**Naloge**

1. Sestavi program, kjer bo uporabnik najprej vpisal podatke v tabelo celih števil. Program naj nato tabelo izpiše v obe smeri.
2. Vnesi stevilo elementov (med 0 in 100): **5**
3. 1. element: **7**
4. 2. element: **2**
5. 3. element: **8**
6. 4. element: **32**
7. 5. element: **-4**
8. Od leve proti desni: 7 2 8 32 -4
9. Od desne proti levi: -4 32 8 2 7

1. Sestavi program, kjer bo uporabnik najprej vpisal podatke v tabelo celih števil. Program naj nato uporabnika sprašuje po celih številih, za vsako vpisano število pa naj poišče mesto v tabeli, kjer se to število pojavi prvič. Vnos števil zaključimo z ničlo.
2. Vnesi stevilo elementov (med 0 in 100): **5**
3. 1. element: **7**
4. 2. element: **2**
5. 3. element: **8**
6. 4. element: **32**
7. 5. element: **8**
8. Vnesi iskani element: **8**
9. Element 8 se prvic pojavi na 3. mestu (mesto z indeksom 2).
10. Vnesi iskani element: **5**
11. Elementa 5 ni v tabeli.
12. Vnesi iskani element: **0**

1. Sestavi program, ki bo najprej ustvaril naključno tabelo. Število elementov v tabeli naj bo naključno število med 0 in LEN, posamezni elementi tabele pa naključna števila med 0 in MAX (LEN in MAX sta vnaprej definirana simbola). Program naj tabelo izpiše, nato pa še prešteje, kolikokrat se pojavi katero število. Izpiše naj frekvence samo tistih elementov, ki se v tabeli pojavijo vsaj enkrat.
2. Tabela: 1 6 3 0 8 3 6 3 5 7
3. Stevilo 0 se pojavi 1-krat.
4. Stevilo 1 se pojavi 1-krat.
5. Stevilo 3 se pojavi 3-krat.
6. Stevilo 5 se pojavi 1-krat.
7. Stevilo 6 se pojavi 2-krat.
8. Stevilo 7 se pojavi 1-krat.
9. Stevilo 8 se pojavi 1-krat.

1. Sestavi program, ki bo za dani znesek izpisal, kako ga lahko izplačamo s čim manj bankovci in kovanci. Omejiš se lahko na evre brez centov.
2. Vnesi znesek: **624**
3. 1 x 500
4. 1 x 100
5. 1 x 20
6. 2 x 2

1. Sestavi program, ki bo v dani tabeli poiskal drugi najmanjši element. Enake elemente naj obravnava kot več različnih. Predpostaviš lahko, da ima tabela vsaj dva elementa.
2. Vnesi stevilo elementov (med 2 in 100): **6**
3. 1. element: **7**
4. 2. element: **2**
5. 3. element: **1**
6. 4. element: **6**
7. 5. element: **7**
8. 6. element: **2**
9. Drugi najmanjsi element je 2.

1. Sestavi program, ki bo za dano tabelo preveril, ali so njeni elementi urejeni nepadajoče.
2. Vnesi stevilo elementov (med 0 in 100): **5**
3. 1. element: **1**
4. 2. element: **2**
5. 3. element: **8**
6. 4. element: **8**
7. 5. element: **23**
8. Tabela je nepadajoce urejena.