

ARS I Avditorne vaje

Pri nekem programu je potrebno izvršiti N=1620 ukazov. Pogostost in trajanje posameznih vrst ukazov računalnika sta naslednja:

Vrsta ukaza	Štev. urinih period	Pogostost
Prenosi podatkov	8	31%
ALE ukazi	5	48%
Kontrolni ukazi	6	21%

Zanima nas:

- a) Kolikšen je CPI za ta program?
- b) Koliko MIPS ima ta računalnik, če je frekvenca ure $f_{CPE} = 300 \text{ MHz}$?
- c) Kakšen je CPE čas tega programa?

Rešitev:

$$\text{a)} CPI = \sum_{i=1}^3 CPI_i * p_i = 8 * 0,31 + 5 * 0,48 + 6 * 0,21 = 6,14$$

Računalnik potrebuje povprečno 6,14 urine periode za en ukaz.

$$\text{b)} MIPS = \frac{f_{CPE}}{CPI * 10^6} = \frac{300 * 10^6}{6,14 * 10^6} = 48,85$$

Računalnik izvede povprečno 48.850.000 ukazov na sekundo.

$$\text{c)} CPE_{cas} = \frac{\text{Število ukazov}}{MIPS * 10^6} = \frac{1620}{48,85 * 10^6} = 33,16 * 10^{-6} = 33,16 \mu\text{s}$$

Program s 1620 ukazi se izvede v 33,16 μs .

Druga oblika enačbe za izračun CPE časa pa je:

$$CPE_{cas} = \text{Število_ukazov} * CPI * t_{CPE} = \frac{\text{število_ukazov} * CPI}{f_{CPE}}$$

Na računalniku s frekvenco urinega signala 250 MHz je v povprečju potrebnih 5 urinih period za en ukaz. Zaradi prekinitev se zmogljivost CPE merjena v MIPS zmanjša za 0,12%. Ugotoviti želimo povprečni čas med dvema prekinitvama, če se ob vsaki prekinitvi porabi 48 urinih period za klic prekinitvenega servisnega programa in 27 urinih period za vračanje iz njega.

Rešitev:

$$f_{CPE} = 250 \text{ MHz}$$

$$CPI = 5$$

$$\Delta MIPS = 0,12\%$$

$$t_{pv} = 48 \quad (\text{porabljen čas za klic (vstop) prekinitvenega podprograma})$$

$$t_{pi} = 27 \quad (\text{porabljen čas za vračanje (izstop) iz prekinitvenega podprograma})$$

$$MIPS = \frac{f_{CPE}}{CPI * 10^6} = \frac{250 * 10^6}{5 * 10^6} = 50$$

Zmanjšanje zmogljivosti zaradi prekinitev $\Delta MIPS$ je 0,12%. Ta čas se porabi za vstopni in izstopni del prekinitvenih podprogramov. Velja torej:

$$\Delta MIPS * 10^6 * CPI = N_p * (t_{pv} + t_{pi})$$

kjer je N_p število prekinitev na sekundo.

$$N_p = \frac{\Delta MIPS * 10^6 * CPI}{t_{pv} + t_{pi}} = \frac{0,0012 * 50 * 10^6 * 5}{75} = 4 * 10^3 \text{ prekinitev/s}$$

Povprečni čas med dvema prekinitvama t_P pa je:

$$t_P = \frac{1}{N_p} = \frac{1}{4 * 10^3} = 0,25 * 10^{-3} \text{ s} = 0,25 \text{ ms}$$

Delovanje nekega računalnika želimo pohitriti z elektronskim nadomestkom za trdi disk, ki je v povprečju 50-krat hitrejši od trdega diska. Kolikšen procent časa se mora uporabljati disk, da bo povečanje hitrosti 2,5 kratno?

Rešitev:

Uporabimo Amdahlov zakon:

$$S(N) = \frac{N}{1 + (N - 1) * f}$$

f = delež operacij, ki se ne pohitrijo

N = faktor pohitritve za (1 - f) operacij

S(N) = povečanje hitrosti celotnega računalnika

V našem primeru je $S(N) = 2,5$; $N = 50$; iščemo pa $(1 - f)$

$$1 - f = 1 - \frac{N - S(N)}{S(N) * (N - 1)} = 1 - \frac{50 - 2,5}{2,5 * 49} = 1 - 0,3878 = 0,6122$$

Disk se mora uporabljati 61% časa, da bo delovanje računalnika 2,5 krat hitrejše.

Raziskovalna skupina želi rešiti nek problem za katerega obstaja zelo dober algoritem pri katerem se lahko 99% operacij izvede vzporedno. Za rešitev tega problema so se odločili uporabiti MIMD računalnik, na katerem bi se omenjeni algoritem vzporedno izvajal. Da bi omejili stroške, so se odločili, da bo dovolj, če dosežejo 90% maksimalne pohitritve. Koliko procesorjev mora imeti MIMD računalnik?

Rešitev:

$$\text{Maksimalna pohitritev je } \lim_{N \rightarrow \infty} S(N) = \frac{N}{1 + (N-1)*f} = \frac{1}{f}$$

Delež operacij, ki se jih ne da pohitriti $f = 0,01$. Iz tega sledi, da je maksimalna možna pohitritev z dodajanjem procesorjev v MIMD računalnik enaka 100. Zaradi omejitve stroškov se omejimo na 90% maksimalne pohitritve ali na 90-kratno pohitritev. Iz

$$90 = \frac{N}{1 + (N-1)f} \quad \text{dobimo torej} \quad N = 891.$$

Imamo nek preprost 16 bitni računalnik, ki ima 16 splošno namenskih registrov. Registre lahko uporabljajo vsi ukazi, tako za ciljne kot izvorne operande. Za ta računalnik so predvideni naslednji trije formati ukazov:

Format 1:	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; text-align: center;">4</td><td style="width: 25%; text-align: center;">4</td><td style="width: 25%; text-align: center;">4</td><td style="width: 25%; text-align: center;">4</td></tr> <tr> <td>op.koda</td><td>R_d</td><td>R_{s1}</td><td>R_{s2}</td></tr> </table>	4	4	4	4	op.koda	R_d	R_{s1}	R_{s2}
4	4	4	4						
op.koda	R_d	R_{s1}	R_{s2}						
Format 2:	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 40%; text-align: center;">8</td><td style="width: 20%; text-align: center;">4</td><td style="width: 40%; text-align: center;">4</td></tr> <tr> <td>op.koda</td><td>R_d</td><td>R_s</td></tr> </table>	8	4	4	op.koda	R_d	R_s		
8	4	4							
op.koda	R_d	R_s							
Format 3:	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 100%; text-align: center; padding: 5px;">16</td> </tr> <tr> <td>op.koda</td></tr> </table>	16	op.koda						
16									
op.koda									

Operacijska koda določa tip ukaza, polja z operandi pa variacije ukaza. Vzemimo, da ima 15 tipov ukazov format 1 in 14 tipov ukazov format 2. Koliko je vseh možnih variacij ukazov v formatu 1 skupaj in koliko je vseh možnih variacij ukazov v formatu 2 skupaj? Koliko tipov ukazov imamo lahko v formatu 3?

Rešitev:

Na mestih rezerviranih za parametre imamo lahko karkoli in tako imamo lahko v formatu 1 za vsak ukaz $2^{(4+4+4)} = 4096$ različnih variacij. Ker imamo 15 različnih tipov ukazov je vseh možnih variacij torej $4096 \cdot 15 = 61440$.

V formatu 2 imamo za vsak ukaz $2^{(4+4)} = 256$ možnih različnih variacij. Ker imamo 14 različnih tipov ukazov, je vseh možnih variacij v formatu 2 torej $256 \cdot 14 = 3584$.

Zadnji del naloge rešimo tako, da ugotovimo, koliko operacijskih kod je še na voljo za format 3. Glavno vodilo je, da morajo biti operacijske kode enolično določene. Za format 1 smo že uporabili 15 od 16 možnih operacijskih kod. Neizrabljena koda nam določa prve 4 bite operacijske kode formatov 2 in 3. Preostali 4 biti operacijske kode za format 2 nam dovoljujejo 16 različnih ukazov v formatu 2, izrabljenih pa je 14. Za format 3 nam tako ostaneta 2 neizrabljeni operacijski kodi formata 2. Preostalih 8 bitov operacijske kode formata 3 nam dovoljuje 256 različnih ukazov in ker lahko za prvih 8 bitov uporabimo 2 kombinaciji nam to skupaj da 512 različnih operacijskih kod in s tem tipov ukazov v formatu 3.

Imamo naslednja tri števila 7, -81 in 200.

- a) Minimalno koliko bajtov potrebujemo za njihovo predstavitev, če jih želimo zapisati kot predznačena števila v dvojiškem komplementu?
 - b) Števila zapisište po zahtevah naloge a.
 - c) Vsa števila ustrezno razširite na 32 bitov.

Rešitev:

a) Za števili 7 in -81 je dovolj en bajt, za število 200 pa moramo uporabiti dva bajta, če ga želimo zapisati kot predznačeno število, čeprav je za nepredznačen zapis dovolj le en bajt. Števila 200 ne moremo predstaviti z 8 biti, ker prekorači obseg 8-bitnih predznačenih števil -128..+127. Število 11001000 (nepredznačeno 200) predstavlja 8-bitni predznačen zapis števila -56.

b) 7 = 00000111

-81: Najprej 81 pretvorimo v dvojiški zapis in dobimo 01010001, nato izračunamo še dvojiški komplement in dobimo 10101111. Torej

$$\begin{array}{rcl} -81 & = & 10101111 \\ 200 & = & 000000011001000 \end{array}$$

Števila 75, -7.5 in 0.75 pretvorite v IEEE 754 32-bitni zapis.

Rešitev:

75 = 1001011.0 = $1.001011 * 2^6$ ---> prištejemo odmik 127 k eksponentu --->
---> $1.001011 * 2^{133}$ ---> 0 – predznak, 10000101 – eksponent in
00101100000000000000000000000000 – mantisa; enica pred decimalno pikom je skrita
(implicitna) ---> 01000010100101100000000000000000

-7.5 = -111.1 = $-1.111 * 2^2$ ---> $-1.111 * 2^{129}$ --->
---> 1100000011110000000000000000000000000000

0.75 = 0.11 = $1.1 * 2^{-1}$ ---> $1.1 * 2^{126}$ ---> 001111110100000000000000000000000000000000

Izračunajte izraz $A+(-B)$ kjer je $A = 11111110$ (8-bitno predznačeno celo število) in $B = 01000000010000000000000000000000$ (število v IEEE 754 32-bitni obliki). Postopek: število B najprej pretvorite v 8-bitno predznačeno celo število, izračunajte dvojiški komplement in števili seštejte.

Rešitev:

Število B : eksponent je 128, mantisa je 1.1 ---> $B = +1.1 * 2^1 = 1.5 * 2 = 3$

$$B = 00000011 \quad \text{dv. kompl } B = 11111101$$

$$A + (-B) = -2 + (-3) = 11111110 + 11111101 = 11111011 = -5$$

Imamo števili v 32-bitni IEEE 754 obliki in sicer A = 00111101101000000100000000000000
in B = 00111100100000000010000000000000. Izračunajte

- a) vsoto
- b) zmnožek

Rešitev:

$$\begin{aligned} A &= +1.1010000001 * 2^{(125=-2+127)} = 4.0649414062500000E-01 \\ B &= +1.1000000001 * 2^{(124=-3+127)} = 1.8756103515625000E-01 \end{aligned}$$

- a) A + B

Mantiso pri številu B (število z manjšim eksponentom) pomaknemo za eno mesto v desno, ker morata biti eksponenta enaka.

$$\begin{array}{r} A+B = +1.1010000001 * 2^{(125=-2+127)} \\ \quad + 0.110000000001 * 2^{(125=-2+127)} \\ \hline \quad +10.011000000101 * 2^{(125=-2+127)} \end{array}$$

Poravnamo mantiso v obliko 1.? ter popravimo eksponent in dobimo

$$+1.0011000000101 * 2^{(126=-1+127)}$$

$$A + B = 0011\ 1111\ 0001\ 1000\ 0001\ 0100\ 00000000 = 5.9405517578125000E-01$$

- b) A * B

Zmnožimo mantisi

$$\begin{array}{r} 11010000001 * 110000000000 \\ \hline 11010000001 \\ 11010000001 \\ 00000000000 \\ 000000000000 \\ 000000000000 \\ 000000000000 \\ 000000000000 \\ 000000000000 \\ 000000000000 \\ 000000000000 \\ 11010000001 \\ \hline 10011100001001010000001 \end{array}$$

Seštejemo eksponente in odštejemo en odmik $125 + 124 - 127 = 122$. Po množenju mantis in seštevanju eksponentov dobimo

$$+1.0011100001001010000001 * 2^{(122=-5+127)}$$

Poravnamo mantiso v obliko $1.\underline{?}$ ter popravimo eksponent in dobimo

$$+1.0011100001001010000001 * 2^{(123=-4+127)}$$

$$A * B = 0011\ 1101\ 1001\ 1100\ 0010\ 0101\ 0000\ 0010 = 7.6242461800575256E-02$$