

I PSEVDOKAZI

1. S psevdokazi določite:
 - a) oznaka PI naj dobi vrednost 31415 desetiško;
 - b) oznaka NASLOV naj dobi vrednost F000 šestnajstiško;
 - c) oznaka MASKA1 naj dobi vrednost 7, pri čemer vrednost zapišite kot osembitno število v dvojiški obliki;
 - d) oznaka ALFA naj dobi vrednost PI;
 - e) oznaka NASLOV2 naj dobi za 10 večjo vrednost kot oznaka NASLOV;
 - f) oznaka A naj dobi vrednost 'A';
 - g) enobajtno spremenljivko STEV1 na naslovu \$20C0, ki ima začetno vrednost 0;
 - h) zaporedje 8 enobajtnih konstant od naslova \$EE00 (ROM pomnilnik) dalje z začetnimi vrednostmi 128;
 - i) spremenljivko z oznako MASKA2 dolžine 1 bajt na naslovu 250 desetiško, ki naj ima začetno vrednost 192, vrednost pa vpišite dvojiško;
 - j) spremenljivko z oznako STEVILKA dolžine 2 bajta na naslovu 0, ki naj ima začetno vrednost 32769, vrednost pa vpišite šestnajstiško;
 - k) zaporedje 16-bitnih konstant od naslova \$FA00 (ROM pomnilnik) dalje z oznako SKALA in začetnimi vrednostmi -1,0,1;
 - l) znakovni niz "KONSTANTE" z oznako KONSTANTE;
 - m) na naslovu \$2000 rezervirajte 8 bajtov dolgo spremenljivko z imenom POLJE;
 - n) na naslovu \$2A00 rezervirajte prostor za 4-bajtno spremenljivko z oznako BIT32;
 - o) oznaka RESET naj dobi vrednost FFFE šestnajstiško, ne smete pa uporabiti psevdokaza EQU;
 - p) od naslova 3000 šestnajstiško naprej vpišite enobajtno spremenljivko STEVEC z začetno vrednostjo 0, 16 bitno spremenljivko PREMIER brez začetne vrednosti, 16 bitno spremenljivko CASOVNIK z začetno vrednostjo -1, nato znakovni niz 'NALOGA' z oznako NIZ, polje 10 bajtov začetno postavljenih na nič in brez oznake, ter na koncu še tabelo enobajtnih števil od 1 do 10 z oznako TABELA.
2. Kakšne vrednosti imajo oznake PI, NASLOV, MASKA1, ALFA, NASLOV2, A, STEV1, MASKA2, STEVILKA, SKALA, KONSTANTE, POLJE, BIT32, STEVEC in TABELA iz prejšnje naloge? Narišite tabelo oznak, ki si jo prevajalnik zgradi med prevajanjem naloge 1. Pojasnite tudi kako se spreminja vrednost prevajalnikovega števca lokacij pri prevajanju naloge 1.
3. Kakšna je:
 - a) začetna vrednost spremenljivke CASOVNIK iz naloge 1h zapisana šestnajstiško?
 - b) vrednost oznake ALFA iz naloge 1d zapisana šestnajstiško in dvojiško?
4. Narišite pomnilniško sliko:
 - c) za spremenljivko STEVILKA (naloga 1j);
 - d) za spremenljivko SKALA (naloga 1k);
 - e) za nalogo 1p.

5. Kakšno vrednost dobita oznaki PLUS in MINUS?

```
          ORG $2000
PLUS     EQU '+'
MINUS    RMB 1
```

6. Kaj se po naložitvi programa v katerem so naslednji psevdoukazi

```
          ORG $40
KON1     FCB 10
BUFFER1  RMB 2
KON2     FDB $10
KON3     EQU 1
```

nahaja v pomnilniku na naslovih od \$40 do \$45?

7. Spodnji vrstici dodajte ustrezne psevdoukaze, ki bodo oznaki DOLZINA priredili dolžino spremenljivke TABELA v bajtih, oznaki N_ELEM pa število elementov spremenljivke TABELA. Rešitev mora biti taka, da bodo vrednosti oznak ostale pravilne, tudi če spremenljivki TABELA dodamo ali odvezamemo elemente.

```
TABELA   FDB 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
```