

FAKULTETA ZA MATEMATIKO IN FIZIKO

ODDELEK ZA MATEMATIKO

STATISTIKA

3. KOLOKVIJ

9. APRIL 2003

IME IN PRIIMEK: \_\_\_\_\_ VPISNA ŠT:

NAVODILA

Pazljivo preberite besedilo naloge, preden se lotite reševanja. Naloge so 4, na razpolago pa imate 90 minut.

Naloga	a.	b.	c.	
1.			•	
2.				
3.			•	
4.			•	
Skupaj				

1. (25) V matematični genetiki se pojavi naslednja naloga: vsak od  $N = \alpha + \beta + \gamma$  posameznikov je tipa AA, AB ali BB (tipa AB in BA obravnavamo kot enaka). Pri tem jih je  $\alpha$  tipa AA,  $\beta$  tipa AB in  $\gamma$  tipa BB, pri čemer tip BA obravnavamo kot AB. Ko pride do naslednje generacije, se geni vsakega od  $N$  posameznikov razbijejo na sestavna dela A in B in se povsem naključno spet sestavijo po parih. Bolj natančno, imamo  $2\alpha + \beta$  genov A in  $\beta + 2\gamma$  genov tipa B. Vseh teh  $2N$  genov se povsem naključno skombinira v  $N$  novih posameznikov s po dvema genoma.

- a. (10) Označite novo nastale posameznike z številkami  $1, 2, \dots, N$ . Izračunajte verjetnosti  $P(\text{posameznik } 1 \text{ je tipa AA})$  in  $P(\text{posameznika } 1 \text{ in } 2 \text{ sta tipa AA})$ .
- b. (15) Naj bo  $X$  število posameznikov tipa AA, ki so nastali z naključnimi kombinacijami. Izračunajte  $\text{var}(X)$ .

*Namig: Indikatorji.*

2. (25) V rokah držimo imamo dva nepoštena kovanca, enega za 5 SIT in drugega za 10 SIT. Oba vržemo v zrak, pri čemer sta meta posameznih kovancev neodvisna. Verjetnost grba na posameznem kovancu je enaka  $p \in (0, 1)$ , verjetnost cifre pa  $q = 1 - p$ . Definirajmo slučajni spremenljivki

$$X = \begin{cases} 1, & \text{če pade na prvem kovancu cifra (torej 5),} \\ 0, & \text{če pade na prvem kovancu grb,} \end{cases}$$

$Y$  pa naj bo vsota vrednosti na obeh kovancih (pri tem je vrednost nekega kovanca 0, če na njem pade grb).

- a. (10) Izdelajte tabelo porazdelitve slučajnih spremenljivk  $X$  in  $Y$ .
- b. (5) Ali sta slučajni spremenljivki  $X$  in  $Y$  neodvisni?
- c. (10) Izračunajte še  $E(XY)$ .

3. (25) V temni škatli je 10 kock, Od tega je 9 običajnih poštenih igralnih kock (torej s številkami 1, 2, 3, 4, 5 in 6), deseta pa je sicer poštena, ampak so na njej zapisana števila 0, 1, 2, 4, 8 in 16.

- a. (10) Na slepo izvlečemo kocko iz škatle in jo vržemo. Naj bo  $X$  število pik, ki jih zagledamo na kocki. Izračunajte pričakovano vrednost slučajne spremenljivke  $X$ .
- b. (15) Denimo, da v rokah držimo dve različni zgoraj opisani kocki in ju vržemo. Naj bo  $Y$  število pik na običajni kocki, z  $A$  pa označimo dogodek, da na njej pade (strogo) več pik kot na nenevadni deseti kocki. Izračunajte pogojno matematično upanje  $E(Y|A)$ .

4. (25) Statistika A in B sta vsak 100-krat vrgla kovanec. Predpostavljajte, da so vsi meti med sabo neodvisni, verjetnost za grb pri metu kovanca pa je za oba statistika enaka  $p \in (0, 1)$ . Označite z  $X$  število grbov, ki jih dobi statistik A, z  $Y$  pa število grbov, ki jih dobi statistik B. Naj bo  $Z = X + Y$  skupno število grbov.

- a. (10) Izračunajte  $P(X = k|Z = n)$  za dan  $0 \leq n \leq 200$  in  $\max(0, n - 100) \leq k \leq \min(100, k)$ .

*Namig: Namesto, da A in B vržeta vsak svoj kovanec 100-krat, si lahko predstavljate, da vrže najprej A kovanec 100-krat, potem pa še B isti kovanec 100-krat.*

- b. (15) Izračunajte  $E(X|Z = n)$  in  $E(X^2|Z = n)$  za dan  $0 \leq n \leq 200$ .

*Namig: Poskusite prepoznati pogojno porazdelitev  $X$  glede na dogodek  $\{Z = n\}$ .*