

FIZIKA

Literatura: - R. Kladnik – Osnove fizike I in II

- Visokošolska fizika I, II in III

- I. Kuščer, A. Moljk, T. Kranjc, J. Peternej – Fizika za srednje šole I, II in III

- vaje: R. Kladnik in H. Šolinc – Zbirka fizikalnih nalog z rešitvami I in II

Vsebina predavanj: - kinematika

- dinamika

- osnove elastomehanike

- termodinamika

- nihanje, valovanje

- zvok in zvočni pojavi

KINEMATIKA ali opis gibanja točkastih teles (za translatorno gibanje togih teles)

- togo telo je, v okviru kinematike, takšno telo, ki ohranja obliko in velikost pri gibanju

- translatorno gibanje je takšno, pri katerem togo telo ne spreminja svoje orientacije v prostoru

- gibanje je zvezno spreminjanje lege telesa v prostoru

- Kako določimo lego telesa v prostoru?

HITROST – \vec{v} (simbol za vektor hitrosti)

- pove nam kako hitro se spreminja lega telesa oz kako hitro in v kateri smeri se telo giblje

$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$ določa lego točke v trenutku t

$x = x(t)$

$y = y(t)$ enačba tirnice v parametrični obliki

$z = z(t)$

\vec{r} = krajevni vektor, ki določa lego točke P, glede na izhodišče O

* skalarji – poverimo samo velikost – čas, temperatura, masa, gostota...

vektorji – poleg velikosti še smer – hitrost, lega, pospešek, sila...

\vec{i} , \vec{j} , \vec{k} so enotski vektorji, ki določajo 3 med seboj pravokotne smeri

$$\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{i} \cdot \vec{k} = \vec{j} \cdot \vec{k} = 0$$

$$\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1$$

$z\vec{k}$ = komponenta krajevnega vektorja r vzdolž osi z

$y\vec{j}$ = komponenta krajevnega vektorja r vzdolž osi y

$x\vec{i}$ = komponenta krajevnega vektorja r vzdolž osi x

Po pravilih seštevanja vektorjev je razvidno, da $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$; $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \rightarrow$ to je pravokotni koordinatni sistem

$\Delta \vec{r}$ – vektor pomika v časovnem intervalu Δt

$$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \text{ problem, ker } \Delta \vec{r} \neq \Delta s$$

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt};$$

$d\vec{r}$ je vektor pomika, ko gre $\Delta t \rightarrow 0$ in njegova smer sovпада s smerjo tangente na tirnico gibanja v trenutku t

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$$d\vec{r} = dx\vec{i} + dy\vec{j} + dz\vec{k}$$

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

- vektor pospeška vedno kaže na vloženo stran tirnice gibanja

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$$

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt}$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} \quad \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$v_z = \frac{dz}{dt}$$

- hitrost je odvod krajevnega vektorja po času

- enota za hitrost $[\vec{v}] = \frac{[d\vec{r}]}{[dt]} = \frac{m}{s}$

POSPEŠEK – \vec{a}

- pove nam hitrost in v kateri smeri se telesu spreminja hitrost

Pospešek je odvod hitrosti po času

$$[\vec{a}] = \frac{[d\vec{v}]}{[dt]} = \frac{ms^{-1}}{s} = \frac{m}{s^2}$$

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x \vec{i} + dv_y \vec{j} + dv_z \vec{k}}{dt}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}; \quad d\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$a_z = \frac{dv_z}{dt}$$

$$\vec{a} = \frac{d}{dt} \left(\frac{d\vec{r}}{dt} \right) = \frac{d^2 \vec{r}}{(dt)^2} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$

- pospešek je drugi odvod krajevnega vektorja \vec{r} po času

$$\vec{r} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}$$

$$\vec{a} = \frac{d^2 x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2 y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2 z}{dt^2} \vec{k}$$

V času Δt se hitrost spremeni od začetne vrednosti $\vec{v}(t)$ na vrednost $\vec{v}(t + \Delta t)$. Sprememba hitrosti v tem časovnem intervalu je $\Delta \vec{v} = \vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)$

$$\underline{a}_x = \frac{d^2 x}{dt^2}$$

$$\underline{a}_y = \frac{d^2 y}{dt^2}$$

$$\underline{a}_z = \frac{d^2 z}{dt^2}$$

$$\underline{v} = \frac{dx}{dt} = \frac{x(t + dt) - x(t)}{dt}$$

$v > 0$, če se telo giblje v + smeti osi x in obratno

$$\underline{a} = \frac{d\underline{v}}{dt} = \frac{d\underline{v}}{dt} \underline{i} = \underline{a} \underline{i}$$

$a > 0$, če hitrost telesa narašča v smeri + osi x in obratno

$$x(t) = A + Bt + Ct \quad A, B, C \text{ so dane konstante}$$

$$v = dx/dt = B + 3Ct$$

$$a = dv/dt = 6Ct$$

$$x_0 = A = x(t=0) = \text{začetna lega telesa}$$

$$B = v(t=0) = v_0$$

$$x(t) = x_0 + v_0 t + Ct^2$$

Časovni grafi za premo gibanje

- časovni graf pospeša $\underline{a} \left(\frac{m}{s^2} \right)$

$$\underline{a} = \underline{a}_t + \underline{a}_r$$

$$\underline{a} = \sqrt{a_t^2 + a_r^2}$$

$$\underline{a}_t = \frac{d\underline{v}}{dt} \quad \text{spreminja velikost hitrosti}$$

\underline{a}_r spreminja smer hitrosti

Posebni primeri gibanja točkastih teles:

1. PREMO GIBANJE

- to je gibanje po premici (smer hitrosti je ves čas || s premico, smer gibanja izberemo kot smer koordinatne osi x)

$$\underline{r} = x \underline{i}$$

$$\underline{v} = \frac{d\underline{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \underline{i} = v \underline{i}$$

Hitrost v času t_0 naj bo $v(t_0) = v_0$

Kolikšna je hitrost v času t : $v(t) = v$

$v - v_0 =$ sprememba hitrosti v časovnem intervalu $(t - t_0)$

$$\underline{a} = \frac{d\underline{v}}{dt} / dt$$

$dv = a dt$ – sprememba hitrosti v časovnem intervalu dt

$v - v_0 = \sum a dt$ ko gre širina intervala $\rightarrow 0$

$$v - v_0 = \int_{t_0}^t a dt$$

$\int_{t_0}^t a dt$ = enak ploščini, ki jo oklepa graf pospeška z abscisno osjo na intervalu od t_0 do t

$$v = v_0 + \int_{t_0}^t a dt$$

- časovni graf hitrosti $\frac{m}{s}$

$x(t_0) = x_0$ = lega telesa na začetku opazovanja

$x(t) = x$ = lega telesa v nekem poljubnem trenutku t

$$v = \frac{dx}{dt} \rightarrow dx = v dt$$

$$x - x_0 = \int v dt$$

- sprememba lege telesa v časovnem intervalu $t_0 - t$ je $x - x_0 = \int_{t_0}^t v dt$

$$x = x_0 + \int_{t_0}^t v dt$$

$$a = \frac{dv}{dt}$$

$$a = \operatorname{tg}(\alpha) \cdot \left(\frac{m}{s^2} \right)$$

- Pospešek v danem trenutku je enak tangesu naklonskega kota, ki ga tangenta na graf hitrosti v danem trenutku oklepa z absciso

- časovni graf lege telesa

$$v(t) = \operatorname{tg}(\alpha) \cdot \left(\frac{m}{s} \right)$$

1.1 Premo gibanje naj bo tako, da je $a = \text{const} \rightarrow$ ENAKOMERNO POSPEŠENO PREMO GIBANJE

$a = \text{const}$

$$v_{t_0=0} = v_0 + \int_{t_0}^t a dt = v_0 + a \int_{t_0}^t dt = v_0 + at$$

$$x = x_0 + \int_{t_0}^t (v_0 + at) dt = x_0 + \int_0^t v_0 dt + \int_0^t at dt = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

Izpis enačb:

$a = \text{const}$

$v = v_0 + at$

$x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2$

iz enačbe 2 izpišemo $t = \frac{v - v_0}{a}$, to vstavimo v enačbo 3. in dobimo $2a(x - x_0) = v^2 - v_0^2$

- Časovni grafi za enakomerno pospešeno premo gibanje

$$t = 0,452s$$

$$y = y_0 + v_0t - \frac{1}{2}gt$$

$$y_0 - y = \frac{1}{2}gt$$

$$1m = h = \frac{1}{2}gt$$

$$g = 2h/t = 2m/(0,452)^2 = 9,79m/s^2$$

Dežna kapljica

$$t = 0,1s$$

$$h = ?$$

$$g = 10m/s^2$$

$$y_0 = h = 2km$$

$$y = 0$$

$$v = 0$$

$$2gy_0 = v^2$$

$$v = \sqrt{2gh}$$

$$v = 720km/h$$

V resnici (upor...) je v kaplje 10m/s

1.2. Premo gibanje naj bo tako, da je $a = 0 \rightarrow$ ENAKOMERNO GIBANJE

$$v = v_0 = \text{const}$$

$$x = x_0 + v_0t$$

$$v_0 = \frac{x - x_0}{t}$$

Primer

$$1510 \cdot 360^\circ \dots\dots\dots 60s$$

$$25^\circ \dots\dots\dots t$$

$$t = (60s \cdot 25) / (1510 \cdot 360) = 2,75s$$

$$v_0 = (x - x_0) / t = (40 \cdot 10) / (2,75 \cdot 10) = 145m/s$$

- Upoštevanje zračnega upora pri navpičnem metu

1.1.1 Navpični met – primer enakomerno pospešenega premega gibanja

$$a = -g = \text{const}$$

$$v = v_0 - gt$$

$$y = y_0 + v_0t - \frac{1}{2}gt^2$$

$$-2g(y - y_0) = v^2 - v_0^2$$

Poskus

$$a = -(a - \alpha v)$$

$$a(v) = -g + \alpha v$$

- v trenutku ko telo doseže v_{max} prične padati enakomerno s stalno hitrostjo v_{max}

$$a(v_{\max}) = 0 = -g + \alpha v_{\max} \Rightarrow v_{\max} = \sqrt{\frac{g}{\alpha}}$$

- za kapljo $v_{\max} \approx 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$

$$\alpha = \frac{g}{v_{\max}^2} = \frac{10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}}{10 \frac{\text{m}^2}{\text{s}^2}} = 0,1 \text{ m}^{-1}$$

Predmet	Masa (kg)	Prečni presek (m)	$v_{\max} \frac{\text{m}}{\text{s}} / \frac{\text{km}}{\text{h}}$
Padalec	75	0,7 (zaprto padalo)	60/216
Padalec		50 (odprto padalo)	4/16
Žogica za golf	0,046	$1,4 \cdot 10^{-2}$	32/115
Toča	$5,0 \cdot 10^{-3}$	$7,9 \cdot 10^{-3}$	14/50
kaplja	$3,4 \cdot 10^{-3}$	$1,3 \cdot 10^{-3}$	9/32

- A je odvisen od mase padajočega predmeta, prečnega preseka, gostote sredstva skozi katerega se giblje

$$\alpha = \frac{g}{v_{\max}^2}$$

2. RAVNINSKO GIBANJE

- točkasto telo se ves čas giblje v dani ravnini
- koordinatni sistem lahko vedno izberemo tako, da ravnina (x, y) sovpada z ravnino gibanja

2.1. POŠEVNI MET kot primer ravninskega gibanja

- Os x je vodoravna
- v_0 začetna hitrost
- $v_{0x} = v_0 \cos \alpha$
- $v_{0y} = v_0 \sin \alpha$
- H – max višina meta
- D – dolžina meta ali domet
- pri poševnem metu velja: $a = -j \cdot g \Rightarrow a_x = 0, a_y = -g$
- poševni met je sestavljen iz dveh neodvisnih premih gibanj vzdolž koordinatnih osi x in y
- gibanje vzdolž x osi je enakomerno
- gibanje vzdolž y osi je enakomerno pospešeno

$$v_x = v_{0x} = v_0 \cos \alpha = \text{const}$$

$$v_y = v_{0y} - gt = v_0 \sin \alpha - gt$$

$$x = v_{0x}t = v_0 \cos \alpha t \Rightarrow t = \frac{x}{v_0 \cos \alpha}$$

$$y = v_{0y}t + \frac{1}{2}at^2 = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2}gt^2 - \text{enačba v parametrični obliki}$$

$$= v_0 \sin \alpha \frac{x}{v_0 \cos \alpha} - \frac{1}{2}g \frac{x^2}{v_0^2 \cos^2 \alpha}$$

$$= x_0 \tan \alpha - x \frac{g}{2 v_0^2 \cos^2 \alpha} - \text{enačba tirnice v eksplicitni obliki}$$

- tirnica poševnega meta je parabola, če ne upoštevamo zračnega upora

- zanima nas koliko je H pri dani začetni hitrosti v_0 in danem kotu α

$$y = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2}gt^2$$

$$H = y(t = t_d) = v_0 \sin \alpha t_d - \frac{1}{2}gt_d^2$$

t_d = čas dviganja (kamen leti navzgor)

$$v_y(t = t_d) = 0 = v_0 \sin \alpha - g t_d$$

$$t_d = \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$$

$$H = v_0 \sin \alpha \frac{v_0 \sin \alpha}{g} - \frac{1}{2} g \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{g^2} = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g}$$

$$t_l = \text{čas leta} = \text{čas po katerem kamen prileti na tla} = 2t_d = 2 \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$$

$$y = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$y(t = t_l) = 0 = v_0 \sin \alpha t_l - \frac{1}{2} g t_l^2 \Rightarrow t_l = \frac{2 v_0 \sin \alpha}{g}$$

$$D = x(t = t_l) = v_0 \cos \alpha t_l = v_0 \cos \alpha \frac{2 v_0 \sin \alpha}{g} = \frac{v_0^2}{g} 2 \sin \alpha \cos \alpha = \frac{v_0^2}{g} \sin 2\alpha$$

$$D_{\max} \text{ ko je } \alpha = 45^\circ \Rightarrow D_{\max} = \frac{v_0^2}{g}$$

- druga možnost za računanje dometa: $y(x = d) = 0$

$$D = D(\alpha) = D(\pi/2 - \alpha)$$

2.2. KROŽENJE – drugi zglede za ravninsko gibanje

$$\underline{a} = \underline{a}_t + \underline{a}_r$$

- zanima nas, kako je velikost hitrosti \underline{v} odvisna od r in tega kako hitro se vrti radij vektor (kako hitro se spreminja kot ϕ)

- dl – dolžina krožnega loka

$$\underline{v} = \frac{d\underline{r}}{dt} \Rightarrow \underline{v} dt = d\underline{r}$$

$$(\underline{v}_x \underline{i} + \underline{v}_y \underline{j}) dt = dx \underline{i} + dy \underline{j}$$

$$(\underline{v}_x^2 + \underline{v}_y^2) dt^2 = dx^2 + dy^2$$

$$v dt = (dr) = (dx^2 + dy^2)$$

$$v dt = \sqrt{dx^2 + dy^2}$$

$$dl = dx^2 + dy^2$$

$$dl = \sqrt{dx^2 + dy^2}$$

$$dl = r d\phi$$

$$v dt = dl$$

$$v = \frac{dl}{dt} = \frac{2\pi r d\phi}{360 dt} = \frac{rd\phi}{dt}$$

$$\omega = \frac{d\phi}{dt} \text{ - kotna hitrost (hitrost vrtenja radij vektorja)}$$

$$[\omega] = \frac{\text{radiani}}{s} = s^{-1}$$

$$v = r\omega$$

$$\underline{a}_t = \frac{d\underline{v}}{dt} = \frac{d(r\omega)}{dt} = \frac{rd\omega}{dt}$$

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} \text{ - kotni pospešek (pove kako hitro se spreminja kotna hitrost)}$$

$$[\alpha] = \frac{[d\omega]}{[t]} = s^{-2}$$

$$\underline{a}_t = r\alpha$$

- izpeljava izraza za radialni pospešek \underline{a}_r

$$\underline{a} = \frac{d\underline{v}}{dt} \Rightarrow d\underline{v} = \underline{a} dt = \underline{a}_r dt + \underline{a}_t dt$$

$$v(t+dt) - v(t) = d\underline{v}$$

$$v(t+dt) = v(t) + dv$$

$$\underline{v}(t+dt) = \underline{v}(t) + d\underline{v} = \underline{v}(t) + \underline{a}_t dt + \underline{a}_r dt$$

$$dv = \underline{a}_r dt + \underline{a}_t dt = \underline{v}(t+dt) - \underline{v}(t)$$

$$\underline{a}_r dt = dv/dt$$

$$= v \frac{d\phi}{dt} = \omega v$$

Izpis formul:

$$v = r\omega$$

$$\underline{a}_t = r\alpha$$

$$\underline{a}_r = v\omega = r\omega^2 = \frac{v^2}{r}$$

$$\omega = \frac{d\phi}{dt}$$

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\phi}{dt^2}$$

$$a = \sqrt{a_r^2 + a_t^2} = \sqrt{r^2\omega^4 + r^2\alpha^2}$$

2.2.1 Posebna primera kroženja: - enakomerno pospešeno kroženje

$$\alpha = \text{const}$$

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} \Rightarrow d\omega = \alpha dt \Rightarrow \omega = \omega_0 + \alpha t$$

($v = v_0$ at enakomerno pospešeno premo gibanje)

$$\frac{d\phi}{dt} = \omega \Rightarrow d\phi = \omega dt \Rightarrow \phi = \phi_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2}\alpha t^2$$

$$(x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2}a t^2)$$

$$\text{tg}\alpha = \omega_0$$

- enakomerno kroženje

$$\alpha = 0$$

$$\omega = \omega_0 = \text{const}$$

$$\phi = \phi_0 + \omega_0 t$$

t_0 = čas za en polni zasuk krajevnega vektorja = obhodni čas

$$\phi(t=0) = \phi_0$$

$$\phi(t=t_0) = \phi_0 + 2\Pi$$

$$\phi_0 + 2\Pi = \phi_0 + \omega_0 t_0 \Rightarrow \omega_0 = \frac{2\Pi}{t_0} = 2\Pi \nu$$

$$\nu = \frac{1}{t_0} = \text{frekvenca kroženja}$$

$$[\nu] = s^{-1}$$

- Stroboskopsko merjenje frekvence

$$v = \frac{1}{t_0}$$

$$\begin{aligned} \vec{a}_t &= r\alpha \\ \vec{v} &, \vec{\omega} \\ \vec{v} &= \vec{r} \times \vec{\omega}, \vec{\omega} \times \vec{r} \Rightarrow \vec{\omega} \times \vec{r} \end{aligned}$$

$$\vec{a}_t = \vec{\alpha} \times \vec{r}, \vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$$

$$\vec{a}_r = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) = -\vec{r} \omega^2$$

$$a = \vec{a}_t + \vec{a}_r = -\vec{r} \omega^2 + \vec{\alpha} \times \vec{r}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{\omega} \times \vec{r}) = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

2.2.3 Enakomerno kroženje kot sestav dveh \perp nihanj

- v_1 frekvenca, ko je izbrani kolobar miroval

- $t_{0_1} = \frac{1}{v_1}$ - v tem času se je izbrani kolobar zavrtel za N črnih in belih polj

- $v_2 < v_1$ - isti kolobar ponovno (navidežno) miruje

- $t_{0_2} = \frac{1}{v_2}$ - v tem času se je kolobar zasukal za (N + 1) črnih in belih polj

- V času $t_{0_2} - t_{0_1}$ se je torej zasukal za eno črno in eno belo polje

- Torej v času $7(t_{0_2} - t_{0_1})$ se je kolobar zasukal za 360°

- Frekvenca vrtenja motorja je torej enaka $v = \frac{1}{7(t_{0_2} - t_{0_1})} = \frac{1}{7(\frac{1}{v_2} - \frac{1}{v_1})}$

$$\begin{aligned} x &= r \cos \phi \\ \phi &= \phi_0 + \omega t \\ \phi_0 &= 0 \\ \phi &= \omega t \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} v &= r\omega \\ \vec{a}_r &= v\omega = r\omega^2 \end{aligned}$$

r – amplituda nihanja (harmonično nihanje)

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d(r \cos \omega t)}{dt} = \frac{rd(\cos \omega t)}{dt} = -r\omega \sin \omega t$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{d(r \sin \omega t)}{dt} = r\omega \cos \omega t$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{r^2 \omega^2 \sin^2 \omega t + r^2 \omega^2 \cos^2 \omega t} = \sqrt{r^2 \omega^2 (\sin^2 \omega t + \cos^2 \omega t)} = r\omega$$

$$a_x = \frac{d v_x}{dt} = -r\omega \cos \omega t = -\omega x$$

$$a_y = \frac{d v_y}{dt} = -r\omega \sin \omega t = -\omega y$$

$$a = -bx \Rightarrow \text{nihanje } x = A \sin \sqrt{b} t$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{\omega^4 x^2 + \omega^4 y^2} = \sqrt{\omega^4 (x^2 + y^2)} = \sqrt{\omega^4 r^2} = \omega r$$

$$\underline{\underline{a}} = a_x \underline{\underline{i}} + a_y \underline{\underline{j}}$$

$$\underline{\underline{v}} = v_x \underline{\underline{i}} + v_y \underline{\underline{j}} \quad \text{Dokaži, da je } \underline{\underline{a}} \perp \underline{\underline{v}}$$

DINAMIKA: Kaj je vzrok neenakomernega gibanja teles?

- 1. Newtonov zakon: telo, ki miruje bo vztrajalo v stanju mirovanja, telo, ki se giblje pa bo vztrajalo v stanju premega in enakomernega gibanja, če nanj ne učinkuje okolica

- Isaac Newton (angleški fizik pred 300letmi)

- 1. Newton-ov zakon velja le v primerno izbranih koordinatnih sistemih. Takšne koordinatne sisteme v katerih velja 1.NZ imenujemo inercialne koordinatne sisteme. Vsi koordinatni sistemi, ki se gibljejo premo in enakomerno glede na dan inercialni sistem so prav tako inercialni koordinatni sistemi

- Kaj je posledica učinkovanja okolice na opazovano telo?

$$x = \frac{1}{2}at$$

- če okolica učinkuje na telo enakomerno (ves čas enako močno), potem se telo prične gibati enakomerno pospešeno

- (učinek okolice na telo) $\alpha \underline{\underline{a}} : \underline{\underline{F}} = \alpha \underline{\underline{a}} \rightarrow$ vpeljemo novo fizikalno količino = sila = $\underline{\underline{F}}$

- 2. Newtonov zakon: $\underline{\underline{F}} = m \underline{\underline{a}}$; sorazmernostni faktor m imenujemo masa telesa

- Dogovor: 1l H₂O pri 4°C naj ima maso 1kg. S tem smo izbrali enoto za maso

$$F = m_1 a_1$$

$$F = m_2 a_2$$

enačbi delim med seboj in dobim:

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{a_2}{a_1} \Rightarrow m_2 = m_1 \frac{a_1}{a_2}$$

$$[F] = [m][a] = \text{kgms}^{-2} = 1\text{N} \quad (1 \text{ Newton})$$

$$\underline{\underline{a}} = a_x \underline{\underline{i}} + a_y \underline{\underline{j}} + a_z \underline{\underline{k}}$$

$$\underline{\underline{F}} = F_x \underline{\underline{i}} + F_y \underline{\underline{j}} + F_z \underline{\underline{k}}$$

$$F_x \underline{\underline{i}} + F_y \underline{\underline{j}} + F_z \underline{\underline{k}} = m a_x \underline{\underline{i}} + m a_y \underline{\underline{j}} + m a_z \underline{\underline{k}}$$

$$F_x = m a_x$$

$$F_y = m a_y$$

$$F_z = m a_z$$

- običajno na opazovano telo deluje več sil hkrati: $\underline{\underline{F}}_1 + \underline{\underline{F}}_2 + \dots + \underline{\underline{F}}_n = m \underline{\underline{a}}$

$\underline{\underline{F}}$ = rezultanta vseh sil, ki delujejo na telo

- Če telo ob površini Zemlje pada s pospeškom $10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$

$F_g = mg$ = sila teže

- 3. Newtonov zakon ali zakon o vzajemnem učinku

$\underline{\underline{F}}_{1,2}$ je sila s katero 2. telo vleče 1.

$\underline{\underline{F}}_{2,1}$ je sila s katero 1. telo vleče 2.

$$\underline{\underline{F}}_{1,2} = - \underline{\underline{F}}_{2,1}$$

- Sila s katero 1. telo deluje na drugo je nasprotno enaka sili s katero 2. telo deluje na prvo

Newtonov gravitacijski zakon

- telesi sta krogelno simetrični

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

$$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{\text{Nm}^2}{\text{kg}^2} \quad \text{- gravitacijska konstanta}$$

- t_0 = obhodni čas planeta

- r = polmer krožnice planeta

$$K = \frac{t_0^2}{r^3} \approx 3 \cdot 10^{-19} \frac{\text{s}^2}{\text{m}^3} = \text{const} = 3. \text{ Keplerjev izrek, } K \text{ je Keplerjeva konstanta}$$

Enakomerno kroženje $\Rightarrow a = a_r = \frac{v^2}{r}$

$$v = \frac{s}{t} = \frac{2\pi r}{t_0} \Rightarrow 2.NZ \Rightarrow F = ma_r = m \frac{v^2}{r} = m \frac{4\pi^2 r^2}{t_0^2} \cdot \frac{r}{r} = \frac{m 4\pi^2}{t_0^2} \cdot \frac{1}{r^2} = \frac{4\pi^2}{KM} \cdot \frac{mM}{r^2} = G$$

$$\frac{mM}{r^2}$$

$$G = \frac{4\pi^2}{KM} = \frac{4\pi^2 m^3}{3 \cdot 10^{-19} s^2 \cdot 2 \cdot 10^{30} kg} = 6,7 \cdot 10^{-11} \frac{Nm^2}{kg^2}$$

$$\frac{t_0^2}{r^3} = \frac{(27,3 \text{ dni})^2}{(3,84 \cdot 10^8 m)^3} \approx 10^{-7} \frac{s^2}{m^3} = K'$$

$$F = \frac{4\pi^2}{K' M} \cdot \frac{Mm}{r^2} \dots$$

1.) Teža kot posledica Newtonovega gravitacijskega zakona

$$F = G \frac{mM}{r^2} = mg(r)$$

$$g_r = G \frac{M}{r^2}$$

$$g_0 = \text{težni pospešek od površini Zemlje} \approx 10 \frac{m}{s^2}$$

$$g_0 = g_0(r=R) = G \frac{M}{R^2} = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{Nm^2}{kg^2} \cdot \frac{6 \cdot 10^{24} kg}{(6370 \cdot 10^3 m)^2} \approx 10 \frac{m}{s^2}$$

$$R_{Zemlje} = 6370 km$$

$$M \approx 6 \cdot 10^{24} kg$$

$$g(r) = G \frac{M}{r^2} \cdot \frac{R^2}{r^2} = g_0 \frac{R^2}{r^2}$$

2.) Tirnice satelitov

$$F = G \frac{mM}{r^2} = m \frac{v^2}{r}$$

$$v = G \frac{M}{r} = G \frac{M}{R^2} \cdot \frac{R^2}{r} = g_0 \frac{R^2}{r} = (g_0 R) \frac{R}{r}$$

$$v(r) = \sqrt{g_0 R} \cdot \sqrt{\frac{R}{r}} = v_1 \sqrt{\frac{R}{r}}$$

$$v_1 = \sqrt{g_0 R} = \sqrt{10 \frac{m}{s^2} \cdot 6400 km} = 8 \cdot 10 \frac{m}{s} \rightarrow \text{prva kozmična hitrost}$$

$$v_1 = \frac{2\pi R}{t_0} \Rightarrow t_0 = \frac{2\pi R}{v_1} = 84 \text{ min} \Rightarrow \text{čas satelita z } v_1 \text{ ko kroži na površju Zemlje}$$

- Krogljica, ki pada skozi tunel čez središče Zemlje porabi ravno to, da pride gor in dol

$$F = \frac{mv^2}{r} = mar = \text{sila vrvice je usmerjena proti središču} \rightarrow \text{centripetalna sila}$$

$$v_2 = \sqrt{2} v_1 \approx 11,2 \frac{\text{km}}{\text{s}} \rightarrow \text{druga kozmična hitrost}$$

- Meritev gravitacijske konstante G s Cavendish-ovo tehniko

$$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{\text{Nm}^2}{\text{kg}^2}$$

- Centrifugalna sila je sila, ki se pojavi le, če gibanje opazujemo v neinercialnem sistemu (kjer Newtonov zakon ne velja). Če hočemo, da NZ velja vpeljemo sistemske sile ali navidezne sile (to so centrifugalne sile)

$$F_{\text{ctr}} = F_{\text{ct}}$$

Sila lepenja in sila trenja pri drsenju teles

$$ma = F = G \frac{mM}{r^2}$$

$$a = G \frac{M}{r^2}$$

$$x' = \frac{1}{2} at$$

- Klada miruje (m = masa klade)

$$2. \text{ NZ} \Rightarrow \sum F_y = 0 : N - mg = 0 \Rightarrow N = mg$$

- vodoravna sila podlage = F_l = sila lepenja

$$2. \text{ NZ} \Rightarrow \sum F_x = 0 : F_l - F = 0 \Rightarrow F_l = F$$

$$0 \leq F_l \leq F_{\text{max}} = \mu_l - \text{koeficient lepenja} (\mu_l \approx 0-1)$$

- Klada zdrsne
 F_t = sila trenja pri drsenju
 $F_t = \mu_t N$; μ_t – koeficient trenja ($\mu_t < \mu_l$)

a) klada miruje na strmini
 m = masa klade

2. NZ zahteva: $\sum F_x = 0 : mg \sin\phi - F_t = 0 \Rightarrow F_t = mg \sin\phi$
 $\sum F_y = 0 : mg \cos\phi - N = 0 \Rightarrow N = mg \cos\phi$

$F_t \leq F_{tmax} = \mu_l N = \mu_l mg \cos\phi$

- Če hočemo, da klada miruje: $F_t < F_{tmax}$
 $mg \sin\phi \leq \mu_l mg \cos\phi \quad /: \cos\phi$
 $\text{tg}\phi \leq \mu_l$

- Naša klada zdrsne pri kotu $\phi_{max} = 10^\circ$; $\text{tg}10^\circ = \mu_l \approx 0,2$

b) $\phi > \phi_{max} \Rightarrow$ klada drsi po klancu dol

($a_x = a$; $a_y = 0$)

$0 = \sum F_y: N = mg \cos \phi$
 $ma = \sum F_x \Rightarrow ma = mg \sin\phi - F_t; F_t = \mu_l N = \mu_l mg \cos\phi$
 $\Rightarrow ma = mg \sin\phi - \mu_l mg \cos\phi /: m$
 $\Rightarrow a = g(\sin\phi - \mu_l \cos\phi)$

Sila upora pri gibanju telesa skozi snov

$F_{upora} = \frac{1}{2} c_2 \rho S v$ → kvadratni zakon upora
 c_2 = koeficient upora brez enot, določimo ga eksperimentalno
 ρ = gostota snovi skozi katero se telo giblje
 S = prečni presek telesa v ravnini \perp na smer gibanja

$ma = F_{upora} - mg$
 $F_{upora} - mg = 0$ telo se začne gibati s stalno hitrostjo v_{max}

$\frac{1}{2} c_2 \rho S v_{max} - mg = 0 /: m \quad v_{max} = \sqrt{\frac{g}{\alpha}}$

$\frac{c_2 \rho S}{2m} v_{max}^2 - g = 0$

$\alpha = \frac{c_2 \rho S}{2m}$

telo	krogla	kaplja	
C_2	0,4	0,04	1,3

Za kroglo (poskus) : $\alpha = \frac{0,4 \cdot 1,3 \text{ kgm}^{-3} \text{ m}^2}{2 \cdot 95 \cdot 10^{-3} \text{ kg}} \approx 0,1 \text{ m}^{-1}$

- Če je gibanje telesa skozi snov počasno in če je viskoznost snovi velika (ζ), potem velja za silo upora t.i linearni zakon upora:

$$F_{\text{upora}} = c_1 v \zeta l$$

- c_1 = koeficient linearnega upora

- ζ = viskoznost snovi

- l = karakteristična dimenzija telesa

za kroglo $l = 2r$, $c_1 = 3\pi$

Snov	Zrak (20°)	H ₂ O	Olje
ζ	$2,0 \cdot 10^{-4}$	10^{-3}	1

$$\mathcal{R} = \frac{\rho v l}{\zeta} = \text{Reynoldsovo število}$$

$\mathcal{R} \gg 1 \rightarrow$ kvadratni zakon upora

$\mathcal{R} \leq 1 \rightarrow$ linearni zakon upora

Hooke-ov zakon za prožno vzmet

$$2.NZ \Rightarrow \sum F_x = 0$$

$$mg - F_v = 0$$

$$F_v = mg$$

x – raztezek vzmeti

$$F_v \leftrightarrow x$$

$$F_{v1} = mg : x_1 = 3 \text{ enote}$$

$$F_{v2} = 2mg : x_2 = 7 \text{ enot}$$

$$F_{v3} = 3mg : x_3 = 11 \text{ enot}$$

$$\frac{F_{v1}}{x_1} = \frac{mg}{x_1} = \frac{mg}{3 \text{ e}}$$

$$\frac{F_{v2}}{x_2} = \frac{2mg}{x_2} = \frac{mg}{3,5 \text{ e}} \quad \frac{F_v}{x} = \text{const} = k = \text{konstanta vijačne vzmeti}$$

$$\frac{F_{v3}}{x_3} = \frac{3mg}{x_3} = \frac{mg}{3,7 \text{ e}}$$

$F_v = -kx \rightarrow$ Hookov zakon

$$50 \cdot 10 \text{ kg} \cdot 10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} = k \cdot 3,5 \text{ cm}$$

$$k = \frac{0,5 \text{ N}}{3,5 \text{ cm}} = 0,14 \frac{\text{N}}{\text{cm}}$$

$$[k] = \frac{\text{N}}{\text{cm}}, \frac{\text{N}}{\text{m}}$$

GIBANJE TELES

- Telo je sistem točkastih teles (atomov ali molekul) med katerimi delujejo t.i. notranje sile

- \vec{F}_{ij} je sila na i-to telo, ki jo povzroča j-to telo

- \vec{F}_{ji} je sila na j-to telo, ki jo povzroča i-to telo

$$3.NZ: \vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji} : \vec{F}_{ij} + \vec{F}_{ji} = 0$$

- Če so sile \vec{F}_{ij} zelo močne se telo obnaša kot trdna snov. V tem primeru so razdalje med posameznimi točkastimi telesi

nekaj 0,1 nm ($1 \text{ nm} = 10^{-9} \text{ m}$)

- Če so sile šibke (to je pri večjih razdaljah $\approx \text{nm}$) pa je snov mehka; skrajni primer plini

- \vec{F}_i je zunanja sila, ki deluje na točkasto telo št. i

Gibalna količina točkastega telesa

2. NZ za točkasto telo z maso m se glasi: $F = ma$, $a = \frac{d\vec{v}}{dt}$

$$F = \frac{mdv}{dt} = \frac{d}{dt}(mv)$$

$\vec{G} = m\vec{v}$ = gibalna količina

$$\vec{F} = \frac{d\vec{G}}{dt}$$

Gibanje sistema točkastih teles, med katerimi delujejo notranje sile (poleg zunanjih sil)

$$\frac{d\vec{G}_1}{dt} = \vec{F}_1 + \vec{F}_{12} + \vec{F}_{13} + \dots + \vec{F}_{1n}$$

$$\frac{d\vec{G}_i}{dt} = \vec{F}_i + \vec{F}_{i1} + \vec{F}_{i2} + \dots + \vec{F}_{in} \quad \text{vse enačbe seštejemo} \Rightarrow$$

$$\frac{d\vec{G}_n}{dt} = \vec{F}_n + \vec{F}_{n1} + \vec{F}_{n2} + \dots + \vec{F}_{n,n-1}$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{G}_1}{dt} + \frac{d\vec{G}_2}{dt} + \dots + \frac{d\vec{G}_n}{dt} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$$

(notranje sile se izničijo $\vec{F}_{ij} = \vec{F}_{ji}$)

$\vec{G} = \vec{G}_1 + \vec{G}_2 + \dots + \vec{G}_n$ = celotna gibalna količina telesa

$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$ = rezultanta vseh zunanjih sil

$\frac{d\vec{G}}{dt} = \vec{F} \rightarrow$ celotna gibalna količina se spreminja le če so zunanje sile

$$\vec{F} = 0$$

$\frac{d\vec{G}}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{G} = \text{const}$ - zakon o ohranitvi gibalne količine

$$\vec{G} = m_1\vec{v}_1 + m_2\vec{v}_2 + m_n\vec{v}_n$$

$$\vec{v}_i = \frac{d\vec{r}_i}{dt}$$

$$\vec{G} = m_1 \frac{d\vec{r}_1}{dt} + m_2 \frac{d\vec{r}_2}{dt} + \dots + m_n \frac{d\vec{r}_n}{dt} = \frac{d}{dt} (m_1\vec{r}_1 + m_2\vec{r}_2 + \dots + m_n\vec{r}_n)$$

$$m = m_1 + m_2 + \dots + m_n$$

$$\vec{G} = \frac{md}{dt} \left(\frac{m_1\vec{r}_1}{m} + \frac{m_2\vec{r}_2}{m} + \dots + \frac{m_n\vec{r}_n}{m} \right)$$

Definicija krajevnega vektorja masnega središča: $\vec{r}_c = \frac{m_1\vec{r}_1 + m_2\vec{r}_2 + \dots + m_n\vec{r}_n}{m} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i\vec{r}_i}{m}$

$$\vec{v}_c = \frac{d\vec{r}_c}{dt} = \text{hitrost masnega središča}$$

$$\vec{G} = \frac{md}{dt} \vec{r}_c = m\vec{v}_c = \text{gibalna količina sistema točkastih teles je takšna, kakor da bi bila vsa}$$

masa telesa zbrana v masnem središču, ki se giblje s hitrostjo \vec{v}_c

$$\frac{d\vec{G}}{dt} = \vec{F} : \Rightarrow \frac{md}{dt} \vec{v}_c = \vec{F}$$

$$\vec{a}_c = \frac{d\vec{v}_c}{dt} = \text{pospešek masnega središča}$$

$$m\vec{a}_c = \vec{F}$$

- masno središče se giblje tako, kakor da bi rezultanta vseh zunanjih sil \vec{F} delovala na celotno maso telesa, ki je zbrana v masnem središču

$$\frac{d\vec{G}}{dt} = \vec{F}$$

$$\vec{G} = m\vec{v}_c$$

$$m\vec{a}_c = \vec{F} = \text{zakon za gibanje masnega središča}$$

- Zgledi za uporabo enačbe $\vec{F} = \frac{d\vec{G}}{dt}$

1.)

$$v_c = 130 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 36 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Čas trajanja udarca = $t = 10 \text{ s}$

$m =$ masa žoge = $0,45 \text{ kg}$

Kolikšna je povprečna sila noge na žogo?

$$\vec{F} = \frac{d\vec{G}}{dt}$$

$$dG = Fdt$$

$$\int_0^{G_{\text{kon}} \text{ čko}} dG = \int_0^{t=10} Fdt$$

$G_{\text{končna}} = \int Fdt =$ sunek sile

$$\vec{F} = \frac{1}{t} \int Fdt = \frac{G_{\text{kon}} \text{ čon}}{t} = \frac{mv_c}{t} = \frac{0,45 \text{ kg} \cdot 36 \text{ ms}^{-1}}{10 \cdot 10^{-2} \text{ s}} = 1620 \text{ N}$$

2.) Reakcijska sila pri gibanju rakete

$$\frac{d\vec{G}}{dt} = \vec{F}; \vec{F} = 0 \Rightarrow \frac{d\vec{G}}{dt} = 0$$

$$G(t) = mv$$

- $u =$ hitrost izgorelih plinov glede na raketo

$$G(t + dt) = (m - dm)(v + dv) + dm(v + dv - u)$$

$$dG = G(t + dt) - G(t) = (m - dm)(v + dv) + dm(v + dv - u) - mv = mdv - udm$$

$$\frac{d\vec{G}}{dt} = 0: \frac{mdv}{dt} - \frac{udm}{dt} = 0 \Rightarrow \frac{mdv}{dt} = \frac{udm}{dt}$$

$$\frac{dm}{dt} = \text{hitrost izgorevanja goriva} = \dot{m} = \text{masni tok}$$

$$[\dot{m}] = \frac{\text{kg}}{\text{s}}$$

$$\frac{mdv}{dt} = u \dot{m}$$

$u \dot{m} =$ reakcijska potisna sila

$$u = 2500 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad u \dot{m} = 2500 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot 10 \frac{\text{kg}}{\text{s}} = 25 \cdot 10^6 \text{ N}$$

$$\dot{m} = 10 \frac{\text{ton}}{\text{s}}$$

Saturn (raketa ZDA) : $m_0 = 3100 \cdot 10^3$ za četna masa rakete + goriva

$$\dot{m} = 15 \cdot 10 \frac{\text{kg}}{\text{s}}$$

$t_{\text{zg}} = 150 \text{ s}$

$$u = 2500 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{u \dot{m}}{m}$$

$$\int_0^v dv = u \dot{m} \int_0^t \frac{dt}{m} \quad m(t) = m_0 - \dot{m}t$$

$$v(t) = u \dot{m} \int_0^t \frac{dt}{m_0 - \dot{m}t} = u \ln \left(\frac{m_0}{m_0 - \dot{m}t} \right)$$

$$v(t = 150 \text{ s}) = 2500 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \ln \left(\frac{3100 \cdot 10^3 \text{ kg}}{3100 \cdot 10^3 \text{ kg} - 15 \cdot 10^3 \frac{\text{kg}}{\text{s}} \cdot 150 \text{ s}} \right)$$

$$= 2500 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \ln \left(\frac{3100}{850} \right)$$

$$= 3235 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad - \text{v vodoravni smeri}$$

$$\frac{d\vec{G}}{dt} = -mg \rightarrow \text{raketo izstrelimo v navpični smeri}$$

$$\frac{mdv}{dt} = u\dot{m} - mg$$

$$v(t) = u \ln\left(\frac{m_0}{m_0 - \dot{m}t}\right) - gt$$

$$v(t = 150s) = 1735 \frac{m}{s}$$

Sila curka

- S = prečni presek cevi iz katere izteka voda s hitrostjo \vec{v}

- \dot{V} = volumski tok vode pove koliko litrov vode priteče iz cevi na sekundo

$$\dot{V} = \frac{dV}{dt} = \frac{Svdt}{dt} = Sv$$

$$dV = Svdt$$

- \dot{m} = masni tok, pove koliko kg vode priteče iz cevi na sekundo

$$\dot{m} = \frac{dm}{dt} = \frac{\rho dV}{dt} = \rho\dot{V} = \rho Sv$$

$$dm = \rho dV, \rho = \text{gostota tekočine}$$

$$\frac{d\vec{G}}{dt} = \vec{F} \quad (\text{opazujemo samo spremembo gibalne količine vode v vektorski smeri})$$

$$\begin{aligned} \text{- Sprememba gibalne količine obarvanega dela vode v času dt je: } d\vec{G} &= d\vec{m}(-v) - d\vec{m}(v) \\ &= 2vdm = -2\rho Svdt \end{aligned}$$

$$\frac{d\vec{G}}{dt} = -2v\rho Sv = -2\dot{m}v = F =$$

zunanja sila, ki uravnoveša našo U cev

- Sila curka = F_{curka} = nasprotno enaka sili F

$F_{\text{reakcijska sila}} = u\dot{m}$

$F_{\text{curka}} = -F = 2v\dot{m}$

Računanje masnega središča teles v praktičnih primerih

$$\vec{r}_c = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{m}$$

$$x_c = \frac{\sum_{i=1}^n m_i x_i}{m}$$

$$y_c = \frac{\sum_{i=1}^n m_i y_i}{m}$$

$$z_c = \frac{\sum_{i=1}^n m_i z_i}{m}$$

$$X_c (\text{ro\u010dke}) = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2 + m_3 x_3}{m_1 + m_2 + m_3} =$$

$$\frac{m_1(a + R_1) + m_2(a + 2R_1 + \frac{L}{2}) + m_3(a + 2R_1 + L + R_3)}{m_1 + m_2 + m_3}$$

$$z_c = \frac{\int \rho z dV}{m}$$

$$m = \int \rho dV$$

$$V = \int dV$$

- Zgled za ra\u010danje masnega sredi\u0161\u010da v primeru zvezne porazdelitve mase.
Vzamemo homogen sto\u017ee\u010d z maso m, polmerom osnovne ploskve R in vi\u0161ino h

- m = masa telesa
- V = prostornina telesa
- dm_i = dele\u017d mase, ki je nakopi\u010dena v prostorninskem elementu dV_i

$$\bar{r}_c = \frac{\sum \bar{r}_i dm_i}{m}$$

$$\rho_i = \frac{dm_i}{dV_i} = \text{gostota snovi v elementu } dV_i$$

$$dm_i = \rho_i dV_i$$

- Torej porazdelitev mase po prostornini V opredelimo tako, da za vsak prostorninski element povemo gostoto ρ_i

$$m = \sum dm_i = \sum \rho_i dV_i$$

$$V = \sum dV_i$$

V limiti, ko gre dV_i → 0, prejsnje vsote preidejo v integrale

$$\rho = \frac{dm}{dV}$$

$$m = \int \rho dV$$

$$V = \int dV$$

$$\bar{r}_c = \frac{\int \rho \bar{r} dV}{m} = \frac{\int \bar{r} dm}{m}$$

- Pravimo, da je masa telesa zvezno porazdeljena po V

$$\bar{r}_c = \frac{\int \rho \bar{r} dV}{m} \Rightarrow x_c = \frac{\int \rho x dV}{m}$$

$$y_c = \frac{\int \rho y dV}{m}$$

Sto\u017ee\u010d je homogen $\Leftrightarrow \rho = \text{const}$

$$m = \rho \int dV = \rho V$$

$$\rho = \frac{m}{V}$$

$$dV = \Pi dr$$

$$V = \int dV = \int_0^4 \Pi r^2 dz = \Pi \int_0^4 r^2 dz$$

$$\frac{r}{R} = \frac{h - z}{h} \Rightarrow r = R \left(1 - \frac{z}{h}\right)$$

$$= \mathbb{R}1 \cdot \left(\frac{2z}{h} - \frac{z^2}{h^2} \right) \Rightarrow V = \Pi R \int_0^h \left(1 - \frac{2z}{h} + \frac{z^2}{h^2} \right) dz = \Pi R h \cdot \left(\frac{2}{h} \cdot \frac{h^2}{2} + \frac{1}{h^2} \cdot \frac{h^3}{3} \right) = \Pi R \frac{h}{3}$$

$$\vec{r}_c = (x_c, y_c, z_c) = (0, 0, z_c)$$

$$\begin{aligned} z_c &= \frac{1}{m} \int \rho z dV = \frac{1}{V} \int z dV = \frac{1}{V} \int_0^h z \Pi r^2 dz = \frac{\Pi}{V} \int_0^h z R^2 \left(1 - \frac{2z}{h} + \frac{z^2}{h^2} \right) dz \\ &= \frac{\Pi R^2}{V} \int_0^h \left(z - \frac{2z^2}{h} + \frac{z^3}{h^2} \right) dz \\ &= \frac{\Pi R^2}{V} \left[\frac{h^2}{2} - \frac{2}{h} \cdot \frac{h^3}{3} + \frac{1}{h^2} \cdot \frac{h^4}{4} \right] \\ &= \frac{\Pi R^2}{V} \cdot h^2 \left(\frac{1}{2} - \frac{2}{3} + \frac{1}{4} \right) \\ &= \frac{\Pi R^2 h^2}{\Pi R^2 \frac{h}{3}} \cdot \frac{1}{12} = \frac{h}{4} \end{aligned}$$

Gibanje togega telesa

- Def togega telesa: togo telo je sistem točkastih teles med katerimi delujejo tako močne notranje sile (\vec{F}_{ij}), da se razdalje med posameznimi točkastimi telesi med gibanjem ne spreminjajo. Telo pri gibanju ohranja obliko in prostornino

$$d_{ij} = (x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2 + (z_i - z_j)^2$$

$$v_i = \frac{d \vec{r}_i}{dt}$$

- \vec{r}_c = krajevni vektor masnega središča

- \vec{r}_i = krajevni vektor, ki določa lego i-tega togega telesa glede na masno središče

$$\vec{R}_i = \vec{r}_c + \vec{r}_i$$

$$v_i = \frac{d \vec{r}_c}{dt} + \frac{d \vec{r}_i}{dt}$$

$\frac{d \vec{r}_i}{dt}$ = hitrost i-tega togega telesa glede na masno središče.

$$\text{Ker je telo togo sledi: } \frac{d \vec{r}_i}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{r}_i$$

- $\vec{\omega}$ je trenutna kotna hitrost s katero se telo v danem trenutku vrti okrog neke osi, ki gre skozi masno središče

$\vec{v}_i = \vec{v}_c + \vec{\omega} \times \vec{r}_i \rightarrow$ poljubno gibanje togega telesa lahko popišemo kot sestav translatorsnega gibanja telesa s hitrostjo masnega središča \vec{v}_c in rotacijo telesa okrog neke osi, ki gre skozi masno središče

Vrtenje togega telesa okrog osi, ki gre skozi masno središče in katere smer v prostoru je stalna

- \vec{F}_i je rezultanta zunanjih sil, ki delujejo na i-to telo

$$\vec{F}_i^{(c)} = \vec{F}_i + \vec{F}_{in}$$

$$\vec{F}_{in} = \vec{F}_{i1} + \vec{F}_{i2} + \dots + \vec{F}_{ij} = \text{vsota vseh notranjih sil, ki delujejo na i-to telo}$$

$$\vec{v}_i = \vec{v}_c + \vec{\omega} \times \vec{r}_i$$

$$\frac{d \vec{r}_i}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{r}_i$$

$$\vec{a}_i = \frac{d \vec{v}_i}{dt} = \frac{d \vec{v}_c}{dt} + \frac{d \vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}_i + \vec{\omega} \times \frac{d \vec{r}_i}{dt} = \vec{a}_c + \vec{\alpha} \times \vec{r}_i + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_i)$$

$$\vec{r}_i = \vec{r}_i \perp + \vec{r}_i \parallel$$

$$\begin{aligned} \vec{a}_i &= \vec{a}_c + \vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_i \perp) \\ &= \vec{a}_c + \vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp - \omega^2 \vec{r}_i \perp \end{aligned}$$

- Pospešek masnega središča že znamo izračunati, namreč $\vec{a}_i = \vec{F}$; m masa telesa, \vec{F} rezultanta vseh zunanjih sil, ki delujejo na togo telo

2. NZ za i-to telo se glasi: $m_i \vec{a}_i = \vec{F}_i + \vec{F}_{in} = \vec{F}_i^{(c)} \Rightarrow m_i \vec{a}_c + m_i(\vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp) - m_i \omega \vec{r}_i \perp$

Za vrtenje telesa ni pomembna rezultanta sil, ampak kako so te sile porazdeljene po telesu

$$m_i \vec{r}_i \times \vec{a}_c + m_i \vec{r}_i \times (\vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp) - m_i \omega \vec{r}_i \times \vec{r}_i \perp$$

$$= \vec{r}_i \times \vec{F}_i + \vec{r}_i \times \vec{F}_{in}$$

=0, ker gre os vrtenja skozi masno središče

$$(\sum m_i \vec{r}_i) \times \vec{a}_c + \sum_i m_i \vec{r}_i \times (\vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp) - \sum_i m_i \omega^2 \vec{r}_i \times \vec{r}_i \perp =$$

$$= \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i + \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_{in}$$

=0

$$\sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times \vec{F}_{in} ; \vec{F}_{ij}, \vec{F}_{ji}$$

$$\vec{F}_{ij} = - \vec{F}_{ji}$$

$$\vec{r}_i \times \vec{F}_{ij} + \vec{r}_j \times \vec{F}_{ji}$$

$$(\vec{r}_i - \vec{r}_j) \times \vec{F}_{ij} = 0$$

$$\sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times \vec{F}_{in} = 0 \text{ zato ker so notranje sile paroma nasprotno enake in delujejo vzdolž veznic}$$

todega telesa

$$\vec{r}_i \times (\vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp) = (\vec{r}_i \perp + \vec{r}_i \parallel) \times (\vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp) = \vec{r}_i \perp \times (\vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp) + \vec{r}_i \parallel \times (\vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp)$$

$$\vec{r}_i \times (\vec{\alpha} \times \vec{r}_i \perp) = \vec{\alpha} \vec{r}_i \perp - (\vec{r}_i \parallel \vec{\alpha}) \vec{r}_i \perp$$

$$\vec{r}_i \times \vec{r}_i \perp = \vec{r}_i \parallel \times \vec{r}_i \perp$$

$$\vec{r}_i \times \vec{F}_i = (\vec{r}_i \perp + \vec{r}_i \parallel) \times (\vec{F}_i \perp + \vec{F}_i \parallel)$$

$\vec{F}_i \perp$ = komponenta zunanje sile \vec{F}_i , ki je \perp na os vrtenja

$\vec{F}_i \parallel$ = komponenta zunanje sile \vec{F}_i , ki je \parallel z osjo vrtenja

$$\vec{r}_i \times \vec{F}_i = (\vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \perp) + (\vec{r}_i \parallel \times \vec{F}_i \perp) + \vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \parallel$$

$$\vec{\alpha} (\sum_i m_i r_i^2 \perp) - \sum_i m_i (\vec{r}_i \parallel \vec{F}_i) \vec{r}_i \perp - \sum_i m_i \omega^2 (\vec{r}_i \parallel \times \vec{r}_i \perp)$$

$$\sum_i (\vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \perp) + \sum_i \vec{r}_i \parallel \times \vec{F}_i \perp + \sum_i \vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \parallel$$

$$\vec{\alpha} \sum_i m_i r_i^2 \perp = \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \perp$$

- Enakost komponent, ki so \perp na os vrtenja, je samo zahteva, kakšne morajo biti zunanje sile, da os vrtenja ne spreminja smeri v prostoru

$$\sum_{i=1}^N m_i r_i^2 \perp = J = \text{vztrajnostni moment telesa za vrtenje okrog izbrane osi}$$

$$[J] = [m][l]^2 = \text{kgm}^2$$

$$\sum_{i=1}^N \vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \perp = \sum_{i=1}^N \vec{M}_i ; \vec{M}_i = \vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \perp = \text{navor zunanje sile } \vec{F}_i \perp \text{ glede na os vrtenja}$$

$$\sum_{i=1}^N \vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \perp = \sum \vec{M}_i = M = \text{vsota navorov zunanjih sil glede na dano os vrtenja}$$

$$J \vec{\alpha} = \vec{M}$$

$$m \vec{a}_c = \vec{F}$$

Zakoni za vrtenje togega telesa

$J \vec{\alpha} = \vec{M} \rightarrow$ velja za vrtenje okrog osi, ki gre skozi masno središče in ima stalno smer v prostoru

\rightarrow velja tudi za "fiksno os"

$$J = \sum m_i r_i^2 \perp$$

$$\vec{M} = \sum \vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \perp$$

- Navor sile \vec{F} glede na dano os vrtenja, sila \vec{F} naj leži v ravnini table $\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$

$$\vec{F} \perp = \vec{F} \sin\phi$$

- Smer vektorja navora najlažje določimo po pravilih desnosučnega vijaka

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} \sin\phi = \vec{r} \times \vec{F} \perp$$

$\vec{r} \perp$ = ročica sile = pravokotna oddaljenost nosilke sile od osi vrtenja

$$\vec{r} \perp = \vec{r} \sin\phi \Rightarrow \vec{M} = \vec{r} \perp \times \vec{F}$$

$$J = \sum m_i r_i^2 \perp \text{ Računanje vztrajnostnega momenta } J$$

- V praktičnih primerih vedno privzamemo, da je masa zvezno porazdeljena po prostornini telesa

$$m_i r_i^2 \perp \leftrightarrow r^2 c \perp dm$$

$$J = \int r^2 dm$$

$$\rho = \frac{dm}{dV} \Rightarrow dm = \rho dV \text{ (če je telo homogeno } \rho = \frac{m}{V} \text{)}$$

$$J = \int r^2 \perp \rho dV = \frac{m}{V} \int r^2 \perp dV$$

- Zgled za uporabo enačbe $J = \int r^2 dm$: tanka homogena palica z dolžino L in maso m, ki se vrti okrog \perp osi

- a = \perp oddaljenost masnega središča od osi vrtenja

$$dm = m \frac{dx}{L}$$

$$J = \int x^2 dm = \int_{-b}^{L-b} x^2 \frac{m}{L} dx = \frac{m}{L} \int_{-b}^{L-b} x^2 dx = \frac{m}{L} \cdot \frac{1}{3} [(L-b)^3 + b^3]$$

Posebni primeri:

a) os gre skozi levi konec palice (b = 0)

$$J = \frac{1}{3} mL^2$$

b) os gre skozi masno središče (b = $\frac{L}{2}$)

$$J_c = \frac{1}{12} mL^2$$

$$J = \frac{m}{3L} \left[\left(\frac{L}{2} + a\right)^3 + \left(\frac{L}{2} - a\right)^3 \right] = \frac{1}{2} mL^2 + ma^2 = J_c + ma^2$$

J = J_c + ma Steinerjev izrek

Formule:

- homogen valj

$$J_c = \frac{1}{2} mR^2$$

- homogena krogla

$$J_c = \frac{2}{5} mR^2$$

- votla krogla

$$J_c = \frac{2}{3} mR^2$$

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} = \text{navor sile}$$

$$[\vec{M}] = [\vec{r}] [\vec{F}] = \text{Nm} = \text{Newton meter}$$

$$\text{- Če na telo deluje več sil hkrati: } \vec{M} = \sum_i \vec{M}_i = \sum_i (\vec{r}_i \times \vec{F}_i)$$

- Zgled: Navor sile teže na telo, ki je vrtljivo okrog vodoravne osi

dmg = velikost sile; sila, ki deluje na delček

$$dM = -x dm$$

$$M = -g \int x dm = -mg \left(\frac{1}{m} \int x dm \right) = -mg x_c$$

mg = celotna sila teže telesa

$$\vec{M} = \sum_i \vec{M}_i = \sum_i (\vec{r}_i \times \vec{F}_i) \neq \vec{r} \times \vec{F} \quad \text{enačaj velja samo, če so sile } \vec{F}_i \text{ vzporedne mg}$$

$$\vec{F} = \sum_i \vec{F}_i \quad \text{rezultanta zunanjih sil}$$

$$\begin{aligned} J \vec{\alpha} &= \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \perp \times \vec{F}_i \perp = \sum_i m (\alpha \vec{r}_i \parallel) \vec{r}_i \perp - \omega \sum_i m_i (\vec{r}_i \parallel \times \vec{r}_i \perp) \\ &= \sum_i (\vec{r}_i \parallel \times \vec{F}_i \perp) + \sum_i (\vec{r}_i \perp \times \vec{F} \parallel) \end{aligned}$$

-Tej enačbi mora biti zadoščeno, da se bo telo vrtelo okrog osi, ki ima stalno smer v prostoru

a) zgled za gibanje togega telesa: Kotaljenje po klancu (brez spodsavanja)

Kotaljenje valja

$$\vec{v}_i = \vec{v}_c + \omega \times \vec{r}_i \perp$$

P = točka, kjer se valj dotika podlage

$$\vec{v}_p = \vec{v}_c + \omega \times \vec{R}$$

$\vec{v}_p = \vec{v}_c - \omega R \rightarrow$ glede na to enačbo ločimo 3. tipe kotaljenja: i) $\omega R > \vec{v}_c$: kotaljenje s podrsavanjem v smeri nazaj
 ii) $\omega R = \vec{v}_c$: kotaljenje brez drsenja
 iii) $\vec{v}_c > \omega R$: kotaljenje s podrsavanjem v smeri gibanja

- 2.NZ za gibanje masnega središča: $m \vec{a}_c = mg \sin \phi = F$

$$0 \leq F \leq \mu N = F_{\max}$$

- zakon za vrtenje okrog osi, ki gre skozi masno središče: $J \vec{\alpha} = \vec{M}$

$$J \vec{\alpha} = F R \Rightarrow F = \frac{J \alpha}{R}$$

$$\vec{v}_c = \omega R$$

$$\frac{dv_c}{dt} = R \frac{d\omega}{dt}$$

$$\vec{a}_c = R \alpha \Rightarrow \frac{J \alpha}{R} = \frac{J a_c}{R^2}$$

$$\alpha = \frac{dv}{dt}$$

$$F = \frac{J a_c}{R^2} \Rightarrow m \vec{a}_c = mg \sin \phi - \frac{J a_c}{R^2}$$

$$m \vec{a}_c + \frac{J a_c}{R^2} = mg \sin \phi$$

$$m \vec{a}_c \left(1 + \frac{J}{m R^2}\right) = mg \sin \phi$$

$$\vec{a}_c = \frac{g \sin \phi}{1 + \frac{J}{m R^2}}$$

$$2 \vec{a}_c x_c = \vec{v}_c^2 \Rightarrow \frac{2 g x_c \sin \phi}{1 + \frac{J_c}{m R^2}} = \frac{2 g h_c}{1 + \frac{J_c}{m R^2}}$$

Telo	$\frac{J_c}{m R^2}$	\vec{a}_c
Poln valj	$\frac{1}{2} m R^2 = \frac{1}{2} m R^2$	$\frac{3}{2} g \sin \phi$

Polna krogla	$\frac{2}{5}$	$\frac{5}{7} g \sin \phi$
Votel valj	1	$\frac{1}{2} g \sin \phi$
Votla krogla	$\frac{2}{3}$	$\frac{3}{5} g \sin \phi$

b) Kotaljenje palice okrog vodoravne osi, ki gre skozi en konec palice

m = masa palice

l = dolžina palice, ki je homogena

Os vrtenja \perp na list

$$r_{\perp} = \frac{l}{2} \cos \phi$$

- J = vztrajnostni moment palice glede na izbrano os vrtenja

$$J \underline{\alpha} = \underline{M}$$

$$J = \frac{1}{3} ml$$

$$J \underline{\alpha} = -r_{\perp} \underline{mg}$$

$$J \underline{\alpha} = -mg \frac{l}{2} \cos \phi$$

$$\underline{\alpha} = -\frac{mgl}{2J} \cos \phi = -\frac{3g}{2l} \cos \phi \Rightarrow \underline{a}_t = l \underline{\alpha} = -\frac{3g}{2} \cos \phi$$

$$\phi = 0 \Rightarrow \underline{a}_t(\phi = 0) = -\frac{3}{2} g$$

$$\underline{\alpha} = \frac{d\omega}{dt}$$

$$\frac{dv}{dt} = -\frac{3g}{2l} \cos \phi$$

$$\omega = \frac{d\phi}{dt} \Rightarrow dt = \frac{d\phi}{\omega}$$

$$\frac{d\omega}{d\phi} = -\frac{3g}{2l} \cos \phi \quad /d\phi$$

$$\int_0^{\omega} \omega d\omega = -\frac{3g}{2l} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\phi} \cos \phi d\phi$$

$$\frac{\omega^2}{2} = -\frac{3g}{2l} (\sin \phi - 1)$$

$$\omega = \sqrt{\frac{3g}{l} (1 - \sin \phi)}$$

$$\omega(\phi = 0) = \sqrt{\frac{3g}{l}}$$

$$v_{\text{konec palice}(\phi = 0)} = l \omega(\phi = 0) = \sqrt{3gl}$$

Zakon za vrtenje okrog stalne osi

- Telo je simetrično glede na os vrtenja

$$J \underline{\alpha} = \underline{M}$$

$$\underline{\alpha} = \frac{d\omega}{dt}$$

- J = vztrajnostni moment telesa glede na izbrano os

$$J \frac{d\omega}{dt} = \underline{M}$$

$J \underline{\omega} = \underline{\Gamma}$ - vrtilna količina togega telesa glede na dano os vrtenja

$$\frac{d\underline{\Gamma}}{dt} = \underline{M}$$

- Če je vsota zunanjih navorov \underline{M} enaka nič, torej $\underline{M} = 0 \Rightarrow \frac{d\underline{\Gamma}}{dt} = 0$

$\Rightarrow \vec{L} = \text{const} = J \vec{\omega} = \text{const} \rightarrow$
zakon o ohranitvi gibalne količine

- J – vztrajnostni moment

$$\vec{L} = \vec{\omega} I = \text{const}$$

$$mr_1 \omega_1 = mr_2 \omega_2$$

$$\frac{\omega_2}{\omega_1} = \frac{r_1^2}{r_2^2}$$

$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$: \vec{M} je \perp na ravnino, ki jo tvorita \vec{r} in \vec{F}

- m masa vrtavke

- ω kotna hitrost vrtavke

$$d\vec{L} = \vec{M} dt$$

$$d\vec{L} = M dt = mgr_c dt = \vec{L} d\phi = \vec{L} \omega d\phi$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}$$

$$d\vec{L} = \vec{M} dt$$

Precesija vrtavke

$$-\Omega = \text{kotna hitrost precesije vrtavke} = \frac{d\phi}{dt} = \frac{mgr_c}{J\omega}$$

$\vec{L} = J \vec{\omega}$ - to da je $\vec{L} \parallel \vec{\omega}$ velja samo, če se telo vrti okrog simetrijske osi

- J_1 = vztrajnostni moment glede na os 1
- J_2 = vztrajnostni moment glede na os 2

$$\vec{L} = J_1 \vec{\omega}_1 + J_2 \vec{\omega}_2$$

$$J_1 \gg J_2$$

$\omega \neq \vec{L}$; J = vztrajnostni moment glede na navpično os

$$\vec{L}_1 = J_1 \vec{\omega}_1$$

$$\vec{L}_2 = J_2 \vec{\omega}_2$$

- Za vsako telo lahko poiščemo tri (z oznako 1, 2, 3) \perp osi za katere velja, da če se telo vrti okrog katerekoli od teh osi, potem je

$$\vec{L} = J_i \vec{\omega}_i, i = 1, 2, 3$$

J_1, J_2, J_3 so glavni vztrajnostni momenti

Delo sile in moč pri gibanju togega telesa

- dr = majhen premik prijemašča sile \vec{F}

$$dA = \text{delo sile na poti } dr: dA = \vec{F} \cdot d\vec{r} = F \cos\phi ds$$

$$|d\vec{r}| = ds \neq dr$$

- celotno delo sile \vec{F} , ko njeno prijemašče popiše pot $c(1, 2)$: $A_{1-2} = \int_1^2 \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_1^2 F \cos\phi ds$

$$\text{moč} = P = \frac{dA}{dt} = \frac{\vec{F} \cdot d\vec{r}}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

\vec{v} = hitrost prijemašča sile

$$dA = P dt$$

$$A_{1-2} = \int_1^2 P dt = \bar{P} (t_2 - t_1) \text{ definicija povprečne moči}$$

$$\bar{P} = \frac{1}{t_2 - t_1} \int_{t_1}^{t_2} P dt$$

- Zgled:

$$m = 100 \text{ kg}$$

S kolikšno močjo delujejo mišice tekača, ki teče enakomerno, tako da je ves čas na istem mestu?

$$F_i = mg \sin\phi$$

$$N = mg \cos\phi$$

$$v_2 = \text{hitrost dviganja} = v \sin\phi$$

$$mg - F = 0$$

$$mg = F$$

$$P = mgv_2 = mgv \sin\phi$$

$$\approx 1000 \text{ N} \cdot 5 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \frac{1}{6} = 833 \text{ W}$$

$$[P] = \frac{[A]}{[t]} = \frac{[F][r]}{[t]} = \frac{\text{Nm}}{\text{s}} = \frac{\text{J}}{\text{s}} = 1 \text{ W}$$

$$[A] = \text{Nm} = \text{J (Joule)}$$

- Posplošitev izraza za delo na primeru ko na telo deluje več sil hkrati: F_1, F_2, \dots

a) Moč Peltonove turbine

- Delo izračunamo tako, da prejšnji izraz uporabimo za vsako silo posebej

$$A_{1 \rightarrow 2}^i = \int_1^2 \mathbf{F}_i \cdot d\mathbf{r}_i$$

$$A_{1 \rightarrow 2} = \sum_i A_{1 \rightarrow 2}^{(i)} = \sum_i \int_1^2 \mathbf{F}_i \cdot d\mathbf{r}_i$$

Pojubno gibanje togega telesa

$$d\mathbf{r}_i = \mathbf{v}_i dt = \mathbf{v}_c dt + (\underbrace{\boldsymbol{\omega}}_{d\phi} \times \mathbf{r}_i) dt = d\mathbf{r}_c + (\boldsymbol{\omega} dt) \times \mathbf{r}_i$$

$$\mathbf{v}_i = \mathbf{v}_c + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_i$$

- \mathbf{r}_i = lega i-tega prijemališča glede na masno središče telesa

$$d\mathbf{r}_i = d\mathbf{r}_c + d\boldsymbol{\phi} \times \mathbf{r}_i$$

$$A_{1 \rightarrow 2} = \int_1^2 \sum_i (\mathbf{F}_i \cdot d\mathbf{r}_c + \mathbf{F}_i \cdot (d\boldsymbol{\phi} \times \mathbf{r}_i))$$

$\sum_i \mathbf{F}_i$ = rezultanta vseh sil

$$\mathbf{F}_i \cdot (d\boldsymbol{\phi} \times \mathbf{r}_i) = (d\boldsymbol{\phi} \times \mathbf{r}_i) \cdot \mathbf{F}_i = d\phi (\mathbf{r}_i \times \mathbf{F}_i) = d\phi \mathbf{M}_i$$

$$\sum_i \mathbf{F}_i \cdot (d\boldsymbol{\phi} \times \mathbf{r}_i) = \sum_i d\phi \mathbf{M}_i = d\phi \mathbf{M}$$

$$\mathbf{M} = \sum_i \mathbf{M}_i = \sum_i \mathbf{r}_i \times \mathbf{F}_i$$

$$A_{1 \rightarrow 2} = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}_c + \int_1^2 \mathbf{M} \cdot d\boldsymbol{\phi}$$

- Posebna primera:

a) gibanje naj bo translatorno ($d\boldsymbol{\phi} = 0$)

$$A_{1 \rightarrow 2} = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}_c$$

$$P = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v}_c$$

b) vrtenje togega telesa okrog fiksne osi ($d\mathbf{r}_c = 0$)

$$A_{1 \rightarrow 2} = \int_1^2 \mathbf{M} \cdot d\boldsymbol{\phi} \quad \text{- izraz za delo pri vrtenju: } dA = \mathbf{M} \cdot d\boldsymbol{\phi}$$

$$P = \frac{dA}{dt} = \mathbf{M} \cdot \frac{d\boldsymbol{\phi}}{dt} = \mathbf{M} \cdot \boldsymbol{\omega}$$

- Zgledi za uporabo enačb: $P = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v}$, $P = \mathbf{M} \cdot \boldsymbol{\omega}$...

- Φ_m = masni tok vode, ki priteka na turbino

$$F_{curka} = 2\Phi_m(v - v_l)$$

$$v_l = R\omega$$

$$F_{turbine} = F_{curka} v_l = 2\Phi_m(v - v_l)v_l = 2\Phi_m(vv_l - v_l^2) = 2\Phi_m \left(v \cdot \frac{v}{4} - \frac{v^2}{4} \right) = \frac{1}{2}\Phi_m v^2 \left(2 - \frac{v_l}{v} \right)$$

Kolikšna mora biti hitrost turbine lopatic, da bo moč največja?

$$\text{Ko bo } \frac{v}{2} - v_l = 0, \text{ t.j. } P_{max} = \frac{1}{2}\Phi_m v^2 \left(2 - \frac{v_l}{v} \right)$$

- Pri slapu Savica je elektrarna, kjer na turbino priteka $\Phi_v = 2 \frac{m^3}{s}$, voda se pri tem spusti z višine $h = 275m$ nad turbino

$$P_{max} = \frac{1}{2}\rho\Phi_v 2gh = \rho\Phi_v gh = \frac{10^3 \text{ kg} \cdot 2 \text{ m}^3 \cdot 10 \text{ m} \cdot 275}{m^3 \cdot s \cdot s^2} = 5,5 \cdot 10^6 \frac{J}{s} = 5,5 \cdot 10^6 \text{ W} = 5,5 \text{ MW}$$

$$\Phi_m = \rho\Phi_v$$

$$v = \sqrt{2gh}; v_l = 2gh$$

$$P_{dejanska} = 4,4 \text{ MW}$$

$$\zeta = \text{izkoristek turbine} = \frac{P_{dejanska}}{P_{max}} = \frac{4,4 \text{ MW}}{5,5 \text{ MW}} = 0,8 \Rightarrow \zeta = 80\%$$

b) Moč s katero delajo mišice kolesarja, ko pelje enakomerno po klancu z naklonskim kotom $\phi = 10^\circ$. Histrost kolesarja je 10

$$\frac{m}{s}. \text{ Masa kolesarja in kolesa skupaj je } 65 \text{ kg}.$$

i) Kolesar vrti padala s stalno kotno hitrostjo ω in pri tem povzroča stalen navor M na padala.

$$P = M\omega$$

$$c = 0,4$$

$$S = 0,5\text{m}$$

$$\phi = \text{gostota zraka} = 1,3 \frac{\text{kg}}{\text{m}^3}$$

- Zadnje kolo

$$Fr_1 = FiR$$

- R = polmer kolesa

$$F = \frac{F_1 R}{r_1}$$

$$M = Fi \left(\frac{r_2}{r_1} \right) R$$

$$P = M\omega = Fi \left(\frac{r_2}{r_1} \right) \omega R = Fi \omega' R = Fi v$$

$$r_1 \omega' = r_2 \omega$$

$$\omega' = \frac{r_2}{r_1} \omega$$

- Zakon za gibanje masnega središča kolesa + kolesarja se glasi:

$$m \underline{a}_c = 0 = Fi - mg \sin\phi - \frac{1}{2} c \rho S v$$

$$Fi = mg \sin\phi - \frac{1}{2} c \rho S v = 650\text{N} \cdot 0,17 + 0,5 \cdot 0,4 \cdot 1,3 \cdot 0,5 \cdot 100 = 110,5\text{N} + 13\text{N} = 123,5\text{N}$$

$$P = Fiv = 123,5\text{N} \cdot 10 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 1235\text{W}$$

Delo sile teže

$$A_{1-2}^{(g)} = \int_1^2 \underline{F}_g \cdot d\underline{r}$$

$$\underline{F}_g = m \underline{g} = -mg \underline{k}$$

$$d\underline{r} = dx \underline{i} + dy \underline{j} + dz \underline{k}$$

$$\underline{F}_g \cdot d\underline{z} = -mg \underline{k} \cdot (dx \underline{i} + dy \underline{j} + dz \underline{k}) = -mg dz$$

$$A_{1-2}^{(g)} = -mg \int_{z_1}^{z_2} dz = mgz_1 - mgz_2$$

- Delo sile teže je neodvisno od oblike poti; odvisno je samo od začetne in končne lege telesa. Take sile za katere velja ta ugotovitev imenujemo konservativne

$mgz_c = W_p$ = potencialna energija telesa, to je energija, ki jo ima telo zaradi svoje lege v prostoru

$$A_{1-2}^{(g)} = W_{p(1)} - W_{p(2)}$$

Delo sile prožne vzmeti

- vzmet raztegujemo počasi, tako, da je njena hitrost stalna

$$\vec{F}_v = kx$$

- x = raztezek vzmeti

- k = prožnostna konstanta vzmeti

$$A_{1-2}^{(k)} = \int_1^2 \vec{F}_v \cdot d\vec{r} = \int_{x_1}^{x_2} (-kx) dx = \frac{1}{2}kx_2^2 - \frac{1}{2}kx_1^2$$

$$d\vec{r} = \vec{i} dx$$

$$\vec{F}_v = -kx \vec{i}$$

- x_1 = raztezek vzmeti na začetku

- x_2 = raztezek vzmeti na koncu

- W_{pr} = prožnostna energija vzmeti, to je energija, ki jo ima vzmet zaradi svojega stanja

$$W_{pr} = \frac{1}{2}kx$$

$$A_{1-2}^{(k)} = W_{pr(1)} - W_{pr(2)}$$

Izrek o spremembi kinetične energije togega telesa

$$A_{1-2} = \int_1^2 \vec{F} \cdot d\vec{r}_c + \int_1^2 \vec{M} \cdot d\vec{\phi}$$

$$m \vec{a}_c = \vec{F}$$

$$J \vec{\alpha} = \vec{M}$$

$$\vec{a}_c = \frac{d\vec{v}_c}{dt}$$

$$\vec{v}_c = \frac{d\vec{r}_c}{dt}$$

$$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$$

$$\vec{\omega} = \frac{d\vec{\phi}}{dt}$$

$$\Rightarrow A_{1-2} = \int_1^2 m \vec{a}_c \cdot d\vec{r}_c + \int_1^2 J \vec{\alpha} \cdot d\vec{\phi}$$

$$= \int_1^2 m \frac{d\vec{v}_c}{dt} \cdot d\vec{r}_c + \int_1^2 J \frac{d\vec{\omega}}{dt} \cdot d\vec{\phi}$$

$$= \int_1^2 m d\vec{v}_c \cdot \frac{d\vec{r}_c}{dt} + \int_1^2 J d\vec{\omega} \cdot \frac{d\vec{\phi}}{dt}$$

$$= \int_1^2 m \vec{v}_c \cdot d\vec{v}_c + \int_1^2 J \vec{\omega} \cdot d\vec{\omega}$$

$$= \int_1^2 m v_c \cdot dv_c + \int_1^2 J \omega \cdot d\omega \quad (\text{izpustimo znake za vektor})$$

$$= \left(\frac{1}{2}m v_{c2}^2 - \frac{1}{2}m v_{c1}^2 \right) + \left(\frac{1}{2}J \omega_2^2 - \frac{1}{2}J \omega_1^2 \right)$$

$$= \left[\frac{1}{2}m v_{c2}^2 + \frac{1}{2}J \omega_2^2 \right] - \left[\frac{1}{2}m v_{c1}^2 + \frac{1}{2}J \omega_1^2 \right] \rightarrow \text{delo vseh zunanjih sil}$$

- W_k = kinetična energija togega telesa

$$W_k = \frac{1}{2}m v_c^2 + \frac{1}{2}J \omega^2$$

$$A_{1-2} = W_{k(2)} - W_{k(1)}$$

$A_{1-2} = \Delta W_k$ Delo vseh zunanjih sil je enaka spremembi kinetične energije togega telesa

$$A_{1-2} = A_{1-2}^{(g)} + A_{1-2}^{(\text{vse sile razen teže})}$$

$$A_{1-2} = \Delta W_k$$

$$A_{1-2}^{(g)} + A_{1-2}^{(\text{vse sile razen teže})} = \Delta W_k$$

$$A_{1-2}^{(\text{vse sile razen teže})} = \Delta W_k + W_{p(2)} - W_{p(1)} = \Delta W_p$$

$$A_{1-2}^{(\text{vse sile razen teže})} = \Delta W_k + \Delta W_p$$

- Zgled: Kotaljenje kroglice po žlebu s krožno zanko (kroglica se kotali brez podsavanja)

- m = masa kroglice

- r = polmer kroglice

- R = polmer krožne zanke

- S kolikšne najmanjše višine h moramo spustiti kroglico, da ravno gre skozi "looping"

$$A = \Delta W_k + \Delta W_p; A = 0, \text{ zato}$$

$$1. W_k + W_p = \text{const}$$

$$W_{k(1)} + W_{p(1)} = W_{k(2)} + W_{p(2)}$$

$$W_{p(1)} = mgh$$

$$2. \text{NZ: } m a_c = N + mg \Rightarrow \frac{mv^2}{R} = N + mg$$

$$\Rightarrow N = \frac{mv^2}{R} - mg \rightarrow \text{v omenjenem primeru } N = 0$$

$$a_r = g = \frac{v_0^2}{R}$$

$$v_c = R\omega$$

$$2. mgh = W_k - W_p$$

$$W_k = mgh - mg2R$$

$$3. W_k = \frac{1}{2} m v_c^2 + \frac{1}{2} J_c \omega^2 - \frac{1}{2} J_c \omega^2 = \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{5} m r^2 \omega^2 = \frac{2}{10} m r^2 \omega^2 = \frac{2}{10} m v_c^2$$

$$= \frac{1}{2} m v_c^2 + \frac{2}{10} m v_c^2$$

$$= \frac{7}{10} m v_c^2$$

$$4. \frac{7}{10} m v_c^2 = mg(h - 2R)$$

$$\frac{7}{10} g R = g(h - 2R)$$

$$\frac{7}{10} R = h - 2R$$

$$h = \frac{27}{10} R$$

- Zgled za uporabo izreka o spremembi W_k : Bungee jumping

- l = dolžina raztegnjene vrvi v trenutku, ko mož miruje

- l_0 = dolžina neraztegnjene vrvi

- nujno: $l_0 < l < h$

$$A_{1-2} = \Delta W_k + \Delta W_p = \text{delo vseh zunanijih sil razen teže}$$

- privzamemo, da se vrv obnaša kakor prožna vzmet z neko prožnostno konstanto k

$$A_{1-2} = \frac{1}{2} k x_1^2 - \frac{1}{2} k x_2^2 = \frac{1}{2} (l - l_0)^2$$

- x_1 = raztezek vrvi v točki 1 = 0

- x_2 = raztezek vrvi v točki 2 = $l - l_0$

$$-\frac{1}{2} k (l - l_0)^2 = \Delta W_k + \Delta W_p$$

$$\Delta W_k = W_{k(2)} - W_{k(1)} = 0$$

$$\Delta W_p = W_{p(2)} - W_{p(1)}$$

$$W_{p(1)} = 0 \Rightarrow W_{p(2)} = -mgl$$

$$-\frac{1}{2} k (l - l_0)^2 = -mgl$$

$$\frac{1}{2} k (l^2 - 2ll_0 + l_0^2) - mgl = 0 / \frac{2}{k}$$

$$l^2 - 2ll_0 + l_0^2 - \frac{2mg}{k} l = 0$$

$$l^2 - 2l\left(\frac{mg}{k} + l_0\right) - l_0^2 = 0$$

$$l = \frac{2\left(\frac{mg}{k} + l_0\right) \pm \sqrt{4\left(\frac{mg}{k} + l_0\right)^2 - 4l_0^2}}{2}$$

$$= \frac{mg}{k} + l_0 \pm \sqrt{\left(\frac{mg}{k}\right)^2 + 2\frac{mg}{k}l_0 + l_0^2 - l_0^2}$$

$$= \frac{mg}{k} + l_0 \pm \sqrt{\left(\frac{mg}{k}\right)^2 + 2\frac{mg}{k}l_0}$$

$$= l_0 + \frac{mg}{k} \pm \frac{mg}{k} \sqrt{1 + 2\frac{l_0}{\frac{mg}{k}}}$$

; dobili smo 2 rešitvi, zanima nas samo:

$$l = l_0 + \frac{mg}{k} + \frac{mg}{k} \sqrt{1 + 2\frac{l_0}{\frac{mg}{k}}}$$

$$l_0 = 30\text{m}$$

$$\frac{mg}{k} = 2\text{m}$$

$$l = 30\text{m} + 13\text{m}$$

Ravnovesje togih teles in ravnovesne lege

- zakon za gibanje masnega središča: $\vec{F} = m \vec{a}_c$

- zakon za vrtenje: $J_c \vec{\alpha} = \vec{M}$

$\Rightarrow \vec{a}_c = 0, \vec{\alpha} = 0 \Rightarrow \vec{F} = 0, \vec{M} = 0 \rightarrow$ pogoj za ravnovesje tega telesa, v tem primeru telo miruje

- stabilna ravnovesna lega

- labilna ravnovesna lega

- metastabilna ravnovesna lega

- pogoj, da kroglica miruje v dani točki je $mg \sin \phi = 0 \Leftrightarrow \frac{mg \cdot \sin \phi}{mg \cdot \cos \phi} = \tan \phi = 0$

- $z = z(x)$ = krivulja, ki predstavlja obliko doline

- $\tan \phi = \frac{dz}{dx}$

$W_p = mgz$ = potencialna energija kroglice v dani legi

$z = \frac{W_p}{mg} \Rightarrow \tan \phi = \frac{dz}{dx} = \frac{1}{mg} \cdot \frac{dW_p}{dx}$

- stabilna ravnovesna lega kroglice je tam, kjer ima W_p minimum

- labilna ravnovesna lega je tam, kjer ima W_p maximum

- zgled: utež na prožni vzmeti

$$W_p = -mgx$$

$$W_{pr} = \frac{1}{2} kx^2$$

$$W = W_p + W_{pr} = -mgx + \frac{1}{2} kx^2$$

$$\frac{dW}{dx} = 0 \text{ (ravnovesna lega): } -mg + kx = 0 \Rightarrow x = \frac{mg}{k}$$

$$W = W_p + W_{pr}$$

$$W = \frac{1}{2} kx^2 - mgx = \frac{1}{2} k \left(x^2 - \frac{2mg}{k} x + \left(\frac{mg}{k} \right)^2 \right) - \left(\frac{mg}{k} \right)^2 = \frac{1}{2} k \left(x - \frac{mg}{k} \right)^2 - \frac{1}{2} k \left(\frac{mg}{k} \right)^2$$

- Naloga za 25 pik na kolokviju: v obroču kroglica → določi stabilno ravnovesno lego, ko se obroč vrti z neko kotno hitrostjo ω

Nihanje

- premo gibanje točkastega telesa vzdolž osi x, katerega časovni graf prikazuje slika

- nihanje je periodično se ponavljajoče gibanje

- t_0 = nihajni čas; to je čas med dvema enakima zaporednima legama telesa v kateri je tudi smer hitrosti enaka

$$v = \frac{1}{t_0} = \text{frekvenca nihanja}$$

$$[v] = s^{-1}$$

- harmonično nihanje je tako nihanje, pri katerem slega telesa spreminja s časom kot sinusna ali kosinusna funkcija časa

$$- x = x_0 \sin \omega t$$

$$- x(t) = x(t + t_0)$$

$$- x_0 \sin \omega t = x_0 \sin \omega(t + t_0)$$

$$- x_0 \sin \omega t = x_0 \sin(\omega t + \omega t_0)$$

$$- \omega t_0 = 2\pi$$

$$- \omega = \frac{2\pi}{t_0} = 2\pi v = \text{krožna frekvenca nihanja}$$

$$- [\omega] = \frac{\text{radian}}{s} = s^{-1}$$

- x_0 = amplituda nihanja

1. NIHALO NA VIJAČNO VZMET

enačba harmoničnega nihanja – homogena diferencialna enačba 2. reda s konstantnimi koeficienti

- splošna rešitev te enačbe se zapiše v obliki: $x = A \sin(\omega t - \delta)$; A, δ sta konstanti

$$\frac{dx}{dt} = \omega A \cos(\omega t - \delta)$$

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = -\omega^2 A \sin(\omega t - \delta) = -\omega^2 x$$

Konstanti A, δ sta odvisni od tega kako nihalo poženemo (kdaj pričnemo šteti čas t)

1. Začetni pogoji v trenutku $t = 0$, $v = 0$, $x = x_0$
 $x = A \sin(\omega t - \delta)$

$$x(t=0) = -A \sin \delta = x_0 \quad \Rightarrow \quad \delta = -\frac{\Pi}{2}$$

$$v = \frac{dx}{dt} = \omega A \cos(\omega t - \delta) \quad A = x_0$$

$$v(t=0) = \omega A \cos \delta = 0$$

$$x = x_0 \cos \omega t$$

2. Začetni pogoji v $t = 0$, $x = 0$, $v = v_0$

$$= \frac{v_0}{\omega} \sin \omega t$$

$$x = x_0 \cos \omega t$$

$$v = \frac{dx}{dt} = -\omega x_0 \sin \omega t = -v_0 \sin \omega t$$

$$v_0 = \omega x_0 = \text{amplituda hitrosti}$$

$$a = -\omega^2 x = -\omega^2 x_0 \cos \omega t = -a_0 \cos \omega t$$

$$a_0 = \omega^2 x_0 = \text{amplituda pospeška}$$

- x = odmik nihala od ravnovesne lege

- m = masa uteži

- k = prožnostna konstanta vzmeti

- $F_v = k(x + s_0)$

- s_0 = raztezek vzmeti, ko je utež v ravnovesni legi

- a = pospešek uteži

- 2.NZ za gibanje uteži z maso m: $ma = mg - k(x + s_0)$

$$ma = mg - kx - ks_0$$

$$mg - ks_0 = 0 \quad \Rightarrow \quad mg = ks_0$$

$$ma = mg - kx - ks_0$$

$$a = \frac{-kx}{m}$$

- pospešek pri nihalu je vedno sorazmeren z odklikom x nihala od ravnovesne lege

$$-\omega x + \omega_0 x = 0$$

$$(\omega_0 - \omega)x = 0$$

$$\omega = \omega_0 = \frac{k}{m}$$

$$x(t) = A \sin(\omega t - \delta)$$

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

$$t_0 = \frac{2\Pi}{\omega_0} = 2\Pi \sqrt{\frac{m}{k}}$$

$$\frac{k}{m} = \omega_0^2$$

$$a = -\omega_0^2 x$$

$$a = \frac{d^2 x}{dt^2} \quad \Rightarrow \quad \frac{d^2 x}{dt^2} + \omega_0^2 x = 0$$

$$-v = -\omega x_0 \sin \omega t$$

$$-\frac{1}{2} m v^2 = \frac{1}{2} m \omega_0^2 x_0^2 \sin^2 \omega_0 t = \frac{1}{2} k x_0^2 \sin^2 \omega_0 t$$

$$-\frac{1}{2} k x^2 = \frac{1}{2} k x_0^2 \cos^2 \omega_0 t$$

$$-W_{\text{nih}} = \frac{1}{2} k x^2 + \frac{1}{2} m v^2 = \frac{1}{2} k x_0^2 (\cos^2 \omega_0 t + \sin^2 \omega_0 t)$$

$$= \frac{1}{2} k x_0^2 = \frac{1}{2} m \frac{k x^2}{m} = \frac{1}{2} m \omega_0^2 x_0^2 = \frac{1}{2} m v_0^2$$

2. TEŽNO NIHALO

Izrek o spremembi kinetične energije za gibajočo se utež

- $A_{1-2} = \Delta W_k + \Delta W_p + \Delta W_{pr}$ delo zunanjih sil razen sile teže in prožne sile vzmeti

$$-W_{pr} = \frac{1}{2} k x^2; x = \text{raztezek vzmeti}$$

$$-\Delta W_k + \Delta W_p + \Delta W_{pr} = 0 \implies W_k + W_p + W_{pr} = \text{const}$$

$$-W_k = \frac{1}{2} m v^2$$

- $W_p = -mgx$ dogovor: potencialna energija je nič, ko je utež v ravnovesni legi

$$-W_{pr} = \frac{1}{2} k (x + s_0)^2$$

$$-W = \text{celotna energija} = \frac{1}{2} m v^2 - mgx + \frac{1}{2} k (x + s_0)^2$$

$$= \frac{1}{2} m v^2 - mgx + \frac{1}{2} k x^2 + \frac{1}{2} k s_0^2 + 2k s_0 x$$

$$= \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} k x^2 + \frac{1}{2} k s_0^2 - x(mg - ks_0) = \text{const}$$

Prožnostna energija, ko je utež v ravnovesni legi

$$-W - \frac{1}{2} k s_0^2 = \frac{1}{2} k x^2 + \frac{1}{2} m v^2 = \text{const}$$

Energija nihanja pri nihalu na vijačnico

$$-W_{\text{nih}} = \frac{1}{2} k x^2 + \frac{1}{2} m v^2$$

$$-x = x_0 \cos \omega t$$

- ϕ = odmik nihala od ravnovesne lege

- J = vztrajnostni moment telesa glede na os vrtenja

- m = masa telesa

- l_c = oddaljenost masnega središča od osi vrtenja

Zakon za vrtenje: $J\alpha = M$

$$J\alpha = -mgr_{\perp}$$

$$r_{\perp} = l_c \sin \phi$$

$$\alpha = -\frac{mgl_c}{J} \sin \phi$$

$$\sin \phi = \frac{r_{\perp}}{l_c}$$

$$s = l_c \phi$$

Za majhne kote: $r_{\perp} \approx l_c \phi$

$$\sin \phi \approx \frac{r_{\perp}}{l_c} = \frac{l_c \phi}{l_c} = \phi$$

$$\alpha = -\left(\frac{mgl_c}{J}\right) \phi \implies \frac{mgl_c}{J} = \omega^2$$

- krožna frekvenca težnega nihala je torej enaka: $\omega_0 = \sqrt{\frac{mgl_c}{J}}$

$$t_0 = \frac{2\pi}{\omega_0} = 2\pi \sqrt{\frac{J}{mgl_c}}$$

$$\alpha = \frac{d^2\phi}{dt^2} \Rightarrow \frac{d^2\phi}{dt^2} + \omega_0^2\phi$$

$$\phi = A \sin(\omega_0 t - \delta)$$

$$\phi = \phi_0 \cos \omega_0 t \quad (\text{poseben primer})$$

- $W_{\text{nih}} = W_k + W_p$

- $W_p = 0$ ko je nihalo v ravnovesni legi

- $W_p(\phi) = mgh = \frac{1}{2} mgl_c \phi^2$

- $(lc - h) + r_{\perp}^2 = l_c^2$

- $l_c^2 - 2lch + h + r_{\perp}^2 = l_c^2$

- $h - 2lch + r_{\perp}^2 = 0$

- $h = lc - \sqrt{l_c^2 - r_{\perp}^2}$

- $h = \frac{(l_c - \sqrt{l_c^2 - r_{\perp}^2})(l_c + \sqrt{l_c^2 - r_{\perp}^2})}{(l_c + \sqrt{l_c^2 - r_{\perp}^2})} \approx \frac{r_{\perp}^2}{2l_c}$

- za majhne kote: $h \approx \frac{l_c \phi^2}{2}$

$$W_k = \frac{1}{2} J \omega^2$$

- $\omega =$ kotna hitrost, s katero se telo vrti okrog osi v izbranem trenutku = $\frac{d\phi}{dt}$

$$= -\omega_0 \phi \sin \omega_0 t$$

- $W_{\text{nih}} = \frac{1}{2} J \omega^2 + \frac{1}{2} mgl_c \phi^2 = \text{const}$

- $J = \frac{1}{3} mL^2$

- $lc = \frac{k}{2}$

$$\omega_0(\text{palice}) = \sqrt{\frac{mgl_c}{\frac{1}{3} mL^2}} = \sqrt{\frac{3g}{2l}}$$

- $L = 1\text{m} \Rightarrow \omega_0 = \sqrt{15 \text{ s}^{-2}} \approx 4\text{s}^{-1}$

$$t_0 = \frac{2\pi}{\omega_0} \approx 15\text{s}$$

3. MATEMATIČNO NIHALO

- $J = ml$

- $\omega_0 = \sqrt{\frac{mgl}{ml^2}} = \sqrt{\frac{g}{l}}$

- $t_0 = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$

4. NIHALO NA POLŽASTO VZMET

- $k \leftrightarrow D =$ sučnostna konstanta polžaste vzmeti

- $F_v = kx \leftrightarrow M = D\phi$

- $J =$ vztrajnostni moment AI-plošče

- $J\alpha = -D\phi$

$$-\alpha = -\frac{D}{J} \phi$$

$$-\omega_0 = \frac{D}{J} \Rightarrow \omega_0 = \sqrt{\frac{D}{J}}$$

$$-\alpha = \frac{d^2 \phi}{dt^2} \Rightarrow \frac{d^2 \phi}{dt^2} + \omega_0 \phi = 0$$

$$-\phi = \phi_0 \sin(\omega_0 t - \delta)$$

$$-W_{\text{nih}} = \frac{1}{2} J \omega^2 + W_{\text{proz}} = \frac{1}{2} J \omega^2 + \frac{1}{2} D \phi^2 = \text{const}$$

$$-W_{\text{pr}} = \frac{1}{2} kx^2 \Leftrightarrow W_{\text{proz}} = \frac{1}{2} D \phi^2$$

$$-A = \int r d\phi$$

$$-\omega = \frac{d\phi}{dt} = \omega_0 \phi_0 \cos(\omega_0 t - \delta) \text{ (lahko vstaviš v } W_{\text{nih}})$$

$$-t_0 = 2\pi \sqrt{\frac{J}{D}}$$

Izpis:

$$-\text{prožna vzmet } t_0 = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$$

$$-\text{težno nihalo } t_0 = 2\pi \sqrt{\frac{J}{mgl_c}}$$

$$-\text{nihalo na polžasto vzmet } t_0 = 2\pi \sqrt{\frac{J}{D}}$$

$$-\text{matematično nihalo } -t_0 = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$$

- $s = s_0 \sin(\omega_0 t - \delta)$ nedušeno harmonično nihanje

- s = odmik nihala od ravnovesne lege

$$-t_{01} = 2\pi \sqrt{\frac{J_1}{D}}, t_{02} = 2\pi \sqrt{\frac{J_1 + J_{\text{zob}}}{D}} \Rightarrow \frac{t_{01}}{t_{02}} = \sqrt{\frac{J_1}{J_1 + J_{\text{zob}}}}$$

Dušeno nihanje = pri takem nihanju amplituda nihanja s časom pojenja in nihalo se splej ko prej ustavi

$$-F_{\text{upora}} = bv \text{ (} b = c_1 l \zeta)$$

$$-2. \text{ NZ: } ma = mg - bv - k(x + s_0)$$

- s_0 = raztezek vzmeti v ravnovesni legi

$$-mg = ks_0$$

$$-a = \frac{d^2 x}{dt^2}, v = \frac{dx}{dt}$$

$$-\frac{d^2 x}{dt^2} + \frac{b}{m} \frac{dx}{dt} + \frac{k}{m} x = 0$$

$$-\frac{k}{m} = \omega_0 = \text{krožna frekvenca nedušenega nihanja ali lastna frekvenca nihala}$$

$$-\frac{b}{m} = 2\beta$$

$$-\frac{d^2 x}{dt^2} + 2\beta \frac{dx}{dt} + \omega_0 x = 0 \text{ enačba dušenega nihanja}$$

$$-\beta = \frac{b}{2m} = \text{koeficient dušenja}$$

i) empirično smo ugotovili, da se amplituda nihanja s časom manjša

ii) zaradi sile upora pričakujemo, da bo nihalo nihalo s frekvenco $\omega_0' < \omega_0$

- nedušeno nihanje: $x = x_0 \sin(\omega_0 t - \delta)$ (nastavek za dušeno δ nihanje)

- dušeno nihanje: $x = A(t) \sin(\omega_0' t - \delta)$ (amplituda odvisna od časa)

$$-\frac{dx}{dt} = \frac{dA}{dt} \sin(\omega_0' t - \delta) + A \omega_0' \cos(\omega_0' t - \delta)$$

$$-\frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{d^2 A}{dt^2} \sin(\omega_0' t - \delta) + A \omega_0' \cos(\omega_0' t - \delta) - A \omega_0'^2 \sin(\omega_0' t - \delta) \rightarrow \text{to vstavimo v enačbo dušenega}$$

$$\text{nihanja in dobimo: } [\sin(\omega_0' t - \delta)] \underset{=0}{=} + [\cos(\omega_0' t - \delta)] \underset{=0}{=} = 0$$

$$-A(t) = x_0 e^{-\beta t}$$

- x_0 = amplituda na začetku = $A(t=0)$

$$-\omega_0' = \omega_0 - \beta$$

$$-x = x_0 e^{-\beta t} \sin(\omega_0' t - \delta)$$

- ugotovili smo, da se vsako nihalo, če je prepuščeno samo sebi, slej ko prej ustavi. Da nihalo kljub temu niha kar naprej, ga moramo poganjati z zunanjo silo $F(t)$. Pravimo, da nihalu z zunanjo silo $F(t)$ vsiljujemo nihanje.

- iz izreka o spremembi W_k sledi: $dA(\text{zunanje sile}) = dW_{\text{nih}}$

$$- P(\text{zun sile}) = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

- \vec{v} = hitrost prijemališča sile = v nihala = nihajoče vzmeti

$$- P = \vec{F} \cdot \vec{v} \\ = - \vec{F} \cdot \vec{v} \quad \text{če je smer v nasprotna trenutni smeri sile}$$

- poganjanje je najbolj učinkovito takrat, ko se sila in hitrost spreminjata na enak način in sta ves čas usmerjena v isto smer

$$- ma = mg - bv - k(x + s_0) + F(t)$$

$$- \frac{d^2 x}{dt^2} + 2\beta \frac{dx}{dt} + \omega_0 x = \frac{F(t)}{m}$$

$$- \beta = \frac{b}{2m}$$

$$- \omega_0 = \frac{k}{m}$$

- poseben primer: $F(t) = F_0 \sin \omega t$

- ugotovitev: če počakamo nekaj časa nihalo prične nihati z enako frekvenco ω s katero niha zunanja sila $F(t) = F_0 \sin \omega t$. Amplituda nihanja je odvisna od ω in doseže največjo vrednost le pri določeni velikosti frekvence s katero nihalo vzbujamo.

$$- \text{enačba vsiljenega nihanja: } \frac{d^2 x}{dt^2} + 2\beta \frac{dx}{dt} + \omega_0 x = \frac{F_0}{m} \sin \omega t \rightarrow \text{nehomogena diferencialna}$$

enačba 2. reda s const
koeficienti

- $x(t) = x(t)|_{\text{homogena}} + x(t)|_{\text{partikularna rešitev}}$

$$= x_0 e^{-\beta t} \sin(\omega_0 t - \delta) + A \sin(\omega t - \Phi)$$

Nihanje, ki ga povzroča zunanja sila

- Φ = fazni zamik

- po daljšem času nihalo niha tako kot mu veleva zunanja sila ($e^{-\beta t} \ll 1$)

- $x(t) = A \sin(\omega t - \Phi)$; konstanti A in Φ pa določimo na naslednji način:

$$x = A \sin(\omega t - \Phi) = A \cos 0 \sin \omega t - A \sin 0 \cos \omega t$$

$$\frac{dx}{dt} = A \omega \cos(\omega t - \Phi) = A \omega \cos \Phi \cos \omega t + A \omega \sin \Phi \cos \omega t$$

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = -A \omega^2 \sin(\omega t - \Phi) = -A \omega^2 \cos \Phi \sin \omega t + A \omega^2 \sin \Phi \cos \omega t$$

- to vstavimo v enačbo vsiljenega nihanja in dobimo:

$$(-A \omega^2 \cos \Phi \sin \omega t + A \omega^2 \sin \Phi \cos \omega t) + 2\beta(A \omega \cos \Phi \cos \omega t + A \omega \sin \Phi \cos \omega t) +$$

$$+ \omega_0 (A \cos 0 \sin \omega t - A \sin 0 \cos \omega t) = \frac{F_0}{m} \sin \omega t$$

$$= A((\omega_0^2 - \omega^2) \cos \Phi + 2\beta \omega \sin \Phi) \sin \omega t + A(-(\omega_0^2 - \omega^2) \sin \Phi + 2\beta \omega \cos \Phi) \cos \omega t = \frac{F_0}{m} \sin \omega t$$

$$- A((\omega_0^2 - \omega^2) \cos \Phi + 2\beta \omega \sin \Phi) = \frac{F_0}{m} \sin \omega t$$

$$- A(-(\omega_0^2 - \omega^2) \sin \Phi + 2\beta \omega \cos \Phi) = 0$$

$$- (\omega_0^2 - \omega^2) \sin \Phi = 2\beta \omega \cos \Phi$$

$$- \text{tg} \Phi = \frac{2\beta \omega}{\omega_0^2 - \omega^2}$$

- Φ = kot zamika; to je fazni kot za katerega nihalo zaostaja za nihanjem zunanje sile

Vsiljeno nihanje

$$- \frac{d^2 x}{dt^2} + 2\beta \frac{dx}{dt} + \omega_0 x = \frac{F_0}{m} \sin \omega t$$

$$- x = A \sin(\omega t - \Phi)$$

$$- A = (-(\omega_0^2 - \omega^2) \sin \Phi + 2\beta \omega \cos \Phi) = 0$$

$$- A((\omega_0^2 - \omega^2) \cos \Phi + 2\beta \omega \sin \Phi) = \frac{F_0}{m}$$

$$- \text{tg} \Phi = \frac{2\beta \omega}{\omega_0^2 - \omega^2}$$

$$-A = \frac{\frac{F_0}{m}}{((\omega_0^2 - \omega^2) + 4\beta^2\omega^2)^{\frac{1}{2}}}$$

- A je največji tedaj, ko je $\omega = \omega_0$. Pravimo, da je zunanja sila $F_0 \sin \omega t$ v resonanci z nihalom.

- V resonanci ($\omega = \omega_0$) je fazni zamik enak $\Phi = \frac{\pi}{2}$, torej: $x = A(\omega = \omega_0) \sin(\omega t - \frac{\pi}{2})$

$$A(\omega = \omega_0) = \frac{F_0}{2m\beta\omega_0}$$

$$\sin(\omega t - \frac{\pi}{2}) = -\cos \omega t$$

$$x = -\frac{F_0}{2m\beta\omega_0} \cos \omega t$$

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{F_0}{2m\beta} \sin \omega_0 t$$

$$= \frac{F(t)}{2m\beta}$$

$$\frac{dW_{\text{nih}}}{dt} \Big|_{F(t)=Fv} = \frac{F^2(t)}{2m\beta}$$

$$\frac{dW_{\text{nih}}}{dt} \Big|_{F_{\text{upora}} = -(bv)v = -bv}$$

$$= -b \frac{F^2(t)}{4m^2\beta^2}$$

$$= -\frac{F^2(t)}{2m\beta}$$

- pogajanje nihala je najbolj učinkovito tedaj, ko je zunanja sila $F(t)$ v resonanci z nihalom, t.j. ko velja $\omega = \omega_0$

$$-\omega_0 = \sqrt{\frac{g}{l}}$$

- most: (2. razlagi za porušitev)

1.

2. $F_{\text{upora}} = bv$; $b > 0$

F_{upora} je nasprotna smeri hitrosti

Pri tem mostu $b < 0$

$$x = x_0 e^{-\frac{b}{2m}t}$$

Sestavljena nihala in sestavljeno nihanje

- preprosti primeri sestavljenih nihala

1.

- J = vztrajnostni moment vsakega od nihala
- l_c = oddaljenost masnega središča vsakega od nihala od osi vrtenja
- m = masa vsakega od nihala
- napišimo zakon za vrtenje vsakega nihala posebej; raztezek vzmeti je:
 $b(\phi_2 - \phi_1) \Rightarrow F_v = k \cdot \text{raztezek} = kb(\phi_2 - \phi_1)$

$$\alpha_1 = \frac{d^2 \phi_1}{dt^2} = \text{kotni pospešek 1. nihala}$$

$$\alpha_2 = \frac{d^2 \phi_2}{dt^2} = \text{kotni pospešek 2. nihala}$$

$$J\alpha_1 = \sum M^{(1)} = -mgl_c \phi_1 + \frac{b^2 k}{J} (\phi_2 - \phi_1)$$

$$J\alpha_2 = \sum M^{(2)} = -mgl_c \phi_2 + \frac{b^2 k}{J} (\phi_2 - \phi_1)$$

$$1. \frac{d^2 \phi_1}{dt^2} + \frac{mgl_c}{J} \phi_1 - \frac{kb^2}{J} (\phi_2 - \phi_1) = 0$$

$$2. \frac{d^2 \phi_2}{dt^2} + \frac{mgl_c}{J} \phi_2 + \frac{kb^2}{J} (\phi_2 - \phi_1) = 0$$

Zanima nas $\phi_1(t)$ in $\phi_2(t)$

$$\frac{mgl_c}{J} = \omega_0^2$$

$$\frac{kb^2}{J} = \Delta$$

$$i) \text{ če seštejemo 1 in 2 sledi: } \frac{d^2 \phi_1}{dt^2} + \frac{d^2 \phi_2}{dt^2} + \omega_0^2 (\phi_1 + \phi_2) = 0$$

$$\frac{d^2}{dt^2} (\phi_1 + \phi_2) + \omega_0^2 (\phi_1 + \phi_2) = 0$$

=x

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \omega_0^2 x = 0$$

$$\phi_1 - \phi_2 = A_1 \sin(\omega_0^{(1)} t - \delta_1) ; \omega_0^{(1)} = \omega$$

$$ii) \text{ če enačbo 1. odštejemo od 2 pa dobimo: } \frac{d^2 \phi_2}{dt^2} - \frac{d^2 \phi_1}{dt^2} + (\omega_0^2 + 2\Delta^2)(\phi_2 - \phi_1)$$

$$\frac{d^2}{dt^2} (\phi_2 - \phi_1) + (\omega_0^2 + 2\Delta^2)(\phi_2 - \phi_1) = 0$$

2.

3.

$$\phi_2 - \phi_1 = A_2 \sin(\omega_0^{(2)} t - \delta_2) ;$$

$$\omega_0^{(2)} = \sqrt{\omega_0^2 + 2\Delta^2}$$

- Ugotovitve: 1. Frekvenci $\omega_0^{(1)} = \omega$ in $\omega_0^{(2)} = \sqrt{\omega_0^2 + 2\Delta^2}$ sta lastni frekvenci sestavljenega

nihala. Sestavljeno nihalo ima toliko lastnih frekvenc $\omega_0^{(1)}$, $\omega_0^{(2)}$... kolikor enostavnih nihali ga sestavlja. V splošnem niso vse lastne frekvence različne

$$\phi_1 = \frac{1}{2} A_1 \sin(\omega_0^{(1)} t - \delta_1) - \frac{1}{2} A_2 \sin(\omega_0^{(2)} t - \delta_2)$$

$$\phi_2 = \frac{1}{2} A_1 \sin(\omega_0^{(1)} t - \delta_1) - \frac{1}{2} A_2 \sin(\omega_0^{(2)} t - \delta_2)$$

2. Lastno nihanje sestavljenega nihala je takšno, pri katerem vsako od enostavnih nihali niha z enako frekvenco, ki je ena od lastnih frekvenc.

Npr: $A_2 = 0 \Rightarrow \phi_2(t) = \frac{1}{2} A_1 \sin(\omega_0^{(1)} t - \delta_1)$

$$2. \text{ lastno nihanje } \omega_0^{(2)} = \sqrt{\omega_0^2 + \Delta^2}$$

3. Pri poljubnem sestavljenem nihalu lahko odmik i-tega enostavnega nihala od ravnovesne lege zapišemo kot vsoto harmoničnih nihanj z lastnimi frekvencami nihala

$$\phi(t) = \sum_{j=1}^n A_j^{(j)} \sin(\omega_0^{(j)} t - \delta_j^{(j)})$$

Takšno gibanje posameznega nihala v splošnem ni periodično ponavljajoče se gibanje, torej v splošnem ni nihanje. Nihanje dobimo le v primeru, če so vse lastne frekvence $\omega_0^{(j)}$ celoštevilčni mnogokratniki najmanjše lastne frekvence.

4. Poljubno nihanje lahko torej vedno zapišemo v obliki:

$$\phi(t) = \sum_1^{\infty} A_n \sin(n \omega_0 t - \delta_n)$$

Fourier-jeva vrsta

ω_0 = najmanjša lastna frekvenca

5. Takšno nihanje najbolj nazorno predstavimo s spektrom nihanja

$$1. \text{ Lastno nihanje s frekvenco } \omega_0^{(1)} = \sqrt{\frac{mgl_c}{J}}$$

$$A_1 = 0 \Rightarrow \phi_2(t) = -\phi_1(t) = \frac{1}{2} A_2 \sin(\omega_0^{(2)} t - \delta_2)$$

- $\sum \vec{F}_i = 0$ telo miruje = je v mehanskem ravnovesju

- $\sum \vec{M}_i = 0$

- ker v naravni ni absolutno togih teles se vsako telo pod vplivom zunanjih sil deformira. Pri tem spremeni obliko in prostornino

- deformacije: - elastične: ko zunanje sile prenehajo delovati telo zavzame prvotno obliko in prostornino

- plastične: če se telo ne povrne v prvotno obliko in prostornino

- porazdelitev zunanjih sil po površini in prostornini telesa: v splošnem so zunanje sile zvezno porazdeljene po površini in prostornini telesa

i) Površinska (ploskovna) porazdelitev sil

- porazdelitev zunanjih sil po površini telesa opredelimo torej tako, da za vsak ploskovni element navedemo ustrezno napetost.

Celotno silo F , ki deluje na površino telesa zapišemo kot: $F = \int_S (\sigma \vec{n} + \mathcal{T}) dS$

ii) Prostorninska porazdelitev zunanjih sil

- $f = \frac{d\vec{F}}{dV}$ = gostota telesa

- $\vec{F} = \int f dV$

- $d\vec{F} = dm\vec{g} = \rho dV\vec{g} = \rho g dV$

- ρ = gostota snovi

- v primeru teže je gostota sile f enaka: $f = \frac{d\vec{F}}{dV} = \frac{\rho g dV}{dV} = \rho g$ = specifična teža

- \vec{n} = vektor normale na ploskev dS (enotski vektor, ki je \perp na ploskev dS) je delež celotne zunanje sile, ki deluje na ploskev dS

$d\vec{F} = d\vec{F}_{\perp} + d\vec{F}_{\parallel}$

$\frac{d\vec{F}}{dS} = \frac{d\vec{F}_{\perp}}{dS} + \frac{d\vec{F}_{\parallel}}{dS}$

$\frac{d\vec{F}}{dS} = \text{napetost} \left[\frac{N}{m^2} \right]$

$\frac{d\vec{F}_{\parallel}}{dS} = \mathcal{T}$ = strižna napetost

$\frac{d\vec{F}_{\perp}}{dS} = \sigma \vec{n}$ natezna napetost, če $\frac{d\vec{F}_{\perp}}{dS}$ kaže v isto smer kot \vec{n}

-P \vec{n} tlačna napetost, če $\frac{d\vec{F}_{\perp}}{dS}$ kaže v nasprotno smer kot \vec{n}

Osnovni tipi deformacij

1. Natezna deformacija palic

- $L \gg a, b$

- F je enakomerno porazdeljena po celotnem prečnem preseku palice

- $\frac{F}{S} = \sigma$ = natezna napetost

- zaradi delovanja zunanjih sil se palica raztegne

- $L \rightarrow L + \Delta L$

- ΔL = raztezek palice
- kako je ΔL povezan s silo?

$$\Delta L = \frac{F}{S} \cdot L \cdot \frac{1}{E}$$

- E = prožnostni modul snovi

$$\frac{\Delta L}{L} \cdot E = \frac{F}{S}$$

$$\frac{\Delta L}{L} = \varepsilon = \text{relativni raztezek palice}$$

- $\varepsilon E = \sigma$ Hooke-ov zakon za natezanje

$$[E] = [\sigma] = \frac{N}{m^2}$$

snov	$E \left(\frac{N}{m^2} \right)$
Jeklo	$2 \cdot 10^{11}$
Pb	$1,5 \cdot 10^{10}$

- če palico stiskamo

$$\Delta L < 0$$

$$\frac{\Delta L}{L} < 0; -\varepsilon E = P$$

- Hooke-ov zakon

$$\varepsilon E = \sigma$$

$$\frac{\Delta L}{L} \cdot E = \frac{F}{S}$$

$$\Delta L = \frac{1}{E} \cdot L \cdot \frac{F}{S}$$

- $L \gg a, b$

$$L \rightarrow L + \Delta L$$

$$a \rightarrow a + \Delta a$$

$$b \rightarrow b + \Delta b$$

$$0 < \eta < \frac{1}{2}$$

$$\frac{\Delta a}{a} = \frac{\Delta b}{b} = \eta \frac{\Delta L}{L}$$

- η = Poissonovo št.

$$\Delta V = ?$$

$$V = abL$$

$$V + \Delta V = (L + \Delta L)(a + \Delta a)(b + \Delta b)$$

$$= abL + ab\Delta L - \Delta abL - a\Delta bL + \Delta a\Delta bL - a\Delta b\Delta L - \Delta ab\Delta L + \Delta a\Delta b\Delta L$$

$$\Delta V = ab\Delta L - \Delta abL - a\Delta bL + \Delta a\Delta bL - a\Delta b\Delta L - \Delta ab\Delta L + \Delta a\Delta b\Delta L$$

$$\frac{\Delta V}{V} = -\frac{\Delta a}{a} - \frac{\Delta b}{b} + \frac{\Delta L}{L} + \frac{\Delta a}{a} \cdot \frac{\Delta b}{b} \dots$$

Zelo majhen in ni pomemben

$$\frac{\Delta V}{V} = -\frac{\Delta a}{a} - \frac{\Delta b}{b} + \frac{\Delta L}{L} = \frac{\Delta L}{L} (1 - 2\eta)$$

Ker je $\Delta V > 0$

- Zgled:

- L = dolžina palice
- E = prožnostni modul
- S = prečni presek
- m = masa palice
- Za koliko se palica raztegne zaradi svoje teže?

$$\sigma = \frac{F}{S}$$

$$\Delta L = \frac{L}{E} \cdot \frac{mg}{S} \cdot \frac{1}{2} \quad (\text{povprečni})$$

Matematično natančen izračun:

- d(ΔL) – raztezek dela palice s površino dx na oddaljenosti od roba palice

$$- d(\Delta L) = \frac{dx}{E} \cdot \frac{m(L-x)}{L} \cdot \frac{g}{S}$$

Masa delca

$$- d(\Delta L) = \frac{mg}{ELS} (L-x) dx$$

$$- \Delta L = \int d(\Delta L) = \frac{mg}{ELS} \int_0^L (L-x) dx = \frac{mg}{ELS} \left(L^2 - \frac{L^2}{2} \right) = \frac{mg}{ELS} \cdot \frac{L^2}{2} = \frac{mgL}{2ES}$$

Hooke-ov zakon za tlak

- stisnemo iz vseh strani

$$- P_1 = \frac{F_1}{S_1}$$

$$- P_2 = \frac{F_2}{S_2}$$

$$- P_3 = \frac{F_3}{S_3}$$

$$- \frac{\Delta V}{V} = -\chi \frac{1}{3} (P_1 + P_2 + P_3)$$

$$- \chi = \text{stisljivost snovi} \left[\frac{\text{m}^2}{\text{N}} \right]$$

- Poseben primer: $P_1 = P_2 = P_3 = P$

$$\frac{\Delta V}{V} = -\chi P$$

Strižna deformacija ali Hooke-ov zakon za strig

$$- \frac{\Delta x}{h} = \frac{1}{\sigma} \cdot \frac{E}{S}$$

- σ = strižni modul snovi

$$- \frac{\Delta x}{h} = \text{tg} \alpha \approx \alpha \quad \text{za majhne kote}$$

$$- \frac{F}{S} = \mathcal{T} = \text{strižna napetost}$$

- $\sigma \alpha = \mathcal{T}$ Hooke-ov zakon za strig

$$- [\sigma] = [\mathcal{T}] = \left[\frac{\text{N}}{\text{m}^2} \right]$$

- $\epsilon E = P$

$$- \frac{\Delta L}{L} = - \frac{P}{E}$$

$$- \frac{\Delta V}{V} = \frac{\Delta L}{L} (1 - 2\nu)$$

$$- \frac{\Delta V}{V} = - \frac{P}{E} (1 - 2\nu)$$

$$- \frac{\Delta V}{V} = -\chi \frac{P}{3} = -\chi(P_1 + P_2 + P_3) \frac{1}{3}$$

$$- \chi/3 = \frac{(1 - 2\eta)}{E} \Rightarrow \chi = \frac{3(1 - 2\eta)}{E}$$

Torzija kot primer strižne deformacije

- žica s polmerom R in dolžino L