

Poglavlje 6

Problemi najmanjših kvadratov, predoločeni sistemi

Radi bi rešili sistem $Ax = b$, kjer je $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ matrika polnega ranga, $x \in \mathbb{C}^n$, $b \in \mathbb{C}$ ter $m \geq n$. Sistem v splošnem ni rešljiv, zato minimiziramo normo ostanka $\|Ax - b\|_2$. Izkaže se, da je tak x ravno rešitev **normalnega sistema** $A^T Ax = A^T b$.

Naloga 6.1 Merili smo tir delca, ki naj bi se gibal po paraboli.

i	x_i	$f(x_i)$
1	-1	$\frac{11}{4}$
2	0	$\frac{7}{4}$
3	1	$\frac{1}{4}$
4	2	$\frac{13}{4}$

V bližini teh točk bi radi potegnili parabolo. Določi njene koeficiente po metodi najmanjših kvadratov. Uporabi normalni sistem in ga reši z Gaussovo eliminacijo (po metodi Choleskega).

Rešitev. Parabola naj bo $a + bx + cx^2$. Dobimo

$$\begin{array}{lcl} a - b + c = \frac{11}{4} & \overbrace{\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix}}^A & \underbrace{\begin{bmatrix} x \\ a \\ b \\ c \end{bmatrix}}_x \\ a + 0b + 0c = \frac{7}{4} \\ a + b + c = \frac{1}{4} \\ a + 2b + 4c = \frac{13}{4} & & \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{11}{4} \\ \frac{7}{4} \\ \frac{1}{4} \\ \frac{13}{4} \end{bmatrix}}_z \end{array},$$

kar je predoločen sistem $Ax = z$. Iz tega dobimo normalni sistem $\overbrace{A^T A}^B x = A^T z = v$. Izračunamo

$$B = A^T A = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 6 \\ 2 & 6 & 8 \\ 6 & 8 & 18 \end{bmatrix} \text{ in } v = A^T z = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \\ 16 \end{bmatrix}.$$

Sistem rešimo z Gaussovo eleminacijo

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 4 & 2 & 6 & 8 \\ 2 & 6 & 8 & 4 \\ 6 & 8 & 18 & 16 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 2 & 6 & 8 & 4 \\ 0 & -10 & -10 & 0 \\ 0 & -10 & -6 & 4 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 2 & 6 & 8 & 4 \\ 0 & -10 & -10 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 4 \end{array} \right]$$

Lahko uporabimo razcep Choleskega. Najprej izračunamo razcep Choleskega matrike $B = VV^T$ in dobimo

$$V = \begin{bmatrix} 2 & & \\ 1 & \sqrt{5} & \\ 3 & \sqrt{5} & 2 \end{bmatrix}.$$

Dobimo sistem $V \underbrace{(V^T x)}_y = z$. Iz

$$\begin{bmatrix} 2 & & \\ 1 & \sqrt{5} & \\ 3 & \sqrt{5} & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \\ 16 \end{bmatrix}, \quad \begin{array}{lcl} 2y_1 + 0y_2 + 0y_3 = 8 \\ y_1 + \sqrt{5}y_2 + 0y_3 = 4 \\ 3y_1 + \sqrt{5}y_2 + 2y_3 = 16 \end{array}, \text{ dobimo } \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Rešiti moramo še sistem $V^T x = y$, kar je

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & \sqrt{5} & \sqrt{5} \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Rešimo sistem in dobimo $a = 1$, $b = -1$, $c = 1$. Parabola je $1 - x + x^2$. ■

Naloga 6.2 Podjetje ima na voljo podatke

Območje	Prodaja (y_i)	Populacija (a_i)	Zaslužek na prebivalca (b_i)
1	162	274	850
2	120	180	1120
3	223	375	740
4	131	205	970
5	67	86	1032

Za napovedovanje prodaje uporablja model $y_i = x_1 + a_i x_2 + b_i x_3$, kjer so x_1, x_2, x_3 , ki jih izračunajo po metodi najmanjših kvadratov. Določi x_1, x_2, x_3 , in napovej prodajo na območju z populacijo $a = 60$ in zaslužkom $b = 1050$. Nalogo reši v Matlabu.

Rešitev. Sistem modelnih enačb prepišemo v matrično obliko

$$\begin{bmatrix} 1 & a_1 & b_1 \\ 1 & a_2 & b_2 \\ 1 & a_3 & b_3 \\ 1 & a_4 & b_4 \\ 1 & a_5 & b_5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \\ y_5 \end{bmatrix}.$$

Za rešitev v Matlabu glej priloženo datoteko `prodaja.m` ■

Izrek 6.1 Naj bo $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, kjer je $m \geq n$ in $\text{rang}(A) = n$. Potem obstaja enolični QR razcep $A = QR$, kjer je Q pravokotna matrika dimenzije $m \times n$ z ortogonalnimi stolpcji, R pa zgornje trikotna matrika s pozitivnimi diagonalnimi elementi.

Pri reševanju predoločenega sistema si lahko pomagamo s QR razcepom. Boljša je različica z MGS. Dobimo, da moramo rešiti sistem $Rx = Q^T b$. Boljše je narediti razširjen QR razcep:

$$Ax - b = [A \quad b] \begin{bmatrix} x \\ -1 \end{bmatrix} = [Q \quad q_{n+1}] \begin{bmatrix} R & z \\ 0 & \rho \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ -1 \end{bmatrix} = Q(Rx - z) - \rho q_{n+1}.$$

Iz česar dobimo, da moramo rešiti sistem $Rx = z$, maksimum pa je enak ρ .

```

for  $k = 1, \dots, n$  do
     $q_k = a_k;$ 
    for  $i = 1, \dots, k - 1$  do
         $r_{ik} = q_i^T a_k (CGS)$  ali  $r_{ik} = q_i^T q_k (MGS);$ 
         $q_k = q_k - r_{ik} q_i;$ 
    end
     $r_{kk} = \|q_k\|_2;$ 
     $q_k = \frac{q_k}{r_{kk}};$ 
end

```

Naloga 6.3 Poišči normalni sistem za reševanje naslednjih dveh problemov najmanjših kvadratov, kjer je $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m \geq n$ in $\text{rang}(A) = n$.

(i). Uteženi problem najmanjših kvadratov. Iščemo

$$\min_x \|D(Ax - b)\|_2,$$

kjer je D nesingularna diagonalna.

(ii). Iščemo

$$\min_x \|Ax - b\|_C,$$

kjer je C simetrična pozitivno definitna, ki generira normo

$$\|x\|_C = (x^T C x)^{\frac{1}{2}}.$$

Rešitev. (i)

Izračunajmo

$$\min_x \|D(Ax - b)\| = \min_x \|DAx - Db\|,$$

matrika $F = DA$ je spet dimenzijsi $m \times n$. Označimo še $Db = \hat{b}$, tako dobimo predoločen sistem $Fx = \hat{b}$, iz česar dobimo

$$F^T F x = (DA)^T (DA)x = F^T \hat{b} = (DA)^T (Db).$$

Razpisano je to enako

$$A^T D^2 A x = A^T D^2 b.$$

(ii)

Matrika C je simetrična pozitivno definitna, zato zanjo obstaja razcep Choleskega $C = V^T V$, kjer V zgornje trikotna. Izračunajmo

$$\min_x \|Ax - b\|_C = \min_x \left((Ax - b)^T C (Ax - b) \right)^{\frac{1}{2}} = \min_x \left((Ax - b)^T V^T \overbrace{V(Ax - b)}^y \right)^{\frac{1}{2}},$$

ovedemo novo neznanko $y = U(Ax - b)$, dobimo

$$\min_x (y^T y)^{\frac{1}{2}} = \min_x \langle y, y \rangle^{\frac{1}{2}} = \min_x \|y\|_2 = \min_x \|V(Ax - b)\|_2.$$

Torej iščemo

$$\min_x \|VAx - Vb\|_2,$$

to je predoločen sistem

$$VAx = Vb \quad / (VA)^T,$$

kar da

$$A^T V^T V A x = A^T V^T V b.$$

Z upoštevanjem $C = V^T V$ dobimo

$$A^T C A x = A^T C b.$$

■

Givensova rotacija R_{ik} je matrika enaka identiteti povsod razen v i -ti in k -ti vrstici in preslikava i -to in k -to komponento vektorja x v vektorja y , ki ima k -to komponento enako 0.

$$R_{ik}^T([i, k], [i, k]) = \begin{bmatrix} \frac{x_i}{\sqrt{x_i^2+x_k^2}} & \frac{x_k}{\sqrt{x_i^2+x_k^2}} \\ -\frac{x_k}{\sqrt{x_i^2+x_k^2}} & \frac{x_i}{\sqrt{x_i^2+x_k^2}} \end{bmatrix}.$$

Householderjevo zrcaljenje je matrika oblike $H = I - \frac{2}{w^T w} w w^T$ in predstavlja zrcaljenje prek ravnine določene z normalo w . Če hočemo preslikati vektor x v $\pm k e_1$, lahko to naredimo s Householderjevim zrcaljenjem določenim z $w = x + sign(x_1) \|x\|_2 e_1$.

Naloga 6.4 Izračunaj QR razcep matrike

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

na različne načine:

- s pomočjo MGS,
- s pomočjo Givensovih rotacij,
- s pomočjo Householderjevih zrcaljenj.

Rešitev.

- Najprej normiramo prvi stolpec A , $\|a_1\| = \sqrt{1+4+1} = \sqrt{6}$. Torej je

$$q_1 = a_1 / \|a_1\| = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \end{bmatrix}$$

in $r_{11} = \|a_1\| = \sqrt{6}$. V drugem koraku ortogonaliziramo drugi stolpec A a_2 glede na q_1 . Izračunamo $a_2 = a_2 - \langle q_1, a_2 \rangle q_1$. Velja $\langle q_1, a_2 \rangle = \frac{3}{\sqrt{6}}$. Tako dobimo $a_2 = \begin{bmatrix} -5/2 & 0 & 5/2 \end{bmatrix}^T$ in $r_{12} = \frac{3}{\sqrt{6}}$. Izračunamo $q_2 = a_2 / \|a_2\| = \begin{bmatrix} -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}^T$ in $r_{22} = \|a_2\| = 5/\sqrt{2}$. Na koncu izračunamo še $a_3 = a_3 - \langle q_1, a_3 \rangle q_1 - \langle q_2, a_3 \rangle q_2$. Dobimo $r_{13} = \langle q_1, a_3 \rangle = 2\sqrt{\frac{2}{3}}$, $r_{23} = \langle q_2, a_3 \rangle = 0$, $r_{33} = \|a_3\| = \frac{1}{\sqrt{3}}$, $a_3 = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}^T$.

- S pomočjo Givensove rotacije

$$R_{12}^T = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

uničimo 2. element v prvem stolpcu:

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{5} & 0 & 3/\sqrt{5} \\ 0 & \sqrt{5} & -1/\sqrt{5} \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}.$$

Z Givenovo rotacijo

$$R_{13}^T = \begin{bmatrix} \sqrt{5}/6 & 0 & 1/\sqrt{6} \\ 0 & 1 & 0 \\ -1/\sqrt{6} & 0 & \sqrt{5}/6 \end{bmatrix}$$

uničimo 3. element v dobljeni matriki. Dobimo

$$\begin{bmatrix} \sqrt{5}/6 & 0 & 1/\sqrt{6} \\ 0 & 1 & 0 \\ -1/\sqrt{6} & 0 & \sqrt{5}/6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{5} & 0 & 3/\sqrt{5} \\ 0 & \sqrt{5} & -1/\sqrt{5} \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{6} & \sqrt{3/2} & \sqrt{3/2} + 1/\sqrt{6} \\ 0 & \sqrt{5} & -1/\sqrt{5} \\ 0 & \sqrt{15/2} & -\sqrt{3/10} + \sqrt{5/6} \end{bmatrix}.$$

Uporabimo še rotacijo

$$R_{23}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2/5} & \sqrt{3/5} \\ 0 & -\sqrt{3/5} & \sqrt{2/5} \end{bmatrix}$$

in dobimo isto matriko kot pri MGS, matrika $Q = R_{12}R_{13}R_{23}$.

■

Naloga 6.5 S Householderjevimi zrcaljenji in QR razcepom reši linearni sistem

$$\begin{array}{rcl} x_1 + 6x_2 + -2x_3 = -7 \\ 2x_1 + x_2 + -2x_3 = -1 \\ 2x_1 + 2x_2 + 6x_3 = 6 \end{array}.$$

Rešitev. Najprej transformiramo prvi stolpec

$$w = \begin{bmatrix} 1 + 1 \cdot (3 = \|A_1\|_2) \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}, w^T w = 24, P_1 = I - \frac{1}{12} w w^T = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -1 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & -1 \\ -2 & -1 & 2 \end{bmatrix},$$

$$P_1 \begin{bmatrix} 1 & 6 & -2 & -7 \\ 2 & 1 & -2 & -1 \\ 2 & 2 & 6 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & -4 & -2 & -1 \\ 0 & -4 & -2 & 2 \\ 0 & -3 & 6 & 9 \end{bmatrix}.$$

Izračunajmo P_2 :

$$k = \left\| \begin{bmatrix} -4 \\ -3 \end{bmatrix} \right\| = 5, w_1 = \begin{bmatrix} -4 - 5 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -9 \\ -3 \end{bmatrix}, w_1^T w_1 = 90,$$

$$P_2 = I - \frac{1}{45}w_1w_1^T = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} -4 & -3 \\ -3 & 4 \end{bmatrix}.$$

Izračunajmo

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{-4}{5} & \frac{-3}{5} \\ 0 & \frac{-3}{5} & \frac{4}{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 & -4 & -2 & -1 \\ 0 & -4 & -2 & 2 \\ 0 & -3 & 6 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & -4 & -2 & -1 \\ 0 & 5 & -2 & -7 \\ 0 & 0 & 6 & 6 \end{bmatrix}.$$

Iz česar dobimo $x_3 = 1$, $x_2 = \frac{-7+2}{5} = -1$, $x_1 = \frac{-1+2-4}{-3} = 1$. ■

Naloga 6.6 Naj bo A zgornja Hessenbergova matrika ($a_{ik} = 0$, $i > k + 1$). Zapiši algoritmom za QR razcep s pomočjo Givensovih rotacij in z njegovo pomočjo reši sistem $Ax = b$. Poleg tega še preštej število operacij (korenjenja, seštevanja, množenja). Matrike Q ti ni potrebno izračunati. Kakšna je oblika matrike Q ?

Rešitev. Givensova rotacija R_{ik} spremeni samo i -to in k -to vrstico. Poglejmo si primer, ko je matrika dimenzije 4:

$$A = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \end{bmatrix} \xrightarrow{R_{12}^T} \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \end{bmatrix} \xrightarrow{R_{23}^T} \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \end{bmatrix} \xrightarrow{R_{34}^T} \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

```

for  $i = 1, \dots, n - 1$  do
     $r = \sqrt{a_{ii}^2 + a_{i+1,i}^2}$  ;  $n - 1 \leftarrow n - 1$ ;  $2n - 2 \leftarrow 2n - 2$ ;  $n - 1 \leftarrow n - 1$ ;
     $c = \frac{a_{ii}}{r}$  ;
     $s = \frac{a_{i+1,i}}{r}$  ;
     $a_{ii} = r$ ;
     $z_1 = b_i$ ;
     $z_2 = b_{i+1}$ ;
     $b_i = cz_1 + sz_2$  ;
     $b_{i+1} = -sz_1 + cz_2$  ;
    for  $k = i + 1, \dots, n - 1$  do
         $a_{ik} = a_{ik}$ ;
         $a_{ik} = ca_{ik} + sa_{i+1,k}$  ;
         $a_{i+1,k} = -s \cdot a_{ik} + ca_{i+1,k}$  ;
    end
end

```

Reši zgornje trikotni sistem $Rx = b$.

Vsota je enaka

$$6 \sum_{i=1}^{n-1} (n - i - 1) + 12(n - 1) = 6 \sum_{k=1}^{n-2} k + 12(n - 1) = 6 \frac{(n - 2)(n - 1)}{2} + 12(n - 1) = 3n^2 + 3n - 6.$$

Matrika Q je zgornja Hessenbergova. ■

Naloga 6.7 Naj bo $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m \geq n$ in $\text{rang}(A) = n$. Podana je še matrika $C \in \mathbb{R}^{p \times n}$, $p \leq n$, $\text{rang}(C) = p$. Zapiši algoritmom za reševanje predoločenega sistema $Ax = b$, pri pogoju $Cx = d$.

Rešitev. Iščemo $\min_{Cx=d} \|Ax - b\|_2$, poglejmo si oblike matrik. Pomagajmo si z razširjenim

$Q \begin{matrix} p \\ n-p \end{matrix} \left[\begin{array}{c} R_1 \\ 0 \end{array} \right]$ razcepom matrike C^T . Rešujemo problem

$$\min_{Cx=d} \|Ax - b\|_2 = \min_{CQQ^Tx=d} \|AQQ^Tx - b\|_2.$$

Izračunajmo $CQ = (C^T)^T Q = (QR)^T Q = R^T Q^T Q = R^T = \begin{bmatrix} R_1^T & 0 \end{bmatrix}$, uvedemo še nove neznanke

$Q^T x = \begin{matrix} p \\ n-p \end{matrix} \left[\begin{array}{c} y \\ z \end{array} \right]$ in $AQ = \begin{bmatrix} p & n-p \\ A_1 & A_2 \end{bmatrix}$. Nadaljujemo z

$$\min_{\begin{bmatrix} R_1^T \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y \\ z \end{bmatrix} = d} \| \begin{bmatrix} A_1 & A_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y \\ z \end{bmatrix} - b \|_2 = \min_{R_1^T y = d} \|A_1 y + A_2 z - b\|_2.$$

Z $R_1^T y = d$ je y enolično določen. Torej nam

$$\min_{R_1^T y = d} \|A_2 z - (b - \widehat{A_1 y})\|_2^{\text{znano}}$$

predstavlja predoločeni sistem $A_2 z = b - A_1 y$.

$$C^T = QR;$$

$$R_1^T y = d \text{ (rešimo sistem, dobimo } y\text{);}$$

$$AQ = \begin{bmatrix} p & n-p \\ A_1 & A_2 \end{bmatrix};$$

$$\min_z \|A_2 z - (b - A_1 y)\|_2 \text{ (rešimo predoločen sistem, dobimo } z\text{) ;}$$

$$x = Q \begin{bmatrix} y \\ z \end{bmatrix};$$

Naloga 6.8 Dana je funkcija $f(x) = \sin(\pi x) \exp(x/5)$. Na intervalu $[0, 4]$ ekvidistantno izberite točke, $x_i = ih, i = 0, 1, \dots, 16, h = \frac{1}{4}$ in izračunajte vrednosti $y_i = f(x_i)$. Poisci polinom p stopnje 5, ki zadošča

$$p(1) = 0, \quad p(4) = 1$$

in aproksimira točke (x_i, y_i) po metodi najmanjših kvadratov. Problem prevedite na iskanje

$$\min_{Cx=d} \|Ax - b\|_2,$$

in ga rešite z metodo opisano v prejšnji nalogi. Izpišite koeficiente polinoma ter narišite sliko, na kateri so označene točke, funkcija f ter izračunan polinom p .

Rešitev. Polinom zapišemo v obliki $a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + a_4x^4 + a_5x^5$. Pogoji nam dajo sistem $Cx = d$

$$\begin{array}{ccccccccc} a_0 & + & a_1 & + & a_2 & + & a_3 & + & a_4 & + & a_5 \\ a_0 & + & 4a_1 & + & 16a_2 & + & 64a_3 & + & 256a_4 & + & 1024a_5 \end{array} = 0, \quad = 1,$$

kjer je

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 16 & 64 & 256 & 1024 \end{bmatrix}, x = \begin{bmatrix} a_0 & a_1 & a_2 & a_3 & a_4 & a_5 \end{bmatrix}^T \text{ in } d = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Zapišimo še predoločen sistem $Ax = b$. Matrika bo dimenzije 17×6 , saj imamo sedemnajst interpolacijskih točk, njeni elementi so $a_{ij} = x_i^{j-1}$. Oglejte si demonstracijsko datoteko v Matlabu. ■

Naloga 6.9 *Dan imamo naslednji zvezni problem najmanjših kvadratov, kjer je $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$ in $f(x) = e^x$,*

$$\min_{p \text{ je parabola}} \int_{-1}^1 (f(x) - p(x))^2.$$

Polinom p je linearна kombinacija baznih polinomov $1, x, x^2, x^3$. Tisti polinom p , ki predstavlja rešitev, je pravokotna projekcija funkcije f na prostor vseh polinomov stopnje 3, torej mora veljati

$$\langle f(x) - p(x), x^k \rangle = 0 \text{ za } k = 0, 1, 2, 3,$$

kjer je skalarni produkt dveh funkcij definiran z

$$\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x)g(x)dx.$$

Denimo, da na intervalu $[a, b]$ iščemo najboljšo aproksimacijo po metodi najmanjših kvadratov funkcije f z linearno kombinacijo baznih funkcij p_1, \dots, p_n . Potem je rešitev $p(x) = \alpha_1 p_1(x) + \dots + \alpha_n p_n(x)$, kjer so $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ rešitve linearnega sistema

$$\begin{bmatrix} \langle p_1, p_1 \rangle & \langle p_1, p_2 \rangle & \cdots & \langle p_1, p_n \rangle \\ \langle p_2, p_1 \rangle & \langle p_2, p_2 \rangle & \cdots & \langle p_2, p_n \rangle \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \langle p_n, p_1 \rangle & \langle p_n, p_2 \rangle & \cdots & \langle p_n, p_n \rangle \end{bmatrix}$$

*Matriko skalarnih produktov iz zgornjega sistema imenujemo **Gramova matrika**. Če so bazne funkcije ortogonalne, kar lahko npr. dosežemo z uporabo Gram-Schmidtove ortogonalizacije, potem je Gramova matrika diagonalna.*

Rešitev. Oglejte si demonstracijsko datoteko v Matlabu. ■

Naloga 6.10 *Naj bo $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, kjer je $m \geq n$ in $\text{rang}(A) = n$. Dokaži, da ima sistem*

$$m \begin{bmatrix} I & A \\ A^T & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r \\ x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b \\ 0 \end{bmatrix}$$

rešitev, ki ustreza rešitvi predoločenega sistema $Ax = b$ po metodi najmanjših kvadratov.

Rešitev. Poglejmo kaj mora veljati za rešitev sistema. Po blokih dobimo $r + Ax = b$ in $A^T r = 0$. Iz prve enačbe dobimo $r = b - Ax$, kar vstavimo v drugo enačbo. Iz tega sledi

$$A^T(b - Ax) = 0 \Leftrightarrow A^T b - A^T A x = 0 \Leftrightarrow A^T b = A^T A x.$$

Dobili smo ravno normalni sistem. ■

Naloga 6.11 Dokaži, da za matriko X z najmanjšo normo $\|X\|_F$, ki minimizira $\|XA - I_n\|_F$ velja $X = A^+$. Matika A je dimenzije $m \times n$, kjer je $m \geq n$ in $\text{rang}(A) = r$.

Rešitev. Naj bo podan singularni razcep matrike $A = U\Sigma V^T$ dimenzije $m \times n$ in ranga r . Tukaj sta U in V ortogonalni matriki dimenzij $m \times m$ in $n \times n$. Psevdoinverz matrike A je enak $A^+ = V\Sigma^+U^T$, kjer je

$$\Sigma = \begin{matrix} r & n-r \\ \hline m-r & \end{matrix} \begin{bmatrix} S & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \Sigma^+ = \begin{matrix} r & n-r \\ \hline m-r & \end{matrix} \begin{bmatrix} S^{-1} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

in $S = \text{diag}(\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_r)$. Lotimo se reševanja. Najprej zapišemo X kot $X = VDU^T$, potem je $\|X\|_F = \|D\|_F$ in velja

$$\|XA - I\|_F = \|VD \underbrace{U^T U}_{I} \Sigma V^T - I\|_F \stackrel{V \text{ ortogonalna}}{=} \|D\Sigma - I\|_F.$$

Zadnji enačaj dobimo tako, da z leve pomnožimo z V^T , z desne pa z V . Matrika V je ortogonalna, tako se Frobeniusova norma ne spremeni. Matriko D predstavimo v bločni obliki

$$D = \begin{matrix} r & m-r \\ \hline n-r & \end{matrix} \begin{bmatrix} D_{11} & D_{12} \\ D_{21} & D_{22} \end{bmatrix}.$$

Potem je $D\Sigma$ oblike

$$D\Sigma = \begin{matrix} r & n-r \\ \hline n-r & \end{matrix} \begin{bmatrix} D_{11}S & 0 \\ D_{21}S & 0 \end{bmatrix}.$$

Če želimo, da bo $\|D\Sigma - I\|_F^2 = \|D_{11}S - I_r\|_F^2 + \|D_{21}S\|_F^2 + \| - I_{n-r}\|_F^2$ minimalna, moramo izbrati $D_{11} = S^{-1}$ in $D_{21} = 0$. Radi bi tudi, da je $\|D\|_F = \|X\|_F$ čim manjša, torej je očitno najbolje izbrati $D_{12} = D_{22} = 0$. Velja namreč $\|D\|_F^2 = \|D_{11}\|_F^2 + \|D_{21}\|_F^2 + \|D_{12}\|_F^2 + \|D_{22}\|_F^2$. Dobili smo, da mora veljat $D = \Sigma^+$, kar nam da $X = V\Sigma^+U^T = A^+$. ■

Če A ni polnega ranga, pravimo, da ima defekten rang. V primeru defektnega ranga rešitev, ki minimizira $\|Ax - b\|_2$ ni enolična, saj lahko x prištejemo poljuben $z \in \ker A$. V takšnem c primeru pravimo, da je izmed vseh vektorjev x , ki minimizirajo $\|Ax - b\|_2$, rešitev tisti, ki ima minimalno normo.

Naloga 6.12 Če je $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m \geq n$, $\text{rang}(A) = r < n$ in $A = U\Sigma V^T$ singularni razcep, potem ima izmed vseh vektorjev x , ki minimizirajo normo $\|Ax - b\|_2$, najmanjšo normo $x = A^+b$ oziroma

$$x = \sum_{i=1}^r \frac{u_i^T b}{\sigma_i} v_i$$

in

$$\|Ax - b\|_2^2 = \sum_{i=r+1}^m (u_i^T b)^2.$$

Rešitev. Za poljuben $x \in \mathbb{R}^n$ velja

$$\|Ax - b\|_2^2 = \|U^T AV(V^T x) - U^T b\|_2^2 = \|\Sigma a - U^T b\|_2^2 = \sum_{i=1}^r (\sigma_i a_i - u_i^T b)^2 + \sum_{i=r+1}^m (u_i^T b)^2,$$

kjer je $a = V^T x$. Minimum je očitno dosežen pri $a_i = \frac{u_i^T b}{\sigma_i}$ za $i = 1, \dots, r$, komponente a_{r+1}, \dots, a_m pa so poljubne. Da dobimo minimalni $x = Va$ vzamemo $a_{r+1} = \dots = a_m = 0$. ■