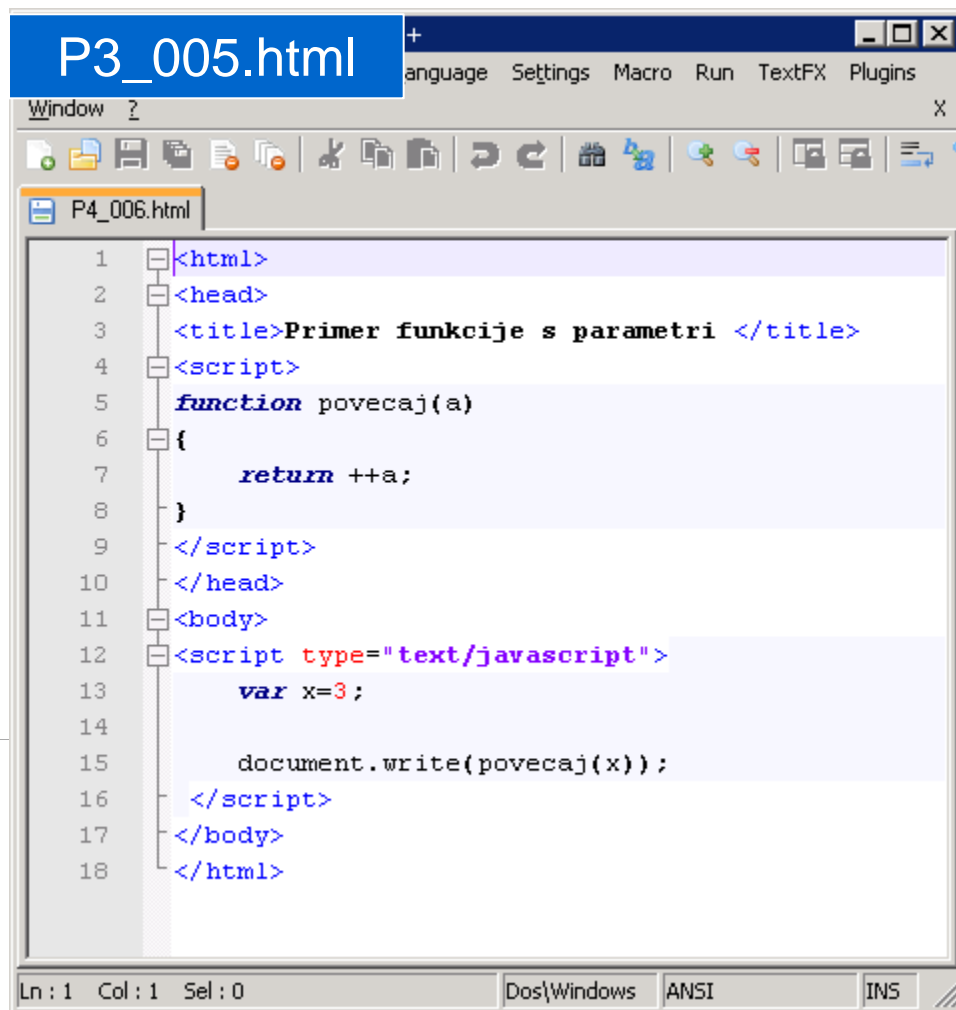


```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Primer funkcije</title>
4 <script>
5   function izpis(ime)
6   {
7     document.write("Pozdravljen, "+ime+"!");
8   }
9 </script>
10 </head>
11 <body>
12 <script type="text/javascript">
13   var tvojeIme;
14   tvojeIme = prompt("Kako ti je ime?");
15   izpis(tvojeIme);
16
17 </script>
18 </body>
19 </html>
```

Ln : 7 Col : 42 Sel : 0 Dos\Windows ANSI INS



Primer: vrnjena vrednost



The screenshot shows a web browser window with the title "P3_005.html". The address bar contains "language Settings Macro Run TextFX Plugins". The browser's toolbar includes icons for file operations and navigation. The main content area displays the source code of a file named "P4_006.html". The code is as follows:

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Primer funkcije s parametri </title>
4   <script>
5     function povecaj(a)
6     {
7       return ++a;
8     }
9   </script>
10  </head>
11  <body>
12    <script type="text/javascript">
13      var x=3;
14
15      document.write(povecaj(x));
16    </script>
17  </body>
18 </html>
```

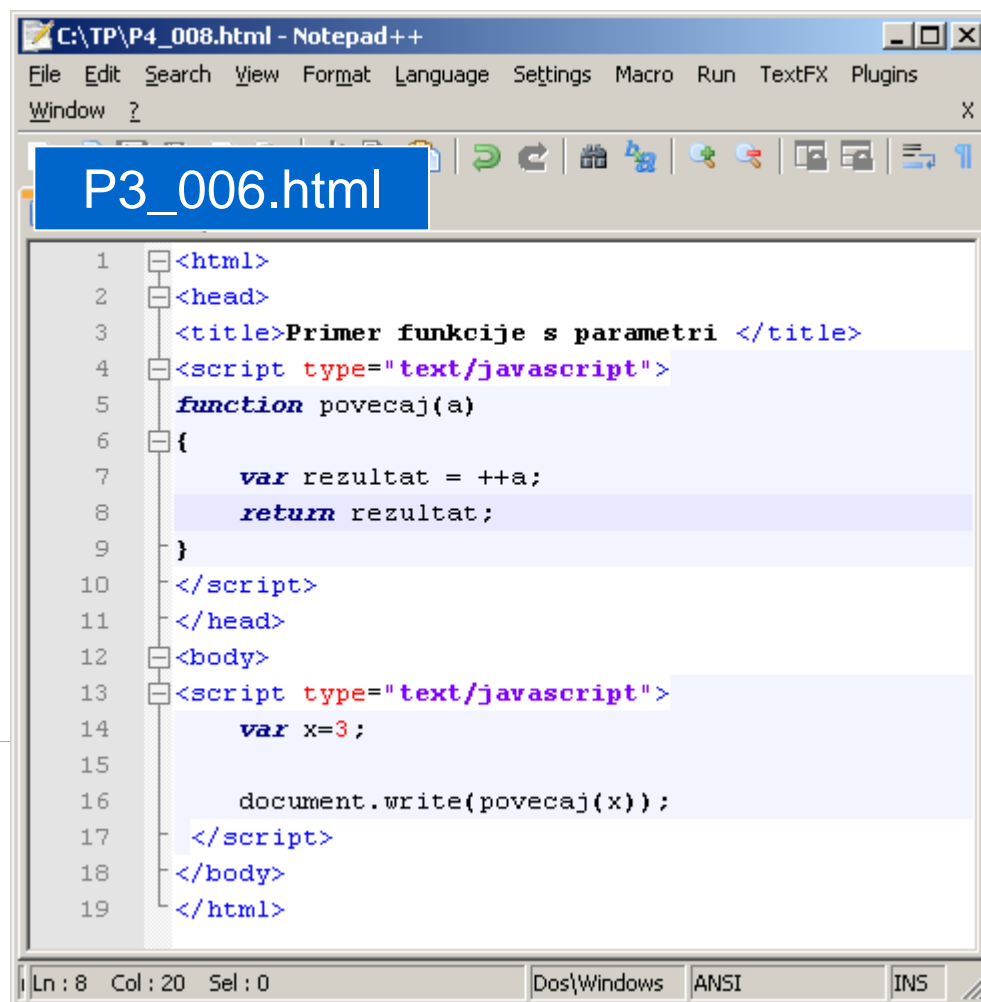
The status bar at the bottom indicates "Ln : 1 Col : 1 Sel : 0", "Dos\Windows", "ANSI", and "INS".

Območje spremenljivk

- lokalna spremenljivka
 - je deklarirana v funkciji
 - dostopna samo v tej funkciji
 - globalna spremenljivka
 - je deklarirana izven funkcij
 - dostopna celi datoteki (razen v funkciji, ki ima spremenljivko z enakim imenom)
-

Lokalne spremenljivke

```
function povecaj(a)
{
    var rezultat = ++a;
    return rezultat;
}
```



The screenshot shows a Notepad++ window titled "C:\TP\P4_008.html - Notepad++". The menu bar includes File, Edit, Search, View, Format, Language, Settings, Macro, Run, TextFX, and Plugins. The window contains HTML code for a file named "P3_006.html". The code defines a JavaScript function named "povecaj" and uses it to increment a variable "x" and display the result.

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Primer funkcije s parametri </title>
4   <script type="text/javascript">
5     function povecaj(a)
6     {
7       var rezultat = ++a;
8       return rezultat;
9     }
10  </script>
11  </head>
12  <body>
13    <script type="text/javascript">
14      var x=3;
15
16      document.write(povecaj(x));
17    </script>
18  </body>
19  </html>
```

The status bar at the bottom shows "Ln : 8 Col : 20 Sel : 0", "Dos\Windows", "ANSI", and "INS".

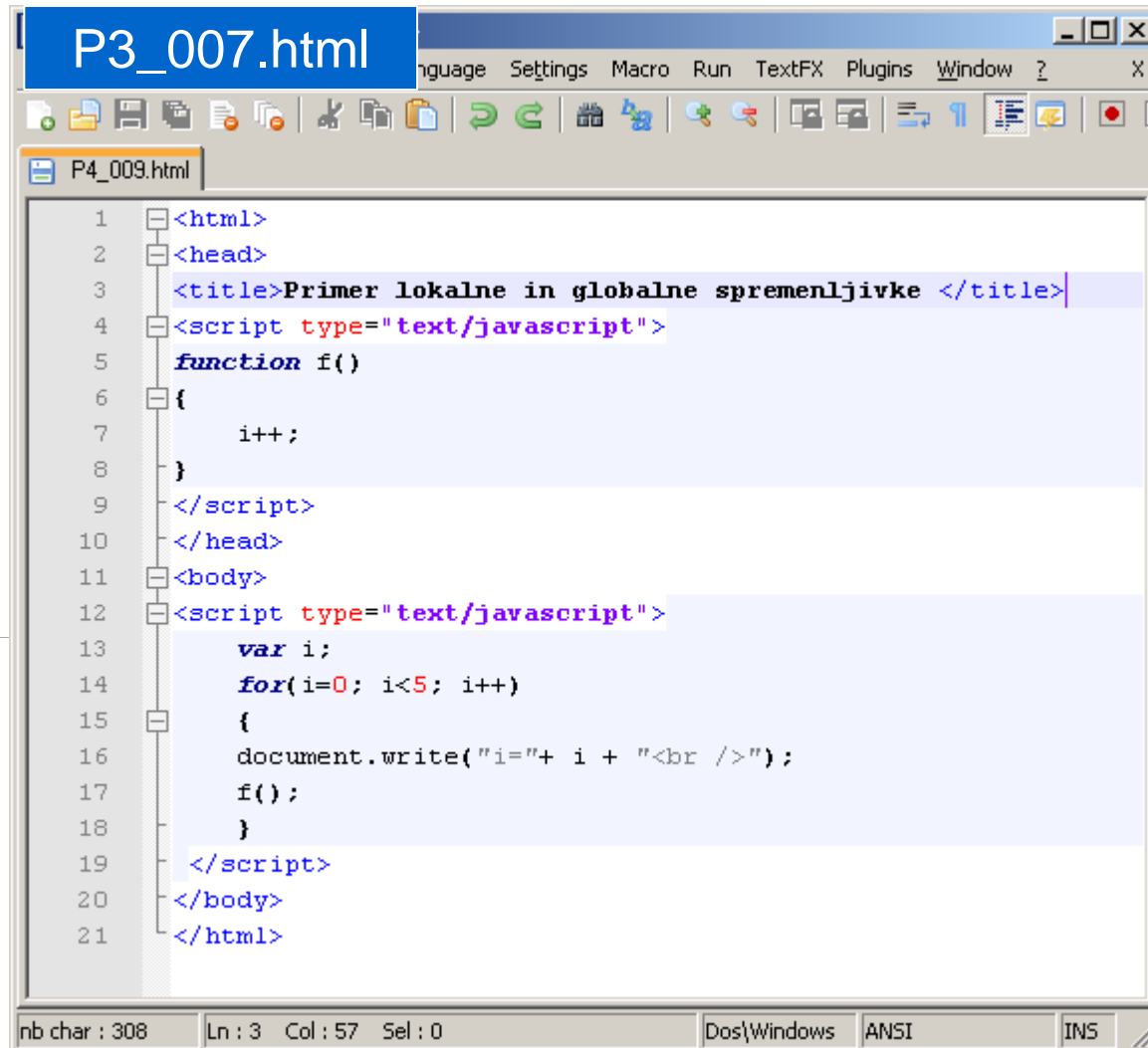
globalne spremenljivke

```
<script type="text/javascript">  
  var besedilo = "Lep dan!";  
  var stevilo = 1000;  
  //koda  
  
</script>
```

Obstoj spremenljivke

- globalne spremenljivke so dostopne dokler je stran naložena v brskalniku
 - lokalne spremenljivke so dostopne v času izvajanja funkcije v kateri so deklarirane
-

- Kaj izpiše skripta? Nariši diagram poteka



The screenshot shows a web browser window with the title "P3_007.html". The browser's address bar and menu bar are visible. The main content area displays the following HTML code:

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Primer lokalne in globalne spremenljivke </title>
4 <script type="text/javascript">
5   function f()
6   {
7     i++;
8   }
9 </script>
10 </head>
11 <body>
12 <script type="text/javascript">
13   var i;
14   for(i=0; i<5; i++)
15   {
16     document.write("i="+ i + "<br />");
17     f();
18   }
19 </script>
20 </body>
21 </html>
```

The status bar at the bottom of the browser window shows "nb char : 308", "Ln : 3 Col : 57 Sel : 0", "Dos\Windows", "ANSI", and "INS".

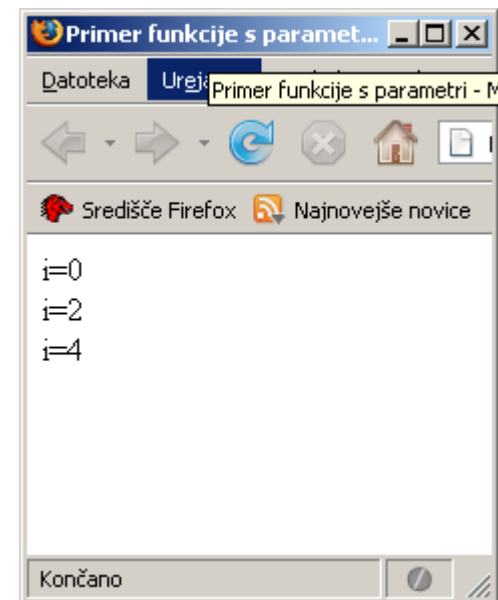
P3_007.html

language Settings Macro Run TextFX Plugins Window ? X

P4_009.html

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Primer lokalne in globalne spremenljivke </title>
4 <script type="text/javascript">
5   function f()
6   {
7     i++;
8   }
9 </script>
10 </head>
11 <body>
12 <script type="text/javascript">
13   var i;
14   for(i=0; i<5; i++)
15   {
16     document.write("i="+ i + "<br />");
17     f();
18   }
19 </script>
20 </body>
21 </html>
```

nb char : 308 Ln : 3 Col : 57 Sel : 0 Dos\Windows ANSI INS



P3_008.html

language Settings Macro Run TextFX Plugins Window ? X



P4_010.html

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Primer lokalne in globalne spremenljivke </title>
4 <script type="text/javascript">
5   function f()
6   {
7     var i;
8     i++;
9   }
10 </script>
11 </head>
12 <body>
13 <script type="text/javascript">
14   var i;
15   for(i=0; i<5; i++)
16   {
17     document.write("i="+ i + "<br />");
18     f();
19   }
20 </script>
21 </body>
22 </html>
```

nb char : 317

Ln : 20 Col : 11 Sel : 0

Dos\Windows

ANSI

INS

P3_008.html

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Primer lokalne in globalne spremenljivke </title>
4 <script type="text/javascript">
5   function f()
6   {
7     var i;
8     i++;
9   }
10 </script>
11 </head>
12 <body>
13 <script type="text/javascript">
14   var i;
15   for(i=0; i<5; i++)
16   {
17     document.write("i="+ i + "<br />");
18     f();
19   }
20 </script>
21 </body>
22 </html>
```

nb char : 317 | Ln : 20 Col : 11 Sel : 0 | Dos\Windows ANSI INS

