



| Signal | Aktivni podobični signal | BE3# BE2# BE1# BE0# | Vrsta posebne cikle |
|--------|--------------------------|---------------------|-----------------------------------|
| BE0 | D0-D7 (LSB byte) | 1 1 1 0 | Zaustavitev (stand napake) |
| BE1 | D8-D15 | 1 1 0 1 | Branje predpomnilnika (kraj INVO) |
| BE2 | D16-D23 | 1 0 1 1 | Zaustavitev (kraj HLT) |
| BE3 | D24-D31 (MSB byte) | 0 1 1 1 | Pisovanje nazaj |

| BE3# | BE2# | BE1# | BE0# | A1# | A0# |
|------|------|------|------|-----|-----|
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

| MIO | D/C | W/R | Vrsta preklica | J | K | Q(t+1) |
|-----|-----|-----|--------------------------|---|---|--------|
| 0 | 0 | 0 | Pisovanje predpomnilnika | 0 | 0 | Q(t) |
| 0 | 0 | 1 | Prebranje cikel | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | Višje branje | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | Višje pisanje | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | Branje ukazov | 1 | 1 | Q(t) |
| 1 | 0 | 1 | Restavracija | | | |
| 1 | 1 | 0 | Promemlilno branje | | | |
| 1 | 1 | 1 | Promemlilno pisanje | | | |