

8. RAČUNANJE Z LINEARNIMI PRESLIKAVAMI

Naj bosta $A, B: X \rightarrow Y$ linearni preslikavi in λ skalar.

Definirajmo preslikavi $A+B, \lambda A: X \rightarrow Y$ z

$$\begin{aligned} (A+B)x &= Ax + Bx \\ (\lambda A)x &= \lambda(Ax) \end{aligned} \quad (x \in X).$$

Lahko je videti, da sta $A+B, \lambda A$ spet linearni preslikavi iz X v Y . Množica

$$L(X, Y)$$

vseh linearnih preslikav iz X v Y pa je vektorski prostor za tozo definicijo seštevanja in množenja s skalarnim.

Nečelni element je ničelna preslika, nasprotni element k A je $(-1)A$.

Imajmo bazo $\mathcal{E} = \{e_1, \dots, e_n\}$ za X in bazo $\mathcal{F} = \{f_1, \dots, f_m\}$ za Y .

Matrica preslikave $A+B$ je mate matrice za A in matrice za B , matrica za λA je λ krat matrica za A ;

$$(A+B)_{\mathcal{E}\mathcal{F}} = A_{\mathcal{E}\mathcal{F}} + B_{\mathcal{E}\mathcal{F}}$$

$$(\lambda A)_{\mathcal{E}\mathcal{F}} = \lambda(A_{\mathcal{E}\mathcal{F}}) \quad (\lambda \in \mathbb{K}).$$

Def. Naj bosta $A: X \rightarrow Y$ in $B: Y \rightarrow Z$ linearni preslikavi.

Produkt BA je preslika iz X v Z , določena z

$$(BA)x = B(Ax).$$

Vidimo, da je BA preslika kompozitum $B \circ A$. Zato je jasno, da je BA spet linearna preslika.

Ker je kompozicije preslikav asociativno, to velja tudi za množenje linearnih preslikav.

Primeri: 1. Naj bo $R_\alpha: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ vrtenje za kot α okrog 0.

Potem je $R_\alpha R_\beta = R_{\alpha+\beta}$.

2. Naj bo $Z: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ zrcaljenje čez ravnino Σ , Z vsehje 0.

Potem je $Z^2 \vec{x} = Z(Z\vec{x}) = \vec{x}$ za vsak $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$. Torej je Z^2 identična preslikava na \mathbb{R}^3 , kar pomeni $Z^2 = I$.

3. Naj bo \mathcal{P}_n prostor polinomov stopnje največ n in $D: \mathcal{P}_n \rightarrow \mathcal{P}_n$ operator odvajanja. Potem je $D^2 p = p''$, ... $D^k p = p^{(k)}$ in $D^{n+1} p = 0$ za vsak $p \in \mathcal{P}_n$, torej $D^{n+1} = 0$.

Naj bosta $A_1, A_2: X \rightarrow Y$ linearni preslikavi in $B: Y \rightarrow Z$ tudi linearna. Potem je

$$B(A_1 + A_2) = BA_1 + BA_2.$$

Res: $B(A_1 + A_2)x = B((A_1 + A_2)x) = B(A_1x + A_2x) = BA_1x + BA_2x = (BA_1 + BA_2)x$.

Enako vidimo: če je $A: X \rightarrow Y$ linearna in sta $B_1, B_2: Y \rightarrow Z$ linearni, je

$$(B_1 + B_2)A = B_1A + B_2A.$$

Množenje linearnih preslikav je distributivno.

Izrek: Imejmo izbrane baze: $\mathcal{E} \subset X$, $\mathcal{F} \subset Y$ in $\mathcal{G} \subset Z$. Naj bosta $A: X \rightarrow Y$, $B: Y \rightarrow Z$ linearni preslikavi. Matrica za BA je enaka produktu matrice za B z matrico za A :

$$(BA)_{\mathcal{E}\mathcal{G}} = B_{\mathcal{F}\mathcal{G}} A_{\mathcal{E}\mathcal{F}}.$$

D. Najbo $E = \{e_1, \dots, e_n\}$, $F = \{f_1, \dots, f_m\}$, $G = \{g_1, \dots, g_r\}$.

Potem je

$$\begin{aligned} (BA)e_j &= B(Ae_j) = B\left(\sum_{i=1}^m a_{ij} f_i\right) = \sum_{i=1}^m a_{ij} Bf_i = \\ &= \sum_{i=1}^m a_{ij} \left(\sum_{z=1}^r b_{zi} g_z\right) = \sum_{i=1}^m \sum_{z=1}^r a_{ij} b_{zi} g_z = \sum_{z=1}^r \left(\sum_{i=1}^m b_{zi} a_{ij}\right) g_z. \end{aligned}$$

Označimo s C produkt matrice B in matrice A ,

$$C = B_{F \times G} \cdot A_{E \times F}. \text{ Potem je } C_{zj} = \sum_{i=1}^m b_{zi} a_{ij} \text{ in to so}$$

$$(BA)e_j = \sum_{z=1}^r C_{zj} g_z.$$

To so je j -ti stolpec matrice BA enak j -temu stolpcu matrice C , in to velja za vsak j od 1 do m . \square

Primer: Najbo $R_\alpha: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ vrtenje za kot α okrog 0. Matrica za

$$R_\alpha \text{ je } \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}.$$

Ker je $R_\alpha R_\beta = R_{\alpha+\beta}$, je

$$\begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \beta & -\sin \beta \\ \sin \beta & \cos \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\alpha+\beta) & -\sin(\alpha+\beta) \\ \sin(\alpha+\beta) & \cos(\alpha+\beta) \end{bmatrix}.$$

Pred časom smo to preverjali, zdaj računanje ni potrebno.

ALGEBRA LINEARNIH OPERATORJEV

Označimo z $L(X)$ vektorski prostor vseh linearnih operatorjev na X , to je vseh linearnih preslikav iz X v X . V $L(X)$ lahko definiramo seštevanje, množenje in množenje s skalarjem, pri čemer veljajo običajni računski zakoni, razen komutativnosti množenja. Enota za množenje je IDENTIČNI OPERATOR I , definiran z $Ix = x$ za vsak $x \in X$. Pravimo, da je $L(X)$ ALGEBRA vseh linearnih operatorjev na X .

Če je $\mathcal{F} = \{f_1, \dots, f_n\}$ baza vektorskega prostora X , vsakemu operatorju $A \in L(X)$ pripada matrika $\phi(A) = A_{\mathcal{F}\mathcal{F}} = A_{\mathcal{F}}$. Preslikava ϕ ohranja vsota in produkt s skalarjem, zato je linearna. Če je $\phi(A) = 0$, pomeni, da je $Af_j = 0$ za $j = 1, \dots, n$. Ker je \mathcal{F} baza, je $A = 0$. Torej je ker $\phi = \{0\}$ in ϕ injektivna. Ker je $\phi: L(X) \rightarrow M_n$ tudi surjektivna (to ni težko videti), je $\phi: L(X) \rightarrow M_n$ izomorfizem, ki ohranja tudi produkt. Torej je ϕ izomorfizem med algebrama $L(X)$ in M_n .

Vsota matrike $B \in M_n$ imamo lahko za linearen operator na \mathbb{R}^n . Jasnno je, da je $\phi(B) = B$. Demno, da je $\text{rang } B = n$. Potem je $\dim B = \mathbb{R}^n$, zato je endomorfizem B invertibilen. Torej obstaja inverzni operator B^{-1} , tako da je $BB^{-1} = B^{-1}B = I$. Če je A matrika za B^{-1} , je $BA = AB = I$. Torej je A inverz matrike B . Določeni smo: Če je $\text{rang } B = n$, je B obrnljiva in tako nesingularna. Če prej smo določali slep v nasprotni smeri. Torej velja:

Kvadratna $n \times n$ matrika B je nesingularna natanko tedaj, ko je $\text{rang } B = n$.

Naslednji posledici veljajo za poljubne matrice (ne nujno kvadratne):

Posledica 1: Če v matrici A obstaja nesingularna $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ podmatrica, je $\text{rang } A \geq 2$. (implikacija, kaj? kvadratna.)

Dokaz. Ker je rang te podmatrice enak 2, so stolpci v njej linearno neodvisni. Potem pa so tudi ustrezni "podeljovani" stolpci v originalni matrici $A \in M_{m,n}$ linearno neodvisni.

Posledica 2: Če ima matrica A rang r , v A obstaja nesingularna $r \times r$ podmatrica.

Dokaz. Obstajajo vrstice B_1, \dots, B_r matrice $A \in M_{m,n}$, ki so linearno neodvisne. Iz teh vrstic sestavimo matrico B s razsežnostjo $r \times m$. Ker je $\text{rang } B = r$, ima B r linearno neodvisnih stolpcev. Ti stolpci sestavljajo $r \times r$ podmatrico $\text{rang } r$, ki je nesingularna. \square

NALOGE

1. Naj bo Σ ravnina skozi izhodišče v \mathbb{R}^3 in Z zrcaljenje cez Σ .
Dobiti Z^2 in Z^{-1} .

2. Naj bo P premica skozi 0 v \mathbb{R}^3 . Naj bo R_α vrtenje za kot α okrog P . Dobiti R_α^3 in R_α^{-1} .

3. Naj bo $P: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ preslikava projektor na ravnino xy .

a) Za $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$ izračunaj $P^2 \vec{x}$. Čemu je enak P^2 ?

b) Ali obstaja P^{-1} ?

4. Naj bo $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 1 \end{bmatrix}$.

a) Koliko je rang A ?

b) Dobiti vse nesingularne 2×2 podmatrice v A .

5. Naj bo z_1 zrcaljenje čez os x , z_2 zrcaljenje čez os y v \mathbb{R}^2 .

a) Napiši matriki za z_1, z_2 .

b) Katera je trasa med z_1 in z_2 ?

c) Izračunaj $z_1 z_2$ in $z_2 z_1$.

d) Izračunaj $z_1 z_2 z_1$.

6. Naj bo z zrcaljenje čez vzhodnico v \mathbb{R}^3 .

a) Določi z^2 in z^{-1} .

b) Napiši matriko za z .

7. Naj bo R_α vrtenje za kot α okrog O v \mathbb{R}^2 in z zrcaljenje čez os x v \mathbb{R}^2 .

a) Določi matriki za z, R_α .

b) Čemu je enak produkt $z R_\alpha z$? (Pomagaј si z matrikami.)

c) Ali z in R_α komutirata?