

Naloge

1. Sestavi program, kjer bo uporabnik najprej vpisal podatke v tabelo celih števil.
Program naj nato tabelo izpiše v obe smeri.
2. Vnesi stevilo elementov (med 0 in 100): **5**
3. 1. element: **7**
4. 2. element: **2**
5. 3. element: **8**
6. 4. element: **32**
7. 5. element: **-4**
8. Od leve proti desni: **7 2 8 32 -4**
9. Od desne proti levi: **-4 32 8 2 7**

10. Sestavi program, kjer bo uporabnik najprej vpisal podatke v tabelo celih števil.
Program naj nato uporabnika sprašuje po celih številih, za vsako vpisano število pa naj poišče mesto v tabeli, kjer se to število pojavi prvič. Vnos števil zaključimo z ničlo.
11. Vnesi stevilo elementov (med 0 in 100): **5**
12. 1. element: **7**
13. 2. element: **2**
14. 3. element: **8**
15. 4. element: **32**
16. 5. element: **8**
17. Vnesi iskani element: **8**
18. Element 8 se prvič pojavi na 3. mestu (mesto z indeksom 2).
19. Vnesi iskani element: **5**
20. Elementa 5 ni v tabeli.
21. Vnesi iskani element: **0**

22. Sestavi program, ki bo najprej ustvaril naključno tabelo. Število elementov v tabeli naj bo naključno število med 0 in LEN, posamezni elementi tabele pa naključna števila med 0 in MAX (LEN in MAX sta vnaprej definirana simbola). Program naj tabelo izpiše, nato pa še prešteje, kolikokrat se pojavi katero število. Izpiše naj frekvence samo tistih elementov, ki se v tabeli pojavijo vsaj enkrat.
23. Tabela: **1 6 3 0 8 3 6 3 5 7**
24. Stevilo 0 se pojavi 1-krat.
25. Stevilo 1 se pojavi 1-krat.
26. Stevilo 3 se pojavi 3-krat.
27. Stevilo 5 se pojavi 1-krat.
28. Stevilo 6 se pojavi 2-krat.
29. Stevilo 7 se pojavi 1-krat.
30. Stevilo 8 se pojavi 1-krat.

31. Sestavi program, ki bo za dani znesek izpisal, kako ga lahko izplačamo s čim manj bankovci in kovanci. Omejiš se lahko na evre brez centov.
32. Vnesi znesek: **624**
33. **1 x 500**
34. **1 x 100**
35. **1 x 20**
36. **2 x 2**

37. Sestavi program, ki bo v dani tabeli poiskal drugi najmanjši element. Enake elemente naj obravnava kot več različnih. Predpostaviš lahko, da ima tabela vsaj dva elementa.

38. Vnesi stevilo elementov (med 2 in 100): **6**

39. 1. element: **7**

40. 2. element: **2**

41. 3. element: **1**

42. 4. element: **6**

43. 5. element: **7**

44. 6. element: **2**

45. Drugi najmanjši element je 2.

46. Sestavi program, ki bo za dano tabelo preveril, ali so njeni elementi urejeni nepadajoče.

47. Vnesi stevilo elementov (med 0 in 100): **5**

48. 1. element: **1**

49. 2. element: **2**

50. 3. element: **8**

51. 4. element: **8**

52. 5. element: **23**

53. Tabela je nepadajoče urejena.