Zgled

- Dana je parabola y = 9 x2
- Radi bi prikazali, kako se spreminja ploščina pravokotnika, ki ima rob na koordinatni osi x in maksimalno višino znotraj parabole.



Konstrukcija pravokotnika

- Parabola
- Točka na paraboli
- Pravokotnica skozi točko na x-os
- Pravokotnica na to pravokotnico
- Presečišča
- Pravokotnica
- Presečišča
- Mnogokotnik
- Skrijemo pomožne črte



Ploščina

- Ploščina je že vrednost mnogokotnika!
- Prikaz z orodjem Text
- S spreminjanjem A se spreminja pravokotnik in s tem njegova ploščina
- Kako prikazati?
- Prikažimo točko, katere x-koordinata je dolžina stranice in y koordinata vrednost ploščine (/3, da bo na zaslonu)
- $T = (a_1, mnogokotnik1/3)$

Premikanje točke

- S premikanjem A se spreminja lega T
- Točke pri premikanju lahko za sabo puščajo sled:



Maksimalna vrednost



CTRL-F

Premikanje točke A z drsnikom

- A naj bo točka na "pozitivnem" delu parabole
- Radi bi jo premikali z drsnikom e
- Drsnik e gre torej od 0 do presečišča parabole z osjo x (to naj bo F) / 0, x(F) /
- A = (e, -e^2+9)
- Vključitev animacije na e