**Naloge**

1. Sestavi program, ki bo izračunal vsoto in skalarni produkt danih dveh vektorjev.
2. Dimenzija: 3
3. a[0] = **2**
4. a[1] = **0**
5. a[2] = **-3**
6. b[0] = **1**
7. b[1] = **4**
8. b[2] = **5**
9. Vsota: 3 4 2
10. Skalarni produkt: -13

1. Sestavi program, ki bo preveril, ali je v dani tabeli zapisana permutacija. V tabeli je zapisana permutacija, če se vsako število med 1 in *n* v njej pojavi natanko enkrat (*n* je seveda dolžina tabele). Če je v tabeli zapisana permutacija, naj program izračuna njen inverz in njen kvadrat.
2. Vnesi dolzino tabele: **5**
3. 1 --> **4**
4. 2 --> **1**
5. 3 --> **2**
6. 4 --> **3**
7. 5 --> **5**
8. V tabeli je zapisana permutacija.
9. Inverz: 2 3 4 1 5
10. Kvadrat: 3 4 1 2 5

1. Sestavi program, ki bo izračunal vrednost danega polinoma v dani točki.
2. Vnesi stopnjo polinoma: **4**
3. a[0] = **7**
4. a[1] = **-3**
5. a[2] = **1**
6. a[3] = **-2**
7. a[4] = **3**
8. Vnesi tocko: **2**
9. Vrednost polinoma v tocki 2 je 37.

1. Sestavi program, ki bo izračunal vsoto in produkt danih dveh polinomov. Polinoma sta lahko različnih stopenj. Pri seštevanju polinomov enakih stopenj moraš paziti, saj se lahko vodilna koeficienta (ali več koeficientov) seštejejo v 0.
2. Vnesi stopnjo prvega polinoma: **2**
3. a[0] = **-1**
4. a[1] = **0**
5. a[2] = **1**
6. Vnesi stopnjo drugega polinoma: **3**
7. b[0] = **2**
8. b[1] = **-3**
9. b[2] = **0**
10. b[2] = **2**
11. Vsota: 1 -3 1 2
12. Produkt: -2 3 2 -5 0 2