

## Reševanje sistemov linearnih enačb, LU razcep 12.11.2009

### Zgled (Newtonova metoda)

Z uporabo Octave-a rešujemo sistem nelinearnih enačb

$$\begin{aligned}x^2 + y^2 - 10x + y &= 1, \\x^2 - y^2 - x + 10y &= 25.\end{aligned}$$

Zapišimo sistem v matrični obliki,

$$F = \begin{bmatrix} x^2 + y^2 - 10x + y - 1 \\ x^2 - y^2 - x + 10y - 25 \end{bmatrix},$$

in izračunajmo Jacobijevo matriko,

$$JF = \begin{bmatrix} 2x - 10 & 2y + 1 \\ 2x - 1 & -2y + 10 \end{bmatrix}.$$

Pomagamo si s programom `newton.m`. Začetni približek in število rešitev določimo iz slike. Na sliki danih krivulj vidimo, da se krivulji sekata v okolici točk  $(2, 4)$  in  $(9, -3)$ , zato ti točki uporabimo za začetna približka v Newtonovi metodi. Podrobnejši potek si oglejte v datoteki `testnewton1.m`. Newtonova metoda z začetnim približkom  $(2, 4)$  vrne rezultat  $(1.9623, 3.6258)$ , z začetnim približkom  $(9, -3)$  pa  $(9.0944, -3.5799)$ . Dobili smo dve različni rešitvi sistema enačb, iz slike pa vidimo, da sta to edini rešitvi. Torej smo poiskali vse rešitve sistema.

### Štetje operacij

Za izračun skalarnega produkta vektorjev  $x, y \in \mathbb{R}^n$

$$y^T x = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

potrebujemo  $2n$  osnovnih operacij ( $n$  množenj in  $n - 1$  seštevanj  $\Rightarrow 2n - 1$  operacij).

Produkt  $y = A \cdot x$ ,  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , lahko izračunamo kot

$$y_i = \alpha_i^T \cdot x,$$

kjer je  $\alpha_i^T$   $i$ -ta vrstica matrike  $A$ . Za izračun potrebujemo  $2n^2$  osnovnih operacij ( $n$  skalarnih produktov po  $2n - 1$  operacij  $\Rightarrow 2n^2 - n$  operacij).

Produkt dveh matrik  $C = A \cdot B$ ,  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , izračunamo po stolpcih kot

$$c_i = A \cdot b_i$$

in za izračun potrebujemo  $2n^3$  operacij ( $n(2n^2 - n) = 2n^3 - n^2$ ).

### LU razcep brez pivotiranja

Dano matriko  $A$  zapišemo kot produkt

$$A = L \cdot U,$$

kjer je  $L$  spodnje trikotna matrika z enicami na diagonalni in  $U$  zgornje trikotna matrika.

Elemente, s katerimi v algoritmu delimo, imenujemo *pivotni elementi* (*pivoti*). Postopek deluje le, če so vsi pivoti neničelni, nestabilen pa je tudi, če so pivoti blizu 0. Rešitev obeh problemov je pivotiranje (delno ali kompletno).

*Algoritem:*

- 1  $j = 1, 2, \dots, n - 1$
- 2  $i = j + 1, j + 2, \dots, n$
- 3  $l_{ij} = \frac{a_{ij}}{a_{jj}}$
- 4  $k = j + 1, j + 2, \dots, n$
- 5  $a_{ik} = a_{ik} - l_{ij}a_{jk}$

Število operacij, ki jih potrebujemo za izračun LU razcepa je

$$\frac{2}{3}n^3 - \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{6}n = \frac{2}{3}n^3 + \mathcal{O}(n^2).$$

Če rešujemo sistem  $Ax = b$  s pomočjo LU razcepa, to naredimo v treh korakih:

1. izračunamo LU razcep matrike  $A$

$$A = LU,$$

2. prema substitucija

$$Ly = b,$$

3. obratna substitucija

$$Ux = y.$$

Za rešitev sistema potrebujemo

$$\underbrace{\frac{2}{3}n^3 - \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{6}n}_{\text{LU razcep}} + \underbrace{n^2 - n}_{\text{prema subst.}} + \underbrace{n^2}_{\text{obratna subst.}} = \frac{2}{3}n^3 + \frac{3}{2}n^2 - \frac{7}{6}n$$

operacij.

*Algoritem za premo substitucijo*  $Ly = b$ :

- 1  $y_1 = b_1$
- 2  $k = 2, 3, \dots, n$
- 3  $y_k = b_k - \sum_{j=1}^{k-1} \ell_{kj} y_j$

*Algoritem za obratno substitucijo*  $Ux = y$ :

- 1  $k = n, n-1, \dots, 1$
- 2  $x_k = \frac{1}{u_{kk}} \left( y_k - \sum_{j=k+1}^n u_{kj} x_j \right)$

**Primer:**

Izračunajmo LU razcep matrike

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix}.$$

V vsakem koraku popravimo matriko  $A$  in dopolnimo matriko  $L$ . Zadnja prirejenka je matrika  $U$ .

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix}.$$

Matriko  $A$  priredimo tako, da prepisemo prvo vrstico, prvi stolpec dopolnimo z ničlami in izpolnimo ostala mesta,

$$A \sim \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 0 & 5 - 2 \cdot 2 & 6 - 2 \cdot 3 \\ 0 & 2 - \frac{1}{2} \cdot 2 & 4 - \frac{1}{2} \cdot 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{5}{2} \end{bmatrix},$$

hkrati zgradimo še prvi stolpec matrike  $L$  in na diagonali zapišemo enice,

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ \frac{4}{2} & 1 & \\ \frac{1}{2} & & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ \frac{1}{2} & & 1 \end{bmatrix}.$$

Isti postopek ponovimo na manjšem delu matrike (zapisan odebeljeno) in dobimo

$$A \sim \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{5}{2} - 1 \cdot 0 \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{1} & 1 \end{bmatrix}.$$

Rezultat je

$$A = L \cdot U = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ \frac{1}{2} & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{5}{2} \end{bmatrix}.$$

### LU razcep s pivotiranjem

Pri *delnem pivotiranju* dopuščamo zamenjavo vrstic. To pomeni, da ko pridemo do  $j$ -tega stolpca, poiščemo med  $a_{jj}, a_{j+1,j}, \dots, a_{nj}$  po absolutni vrednosti največji element in zamenjamo  $j$ -to vrstico in vrstico s po absolutni vrednosti maksimalnim elementom.

Rezultat je

$$PA = LU,$$

kjer je  $P$  permutacijska matrika, ki opisuje preureditev vrstic,  $L$  spodnje trikotna matrika z enicami na diagonali in  $U$  zgornje trikotna matrika.

*Algoritem za LU razcep z delnim pivotiranjem:*

- 1  $j = 1, 2, \dots, n - 1$
- 2     poišči indeks  $m$ , tako da je  $|a_{mj}| \geq |a_{ij}|$  za  $i = j, j + 1, \dots, n$
- 3     zamenjaj  $m$ -to in  $j$ -to vrstico
- 4      $i = j + 1, j + 2, \dots, n$
- 5          $l_{ij} = \frac{a_{ij}}{a_{jj}}$
- 6      $k = j + 1, j + 2, \dots, n$
- 7          $a_{ik} = a_{ik} - l_{ij}a_{jk}$

Velja  $|l_{ij}| \leq 1$ .

Število operacij, ki jih potrebujemo, je  $\frac{2}{3}n^3 + \mathcal{O}(n^2)$ , in še  $\mathcal{O}(n^2)$  primerjanj za iskanje pivotov.

Če rešujemo sistem  $Ax = b$  s pomočjo LU razcepa z delnim pivotiranjem, to storimo v treh korakih:

1. poiščemo LU razcep z delnim pivotiranjem,

$$PA = LU,$$

2. prema substitucija,

$$Ly = Pb,$$

3. obratna substitucija,

$$Ux = y.$$

**Primer:**

Izračunajmo LU razcep z delnim pivotiranjem matrice

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Začetna permutacijska matrika  $P$  je kar identiteta, v matriki  $A$  je odebeljeno označen pivot,

$$P = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ \mathbf{1} & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Zamenjamo 1. in 2. vrstico,

$$P = \begin{bmatrix} & 1 & \\ 1 & & \\ & & 1 \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj naredimo korak kot v LU razcepu brez pivotiranja,

$$A \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & -\mathbf{2} & -2 \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 1 & & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj zamenjamo 2. in 3. vrstico,

$$P = \begin{bmatrix} & 1 & \\ & & 1 \\ 1 & & \end{bmatrix}, A \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 1 & 1 & \\ 0 & & 1 \end{bmatrix}$$

in naredimo korak LU razcepa,

$$A \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = U, L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 1 & 1 & \\ 0 & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}.$$

Rezultat lahko preverimo z Octave-om, vpišemo  $[L,U,P] = \text{lu}(A)$ .

Pri *kompletnem pivotiranju* dopuščamo zamenjavo vrstic in stolpcev. To pomeni, da ko pridemo do  $j$ -tega stolpca, poiščemo po absolutni vrednosti največji element v podmatriki in zamenjamo ustrezni vrstici in stolpca.

Rezultat je

$$PAQ = LU,$$

kjer je  $P$  permutacijska matrika, ki opisuje preureditev vrstic,  $Q$  permutacijska matrika za preureditev stolpcev,  $L$  spodnje trikotna matrika z enicami na diagonalni in  $U$  zgornje trikotna matrika.

*Algoritem za LU razcep s kompletnim pivotiranjem:*

```

1    $j = 1, 2, \dots, n - 1$ 
2       poišči  $a_{mr}$  - po abs. vrednosti maksimalen element v  $A(j : n, j : n)$ 
3       zamenjaj  $r$ -ti in  $j$ -ti stolpec
4       zamenjaj  $m$ -to in  $j$ -to vrstico
5        $i = j + 1, j + 2, \dots, n$ 
6            $l_{ij} = \frac{a_{ij}}{a_{jj}}$ 
7            $k = j + 1, j + 2, \dots, n$ 
8            $a_{ik} = a_{ik} - l_{ij}a_{jk}$ 

```

Velja  $|\ell_{ij}| \leq 1$ .

Število operacij, ki jih potrebujemo, je  $\frac{2}{3}n^3 + \mathcal{O}(n^2)$ , in še  $\mathcal{O}(n^3)$  primerjanj za iskanje pivotov. Dodatna cena, ki jo plačamo za iskanje pivotov je običajno prevelika, da bi odtehtala večjo stabilnost.

Če rešujemo sistem  $Ax = b$  s pomočjo LU razcepa s kompletnim pivotiranjem, to storimo v štirih korakih:

1. poiščemo LU razcep s kompletnim pivotiranjem,

$$PAQ = LU,$$

2. prema substitucija,

$$Ly = Pb,$$

3. obratna substitucija,

$$U\tilde{x} = y,$$

4. menjava komponent vektorja,

$$x = Q\tilde{x}.$$

1. Izračunaj LU razcep brez pivotiranja danih matrik:

(a)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 7 \end{bmatrix},$$

(b)

$$B = \begin{bmatrix} 3 & 6 & -9 \\ 2 & 5 & -3 \\ -4 & 1 & 10 \end{bmatrix},$$

(c)

$$C = \begin{bmatrix} 2 & 3 & -4 \\ 5 & 4 & 4 \\ -1 & 7 & 0 \end{bmatrix},$$

(d)

$$D = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 4 & 2 & 1 \\ -6 & -1 & 2 \end{bmatrix},$$

(e)

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -4 & 6 \\ 3 & -9 & -3 \end{bmatrix},$$

(f)

$$F = \begin{bmatrix} 9 & 3 & 6 \\ 4 & 6 & 1 \\ 1 & 1 & 7 \end{bmatrix},$$

(g)

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 6 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}.$$

**Rešitev.**

(a)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 7 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ & 1 \end{bmatrix} = U,$$
$$L = \begin{bmatrix} 1 & \\ 2 & 1 \end{bmatrix}.$$

(b)

$$B = \begin{bmatrix} 3 & 6 & -9 \\ 2 & 5 & -3 \\ -4 & 1 & 10 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 3 & 6 & -9 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 9 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 3 & 6 & -9 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -29 \end{bmatrix} = U,$$
$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ \frac{2}{3} & 1 & \\ -\frac{4}{3} & 9 & 1 \end{bmatrix}.$$

(c)

$$C = \begin{bmatrix} 2 & 3 & -4 \\ 5 & 4 & 4 \\ -1 & 7 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 3 & -4 \\ 0 & -\frac{7}{2} & 14 \\ 0 & \frac{17}{2} & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 3 & -4 \\ 0 & -\frac{7}{2} & 14 \\ 0 & 0 & 32 \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ \frac{5}{2} & 1 & \\ -\frac{1}{2} & -\frac{17}{7} & 1 \end{bmatrix}.$$

(d)

$$D = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 4 & 2 & 1 \\ -6 & -1 & 2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 4 & -5 \\ 0 & -4 & 11 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 4 & -5 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ -3 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

(e)

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -4 & 6 \\ 3 & -9 & -3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & 0 \\ 0 & -15 & -12 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & -12 \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ 3 & \frac{15}{8} & 1 \end{bmatrix}.$$

(f)

$$F = \begin{bmatrix} 9 & 3 & 6 \\ 4 & 6 & 1 \\ 1 & 1 & 7 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 9 & 3 & 6 \\ 0 & \frac{14}{3} & -\frac{5}{3} \\ 0 & \frac{2}{3} & \frac{19}{3} \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 9 & 3 & 6 \\ 0 & \frac{14}{3} & -\frac{5}{3} \\ 0 & 0 & \frac{46}{7} \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ \frac{4}{9} & 1 & \\ \frac{1}{9} & \frac{1}{7} & 1 \end{bmatrix}.$$

(g)

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 6 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 & 3 \\ 0 & -2 & -1 & -3 \\ 0 & -2 & -1 & -5 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 & 3 \\ 0 & -2 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & \mathbf{0} & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix},$$



$$L = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ 1 & 1 & & \\ 2 & 1 & 1 & \\ 0 & 0 & & 1 \end{bmatrix}.$$

Postopka ne moremo nadaljevati, saj je pivot enak 0. V tem primeru moramo uporabiti pivotiranje (glej nalogo 12).

2. S pomočjo LU razcepa reši sistem  $Ax = b$ , kjer je

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ -6 & 0 & -2 \\ 8 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix}.$$

**Rešitev.** Najprej izračunamo LU razcep za  $A$ ,

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ -6 & 0 & -2 \\ 8 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 0 & -3 & 4 \\ 0 & 4 & -7 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 0 & -3 & 4 \\ 0 & 0 & -\frac{5}{3} \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ -3 & 1 & \\ 4 & -\frac{4}{3} & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj rešimo sistem  $Ly = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ -3 & 1 & \\ 4 & -\frac{4}{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} y_1 &= 1, \\ -3y_1 + y_2 &= 0 \Rightarrow y_2 = 3, \\ 4y_1 - \frac{4}{3}y_2 + y_3 &= 4 \Rightarrow y_3 = 4. \end{aligned}$$

Zdaj pa rešimo še sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 0 & -3 & 4 \\ 0 & 0 & -\frac{5}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} -\frac{5}{3}x_3 = 4 &\Rightarrow x_3 = -\frac{12}{5}, \\ -3x_2 + 4x_3 = 3 &\Rightarrow x_2 = -\frac{21}{5}, \\ 2x_1 - x_2 + 2x_3 = 1 &\Rightarrow x_1 = \frac{4}{5}, \end{aligned}$$

in rešitev sistema je  $x = [\frac{4}{5}, -\frac{21}{5}, -\frac{12}{5}]^T$ .

3. S pomočjo LU razcepa reši sistem  $Ax = b$ , kjer je

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & -4 & -3 \\ 2 & -7 & -7 & -6 \\ -1 & 2 & 6 & 4 \\ -4 & -1 & 9 & 8 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 7 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

**Rešitev.** Najprej izračunamo LU razcep za  $A$ ,

$$A \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & -4 & -3 \\ 0 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & -9 & -7 & -4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & -4 & -3 \\ 0 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -10 & -4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & -4 & -3 \\ 0 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ 2 & 1 & & \\ -1 & 0 & 1 & \\ -4 & 3 & -5 & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj rešimo sistem  $Ly = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & & \\ 2 & 1 & & \\ -1 & 0 & 1 & \\ -4 & 3 & -5 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 7 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} y_1 &= 1, \\ 2y_1 + y_2 &= 7 \Rightarrow y_2 = 5, \\ -y_1 + y_3 &= 0 \Rightarrow y_3 = 1, \\ -4y_1 + 3y_2 - 5y_3 + y_4 &= 3 \Rightarrow y_4 = -3. \end{aligned}$$

Zdaj pa rešimo še sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & -4 & -3 \\ 0 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} x_4 &= -3, \\ 2x_3 + x_4 &= 1 \Rightarrow x_3 = 2, \\ -3x_2 + x_3 &= 5 \Rightarrow x_2 = -1, \\ x_1 - 2x_2 - 4x_3 - 3x_4 &= 1 \Rightarrow x_1 = -2, \end{aligned}$$

in rešitev sistema je  $x = [-2, -1, 2, -3]^T$ .

4. S pomočjo LU razcepa reši sistem  $Ax = b$ , kjer je

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & -4 \\ -4 & -1 & -4 & 7 \\ 2 & 3 & 5 & -3 \\ -2 & -2 & -7 & 9 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 8 \\ -14 \\ 7 \\ -16 \end{bmatrix}.$$

**Rešitev.** Najprej izračunamo LU razcep za  $A$ ,

$$A \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & -4 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & -4 & 5 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & -4 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & -2 & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & -4 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ -2 & 1 & & \\ 1 & 2 & 1 & \\ -1 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj rešimo sistem  $Ly = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & & \\ -2 & 1 & & \\ 1 & 2 & 1 & \\ -1 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ -14 \\ 7 \\ -16 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned}y_1 &= 8, \\ -2y_1 + y_2 &= -14 \Rightarrow y_2 = 2, \\ y_1 + 2y_2 + y_3 &= 7 \Rightarrow y_3 = -5, \\ -y_1 - y_2 + y_3 + y_4 &= -16 \Rightarrow y_4 = -1.\end{aligned}$$

Zdaj pa rešimo še sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & -4 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 2 \\ -5 \\ -1 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned}x_4 &= -1, \\ -2x_3 + 3x_4 &= -5 \Rightarrow x_3 = 1, \\ x_2 + 2x_3 - x_4 &= 2 \Rightarrow x_2 = -1, \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 - 4x_4 &= 8 \Rightarrow x_1 = 1,\end{aligned}$$

in rešitev sistema je  $x = [1, -1, 1, -1]^T$ .

5. S pomočjo LU razcepa reši sistem linearnih enačb

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 5, \\ 2x_1 - 4x_2 + 6x_3 &= 18, \\ 3x_1 - 9x_2 - 3x_3 &= 6.\end{aligned}$$

**Rešitev.** Najprej zapišimo sistem v matrični obliki,

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -4 & 6 \\ 3 & -9 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 18 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

To je matrika iz naloge 1e, zato je

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & -12 \end{bmatrix}, \quad L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ 3 & \frac{15}{8} & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj rešimo sistem  $Ly = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ 3 & \frac{15}{8} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 18 \\ 6 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned}y_1 &= 5, \\2y_1 + y_2 &= 18 \Rightarrow y_2 = 8, \\3y_1 + \frac{15}{8}y_2 + y_3 &= 6 \Rightarrow y_3 = -24.\end{aligned}$$

Zdaj pa rešimo še sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & -12 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 8 \\ -24 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned}-12x_3 &= -24 \Rightarrow x_3 = 2, \\-8x_2 &= 8 \Rightarrow x_2 = -1, \\x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 5 \Rightarrow x_1 = 1,\end{aligned}$$

in rešitev sistema je  $x = [1, -1, 2]^T$ .

6. S pomočjo LU razcepa reši sistem linearnih enačb

$$\begin{aligned}-x_1 + 2x_2 + x_3 &= 0, \\8x_2 + 6x_3 &= 0, \\-2x_1 + 5x_3 &= -11.\end{aligned}$$

**Rešitev.** Najprej zapišimo sistem v matrični obliki,

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 0 & 8 & 6 \\ -2 & 0 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -11 \end{bmatrix},$$

zdaj pa poiščimo LU razcep matrike sistema,

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 0 & 8 & 6 \\ -2 & 0 & 5 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 0 & 8 & 6 \\ 0 & -4 & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 0 & 8 & 6 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 2 & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj rešimo sistem  $Ly = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 2 & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -11 \end{bmatrix},$$

torej

$$y_1 = 0,$$

$$y_2 = 0,$$

$$2y_1 - \frac{1}{2}y_2 + y_3 = -11 \Rightarrow y_3 = -11.$$

Zdaj pa rešimo še sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 0 & 8 & 6 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -11 \end{bmatrix},$$

torej

$$6x_3 = -11 \Rightarrow x_3 = -\frac{11}{6},$$

$$8x_2 + 6x_3 = 0 \Rightarrow x_2 = \frac{11}{8},$$

$$-x_1 + 2x_2 + x_3 = 0 \Rightarrow x_1 = \frac{11}{12},$$

in rešitev sistema je  $x = [\frac{11}{12}, \frac{11}{8}, -\frac{11}{6}]^T$ .

7. S pomočjo LU razcepa reši sistem linearnih enačb

$$x_1 + x_2 - x_3 = 0,$$

$$2x_1 - x_2 + x_3 = 6,$$

$$3x_1 + 2x_2 - 4x_3 = -4.$$

**Rešitev.** Najprej zapišimo sistem v matrični obliki,

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \\ -4 \end{bmatrix},$$

zdaj pa poiščimo LU razcep matrike sistema,

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & -4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ 3 & \frac{1}{3} & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj rešimo sistem  $Ly = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ 3 & \frac{1}{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \\ -4 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} y_1 &= 0, \\ 2y_1 + y_2 &= 6 \Rightarrow y_2 = 6, \\ 3y_1 + \frac{1}{3}y_2 + y_3 &= -4 \Rightarrow y_3 = -6. \end{aligned}$$

Zdaj pa rešimo še sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \\ -6 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} -2x_3 &= -6 \Rightarrow x_3 = 3, \\ -3x_2 + 3x_3 &= 6 \Rightarrow x_2 = 1, \\ x_1 + x_2 - x_3 &= 0 \Rightarrow x_1 = 2, \end{aligned}$$

in rešitev sistema je  $x = [2, 1, 3]^T$ .

8. S pomočjo LU razcepa reši sistem linearnih enačb

$$\begin{aligned} 2x + 6y + 4z &= 5, \\ 6x + 19y + 12z &= 6, \\ 2x + 8y + 14z &= 7. \end{aligned}$$

**Rešitev.** Najprej zapišimo sistem v matrični obliki,

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 6 & 19 & 12 \\ 2 & 8 & 14 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 6 \\ 7 \end{bmatrix},$$

zdaj pa poiščimo LU razcep matrike sistema,

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 6 & 19 & 12 \\ 2 & 8 & 14 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 10 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 10 \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 3 & 1 & \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj rešimo sistem  $L\tilde{y} = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ 3 & 1 & \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{y}_1 \\ \tilde{y}_2 \\ \tilde{y}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 6 \\ 7 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} \tilde{y}_1 &= 5, \\ 3\tilde{y}_1 + \tilde{y}_2 &= 6 \Rightarrow \tilde{y}_2 = -9, \\ \tilde{y}_1 + 2\tilde{y}_2 + \tilde{y}_3 &= 7 \Rightarrow \tilde{y}_3 = 20. \end{aligned}$$

Zdaj pa rešimo še sistem  $U\tilde{x} = \tilde{y}$ ,

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ -9 \\ 20 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} 10z &= 20 \Rightarrow z = 2, \\ y &= -9, \\ 2x + 6y + 4z &= 5 \Rightarrow x = \frac{51}{2}, \end{aligned}$$

in rešitev sistema je  $x = \frac{51}{2}, y = -9, z = 2$ .

9. S pomočjo LU razcepa reši sistem linearnih enačb

$$\begin{aligned} x_1 + 3x_2 + 5x_3 &= 14, \\ -2x_1 - x_3 &= -7, \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 &= 13. \end{aligned}$$



**Rešitev.** Najprej zapišimo sistem v matrični obliki,

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -2 & 0 & -1 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ -7 \\ 13 \end{bmatrix},$$

zdaj pa poiščimo LU razcep matrike sistema,

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -2 & 0 & -1 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 6 & 9 \\ 0 & -3 & -9 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 6 & 9 \\ 0 & 0 & -\frac{9}{2} \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ -2 & 1 & \\ 2 & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj rešimo sistem  $Ly = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ -2 & 1 & \\ 2 & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ -7 \\ 13 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} y_1 &= 14, \\ -2y_1 + y_2 &= -7 \Rightarrow y_2 = 21, \\ 2y_1 - \frac{1}{2}y_2 + y_3 &= 13 \Rightarrow y_3 = -\frac{9}{2}. \end{aligned}$$

Zdaj pa rešimo še sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 6 & 9 \\ 0 & 0 & -\frac{9}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 21 \\ -\frac{9}{2} \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} x_3 &= 1, \\ 6x_2 + 9x_3 &= 21 \Rightarrow x_2 = 2, \\ x_1 + 3x_2 + 5x_3 &= 14 \Rightarrow x_1 = 3, \end{aligned}$$

in rešitev sistema je  $x = [3, 2, 1]^T$ .

10. S pomočjo LU razcepa reši sistem linearnih enačb

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_4 &= 1, \\x_1 + 2x_2 - 2x_3 + x_4 &= 2, \\-2x_1 - 4x_2 + 3x_3 &= 3, \\2x_1 + 5x_2 - 2x_3 + 3x_4 &= 1.\end{aligned}$$

**Rešitev.** Najprej zapišimo sistem v matrični obliki,

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & -2 & 1 \\ -2 & -4 & 3 & 0 \\ 2 & 5 & -2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix},$$

zdaj pa poiščimo LU razcep matrike sistema,

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & -2 & 1 \\ -2 & -4 & 3 & 0 \\ 2 & 5 & -2 & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ 1 & 1 & & \\ -2 & -2 & 1 & \\ 2 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Zdaj rešimo sistem  $Ly = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & & \\ 1 & 1 & & \\ -2 & -2 & 1 & \\ 2 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned}y_1 &= 1, \\y_1 + y_2 &= 2 \Rightarrow y_2 = 1, \\-2y_1 - 2y_2 + y_3 &= 3 \Rightarrow y_3 = 7, \\2y_1 + y_2 + y_4 &= 1 \Rightarrow y_4 = -2.\end{aligned}$$

Zdaj pa rešimo še sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 7 \\ -2 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned}x_4 &= -2, \\-x_3 + 2x_4 &= 7 \Rightarrow x_3 = -11, \\-x_2 - 2x_3 &= 1 \Rightarrow x_2 = 21, \\x_1 + 3x_2 + x_4 &= 1 \Rightarrow x_1 = -60,\end{aligned}$$

in rešitev sistema je  $x = [-60, 21, -11, -2]^T$ .

11. Izračunaj LU razcep z delnim pivotiranjem danih matrik:

(a)

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 7 \end{bmatrix},$$

(b)

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

**Rešitev.**

(a)

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ \mathbf{2} & 7 \end{bmatrix},$$

zamenjamo 1. in 2. vrstico,

$$A \sim \begin{bmatrix} 2 & 7 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}, P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

in naredimo korak LU razcepa,

$$A \sim \begin{bmatrix} 2 & 7 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} = U, L = \begin{bmatrix} 1 & \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

(b)

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ \mathbf{1} & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

zamenjamo 1. in 2. vrstico,

$$B \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, P = \begin{bmatrix} & 1 & \\ 1 & & \\ & & 1 \end{bmatrix}$$

in naredimo korak LU razcepa,

$$B \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} = U, L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

12. Izračunaj LU razcep z delnim pivotiranjem za matriko iz točke 1g.

**Rešitev.**

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ \mathbf{2} & 6 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix},$$

zamenjamo 1. in 3. vrstico

$$G \sim \begin{bmatrix} 2 & 6 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}, P = \begin{bmatrix} & & 1 & \\ & 1 & & \\ 1 & & & \\ & & & 1 \end{bmatrix}$$

in naredimo korak LU razcepa,

$$G \sim \begin{bmatrix} 2 & 6 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 6 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix},$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ \frac{1}{2} & 1 & & \\ \frac{1}{2} & -1 & 1 & \\ 0 & 0 & & 1 \end{bmatrix},$$

zamenjamo 3. in 4. vrstico,

$$G \sim \begin{bmatrix} 2 & 6 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} = U, P = \begin{bmatrix} & & 1 & \\ & 1 & & \\ & & & 1 \\ 1 & & & \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ \frac{1}{2} & 1 & & \\ 0 & 0 & 1 & \\ \frac{1}{2} & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

13. S pomočjo LU razcepa z delnim pivotiranjem reši sistem  $Ax = b$ , kjer je

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 1 \\ 4 & -10 & 2 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 5 \\ -8 \\ 13 \end{bmatrix}.$$

**Rešitev.** Najprej izračunajmo LU razcep z delnim pivotiranjem,

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 1 \\ 4 & -10 & 2 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 4 & -10 & 2 \\ 2 & 4 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 4 & -10 & 2 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & \frac{9}{2} & \frac{7}{2} \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 4 & -10 & 2 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{7}{2} \end{bmatrix} = U,$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ \frac{1}{2} & 1 & \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}.$$

Zamenjali smo 1. in 2. vrstico, zato je

$$P = \begin{bmatrix} & 1 & \\ 1 & & \\ & & 1 \end{bmatrix}.$$

Rešimo sistem  $Ly = Pb$ ,

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ \frac{1}{2} & 1 & \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 \\ 5 \\ 13 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} y_1 &= -8, \\ \frac{1}{2}y_1 + y_2 &= 5 \Rightarrow y_2 = 9, \\ \frac{1}{4}y_1 + \frac{1}{2}y_2 + y_3 &= 13 \Rightarrow y_3 = \frac{21}{2}. \end{aligned}$$

Rešimo sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 4 & -10 & 2 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{7}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 \\ 9 \\ \frac{21}{2} \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} \frac{7}{2}x_3 &= \frac{21}{2} \Rightarrow x_3 = 3, \\ 9x_2 &= 9 \Rightarrow x_2 = 1, \\ 4x_1 - 10x_2 + 2x_3 &= -8 \Rightarrow x_1 = -1, \end{aligned}$$

in rešitev sistema je torej  $x = [-1, 1, 3]^T$ .

14. S pomočjo LU razcepa z delnim pivotiranjem reši sistem linearnih enačb

$$\begin{aligned}2x_1 + 4x_2 - 2x_3 &= 6, \\x_1 + 3x_2 + 4x_3 &= -1, \\5x_1 + 2x_2 &= 2.\end{aligned}$$

**Rešitev.** Najprej izračunajmo LU razcep z delnim pivotiranjem,

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 1 & 3 & 4 \\ 5 & 2 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 5 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 5 & 2 & 0 \\ 0 & \frac{13}{5} & 4 \\ 0 & \frac{16}{5} & -2 \end{bmatrix},$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ \frac{1}{5} & 1 & \\ \frac{2}{5} & & 1 \end{bmatrix}.$$

Zamenjali smo 1. in 3. vrstico. Zdaj zamenjamo 2. in 3. vrstico, zato je

$$P = \begin{bmatrix} & & 1 \\ 1 & & \\ & 1 & \end{bmatrix}.$$

Nadaljujemo z razcepom,

$$A \sim \begin{bmatrix} 5 & 2 & 0 \\ 0 & \frac{16}{5} & -2 \\ 0 & \frac{13}{5} & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 5 & 2 & 0 \\ 0 & \frac{16}{5} & -2 \\ 0 & 0 & \frac{45}{8} \end{bmatrix} = U, \quad L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ \frac{2}{5} & 1 & \\ \frac{1}{5} & \frac{13}{16} & 1 \end{bmatrix}.$$

Rešimo sistem  $Ly = Pb$ ,

$$L \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \\ -1 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned}y_1 &= 2, \\ \frac{2}{5}y_1 + y_2 &= 6 \Rightarrow y_2 = \frac{26}{5}, \\ \frac{1}{5}y_1 + \frac{13}{16}y_2 + y_3 &= -1 \Rightarrow y_3 = -\frac{45}{8}.\end{aligned}$$

Rešimo sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 5 & 2 & 0 \\ 0 & \frac{16}{5} & -2 \\ 0 & 0 & \frac{45}{8} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ \frac{26}{5} \\ -\frac{45}{8} \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned}x_3 &= -1, \\ \frac{16}{5}x_2 - 2x_3 &= \frac{26}{5} \Rightarrow x_2 = 1, \\ 5x_1 + 2x_2 &= 2 \Rightarrow x_1 = 0.\end{aligned}$$

Rešitev sistema je torej  $x = [0, 1, -1]^T$ .

15. Reši sistem s pomočjo LU razcepa s kompletnim pivotiranjem:

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \\ -2 & 4 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

**Rešitev.** Najprej izračunajmo LU razcep s kompletnim pivotiranjem

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \\ -2 & 4 & 2 \end{bmatrix},$$

zamenjamo 1. in 3. vrstico, 1. in 2. stolpec,

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 2 \\ 2 & 0 & 2 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}, P = \begin{bmatrix} & & 1 \\ 1 & & \\ & 1 & \end{bmatrix}, Q = \begin{bmatrix} & 1 & \\ 1 & & \\ & & 1 \end{bmatrix}.$$

Naredimo korak LU algoritma brez pivotiranja,

$$A \sim \begin{bmatrix} 4 & -2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ \frac{1}{2} & 1 & \\ -\frac{1}{2} & & 1 \end{bmatrix},$$

zamenjamo 2. in 3. vrstico, 2. in 3. stolpec,

$$A \sim \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = U, L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ -\frac{1}{2} & 1 & \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix},$$

$$P = \begin{bmatrix} & & 1 \\ 1 & & \\ & 1 & \end{bmatrix}, Q = \begin{bmatrix} & & 1 \\ 1 & & \\ & 1 & \end{bmatrix}.$$

Rešimo sistem  $Ly = Pb$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & & \\ -\frac{1}{2} & 1 & & \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} y_1 &= 2, \\ -\frac{1}{2}y_1 + y_2 &= 1 \Rightarrow y_2 = 2, \\ \frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2 + y_3 &= 4 \Rightarrow y_3 = 2. \end{aligned}$$

Rešimo sistem  $U\tilde{x} = y$ ,

$$\begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \tilde{x}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix},$$

torej

$$\begin{aligned} \tilde{x}_3 &= 2, \\ 2\tilde{x}_2 &= 2 \Rightarrow \tilde{x}_2 = 1, \\ 4\tilde{x}_1 + 2\tilde{x}_2 - 2\tilde{x}_3 &= 2 \Rightarrow \tilde{x}_1 = 1, \end{aligned}$$

in rešitev sistema je  $x = Q\tilde{x} = [2, 1, 1]^T$ .

16. Izračunaj  $\det A$  z uporabo LU razcepa,

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & -4 & 2 \\ 3 & -2 & 3 & -1 \\ -1 & 3 & -1 & 1 \end{bmatrix},$$

in preštej število operacij.

**Rešitev.** Izračunajmo LU razcep matrike  $A$ ,

$$A \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & -\frac{7}{2} & 6 & -\frac{5}{2} \\ 0 & \frac{7}{2} & -2 & \frac{3}{2} \end{bmatrix}, \quad L_1 = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{bmatrix}.$$



Ker bi morali deliti z 0, uporabimo pivotiranje in zamenjamo 2. in 3. vrstico,

$$A \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & -\frac{7}{2} & 6 & -\frac{5}{2} \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & \frac{7}{2} & -2 & \frac{3}{2} \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ \frac{3}{2} & 1 & & \\ 1 & & 1 & \\ -\frac{1}{2} & & & 1 \end{bmatrix}, P = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{bmatrix}.$$

Nadaljujmo z LU razcepom,

$$A \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & -\frac{7}{2} & 6 & -\frac{5}{2} \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & -1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & -\frac{7}{2} & 6 & -\frac{5}{2} \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = U, L = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ \frac{3}{2} & 1 & & \\ 1 & & 1 & \\ -\frac{1}{2} & -1 & -2 & 1 \end{bmatrix}.$$

Velja  $PA = LU$ , torej  $\det(PA) = \det P \cdot \det A = \det L \cdot \det U$ ,

$$-1 \cdot \det A = 1 \cdot \left( 2 \cdot \left( -\frac{7}{2} \right) \cdot (-2) \cdot 1 \right) = 14,$$

torej je  $\det A = -14$ . Ker smo enkrat menjali vrstici, je  $\det P = -1$ . Če bi menjali sodo število vrstic, bi bila  $\det P = 1$ .

Število operacij, ki so potrebne za izračun  $\det A$ , je

$$\underbrace{\frac{2}{3}n^3 + \mathcal{O}(n^2)}_{\text{LU razcep}} + \underbrace{n - 1}_{\det U}.$$

17. Sestavi učinkovit algoritem za LU razcep brez pivotiranja tridiagonalne matrike

$$A = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & & & & \\ c_2 & a_2 & b_2 & & & \\ & c_3 & a_3 & b_3 & & \\ & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & & c_{n-1} & a_{n-1} & b_{n-1} \\ & & & & c_n & a_n \end{bmatrix}$$

in preštej število operacij.

Pomagaj si s primerom na matriki

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

**Rešitev.** Najprej izračunajmo LU razcep matrike  $B$ ,

$$B \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & -7 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & -7 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{11}{7} & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & -7 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{11}{7} & 6 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{20}{11} \end{bmatrix},$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ 4 & 1 & & \\ 0 & -\frac{2}{7} & 1 & \\ 0 & 0 & \frac{7}{11} & 1 \end{bmatrix}.$$

Torej je matrika  $L$  oblike

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ \ell_2 & 1 & & & \\ & \ell_3 & 1 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & \ell_n & 1 \end{bmatrix},$$

matrika  $U$  pa oblike

$$U = \begin{bmatrix} u_1 & v_1 & & & \\ & u_2 & v_2 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & u_{n-1} & v_{n-1} \\ & & & & u_n \end{bmatrix}.$$

Izračunajmo produkt, saj hočemo  $A = LU$ ,

$$L \cdot U = \begin{bmatrix} u_1 & v_1 & 0 & \dots & \\ \ell_2 u_1 & \ell_2 v_1 + u_2 & v_2 & 0 & \dots \\ 0 & \ell_3 u_2 & \ell_3 v_2 + u_3 & v_3 & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \\ & & & \ell_{n-1} u_{n-2} & \ell_{n-1} v_{n-2} + u_{n-1} & v_{n-1} \\ & & & & \ell_n u_{n-1} & \ell_n v_{n-1} + u_n \end{bmatrix},$$

zdaj pa primerjajmo istoležne elemente matrik,

$$\begin{aligned}v_i &= b_i, \\u_1 &= a_1, \\l_2 &= \frac{c_2}{u_1}, \\u_2 &= a_2 - l_2v_1,\end{aligned}$$

v  $i$ -ti vrstici dobimo:

$$\begin{aligned}l_i u_{i-1} = c_i &\Rightarrow l_i = \frac{c_i}{u_{i-1}}, \\l_i v_{i-1} + u_i = a_i &\Rightarrow u_i = a_i - l_i v_{i-1}.\end{aligned}$$

Algoritem je torej

- 1  $u_1 = a_1, v_1 = b_1$
- 2  $i = 2, 3, \dots, n$
- 3  $v_i = b_i$
- 4  $l_i = \frac{c_i}{u_{i-1}}$
- 5  $u_i = a_i - l_i v_{i-1}$

Preštejmo število operacij: v četrti vrstici algoritma imamo 1 deljenje, v peti vrstici pa 2 operaciji (množenje in odštevanje). Število operacij je torej enako

$$\sum_{i=2}^n 3 = 3(n-1) = 3n - 3.$$

Za polno matriko je število operacij  $\frac{2}{3}n^3 + \mathcal{O}(n^2)$ .

18. Reši sistem  $Ax = b$ , kjer je  $A$  tridiagonalna matrika, in preštej število operacij. Pomagaj si z rezultatom iz naloge 17.

**Rešitev.** Sistem bomo rešili v treh korakih,

- (a) LU razcep,

$$A = LU,$$

- (b) prema substitucija,

$$Ly = b,$$

- (c) obratna substitucija,

$$Ux = y.$$

Najprej rešujemo sistem  $Ly = b$ ,

$$\begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ \ell_2 & 1 & & & & \\ & \ell_3 & 1 & & & \\ & & \ddots & \ddots & & \\ & & & \ell_n & 1 & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix},$$

$$y_1 = b_1,$$

$$\ell_2 y_1 + y_2 = b_2 \Rightarrow y_2 = b_2 - \ell_2 y_1,$$

$$\ell_3 y_2 + y_3 = b_3 \Rightarrow y_3 = b_3 - \ell_3 y_2,$$

$i$ -ta vrstica:

$$\ell_i y_{i-1} + y_i = b_i \Rightarrow y_i = b_i - \ell_i y_{i-1}.$$

Algoritem je torej:

- 1  $y_1 = b_1$
- 2  $i = 2, 3, \dots, n$
- 3  $y_i = b_i - \ell_i y_{i-1}$

Število operacij, ki jih potrebujemo, je  $2(n-1) = 2n-2$ .

Zdaj rešimo še sistem  $Ux = y$ ,

$$\begin{bmatrix} u_1 & v_1 & & & & \\ & u_2 & v_2 & & & \\ & & \ddots & \ddots & & \\ & & & u_{n-1} & v_{n-1} & \\ & & & & u_n & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix},$$

$$u_n x_n = y_n \Rightarrow x_n = \frac{y_n}{u_n},$$

$$u_{n-1} x_{n-1} + v_{n-1} x_n = y_{n-1} \Rightarrow x_{n-1} = \frac{y_{n-1} - v_{n-1} x_n}{u_{n-1}},$$

$$u_{n-2} x_{n-2} + v_{n-2} x_{n-1} = y_{n-2} \Rightarrow x_{n-2} = \frac{y_{n-2} - v_{n-2} x_{n-1}}{u_{n-2}},$$

$$i\text{-ta vrstica: } x_i = \frac{y_i - v_i x_{i+1}}{u_i},$$

in algoritem je:

- 1  $x_n = \frac{y_n}{u_n}$

$$\begin{array}{l}
2 \quad i = n - 1, n - 2, \dots, 1 \\
3 \quad x_i = \frac{y_i - v_i x_{i+1}}{u_i}
\end{array}$$

Število operacij, ki jih potrebujemo je

$$1 + \sum_{i=1}^{n-1} 3 = 1 + 3(n - 1) = 3n - 2,$$

torej za rešitev celotnega sistema potrebujemo

$$\underbrace{3n + \mathcal{O}(1)}_{\text{LU razcep}} + \underbrace{2n + \mathcal{O}(1)}_{\text{prema subst.}} + \underbrace{3n + \mathcal{O}(1)}_{\text{obratna subst.}} = 8n + \mathcal{O}(1)$$

operacij.

Da algoritem deluje, morajo biti vsi  $u_i \neq 0$ . Kdaj se zgodi, da je kakšen  $u_i = 0$ ? Oglejmo si determinanto

$$\det A = \det L \cdot \det U = 1 \cdot u_1 u_2 \cdots u_n,$$

torej je nek  $u_i = 0 \Leftrightarrow \det A = 0$ , kar pomeni, da  $A$  ni obrnljiva in imamo težave z reševanjem sistema. Takrat ni rešitve ali pa jih je neskončno, taki sistemi pa nas ne zanimajo.