

FAKULTETA ZA MATEMATIKO IN FIZIKO

ODDELEK ZA MATEMATIKO IN MEHANIKO

VERJETNOSTNI RAČUN IN STATISTIKA

4. KOLOKVIJ

24. MAJ 2000

IME IN PRIIMEK: _____ VPISNA ŠT:

--	--	--	--	--	--	--	--

NAVODILA

Pazljivo preberite besedilo naloge, preden se lotite reševanja. Naloge so 4, na razpolago pa imate 90 minut.

Naloga	a.	b.	
1.			
2.			
3.			
4.			
Skupaj			

1. (25) V modelu telefonskega omrežja predpostavljamo, da je število zasedenih enot v trenutku n neka slučajna spremenljivka X_n z rodovno funkcijo G_n . Naj bo $Y \sim \text{Po}(\lambda)$. Za rodovne funkcije G_0, G_1, \dots velja $G_0(s) = 1$ in

$$G_{n+1}(s) = G_n((1-p) + ps) G_Y(s),$$

kjer je G_Y rodovna funkcija spremenljivke Y in velja $p \in (0, 1)$.

a. (15) Izračunajte $P(X_3 = 0)$.

Rešitev: Vemo, da je

$$G_Y(s) = e^{-\lambda(1-s)}.$$

Računamo $G_1(s) = G_Y(s) = e^{-\lambda(1-s)}$ in

$$\begin{aligned} G_2(s) &= G_1((1-p) + ps) G_Y(s) \\ &= e^{-\lambda(1-(1-p)-ps)} e^{-\lambda(1-s)} \\ &= e^{\lambda p(1-s)} e^{-\lambda(1-s)} \\ &= e^{\lambda(1+p)(1-s)}. \end{aligned}$$

Podobno računamo

$$\begin{aligned} G_3(s) &= G_2((1-p) + ps) G_Y(s) \\ &= e^{-\lambda(1+p)(1-(1-p)-ps)} e^{-\lambda(1-s)} \\ &= e^{\lambda(1+p)p(1-s)} e^{-\lambda(1-s)} \\ &= e^{\lambda(1+p+p^2)(1-s)}. \end{aligned}$$

Sledi, da je

$$P(X_3 = 0) = G_3(0) = e^{-\lambda(1+p+p^2)}.$$

b. (10) Kakšna je porazdelitev spremenljivke X_n ?

Rešitev: Po prvi točki domnevamo, da je

$$G_n(s) = e^{-\lambda(1+p+\dots+p^{n-1})(1-s)}.$$

Dokažimo to še z matematično indukcijo. Za $n = 1$ trditev velja po prvi točki. Recimo, da trditev velja za n . Računamo

$$\begin{aligned} G_{n+1}(s) &= G_n((1-p) + ps) G_Y(s) \\ &= e^{-\lambda(1+p+\dots+p^{n-1})(1-(1-p)-ps)} e^{-\lambda(1-s)} \\ &= e^{-\lambda(1+p+\dots+p^{n-1})p(1-s)} e^{-\lambda(1-s)} \\ &= e^{-\lambda(1+p+\dots+p^n)(1-s)}. \end{aligned}$$

Trditev torej velja tudi za $n+1$. Razberemo, da je $X_n \sim \text{Po}(\lambda(1+p+\dots+p^{n-1}))$.

2. (25) Naj bo Z_0, Z_1, \dots proces razvejanja. Slučajno število Y potomcev vsakega posameznika naj ima porazdelitev

$$P(Y = k) = 2^{-(k+1)}$$

za $k = 0, 1, \dots$

- a. (10) Z matematično indukcijo pokažite, da je rodovna funkcija $G_n(s)$ spremenljivke Z_n enaka

$$G_n(s) = \frac{n - (n-1)s}{n + 1 - ns}.$$

Rešitev: Najprej izračunamo

$$G(s) = G_1(s) = \sum_{k=0}^{\infty} 2^{-(k+1)} s^k = \frac{1}{2-s},$$

torej trditev drži za $n = 1$. Predpostavljajmo, da drži za nek n . Dobimo

$$\begin{aligned} G_{n+1}(s) &= G_n(G_1(s)) \\ &= \frac{n - (n-1)G(s)}{n + 1 - nG(s)} \\ &= \frac{n - (n-1)\frac{1}{2-s}}{n + 1 - n\frac{1}{2-s}} \\ &= \frac{n(2-s) - (n-1)}{(n+1)(2-s) - n} \\ &= \frac{(n+1) - ns}{n+2 - (n+1)s} \end{aligned}$$

S tem je indukcijski korak zaključen.

- b. (10) Izračunajte $E(Y)$ in $P(Z_n = 0)$ in izračunajte $P(\text{proces izumre})$. Kako se to ujema s teorijo?

Rešitev: Vemo, da je $E(Y) = G'(1)$. Računamo

$$G'(s) = \frac{1}{(2-s)^2},$$

torej je $E(Y) = 1$. Vemo tudi, da je $P(Z_n = 0) = G_n(0)$, torej

$$P(Z_n = 0) = \frac{n}{n+1}.$$

Iz tega sledi

$$P(\text{proces izumre}) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(Z_n = 0) = 1.$$

Splošna teorija za primer, ko je $E(Y) = 1$ in je $G''(1) > 0$ napoveduje, da bo rodbina izumrla z verjetnostjo 1. Zgornji rezultat se torej ujema s splošno teorijo.

3. (25) V podjetju HIT so v letu 1999 gostje igrali igro *Colore* 440.000-krat. Verjetnost za dobiček pri tej igri je $p = 0,00198079$.

- a. (5) Zanima nas število S_n dobitkov v 440.000 igrah. To število je kot vsota 440.000 neodvisnih slučajnih spremenljivk z vrednostma 0 in 1, torej $S_n = X_1 + \dots + X_n$, kjer je $P(X_i = 1) = p$ in $P(X_i = 0) = 1 - p$. Z uporabo centralnega limitnega izreka izračunajte približno verjetnost, da bo dobitkov 920 ali več.

Upoštevajte: $\Phi(1,64) = 0,95$.

Rešitev: Po centralnem limitnem izreku je

$$\begin{aligned} P(S_n \geq 920) &= P\left(\frac{S_n - E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}} \geq \frac{920 - E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}}\right) \\ &\approx P\left(Z \geq \frac{920 - E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}}\right), \end{aligned}$$

kjer je $Z \sim N(0,1)$. Računamo $E(S_n) = np = 871,55$ in $\sqrt{\text{var}(S_n)} = \sqrt{npq} = 29,49$. Izračunamo

$$\frac{920 - E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}} = \frac{920 - 871,55}{29,49} = 1,64.$$

Iz tabele ali namiga razberemo, da je iskana verjetnost približno

$$P(S_n \geq 920) = 0,050.$$

- b. (15) Recimo, da je izplačilo pri dobitku enako $x > 0$. Če gost stavi enoto in stavo dobi, mu to enoto vrnejo in dodajo še x enot. Pokažite, da je ta dobiček lahko največ $x = 502$, če naj bo verjetnost, da bo hiša po 440.000 igrah imela izgubo največ 0,01?

Upoštevajte: $\Phi(-2,33) = 0,01$.

Rešitev: Hiša v vsaki igri ali pridobi 1 enoto, ali izgubi x enot. Dobiček hiše, ki je lahko tudi negativen v primeru izgube, je vsota 440.000 med sabo neodvisnih slučajnih spremenljivk, torej $S_n = X_1 + \dots + X_n$, pri čemer je $P(X_i = 1) = 1 - p$ in $P(X_i = -x) = p$. Radi bi našli x , da bo

$$P(S_n < 0) = 0,01.$$

Računamo $E(X_i) = 1 - p - px$ in $\text{var}(X_i) = pq(x + 1)$. Sledi

$$\begin{aligned} P(S_n < 0) &= P\left(\frac{S_n - E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}} < -\frac{E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}}\right) \\ &\approx P\left(Z < -\frac{n(q - px)}{\sqrt{npq(x + 1)}}\right) \\ &= 0,01. \end{aligned}$$

Vstavimo $x = 502$ in dobimo

$$-\frac{n(q - px)}{\sqrt{npq(x + 1)}} = -2,33,$$

torej je verjetnost za izgubo enaka 0,01. Očitno bo ta verjetnost večja, če gostom izplačajo več, zato je izplačilo lahko največ $x = 502$.

4. (25) Ponujena vam je naslednja igra na srečo: iz škatle, v kateri je veliko število listkov s števili, lahko naključno izberete 1000 listkov z vračanjem. Če je vsota izbranih števil med vključno a in $a + 100$, dobite stavo, sicer jo izgubite. Število a si lahko še izberete. O škatli veste le to, da je povprečje 0,1 in standardni odklon 1,5811.

- a. (15) Kolikšna je v približno erjetnost, da boste stavo dobili, če si izberete $a = 0$? Stavo torej dobite, če je vsota med 0 in 100.

Rešitev: Uporabimo centralni limitni izrek. Označimo vsoto s S_{1000} . Vemo, da je

$$\begin{aligned} P(0 \leq S_n \leq 100) &= P(-100 \leq S_{1000} - 100 \leq 0) \\ &= P\left(-\frac{100}{\sqrt{1000} \cdot 1,5811} \leq \frac{S_{1000} - 100}{\sqrt{1000} \cdot 1,5811} \leq 0\right) \\ &\approx P(-2 \leq Z \leq 0) \\ &= 0,48. \end{aligned}$$

- b. (10) Katera izbira za a je za vas najugodnejša? Utemeljite in izračunajte verjetnost za dobiček za izbrani a .

Rešitev: Če si predstavljamo histogram za vsoto S_{1000} , vemo da bo simetričen okrog upanja $\mu = 100$, višine blokov pa bodo padale na vsako stran. Ker smemo izbrati le bloke z intervala dolgega 100, bomo seveda izbrali najvišje bloke okrog μ , torej interval od 50 do 150. Računamo

$$\begin{aligned} P(50 \leq S_n \leq 150) &= P(-50 \leq S_{1000} - 100 \leq 50) \\ &= P\left(-\frac{50}{\sqrt{1000} \cdot 1,5811} \leq \frac{S_{1000} - 100}{\sqrt{1000} \cdot 1,5811} \leq \frac{50}{\sqrt{1000} \cdot 1,5811}\right) \\ &\approx P(-1 \leq Z \leq 1) \\ &= 0,68. \end{aligned}$$