

8. Pospoljeni problem lastnih vrednosti

Bor Plestenjak

NLA

13. april 2011

Matrični šop

Dani sta kvadratni $n \times n$ matriki A in B .

Definicija

*Množico vseh matrik oblike $A - \lambda B$, kjer je $\lambda \in \mathbb{C}$, imenujemo **matrični šop** in označimo z (A, B) ali $A - \lambda B$.*

Matrični šop

Dani sta kvadratni $n \times n$ matriki A in B .

Definicija

*Množico vseh matrik oblike $A - \lambda B$, kjer je $\lambda \in \mathbb{C}$, imenujemo **matrični šop** in označimo z (A, B) ali $A - \lambda B$.*

*Karakteristični polinom matričnega šopa (A, B) je $p(\lambda) = \det(A - \lambda B)$. Če polinom p ni identično enak 0, je matrični šop **regularen**, sicer pa **singularen**.*

Matrični šop

Dani sta kvadratni $n \times n$ matriki A in B .

Definicija

Množico vseh matrik oblike $A - \lambda B$, kjer je $\lambda \in \mathbb{C}$, imenujemo **matrični šop** in označimo z (A, B) ali $A - \lambda B$.

Karakteristični polinom matričnega šopa (A, B) je $p(\lambda) = \det(A - \lambda B)$. Če polinom p ni identično enak 0, je matrični šop **regularen**, sicer pa **singularen**.

Če je matrični šop (A, B) regularen in je

$$Ax = \lambda Bx$$

za $x \neq 0$, potem pravimo, da je λ (**končna**) **lastna vrednost** in x (**desni**) **lastni vektor**. Podobno je $y \neq 0$ **levi lastni vektor** za λ , če je $y^H A = \lambda y^H B$.

Matrični šop

Dani sta kvadratni $n \times n$ matriki A in B .

Definicija

Množico vseh matrik oblike $A - \lambda B$, kjer je $\lambda \in \mathbb{C}$, imenujemo **matrični šop** in označimo z (A, B) ali $A - \lambda B$.

Karakteristični polinom matričnega šopa (A, B) je $p(\lambda) = \det(A - \lambda B)$. Če polinom p ni identično enak 0, je matrični šop **regularen**, sicer pa **singularen**.

Če je matrični šop (A, B) regularen in je

$$Ax = \lambda Bx$$

za $x \neq 0$, potem pravimo, da je λ (**končna**) **lastna vrednost** in x (**desni**) **lastni vektor**. Podobno je $y \neq 0$ **levi lastni vektor** za λ , če je $y^H A = \lambda y^H B$.

Problemu iskanja lastnih vrednosti matričnega šopa pravimo **posplošeni problem lastnih vrednosti (GEP)**.

Definiten primer

Dan je posplošen problem lastnih vrednosti $Ax = \lambda Bx$, kjer je A simetrična in B simetrična pozitivno definitna.

Če je B nesingularna, lahko sicer res rešujemo ekvivalenten navaden problem lastnih vrednosti $B^{-1}Ax = \lambda x$, a s tem izgubimo simetrično stukturo.

Definiten primer

Dan je posplošen problem lastnih vrednosti $Ax = \lambda Bx$, kjer je A simetrična in B simetrična pozitivno definitna.

Če je B nesingularna, lahko sicer res rešujemo ekvivalenten navaden problem lastnih vrednosti $B^{-1}Ax = \lambda x$, a s tem izgubimo simetrično stukturo.

Če uporabimo razcep Choleskega $B = VV^T$ matrike B , dobimo

$$\begin{aligned} Ax &= \lambda VV^Tx \\ V^{-1}Ax &= \lambda V^Tx \\ V^{-1}AV^{-T}V^Tx &= \lambda V^Tx \end{aligned}$$

Definiten primer

Dan je posplošen problem lastnih vrednosti $Ax = \lambda Bx$, kjer je A simetrična in B simetrična pozitivno definitna.

Če je B nesingularna, lahko sicer res rešujemo ekvivalenten navaden problem lastnih vrednosti $B^{-1}Ax = \lambda x$, a s tem izgubimo simetrično stukturo.

Če uporabimo razcep Choleskega $B = VV^T$ matrike B , dobimo

$$\begin{aligned} Ax &= \lambda VV^Tx \\ V^{-1}Ax &= \lambda V^Tx \\ V^{-1}AV^{-T}V^Tx &= \lambda V^Tx \end{aligned}$$

Simetričen problem lastnih vrednosti $Cy = \lambda y$ za $C = V^{-1}AV^{-T}$ in $y = V^Tx$.

Definiten primer

Dan je posplošen problem lastnih vrednosti $Ax = \lambda Bx$, kjer je A simetrična in B simetrična pozitivno definitna.

Če je B nesingularna, lahko sicer res rešujemo ekvivalenten navaden problem lastnih vrednosti $B^{-1}Ax = \lambda x$, a s tem izgubimo simetrično stukturo.

Če uporabimo razcep Choleskega $B = VV^T$ matrike B , dobimo

$$\begin{aligned} Ax &= \lambda VV^Tx \\ V^{-1}Ax &= \lambda V^Tx \\ V^{-1}AV^{-T}V^Tx &= \lambda V^Tx \end{aligned}$$

Simetričen problem lastnih vrednosti $Cy = \lambda y$ za $C = V^{-1}AV^{-T}$ in $y = V^Tx$.

Posladica: v primeru $A = A^T$ in B s.p.d. ima šop (A, B) realne lastne vrednosti.

Splošen regularen matrični šop

Naj bo (A, B) regularen matrični šop. Potem:

- Končne lastne vrednosti šopa (A, B) so ničle karakterističnega polinoma $p(\lambda) = \det(A - \lambda B)$, ki je stopnje $m \leq n$.

Splošen regularen matrični šop

Naj bo (A, B) regularen matrični šop. Potem:

- Končne lastne vrednosti šopa (A, B) so ničle karakterističnega polinoma $p(\lambda) = \det(A - \lambda B)$, ki je stopnje $m \leq n$.
- V primeru $m < n$ ima šop še lastno vrednost ∞ z večkratnostjo $n - m$.

Splošen regularen matrični šop

Naj bo (A, B) regularen matrični šop. Potem:

- Končne lastne vrednosti šopa (A, B) so ničle karakterističnega polinoma $p(\lambda) = \det(A - \lambda B)$, ki je stopnje $m \leq n$.
- V primeru $m < n$ ima šop še lastno vrednost ∞ z večkratnostjo $n - m$.

Zgled

V primeru

$$A - \lambda B = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 0 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 2 & & \\ & 0 & \\ & & 1 \end{bmatrix}$$

dobimo $p(\lambda) = (2\lambda - 1)\lambda$, torej so lastne vrednosti

$$\lambda_1 = 1/2, \quad \lambda_2 = 0, \quad \lambda_3 = \infty.$$

Splošen regularen matrični šop

Naj bo (A, B) regularen matrični šop. Potem:

- Končne lastne vrednosti šopa (A, B) so ničle karakterističnega polinoma $p(\lambda) = \det(A - \lambda B)$, ki je stopnje $m \leq n$.
- V primeru $m < n$ ima šop še lastno vrednost ∞ z večkratnostjo $n - m$.

Zgled

V primeru

$$A - \lambda B = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 0 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 2 & & \\ & 0 & \\ & & 1 \end{bmatrix}$$

dobimo $p(\lambda) = (2\lambda - 1)\lambda$, torej so lastne vrednosti

$$\lambda_1 = 1/2, \quad \lambda_2 = 0, \quad \lambda_3 = \infty.$$

Neskončne lastne vrednosti se pojavijo natanko takrat, ko je matrika B singularna.
Vsak vektor iz $\ker(B)$ je desni lastni vektor za lastno vrednost ∞ .

Ekvivalentni matrični šopi

Izrek

Za regularen matrični šop (A, B) velja:

- 1) Če je B nesingularna, so vse lastne vrednosti šopa (A, B) končne in enake lastnim vrednostim $B^{-1}A$ ali AB^{-1} .
- 2) Če je B singularna, ima šop (A, B) lastno vrednost ∞ z geometrijsko večkratnostjo $\dim(\ker(B))$.
- 3) Če je A nesingularna, so lastne vrednosti šopa (A, B) recipročne lastne vrednosti $A^{-1}B$ oziroma BA^{-1} , kjer lastna vrednost 0 ustreza neskončni lastni vrednosti (A, B) .

Ekvivalentni matrični šopi

Izrek

Za regularen matrični šop (A, B) velja:

- 1) Če je B nesingularna, so vse lastne vrednosti šopa (A, B) končne in enake lastnim vrednostim $B^{-1}A$ ali AB^{-1} .
- 2) Če je B singularna, ima šop (A, B) lastno vrednost ∞ z geometrijsko večkratnostjo $\dim(\ker(B))$.
- 3) Če je A nesingularna, so lastne vrednosti šopa (A, B) recipročne lastne vrednosti $A^{-1}B$ oziroma BA^{-1} , kjer lastna vrednost 0 ustreza neskončni lastni vrednosti (A, B) .

Če sta matriki U in V nesingularni, sta šopa (A, B) in (UAV, UBV) **ekvivalentna**.

Izrek

Ekvivalentna regularna matrična šopa (A, B) in (UAV, UBV) imata enake lastne vrednosti. Velja:

- x je lastni vektor za $(A, B) \Leftrightarrow V^{-1}x$ je lastni vektor za (UAV, UBV) ,
- y je levi lastni vektor za $(A, B) \Leftrightarrow U^{-H}y$ je levi lastni vektor za (UAV, UBV) .

Weierstrassova forma

Izrek

Za vsak regularen matrični šop $A - \lambda B$ obstajata nesingularni matriki U in V , da je

$$U(A - \lambda B)V = \text{diag}(J_{n_1}(\lambda_1) - \lambda I_{n_1}, \dots, J_{n_k}(\lambda_k) - \lambda I_{n_k}, N_{m_1}, \dots, N_{m_k}),$$

kjer je

$$J_{n_i}(\lambda_i) = \begin{bmatrix} \lambda_i & 1 & & \\ & \ddots & \ddots & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{bmatrix}, \quad N_{m_i} = \begin{bmatrix} 1 & -\lambda & & \\ & \ddots & \ddots & \\ & & \ddots & -\lambda \\ & & & 1 \end{bmatrix}.$$

Opazimo lahko, da je $N_{m_i} = I_{m_i} - \lambda J_{m_i}(0)$.

Weierstrassova forma je poslošitev Jordanove forme in je podobno neprimerna za numerično računanje.

Posplošena Schurova forma

Izrek

Za vsak regularen matrični šop $A - \lambda B$ obstajata unitarni matriki Q in Z , da je

$$Q^H(A - \lambda B)Z = S - \lambda T,$$

kjer sta matriki S in T **zgoraj trikotni** matriki.

Lastne vrednosti so potem kvocienci $\lambda_i = s_{ii}/t_{ii}$ za $t_{ii} \neq 0$ in ∞ v primeru $t_{ii} = 0$.

Posplošena Schurova forma

Izrek

Za vsak regularen matrični šop $A - \lambda B$ obstajata unitarni matriki Q in Z , da je

$$Q^H(A - \lambda B)Z = S - \lambda T,$$

kjer sta matriki S in T zgoraj trikotni matriki.

Lastne vrednosti so potem kvocienci $\lambda_i = s_{ii}/t_{ii}$ za $t_{ii} \neq 0$ in ∞ v primeru $t_{ii} = 0$.

Situacija $s_{ii} = t_{ii} = 0$ je možna le, če je šop (A, B) singularen.

Posplošena Schurova forma

Izrek

Za vsak regularen matrični šop $A - \lambda B$ obstajata unitarni matriki Q in Z , da je

$$Q^H(A - \lambda B)Z = S - \lambda T,$$

kjer sta matriki S in T zgoraj trikotni matriki.

Lastne vrednosti so potem kvocienci $\lambda_i = s_{ii}/t_{ii}$ za $t_{ii} \neq 0$ in ∞ v primeru $t_{ii} = 0$.

Situacija $s_{ii} = t_{ii} = 0$ je možna le, če je šop (A, B) singularen.

Če sta matriki A in B realni, potem obstaja **realna posplošena Schurova forma**, kjer sta matriki Q in Z ortogonalni, S je **kvazi zgornja trikotna**, T pa zgornja trikotna matrika.

Občutljivost lastnih vrednosti

Da lahko vključimo v analizo enakovredno še neskončne lastne vrednosti, uporabljamo ločno razdaljo, definirano kot

$$\chi(\alpha, \beta) = \frac{|\alpha - \beta|}{\sqrt{1 + |\alpha|^2} \sqrt{1 + |\beta|^2}}.$$

V limiti dobimo

$$\chi(\alpha, \infty) = \frac{1}{\sqrt{1 + |\alpha|^2}}.$$

Občutljivost lastnih vrednosti

Da lahko vključimo v analizo enakovredno še neskončne lastne vrednosti, uporabljamo ločno razdaljo, definirano kot

$$\chi(\alpha, \beta) = \frac{|\alpha - \beta|}{\sqrt{1 + |\alpha|^2} \sqrt{1 + |\beta|^2}}.$$

V limiti dobimo

$$\chi(\alpha, \infty) = \frac{1}{\sqrt{1 + |\alpha|^2}}.$$

Izrek

Naj bo λ enostavna lastna vrednost šopa (A, B) z normiranim desnim lastnim vektorjem x in levim y . Če je $\tilde{\lambda}$ ustrezna lastna vrednost zmotenega šopa (\tilde{A}, \tilde{B}) , kjer je $\|A - \tilde{A}\|_2 \leq \epsilon$, $\|B - \tilde{B}\|_2 \leq \epsilon$, potem je

$$\chi(\lambda, \tilde{\lambda}) \leq \frac{\epsilon}{|y^H A x|^2 + |y^H B x|^2} + \mathcal{O}(\epsilon^2).$$

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$A = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$
$$B = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$PA = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$PB = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

- a) matriko B s Householderjevimi zrcaljenji spravimo v zgornjo trikorno obliko

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{45}^T P A$$

$$= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$R_{45}^T P B$$

$$= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{45}^T P A R_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$R_{45}^T P B R_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} R_{34} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \textcolor{red}{0} & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$\begin{aligned} R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} R_{34} &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ \textcolor{red}{0} & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix} \\ R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \textcolor{red}{\times} & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix} \end{aligned}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} R_{34} R_{23} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} R_{23} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$\begin{aligned} R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} R_{34} R_{23} &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \end{bmatrix} \\ R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} R_{23} &= \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix} \end{aligned}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} R_{34} R_{23} \textcolor{red}{R}_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} R_{23} \textcolor{red}{R}_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \textcolor{red}{0} & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} \textcolor{red}{R}_{34} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} \textcolor{red}{R}_{34} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \textcolor{red}{0} & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{45}^T R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} R_{34} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$R_{45}^T R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} R_{34} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$R_{45}^T R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P A R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} R_{34} R_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix}$$
$$R_{45}^T R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} R_{34} R_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

- b) matriko A spravimo v zgornjo Hessenbergovo obliko z Givenovimi rotacijami in sproti popravljamo B

Predpriprava za QZ algoritmom

Na začetku šop (A, B) z ortogonalnimi ekvivalentnimi transformacijami reduciramo na obliko, ko je prva matrika zgornja Hessenbergova, druga pa zgornja trikotna.

$$\underbrace{R_{45}^T R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P}_{{Q}_1^T} \underbrace{A R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} R_{34} R_{45}}_{Z_1} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix} = A_1$$

$$R_{45}^T R_{34}^T R_{45}^T R_{23}^T R_{34}^T R_{45}^T P B R_{45} R_{34} R_{23} R_{45} R_{34} R_{45} = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix} = B_1$$

Časovna zahtevnost: $8n^3$ za izračun A_1 in B_1 , še dodatnih $7n^3$ za izračun Q_1 in Z_1 .

QZ algoritem

Izvajamo implicitno QR metodo na $C = AB^{-1}$, ki je zgornja Hessenbergova.

QZ algoritem

Izvajamo implicitno QR metodo na $C = AB^{-1}$, ki je zgornja Hessenbergova.

V enem koraku posodobimo $A_k - \lambda B_k$ v

$$A_{k+1} - \lambda B_{k+1} = Q_k^T (A_k - \lambda B_k) Z_k = Q_k^T A_k Z_k - \lambda Q_k^T B_k Z_k,$$

kjer Q_k in Z_k določimo tako, da

- je A_{k+1} zgornja Hessenbergova in B_{k+1} zgornja trikotna,
- se $A_{k+1}B_{k+1}^{-1}$ ujema z matriko, ki bi jo dobili z enim korakom QR iz $A_k B_k^{-1}$.

QZ algoritem

Izvajamo implicitno QR metodo na $C = AB^{-1}$, ki je zgornja Hessenbergova.

V enem koraku posodobimo $A_k - \lambda B_k$ v

$$A_{k+1} - \lambda B_{k+1} = Q_k^T (A_k - \lambda B_k) Z_k = Q_k^T A_k Z_k - \lambda Q_k^T B_k Z_k,$$

kjer Q_k in Z_k določimo tako, da

- je A_{k+1} zgornja Hessenbergova in B_{k+1} zgornja trikotna,
- se $A_{k+1}B_{k+1}^{-1}$ ujema z matriko, ki bi jo dobili z enim korakom QR iz $A_k B_k^{-1}$.

Velja $A_{k+1}B_{k+1}^{-1} = Q_k^T (A_k B_k^{-1}) Q_k$. Če je A_{k+1} zgornja Hessenbergova, B_{k+1} zgornja trikotna in se prvi stolpec Q_k ujema s prvim stolpcem ustrezne matrike pri QR iteraciji za $A_k B_k^{-1}$, nam izrek o implicitnem Q zagotavlja, da je to ekvivalentno metodi QR na AB^{-1} .

QZ algoritem

Izvajamo implicitno QR metodo na $C = AB^{-1}$, ki je zgornja Hessenbergova.

V enem koraku posodobimo $A_k - \lambda B_k$ v

$$A_{k+1} - \lambda B_{k+1} = Q_k^T (A_k - \lambda B_k) Z_k = Q_k^T A_k Z_k - \lambda Q_k^T B_k Z_k,$$

kjer Q_k in Z_k določimo tako, da

- je A_{k+1} zgornja Hessenbergova in B_{k+1} zgornja trikotna,
- se $A_{k+1}B_{k+1}^{-1}$ ujema z matriko, ki bi jo dobili z enim korakom QR iz $A_k B_k^{-1}$.

Velja $A_{k+1}B_{k+1}^{-1} = Q_k^T (A_k B_k^{-1}) Q_k$. Če je A_{k+1} zgornja Hessenbergova, B_{k+1} zgornja trikotna in se prvi stolpec Q_k ujema s prvim stolpcem ustrezne matrike pri QR iteraciji za $A_k B_k^{-1}$, nam izrek o implicitnem Q zagotavlja, da je to ekvivalentno metodi QR na AB^{-1} .

Za dvojni premik potrebujemo sled in determinanto 2×2 matrike $R = C(n-1:n, n-1:n)$, kar lahko izračunamo v $\mathcal{O}(1)$ operacij.

Preganjanje grbe

Naj bo v_1 prvi stolpec matrike $C^2 - \text{sled}(R)C + \det(R)I$. Izračunamo ga lahko v $\mathcal{O}(1)$ operacij.

$$A = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

Preganjanje grbe

Naj bo v_1 prvi stolpec matrike $C^2 - \text{sled}(R)C + \det(R)I$. Izračunamo ga lahko v $\mathcal{O}(1)$ operacij. Householderjevo zrcaljenje P_0 , ki v_1 prezrcali v smer e_1 naredi grbo

$$A = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

Preganjanje grbe

Naj bo v_1 prvi stolpec matrike $C^2 - \text{sled}(R)C + \det(R)I$. Izračunamo ga lahko v $\mathcal{O}(1)$ operacij. Householderjevo zrcaljenje P_0 , ki v_1 prezrcali v smer e_1 naredi grbo

$$P_0 A = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \textcolor{red}{\times} & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$P_0 B = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \textcolor{red}{\times} & \times & \times & \times & \times & \times \\ \textcolor{red}{\times} & \textcolor{red}{\times} & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

Preganjanje grbe

Naj bo v_1 prvi stolpec matrike $C^2 - \text{ sled}(R)C + \det(R)I$. Izračunamo ga lahko v $\mathcal{O}(1)$ operacij. Householderjevo zrcaljenje P_0 , ki v_1 prezrcali v smer e_1 naredi grbo

$$P_0 A Z_1 = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \textcolor{red}{\times} & \textcolor{red}{\times} & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$P_0 B Z_1 = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \textcolor{red}{0} & \textcolor{red}{0} & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

Grbo z zrcaljenji z leve in desne premaknemo naprej.

Preganjanje grbe

Naj bo v_1 prvi stolpec matrike $C^2 - \text{sled}(R)C + \det(R)I$. Izračunamo ga lahko v $\mathcal{O}(1)$ operacij. Householderjevo zrcaljenje P_0 , ki v_1 prezrcali v smer e_1 naredi grbo

$$P_0 A Z_1 Z_2 = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$P_0 B Z_1 Z_2 = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \textcolor{red}{0} & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

Grbo z zrcaljenji z leve in desne premaknemo naprej.

Preganjanje grbe

Naj bo v_1 prvi stolpec matrike $C^2 - \text{sled}(R)C + \det(R)I$. Izračunamo ga lahko v $\mathcal{O}(1)$ operacij. Householderjevo zrcaljenje P_0 , ki v_1 prezrcali v smer e_1 naredi grbo

$$P_1 P_0 A Z_1 Z_2 = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ \textcolor{red}{0} & \times & \times & \times & \times & \times \\ \textcolor{red}{0} & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \end{bmatrix}$$

$$P_1 P_0 B Z_1 Z_2 = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \textcolor{red}{\times} & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \textcolor{red}{\times} & \textcolor{red}{\times} & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix}$$

Grbo z zrcaljenji z leve in desne premaknemo naprej.

Deflacija

V primeru, ko je $a_{k+1,k} = 0$ oziroma $b_{kk} = 0$, lahko izvedemo deflacijo in nadaljujemo z matriko manjše velikosti.

Deflacija

V primeru, ko je $a_{k+1,k} = 0$ oziroma $b_{kk} = 0$, lahko izvedemo deflacijo in nadaljujemo z matriko manjše velikosti.

Pri situaciji $a_{k+1,k} = 0$ problem preprosto razdelimo na dva manjša posplošena problema lastnih vrednosti velikosti $k \times k$ in $(n - k) \times (n - k)$.

Deflacija

V primeru, ko je $a_{k+1,k} = 0$ oziroma $b_{kk} = 0$, lahko izvedemo deflacijo in nadaljujemo z matriko manjše velikosti.

Pri situaciji $a_{k+1,k} = 0$ problem preprosto razdelimo na dva manjša posplošena problema lastnih vrednosti velikosti $k \times k$ in $(n - k) \times (n - k)$.

V primeru $b_{kk} = 0$ pa z ustreznimi ortogonalnimi transformacijami pridemo do $a_{n,n-1} = 0$, $b_{nn} = 0$, potem pa lahko nadaljujemo samo z vodilno podmatriko velikosti $(n - 1) \times (n - 1)$. V tem primeru izločimo lastno vrednost ∞ .

Inverzna iteracija

Naj bo σ izračunana lastna vrednost šopa (A, B) . Do lastnega vektorja lahko pridemo s posplošitvijo inverzne iteracije:

Inverzna iteracija za GEP

izberi začetni vektor q_0

$k = 1, 2, \dots$

$$\text{reši } (A - \sigma B)z_k = Bq_{k-1}$$

$$q_k = z_k / \|z_k\|$$

Inverzna iteracija

Naj bo σ izračunana lastna vrednost šopa (A, B) . Do lastnega vektorja lahko pridemo s pospološitvijo inverzne iteracije:

Inverzna iteracija za GEP

izberi začetni vektor q_0

$k = 1, 2, \dots$

$$\text{reši } (A - \sigma B)z_k = Bq_{k-1}$$

$$q_k = z_k / \|z_k\|$$

V primeru, ko je B nesingularna, je to ekvivalentno inverzni iteraciji za $B^{-1}A$.

Posplošitev Rayleighovega kvocienta

Za $Ax = \lambda Bx$, kjer je $A = A^T$ in B s.p.d., definiramo

$$\rho(x, A, B) = \frac{x^T Ax}{x^T Bx}.$$

Podobno kot za simetričen problem velja $\lambda_n \leq \rho(x, A, B) \leq \lambda_1$.

Posplošitev Rayleighovega kvocienta

Za $Ax = \lambda Bx$, kjer je $A = A^T$ in B s.p.d., definiramo

$$\rho(x, A, B) = \frac{x^T Ax}{x^T Bx}.$$

Podobno kot za simetričen problem velja $\lambda_n \leq \rho(x, A, B) \leq \lambda_1$.

Lema

Posplošeni Rayleighov kvocient $\rho(x, A, B)$ vrne skalar λ , ki minimizira

$$\|Ax - \lambda Bx\|_{B^{-1}}, \quad \text{kjer je } \|z\|_{B^{-1}}^2 = z^T B^{-1} z.$$

Posplošitev Rayleighovega kvocienta

Za $Ax = \lambda Bx$, kjer je $A = A^T$ in B s.p.d., definiramo

$$\rho(x, A, B) = \frac{x^T Ax}{x^T Bx}.$$

Podobno kot za simetričen problem velja $\lambda_n \leq \rho(x, A, B) \leq \lambda_1$.

Lema

Posplošeni Rayleighov kvocient $\rho(x, A, B)$ vrne skalar λ , ki minimizira

$$\|Ax - \lambda Bx\|_{B^{-1}}, \quad \text{kjer je } \|z\|_{B^{-1}}^2 = z^T B^{-1} z.$$

Posplošena Rayleighova iteracija

izberi $x_0 \neq 0$

$k = 0, 1, \dots$

$$\rho_k = \frac{x_k^T Ax_k}{x_k^T Bx_k}$$

$$\text{reši } (A - \rho_k B)y_{k+1} = Bx_k$$

$$x_{k+1} = y_{k+1} / \|y_{k+1}\|$$

Singularni šopi

V primeru, ko je $\det(A - \lambda B) \equiv 0$, je šop singularen. Sedaj pravimo, da je μ lastna vrednost šopa, če velja

$$\text{rang}(A - \mu B) < \max_{\lambda \in \mathbb{C}} \text{rang}(A - \lambda B).$$

To pomeni, da pri lastnih vrednostih **pade rang** šopa. Ta definicija je dobra tudi za regularen primer, saj tam pri lastnih vrednostih matrika $A - \lambda B$ ni polnega ranga, sicer pa je.

Singularni šopi

V primeru, ko je $\det(A - \lambda B) \equiv 0$, je šop singularen. Sedaj pravimo, da je μ lastna vrednost šopa, če velja

$$\text{rang}(A - \mu B) < \max_{\lambda \in \mathbb{C}} \text{rang}(A - \lambda B).$$

To pomeni, da pri lastnih vrednostih **pade rang** šopa. Ta definicija je dobra tudi za regularen primer, saj tam pri lastnih vrednostih matrika $A - \lambda B$ ni polnega ranga, sicer pa je.

Zgled

Šop $A - \lambda B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ je singularen. Edina lastna vrednost je $\lambda = 1$.

Singularni šopi

V primeru, ko je $\det(A - \lambda B) \equiv 0$, je šop singularen. Sedaj pravimo, da je μ lastna vrednost šopa, če velja

$$\text{rang}(A - \mu B) < \max_{\lambda \in \mathbb{C}} \text{rang}(A - \lambda B).$$

To pomeni, da pri lastnih vrednostih **pade rang** šopa. Ta definicija je dobra tudi za regularen primer, saj tam pri lastnih vrednostih matrika $A - \lambda B$ ni polnega ranga, sicer pa je.

Zgled

Šop $A - \lambda B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ je singularen. Edina lastna vrednost je $\lambda = 1$.

Tako lahko definiramo lastne vrednosti tudi za šope pravokotnih matrik.