

# Java in vhodno izhodne operacije



Alenka Kavčič  
[alenka.kavcic@fri.uni-lj.si](mailto:alenka.kavcic@fri.uni-lj.si)

# DATOTEKE IN TOKOVI V JAVI: pregled in uporaba v praksi

Alenka Kavčič

[alenka.kavcic@fri.uni-lj.si](mailto:alenka.kavcic@fri.uni-lj.si)

# Pregled vsebine



---

- Datoteke v Javi
  - branje in pisanje datotek
- Tokovi v Javi
  - pregled
  - primeri uporabe tokov
- Kako beremo besedilo
  - učinkovito in enostavno
  - primer uporabe bralnika
- V paketu `java.io` najdemo razrede za delo z vhodom in izhodom, tudi z datotekami
  - preko 50 razredov in vmesnikov

# Potrebno predznanje

---

- Osnovni koncepti OO programiranja v Javi
  - razredi, objekti
  - dedovanje
- Izjeme in obravnava izjem
  - kaj so izjeme
  - vrste izjem
    - preverjene (Exception)
    - nepreverjene (Error, RuntimeException)
  - obravnava izjem
    - prestopanje izjem, proženje izjem
    - razglašanje izjem (posredovanje naprej)

# Datoteke



---

- Kaj je datoteka
  - shranjeni podatki na disku, CD-ju, USB ključku, ...
    - datoteke s podatki uporabnika
      - slike, zapiski, glasba, ...
    - datoteke s programi
      - izvorna koda, prevedeni programi, aplikacije
  - vsaka datoteka
    - zaseda prostor na disku (velikost)
    - ima ime (skupaj s potjo v datotečnem sistemu)
    - čas kreiranja
    - ostali atributi

# Razred `java.io.File`



---

- Predstavitev datoteke v programu
  - dostop do podatkov o datoteki
    - ali obstaja; lahko beremo/pišemo
    - je navadna datoteka; je direktorij
    - je odprta
    - velikost datoteke
  - ni odpiranja, zapiranja, procesiranja vsebine!

# Konstruktor razreda File

- Več različnih konstruktorjev
- Najpogostejše podamo niz z imenom datoteke

```
File datoteka = new File("ime.txt");
```

- Ime lahko vsebuje tudi pot

```
File datoteka = new File("/home/vaje/ime.txt");
```

- zapis poti na Windows in Linux je različen
- pozor: znak \ je del ubežne sekvence v Javi

```
File datoteka = new File("C:\\prog2\\vaje\\ime.txt");
```

# Branje/pisanje datotek



---

- Zaporeden dostop do podatkov
  - tokovi
  - bajti, znaki
  - formatirano, podatki imajo tipe: int, double, String, ...
- Naključen dostop do podatkov
  - nezaporedna uporaba podatkov
  - datoteke z naključnim dostopom
- Pred uporabo datoteke odpremo
  - ustvarimo nov objekt in z njim povežemo tok
    - klic konstruktorja
- Po uporabi datoteke zapremo
  - sprostimo vire, ki jih zaseda

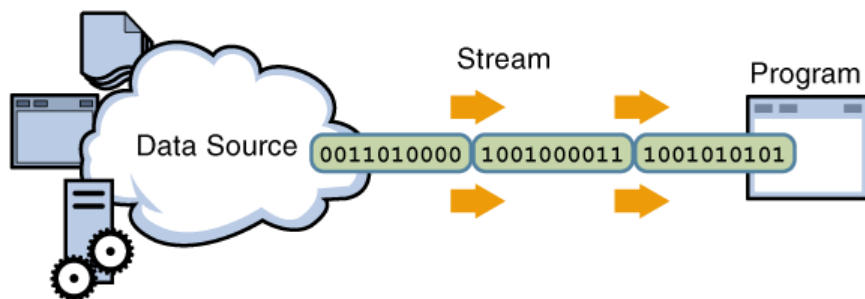


# Vhodno izhodni tokovi

- Za zaporeden dostop do podatkov
  - tok je zaporedje podatkov
  - deluje kot cevovod ali kanal do V/I naprav
    - datoteke, naprave, drugi programi, omrežna vtičnica, ...

## • Vhodne operacije

– vhodna naprava --> aplikacija

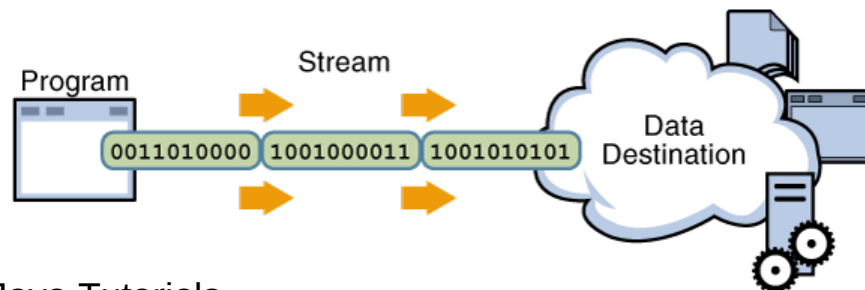


Vhodni tok:  
bere iz vira, en element naenkrat

## • Izhodne operacije

– aplikacija --> izhodna naprava

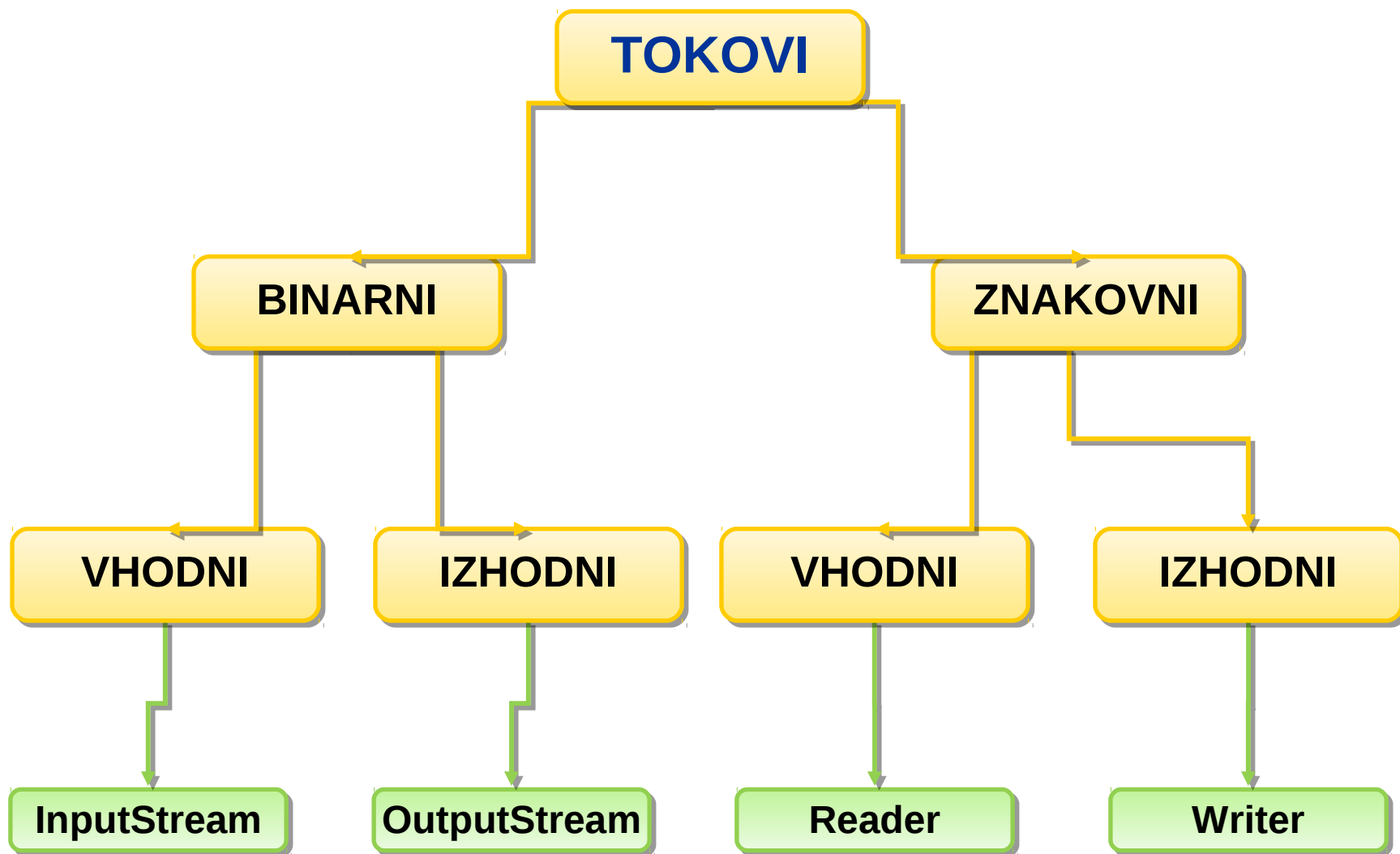
Izhodni tok:  
zapisuje na ponor, en element naenkrat



# Tokovi (streams)

---

- Tok je objekt
  - metode omogočajo akcije
    - odpiranje, zapiranje
    - branje, pisanje, izpiranje (*flushing*)
    - za različne vrste podatkov
      - bajti, primitivni podatkovni tipi, lokalizirani znaki, objekti
- Večina tokov teče le v eno smer
  - ali vhodni ali izhodni
- Aplikacija ima lahko hkrati odprtih več tokov
- Datoteke z naključnim dostopom
  - tokovi tečejo v obe smeri
    - razred implementira vmesnika za vhodni in izhodni tok



# Binarni tokovi

- Temeljni tokovi
  - vsi ostali tipi tokov temeljijo na njih
- Prenašajo se bajti
  - skladno z vsebino tipa byte
  - 8 bitov
- Osnovna razreda InputStream, OutputStream
  - za datoteke: FileInputStream, FileOutputStream

# Primer: Kopiranje datoteke

```
import java.io.*;

public class Kopiraj {

    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        if(args.length < 2) {
            System.out.println("Uporaba: java Kopiraj <izvor>
<ponor>");
            System.exit(1);
        }
        InputStream vhd = new FileInputStream(args[0]);
        OutputStream izhd = new FileOutputStream(args[1]);
        int bajt;
        while( (bajt = vhd.read()) != -1 )
            izhd.write(bajt);
        vhd.close();
        izhd.close();
    }
}
```


# Vhodno izhodne izjeme



---

- Razred IOException
  - preverjene izjeme
- Izjeme se lahko sprožijo
  - branje iz toka, pisanje v tok
  - odpiranje (klic konstruktorja), zapiranje toka
- Izjemo moramo obravnavati
  - ujamemo (try-catch-finally)
  - posredujemo naprej (throws)

# Izjeme



---

```
public void metoda() throws Izjema {  
    ...  
}
```

```
    public void metoda() {  
        ...  
        try {  
            // klic metode, ki lahko sproži  
            izjemo  
        }  
        catch(Izjema e) {  
            // ujamemo in obravnavamo izjemo e  
        }  
        finally {  
            // zaključimo  
        }  
        ...  
    }
```

# Binarni tok (Byte stream)

```
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;

public class CopyBytes {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        FileInputStream in = null;
        FileOutputStream out = null;
        try {
            in = new FileInputStream("xanadu.txt");
            out = new FileOutputStream("izhod.txt");
            int c;

            while ((c = in.read()) != -1) {
                out.write(c);
            }

        } finally {
            if (in != null) {
                in.close();
            }
            if (out != null) {
                out.close();
            }
        }
    }
}
```



# Znakovni tokovi

---

- Prenašajo se znaki
  - znaki v Javi so shranjeni v Unicode (16-bitni kod)
  - samodejno se prevedejo v lokalni nabor znakov
  - skladno z vsebino tipa char
- Osnovna razreda Reader in Writer
  - za datoteke: FileReader, FileWriter
- Bajt-znak most:
  - razreda InputStreamReader, OutputStreamWriter
  - za pretvorbo bajtov iz toka v znakovni tok
    - znakovni tokovi uporabljajo binarne tokove za branje/pisanje (fizični V/I) ter le **spremenijo bajte v znake**

# Primer 2: Kopiranje besedila

```
import java.io.*;

public class Kopiraj {

    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        if(args.length < 2) {
            System.out.println("Uporaba: java Kopiraj <izvor>
<ponor>");
            System.exit(1);
        }
        FileReader vrod = new FileReader(args[0]);
        FileWriter izhod = new FileWriter(args[1]);
        int znak;
        while( (znak = vrod.read()) != -1 )
            izhod.write(znak);
        vrod.close();
        izhod.close();
    }
}
```

# Tok znakov (Character stream)

```
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;

public class CopyCharacters {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        FileReader inputStream = null;
        FileWriter outputStream = null;

        try {
            inputStream = new FileReader("vhod.txt");
            outputStream = new FileWriter("izhod.txt");

            int c;
            while ((c = inputStream.read()) != -1) {
                outputStream.write(c);
            }
        } finally {
            if (inputStream != null) {
                inputStream.close();
            }
            if (outputStream != null) {
                outputStream.close();
            }
        }
    }
}
```

# Branje in izpis cele vrstice

```
public class CopyLines {  
    public static void main(String[] args) throws IOException {  
        BufferedReader inputStream = null;  
        PrintWriter outputStream = null;  
        try {  
            inputStream =  
                new BufferedReader(new FileReader("vhod.txt"));  
            outputStream =  
                new PrintWriter(new FileWriter("izhod.txt"));  
  
            String l;  
            while ((l = inputStream.readLine()) != null) {  
                outputStream.println(l);  
            }  
        } finally {  
            if (inputStream != null)        inputStream.close();  
            if (outputStream != null)    outputStream.close();  
        }  
    }  
}
```

# Tokovi

- Za branje/pisanje datotek
  - File...
- Za filtriranje podatkov ob branju/pisanju
  - Filter... in njegovi podrazredi
    - formatirano: Data...
      - podatkov ponavadi ne beremo po bajtih (znakih)
      - imajo tipe: int, double, String, ...
    - preko medpomnilnika: Buffered...
- Za branje/pisanje poljubnih objektov
  - Object...
  - zaporedna predstavitev (serializacija) objektov
    - objekt se razčleni na zaporedje bajtov
    - binarni tok

**InputStream**

binarni  
tokovi

**FileInputStream**

**FilterInputStream**

**BufferedInputStream**

**DataInputStream**

**ObjectInputStream**

**OutputStream**

**FileOutputStream**

**FilterOutputStream**

**BufferedOutputStream**

**DataOutputStream**

**PrintStream**

**ObjectOutputStream**

**RandomAccessFile**

java.io

**File**

**Reader**

znakovni  
tokovi

**InputStreamReader**

**FileReader**

**BufferedReader**

**Writer**

**OutputStreamWriter**

**FileWriter**

**BufferedWriter**

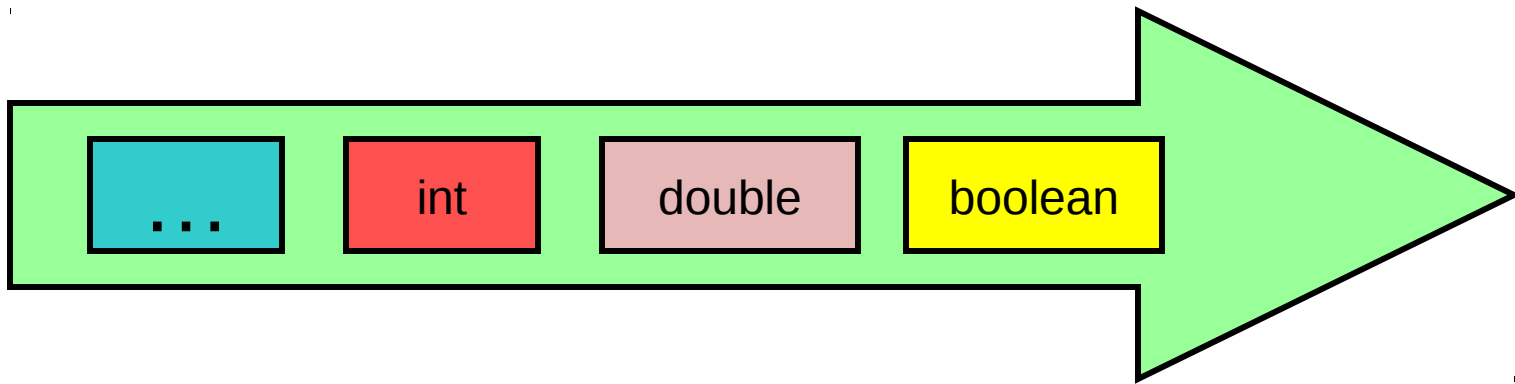
**PrintWriter**

**Scanner**

java.util

# Podatkovni tokovi (Data Streams)

- Branje primitivnih tipov iz datoteke
- `DataInputStream`
- `DataOutputStream`



```
InputStream basic = new FileInputStream("podatki.dat");  
DataInputStream data = new DataInputStream(basic);
```

```
int i      = data.readInt();  
boolean b = data.readBoolean();  
double d  = data.readDouble();
```

# Primer s podatkovnimi tokovi

Datoteka z naročilom vsebuje binarno kodirano:

19.99	12	Kumarice
9.99	8	Pivo
28.99	1	Kruh
...		

```
try{
    while (true) {
        price = data.readDouble();
        unit = data.readInt();
        desc = data.readUTF();
        System.out.println("Narocili ste: " + desc);
        total = total + unit * price;
    }
} catch (EOFException e) {
    System.out.println("Skupen znesek : $" + total);
} catch (IOException e) {}
```



# Tokovi objektov (object streams)

Branje in zapisovanje kompleksnih objektov

```
Object ob = new Object();  
out.writeObject(ob);  
out.writeObject(ob);
```

```
Object ob1 = in.readObject();  
Object ob2 = in.readObject();
```

# Ovijanje tokov

- Sestavljanje ali povezovanje tokov
  - dveh ali več tokov
  - obstoječi tok podtaknemo konstruktorju drugega toka
  - zanimajo nas metode zadnjega toka v verigi
- Branje preko medpomnilnika (*buffer*)

```
FileReader tok = new FileReader("dat.txt");
BufferedReader medpom = new BufferedReader(tok);
String vrstica = medpom.readLine();
```
- Formatirano branje/pisanje

```
FileInputStream tok = new FileInputStream("stevila.dat");
BufferedInputStream medpom = new BufferedInputStream(tok);
DataInputStream podatki = new DataInputStream(medpom);
int stevilo = podatki.readInt();
```

# Standardni tokovi

---

- Standardni izhod (System.out)
  - izhod na sistemsko standardno izhodno napravo
    - privzeto zaslon
  - razred PrintStream
- Standardni vhod (System.in)
  - vhod s sistemske standardne vhodne naprave
    - privzeto tipkovnica
  - razred BufferedInputStream
    - preko medpomnilnika; uporaba tipk Enter, Backspace
- Standardni izhod za napake (System.err)

# Primer: Izpis tekstovne datoteke na zaslon po vrsticah



---

...

```
BufferedReader vhd =  
    new BufferedReader(new FileReader(new File(args[0])));
```

```
String vrstica;  
while( (vrstica = vhd.readLine()) != null )  
    System.out.println(vrstica);  
vhd.close();
```

...

# Primer 4: Branje standardnega vhoda in zapis v datoteko

...

```
BufferedReader vhod =  
    new BufferedReader(new  
InputStreamReader(System.in));  
BufferedWriter izhod =  
    new BufferedWriter(new FileWriter(args[0]));
```

```
String vrstica;  
while( (vrstica = vhod.readLine()) != null ) {  
    izhod.write(vrstica);  
    izhod.newLine();  
    // izhod.flush();  
}  
izhod.close();
```

...

*Vsako vrstico moramo zaključiti z Enter, vnos pa zaključimo s Ctrl+Z (EOF).*

# Program za vajo (doma)

- Napiši program Echo, ki bere standardni vhod (s tipkovnice) in prebrano zapisuje na standardni izhod (na zaslon)

`java Echo`

- Program Echo dopolni tako, da bo njegovo delovanje odvisno od podanih argumentov:

- kot argument podano ime datoteke
  - program bere iz te datoteke
- kot argument podano -o in ime datoteke
  - program piše v to datoteko

`java Echo ime.txt`

`java Echo -o ime.txt`

`java Echo ime1.txt -o ime2.txt`

# Formatiran vhod/izhod



---

- Formatirano branje/pisanje podatkov
  - DataInputStream, DataOutputStream
- Kaj uporabiti v praksi?
  - enostavna uporaba
  - prilagodljivost, moč
- Tekstovne datoteke
  - PrintWriter (java.io)
  - Scanner (java.util)

# Razred `java.io.PrintWriter`

---

- Formatirano predstavitev objekta zapiše v tekstovni izhodni tok
- Metode za izpis
  - implementira vse metode razreda `PrintStream`
    - `print`, `println`, `printf`, ...
    - poznamo od `System.out`
- Konstruktorji z različnimi argumenti
  - `String` (ime datoteke), `File`
  - `OutputStream`, `Writer`
  - vključimo lahko tudi samodejno izpiranje



# Razred `java.util.Scanner`

---

- Java 1.5+
- Preprost bralnik teksta
  - besedilo razčleni
  - izlušči primitivne podatkovne tipe in nize znakov
  - s pomočjo regularnih izrazov
- Vhod razbije na elemente
  - z uporabo ločitvenega vzorca
  - privzeto prazen prostor (*whitespace*)
- Ob branju elemente pretvori v različne tipe
  - različne metode za branje

# Konstruktorji razreda Scanner



---

- Konstruktor
  - podan argument je vir podatkov
    - File, InputStream
    - String (to ni ime datoteke!)
      - bere iz podanega niza
- Na koncu moramo bralnik zapreti
  - close()

# Metode razreda Scanner

---

- Ali je še kakšen element na vhodu
  - hasNext()
  - hasNextInt(), hasNextDouble(), hasNextLine(), ...
- Preberi naslednji element
  - next()
  - nextInt(), nextDouble(), nextLine(), ...
- Sprememba ločila med elementi
  - useDelimiter(String vzorec)
  - vzorec določa ločilo (regularni izraz)
    - ":", "\\s", "\\n", "\\t", "[^\\w]+", "a|b", ...

# Skeniranje vhoda

```
import java.io.*;
import java.util.Scanner;

public class ScanInput {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        Scanner s = null;
        try {
            s = new Scanner(new BufferedReader(new FileReader("vhod.txt")));

            while (s.hasNext()) {
                System.out.println(s.next());
            }
        } finally {
            if (s != null) {
                s.close();
            }
        }
    }
}
```

# Skeniranje številčnih podatkov

```
import java.io.FileReader;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;
import java.util.Locale;

public class ScanStevila {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        Scanner s = null;
        double sum = 0;
        try {
            s = new Scanner( new BufferedReader(new FileReader("stevila.txt")));
            s.useLocale(Locale.US);

            while (s.hasNext()) {
                if (s.hasNextDouble()) {
                    sum += s.nextDouble();
                } else { s.next(); }
            }
        } finally { s.close(); }
        System.out.println(sum);
    }
}
```

# Izpis spremenljivk na zaslon

```
public class KvadratniKoren {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 2;  
        double r = Math.sqrt(i);  
  
        System.out.print("Kvadratni koren od ");  
        System.out.print(i);  
        System.out.print(" je ");  
        System.out.print(r);  
        System.out.println(".");  
  
        i = 5;  
        r = Math.sqrt(i);  
        System.out.println("Kvadratni koren od " + i + " je " + r + ".");  
    }  
}
```

# Formatirani izpis

```
public class KvadratniKoren2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 2;  
        double r = Math.sqrt(i);  
  
        System.out.format("Kvadratni kored od %d je %f.%n", i, r);  
    }  
}
```

# Java in printf

Metoda `printf( )` avtomatsko uporablja `Formatter` za tvorbo formatiranega niza. Metoda `printf( )` je definirana za `PrintStream` in `PrintWriter`.

Za `PrintStream`, `printf( )` ima naslednji obliki:

```
PrintStream printf(String fmtString, Object ... args)
```

```
PrintStream printf(Locale loc, String fmtString, Object ... args)
```

Prva oblika piše argumente na standardni izhod v formatu, ki ga definira `fmtString`, in pri tem uporablja privzeti (default) locale. Druga oblika omogoča specificiranje lokala.



# Primer: Branje podatkov o študentih in zapis v drugo datoteko

- Datoteka studenti.txt ima podatke o študentih
  - vsak študent v svoji vrstici
  - posamezni podatki ločeni s podpičjem

```
63070279;Ime;Priimek;10
63070264;Ana Marija;Ficko;10
63060043;Janez;Novak Erhar;9
63060053;Mojca;Pokraculja;8
63070284;Zelo Slabo;Znanje de Neznanje;5
63060047;Dobra;Vila;6
63070223;Bedanc;Grozni;7
63070260;Kekec;Samsvoj;9
63070281;Franci;Nekdo;5
63060561;Mirko;Stegnar;10
63060058;Janko;Novak;5
```

# Kombiniran primer (Scanner in PrintWriter)

```
import java.util.*;
```

```
...
```

```
Scanner bralnik = new Scanner(new File(args[0]));  
PrintWriter izhod = new PrintWriter(args[1]);  
bralnik.useDelimiter(";|\\r\\n"); // za Windows okolje!
```

```
double vsota = 0.0; int skupaj = 0;
```

```
while( bralnik.hasNext() ) {
```

```
    String vpisna = bralnik.next();
```

```
    bralnik.next(); // ime ignoriramo
```

```
    bralnik.next(); // priimek ignoriramo
```

```
    int ocena = bralnik.nextInt();
```

```
    vsota += ocena; skupaj++;
```

```
    izhod.printf("%s %2d%n", vpisna, ocena);
```

```
}
```

```
bralnik.close();
```

```
izhod.close();
```

```
System.out.printf("Skupaj je pisalo %d studentov,  
povprecna
```

```
ocena je %.2f%n", skupaj,
```

```
vsota/skupaj);
```

