

## MATEMATIKA 2, FKKT-KEMIJA, 2. KOLOKVIJ

5. februar 2009

1. Krivulji, podani s parametrizacijo

$$\mathbf{r}(t) = (t, 3 \sin(t) - 1, 3 \cos(t)),$$

določi spremljajoči trieder in enačbo pritisnjene ravnine pri  $t = \frac{\pi}{3}$ .

2. Podana je ploskev  $S$ :

$$S = \{(x, y, z) \mid x^2 + y^2 = 1 \text{ in } 4x^2y^2 \leq z \leq 5\}.$$

Prepričaj se, da podaja

$$\mathbf{r}(\varphi, t) = (\cos \varphi, \sin \varphi, (1 - t) \cdot 4 \cos^2(\varphi) \sin^2(\varphi) + 5t)$$

parametrizacijo za  $S$  (kjer  $\varphi \in [0, 2\pi]$  in  $t \in [0, 1]$ ) in izračunaj površino ploskve  $S$ .

3. Ploskev

$$S = \{(x, y, z) \mid x^2 + y^2 = 4, x \leq 0, y \leq 0, 1 \leq z \leq 3\}$$

je orientirana s poljem normal, ki kažejo stran od osi  $z$ .

Podano je vektorsko polje

$$\mathbf{F}(x, y, z) = (xyz + e^y, y^3 + 3x^2y + e^z, z + e^{x^2+y^2}).$$

Izračunaj pretok  $\iint_S \mathbf{F} \cdot d\mathbf{S}$  s pomočjo Gaußovega izreka.

4. Krivulja  $C$  je podana kot presek ploskev  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$  in  $x = 0$ :

$$C = \{(x, y, z) \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1\} \cap \{(x, y, z) \mid x = 0\}.$$

- (a) Podano je vektorsko polje

$$\mathbf{A}(x, y, z) = \left( \frac{3x}{x^2+y^2+z^2}, \frac{3y}{x^2+y^2+z^2}, 0 \right).$$

Zapiši definicijsko območje polja  $\mathbf{A}$  in izračunaj integral  $\int_C \mathbf{A} \cdot d\mathbf{s}$  po definiciji. Orientacijo si izberi in izbrano orientacijo primerno označi na skici.

- (b) Podano je vektorsko polje

$$\mathbf{B}(x, y, z) = \left( \frac{3x}{x^2+y^2+z^2}, \frac{3y-2z}{x^2+y^2+z^2}, \frac{2z+3y}{x^2+y^2+z^2} \right).$$

Izračunaj integral  $\int_C \mathbf{B} \cdot d\mathbf{s}$  s pomočjo Stokesovega izreka.

Pomagaj si s formulo (ki je ni potrebno dokazati)

$$\operatorname{rot}\left(\frac{\mathbf{F}}{f}\right) = \frac{1}{f} \operatorname{rot}\mathbf{F} + \frac{1}{f^2} \mathbf{F} \times (\operatorname{grad} f) \quad (*)$$

za skalarno polje  $f$  in vektorsko polje  $\mathbf{F}$ .

Za izračun skalarnega produkta  $\operatorname{rot}\mathbf{B} \cdot d\mathbf{S}$  najprej uporabi enačbo (\*) in jo poenostavi pred izračunom vektorskega produkta.