

Rešitve kolokvija iz teorije iger z dne 14. 4. 2011

FMF, Oddelek za matematiko – univerzitetni študij

1. V tabeli preferenčnih funkcij elemente, pri katerih gre zagotovo za najboljši odziv, zamenjamo s kljukicami, elemente, pri katerih zagotovo ne gre za najboljši odziv, pa s črticami. Dobimo:

Tretji igralec izbere C_1 :	Tretji igralec izbere C_2 :	Tretji igralec izbere C_3 :																											
<table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">B_1</td><td style="text-align: center;">B_2</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">A_1</td><td style="text-align: center;">\checkmark, a, b</td><td style="text-align: center;">$/, 5, \checkmark$</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">A_2</td><td style="text-align: center;">$/, \checkmark, \checkmark$</td><td style="text-align: center;">$\checkmark, /, \checkmark$</td></tr> </table>		B_1	B_2	A_1	\checkmark, a, b	$/, 5, \checkmark$	A_2	$/, \checkmark, \checkmark$	$\checkmark, /, \checkmark$	<table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">B_1</td><td style="text-align: center;">B_2</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">A_1</td><td style="text-align: center;">$/, b, 1$</td><td style="text-align: center;">$a, 1, /$</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">A_2</td><td style="text-align: center;">$\checkmark, /, /$</td><td style="text-align: center;">$2, \checkmark, /$</td></tr> </table>		B_1	B_2	A_1	$/, b, 1$	$a, 1, /$	A_2	$\checkmark, /, /$	$2, \checkmark, /$	<table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">B_1</td><td style="text-align: center;">B_2</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">A_1</td><td style="text-align: center;">$/, /, /$</td><td style="text-align: center;">$/, \checkmark, a$</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">A_2</td><td style="text-align: center;">$\checkmark, \checkmark, /$</td><td style="text-align: center;">$\checkmark, /, /$</td></tr> </table>		B_1	B_2	A_1	$/, /, /$	$/, \checkmark, a$	A_2	$\checkmark, \checkmark, /$	$\checkmark, /, /$
	B_1	B_2																											
A_1	\checkmark, a, b	$/, 5, \checkmark$																											
A_2	$/, \checkmark, \checkmark$	$\checkmark, /, \checkmark$																											
	B_1	B_2																											
A_1	$/, b, 1$	$a, 1, /$																											
A_2	$\checkmark, /, /$	$2, \checkmark, /$																											
	B_1	B_2																											
A_1	$/, /, /$	$/, \checkmark, a$																											
A_2	$\checkmark, \checkmark, /$	$\checkmark, /, /$																											

Nasheva ravnovesja so lahko le v poljih brez črtic, edino tako polje pa je (A_1, B_1, C_1) . Le-to je Nashevo ravnovesje, če je $b \geq 5$ in $b \geq 1$.

Če in samo če je $b \geq 1$, strategija C_1 dominira strategijo C_2 .

Če in samo če je $a \leq 4$ in $b \geq 0$, strategija C_1 dominira strategijo C_3 .

Če in samo če je $a \leq 3$, strategija C_2 dominira strategijo C_3 .

Drugih dominacij ni.

2. Iz:

$$\frac{\partial}{\partial q_1} u_1(q_1, q_2) = \frac{q_2}{(q_1 + q_2)^2} - c_1, \quad \frac{\partial}{\partial q_2} u_2(q_1, q_2) = \frac{q_1}{(q_1 + q_2)^2} - c_2$$

po nekaj računanja dobimo, da je Nashevo ravnovesje doseženo kvečjemu za:

$$q_1 = \frac{c_2}{(c_1 + c_2)^2}, \quad q_2 = \frac{c_1}{(c_1 + c_2)^2}.$$

Da gre tam res za Nashevo ravnovesje, t. j. da sta res dosežena ustrezna globalna maksimuma, lahko preverimo npr. z drugima parcialnima odvodoma:

$$\frac{\partial^2}{\partial q_1^2} u_1(q_1, q_2) = -\frac{q_2}{2(q_1 + q_2)^3}, \quad \frac{\partial^2}{\partial q_2^2} u_2(q_1, q_2) = -\frac{q_1}{2(q_1 + q_2)^3}.$$

3. Iz:

$$U_2 \left(\begin{bmatrix} A \\ B \\ C \end{bmatrix}, \begin{pmatrix} X & Y \\ 1-q & q \end{pmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1+3p \\ 3-2p \\ 5-4p \end{bmatrix}, \quad U_2 \left(\begin{bmatrix} A \\ B \\ C \end{bmatrix}, Z \right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

dobimo, da mešana strategija $\begin{pmatrix} X & Y \\ 1-p & p \end{pmatrix}$ strogo dominira Z , brž ko je $0 < p < \frac{1}{2}$. Zato lahko strategijo Z izločimo iz iskanja Nashevih ravnovesij. Drugih dominacij pa ni.

Iz tabele hitro razberemo, da ni čistih Nashevih ravnovesij. Prav tako s pomočjo principa indiferentnosti hitro vidimo, da ni niti Nashevih ravnovesij, kjer bi bila

katera od strategij čista. Z drugimi besedami, so le Nasheva ravnovesja, pri katerih oba igralca mešata strategije. Iz:

$$U_1 \left(\begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} X & Y \\ 1-q & q \end{pmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 4-4q \\ 3-q \\ 3q \end{bmatrix}$$

dobimo, da je lahko Nashevo ravnovesje doseženo kvečjemu:

- če prvi igralec meša A in B : pri $q = \frac{1}{3}$;
- če prvi igralec meša A in C : pri $q = \frac{4}{7}$;
- če prvi igralec meša B in C : pri $q = \frac{3}{4}$.

Če prvi igralec meša A in B , najprej preverimo, da je:

$$U_1 \left(A, \begin{pmatrix} X & Y \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \right) = U_1 \left(B, \begin{pmatrix} X & Y \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \right) = \frac{8}{3} \geq U_1 \left(C, \begin{pmatrix} X & Y \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \right) = 1$$

(t. j. smo na zgornji ovojnici), nakar iz:

$$U_2 \left(\begin{pmatrix} A & B \\ 1-p & p \end{pmatrix}, [X \ Y] \right) = [1+2p \ 4-3p]$$

dobimo, da je Nashevo ravnovesje doseženo pri $p = \frac{3}{5}$.

Če prvi igralec meša A in C , velja:

$$U_1 \left(A, \begin{pmatrix} X & Y \\ \frac{3}{7} & \frac{4}{7} \end{pmatrix} \right) = U_1 \left(C, \begin{pmatrix} X & Y \\ \frac{3}{7} & \frac{4}{7} \end{pmatrix} \right) = \frac{12}{7} < U_1 \left(B, \begin{pmatrix} X & Y \\ \frac{3}{7} & \frac{4}{7} \end{pmatrix} \right) = \frac{17}{7},$$

torej tam ni Nashevega ravnovesja, ker nismo na zgornji ovojnici.

Če pa prvi igralec meša B in C , pa iz:

$$U_2 \left(\begin{pmatrix} B & C \\ 1-p & p \end{pmatrix}, [X \ Y] \right) = [3+2p \ 1]$$

dobimo, da v tem primeru Nashevega ravnovesja ne more biti.

Sklep: edino Nashevo ravnovesje je pri profilu $\left(\begin{pmatrix} A & B \\ \frac{2}{5} & \frac{3}{5} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} X & Y \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \right)$.

4. Označimo $\pi_1 := \begin{pmatrix} A & B \\ 1-p & p \end{pmatrix}$. Tedaj je:

$$\begin{aligned} v_1 &= \max_{0 \leq p \leq 1} \min \{ U_1(\pi_1, X), U_1(\pi_1, Y), U_1(\pi_1, Z) \} = \\ &= \max_{0 \leq p \leq 1} \min \{ 3-3p, 1+3p, 2+p \}. \end{aligned}$$

Maksimum je dosežen v presečišču premic, katerih smerna koeficienta imata nasproten predznak (ničla je dovoljena), ki se nahaja na spodnji ovojnici, njegova abscisa pa je v $[0, 1]$; če takega presečišča ni, je maksimum dosežen v enem od krajišč. V našem primeru imamo dve presečišči z abscisama v $[0, 1]$, kot je prikazano v spodnji tabeli:

p	$3 - 3p$	$1 + 3p$	$2 + p$
$\frac{1}{4}$	$\frac{9}{4}$	$\frac{7}{4}$	$\frac{9}{4}$
$\frac{1}{3}$	2	2	$\frac{7}{3}$

Na spodnji ovojnici leži presečišče pri $p = \frac{1}{3}$, torej je $v_1 = 2$.