

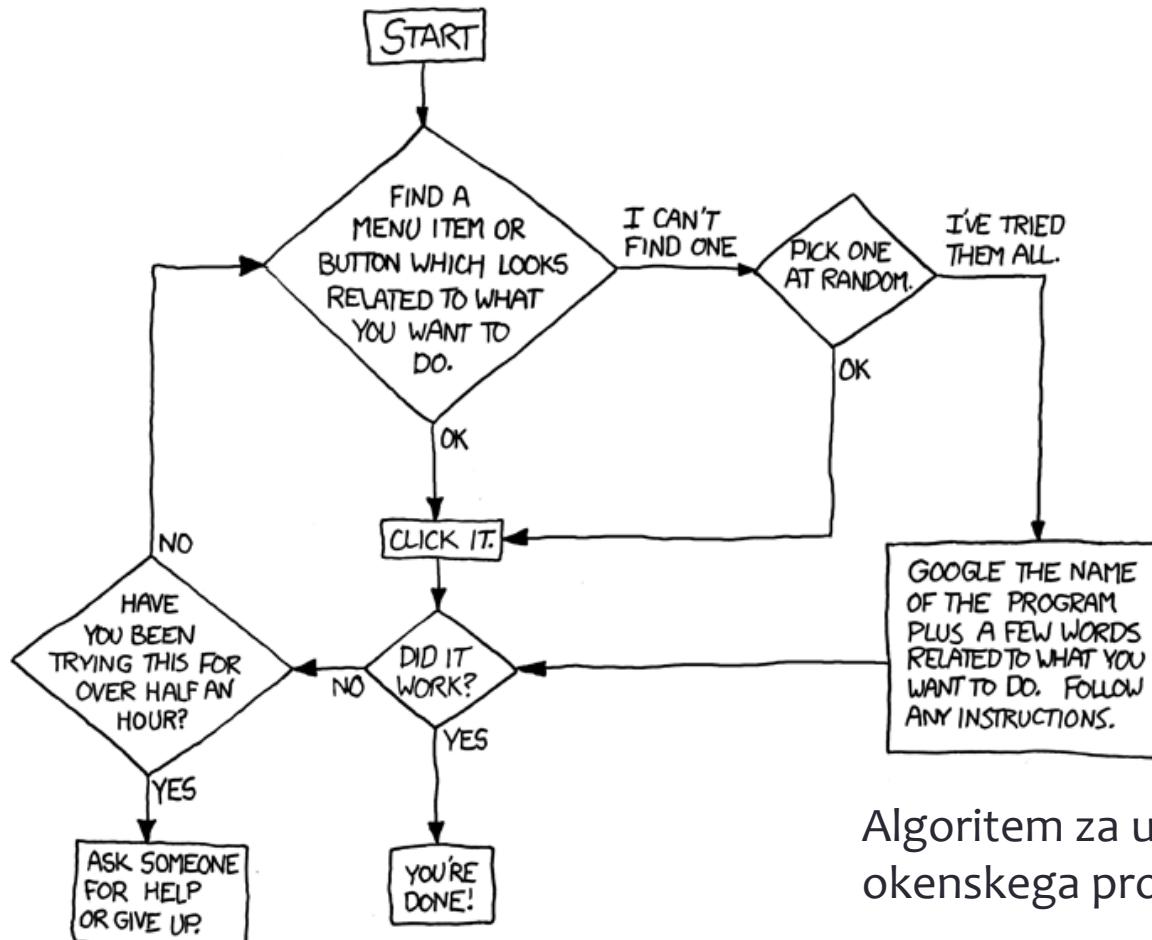
Vaja 9.

Programiranje - Python

Asistenta: Mira Trebar, Miha Moškon

Uvod v programiranje

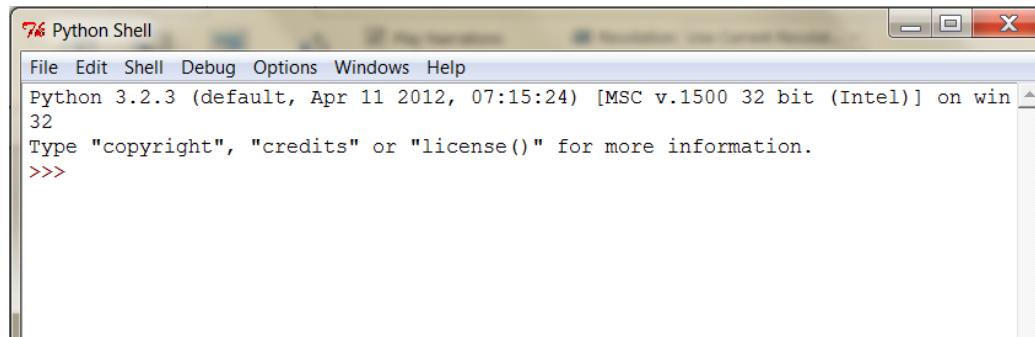
- Začeti moramo razmišljati algoritično
 - sestaviti recept = napisati algoritmom



Algoritem za uporabo poljubnega okenskega programa.

Uvod v programiranje

- Za pisanje algoritmov bomo od zdaj naprej uporabili skriptni programski jezik Python (verzija 3.2.3).
 - ogledali si bomo interaktivno uporabo,
 - napisali bomo program.
- Program Python se nahaja v
 - C:\Python32\python.exe
 - Pythonova ukazna vrstica:
 - Start → All Programs → Python 3.2 → Python (command line)



Interaktivni način - spremenljivke

- Uporaba spomina:
 - rezultate izračunov si lahko zapomnimo v spominu. Uporabimo spremenljivke!
 - spremenljivke se označijo s črko ali besedo, ki lahko vsebuje črke in številke
- Kaj se dogaja tukaj?

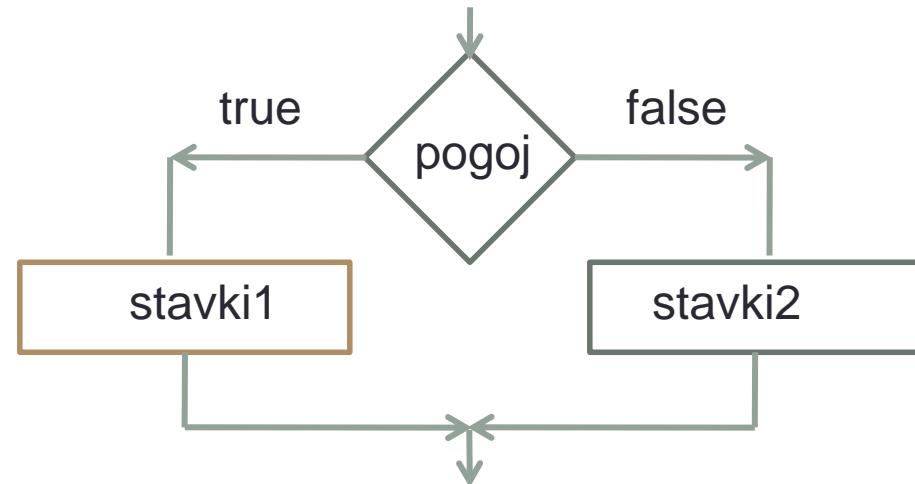


```
>>> x = 22  
  
>>> y = 7  
  
>>> x-y  
15  
  
>>> razlika = x-y  
>>> razlika  
15
```

Interaktivni način – if stavek

Sintaksa stavka:

```
if pogoj:  
    stavki1  
    ...  
else:  
    stavki2  
    ...
```



V JavaScriptu smo del, ki pripada posamezni veji stavka določili z oklepaji { ... }.

V Pythonu uporabimo podpisovanje (*indent*):

```
if pogoj1:  
    [ ]stavki1  
    [...]  
    [ ]if pogoj 2:  
        [ ][ ]stavki12  
    else:  
        [ ]stavki2  
        [...]
```

Interaktivni način – naloge (1 točka)

- Izračunajte:

- $(2+7) \cdot 11 - 2011$
- $(2+7)^{7-2} - 2011$
- $2,7 \cdot 2011,11$
- $22 / 7$
- $22 / 7$ (celoštevilsko)
- ostanek pri deljenju 22 s 7
- rezultat računa $(2+7) \cdot 11 - 2011$ shranite v spremenljivko **a**.
- izračunajte absolutno vrednost vrednosti spremenljivke **|a|** in rezultat shranite v spremenljivko **b**.
- spremenljivka **c** naj vsebuje rezultat izraza **a+b**
- izračunaj vrednost polinoma $2 \cdot x^2 + 6 \cdot x + 11$ v točki $x=22$

operator	opis
+	seštevanje
-	odštevanje
*	množenje
**	potenciranje
/	deljenje
//	celoštevilsko deljenje
%	ostanek pri deljenju

Interaktivni način – naloge (1 točka)

- N1:**

Spremenljivka
niz= 'abcdefg'.
Izračunajte:

- Če je črka c v
spremenljivki niz
naj bo Izpis=true,
• sicer pa naj bo
Izpis=false

operator	opis
or	logični ali
and	logični in
not x	logični ne
in, not in	pripadnost množici
is, is not	preverjanje identitete
<, <=, >, >=, !=, ==	primerjave
+, -	seštevanje in odštevanje
*, /, //, %	množenje in deljenje
+x, -x	pozitivo in negativno
**	potenciranje
x[indeks]	dostop do elementa v listi
x[index1:index2]	več elementov v list
f(parametri ...)	klic funkcije

Interaktivni način – naloge (1 točka)

- N2:

1) Kakšno vrednost ima b po izvedbi stavkov:

$a=4$

$b=3$

$x=4$

if ($a==x$) and ($b >5$):

$b=b+1$

2) Kakšno vrednost ima c po izvedbi stavkov:

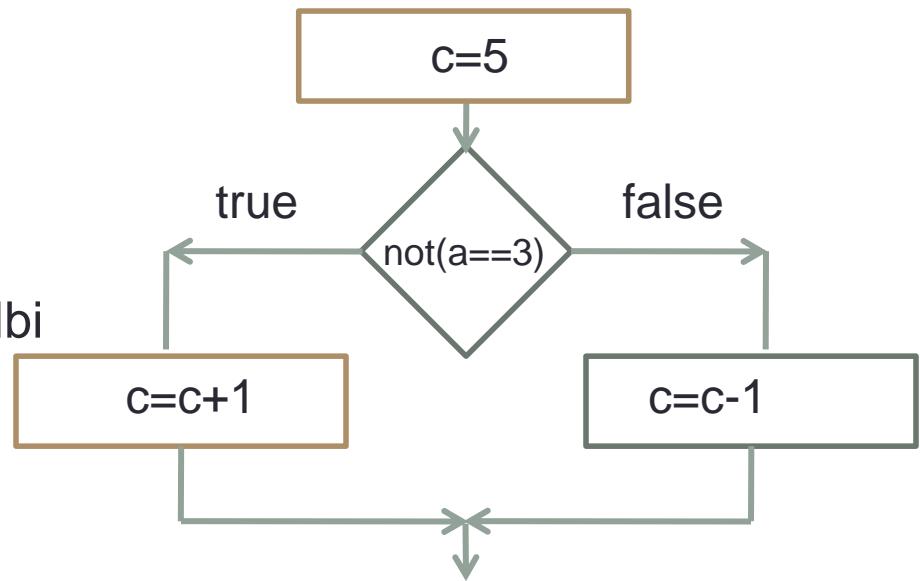
$c=5$

if not ($a==3$):

$c=c+1$

else:

$c=c-1$



Interaktivni način – naloge (1 točka)

- Zapišite ukaze v Pythonu in preverite rezultate:
- **N3:** Kakšen je rezultat pogoja, če je $a=b=3$ in $x=7$:
 - $a/b > 1 \text{ or } a \neq b$
 - $(x/b < 1) \neq (a \neq x)$
- **N4:** Izračunajte absolutno vrednost števila x tako, da uporabite pogojni stavek.
- **N5:** Koliko je vrednost spremenljivke a po izvedbi sledečih stavkov:

$x=True$

$y=1$

$z=2$

if z>2: a=y+1

else: a=x+y+1

Interaktivni način – naloge (1 točka)

- **N6:** Program šteje sekunde v spremenljivki *sekunde* in minute v spremenljivki *minute*. Zapiši del programa, ki v primeru, da so se *sekunde* povečale na 60, *sekunde* postavi spet na 0 in za 1 poveča *minute*.

minute = 0

sekunde = 59

sekunde = *sekunde*+1

....

- **N7:**

Poščite enačbo za pretvorbo $^{\circ}\text{F}$ v $^{\circ}\text{C}$ in jo zapišite v Pythonu, tako, da vnesete vrednost

Zapišite še obratno enačbo: $^{\circ}\text{C}$ v $^{\circ}\text{F}$

Domača naloga – namestitev okolja

- Postavljanje okolja
 - tolmač in izvajalno okolje Python
 - <http://www.python.org>
 - različica **3.2.2** (namestitveni paket za MS Windows)
<http://www.python.org/ftp/python/3.2.2/python-3.2.2.msi>
 - integrirano razvojno okolje PyScripter
 - <http://pyscripter.googlecode.com/files/PyScripter-v2.4.3-Setup.exe>