

PRIIMEK	IME	VPISNA ŠTEVILKA

NALOGA	TOČKE
1.	
2.	
3.	
4.	
SKUPAJ	

## IZPIT IZ LINEARNE ALGEBRE - računski del

1.2.2006

**Navodilo:** Vse odgovore dobro utemelji. Naloge so enakovredne. Čas reševanja: 90 minut.

**1. naloga:** Prezrcali premico

$$\frac{x-1}{2} = y-1 = -z$$

čez ravnino, ki jo določajo točke  $A(1, 0, 1)$ ,  $B(1, 1, 3)$  in  $C(5, 1, 1)$ .

**2. naloga:** Točke  $A, B, C, D, E$  in  $F$  so zaporedna oglišča pravilnega šestkotnika.  $Z$   $M$  označimo razpolovišče daljice  $DE$ , točka  $N$  pa deli daljico  $CD$  v razmerju  $1 : 2$ . Naj bo  $S$  presečišče daljic  $AN$  in  $BM$ . Označimo še:  $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$  in  $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$ .

(a) Izrazi vektorje  $\overrightarrow{AN}$ ,  $\overrightarrow{BM}$  in  $\overrightarrow{AS}$  z vektorjema  $\vec{a}$  in  $\vec{b}$ .

(b) Določi razmerje med ploščinama trikotnika  $ABS$  in šestkotnika  $ABCDEF$ .

**3. naloga:** Reši matrično enačbo:  $B - XA = X$ , kjer sta

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{in} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}.$$

**4. naloga:** Ali lahko skozi točke  $(x_i, y_i)$  iz spodnje tabele potegnemo premico?

$$\begin{array}{c|cccc} x_i & 0 & 1 & 2 & 3 \\ \hline y_i & -1 & 0 & 3 & 2 \end{array}$$

Poišči linearno funkcijo  $f(x) = kx + n$ , za katero bo  $\sum_{i=1}^4 (f(x_i) - y_i)^2$  najmanjša. Kako to premico imenujemo?

## REŠITVE:

**1. naloga:** Ravnina, ki jo določajo točke  $A$ ,  $B$  in  $C$  ima enačbo  $\Sigma : x - 4y + 2z = 3$ . Dana premica seka to ravnino v točki  $S(-2, -\frac{1}{2}, \frac{3}{2})$ . Izberemo si še eno točko na premici, jo prezrcalimo čez ravnino  $\Sigma$  in dobimo enačbo prezrcaljene premice:  $\vec{r} = (-2, -\frac{1}{2}, \frac{3}{2}) + \lambda(50, -11, -5)$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

**2. naloga:**

(a)  $\vec{AN} = \frac{2}{3}\vec{a} + \frac{4}{3}\vec{b}$ ,  $\vec{BM} = 2\vec{b} - \frac{3}{2}\vec{a}$  in  $\vec{AS} = \frac{2}{5}\vec{a} + \frac{4}{5}\vec{b}$ .

(b)  $p_{ABCDEF} = 3|\vec{a} \times \vec{b}|$ ,  $p_{ABS} = \frac{1}{2}|\vec{a} \times \vec{AS}| = \frac{2}{5}|\vec{a} \times \vec{b}|$ , torej ploščina trikotnika  $ABS$  predstavlja  $\frac{2}{15}$  ploščine šestkotnika  $ABCDEF$ .

**3. naloga:**

$$X = B(A + I)^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -3 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 & 2 & 1 \\ -5 & 4 & -2 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}.$$

(Lahko si pomagamo tudi s transponiranjem in rešitev dobimo direktno z Gaussovimi postopki.)

**4. naloga:** Skozi dane točke ne moremo potegniti premice. Če si nastavimo enačbe dobimo predoločen sistem  $Ax = b$ , kjer so

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \text{in} \quad x = \begin{bmatrix} k \\ n \end{bmatrix}.$$

Rešitev tega sistema po metodi najmanjših kvadratov dobimo s pomočjo normalne enačbe  $A^T Ax = A^T b$ . Iskana premica ima enačbo  $y = \frac{6}{5}x - \frac{4}{5}$  in se imenuje regresijska premica.