

Oberon - Test

[1]

```
MODULE Vaja;
IMPORT Out;
VAR d: INTEGER;

PROCEDURE Proc1(VAR c: INTEGER; a: INTEGER);
VAR c: INETGER;

BEGIN
  a:=a+1;
  c:=a+b;
  b:=a+c+-2;
  d:=c-b-3;
  Out.Int(a,4);Out.Int(b,4);Out.Int(c,4);Out.Int(d,4);
  Out.Ln;
END Proc1;

PROCEDURE Proc2*;
VAR a, b, c: INTEGER;

BEGIN
  a:=2; b:=3; c:=4;
  Proc1(d, a);
  Out.Int(a,4);Out.Int(b,4);Out.Int(c,4);Out.Int(d,4);
  Out.Ln;
END Proc2;

BEGIN
  d:=4;
END Vaja.
```

[2]

Napišite funkcijo **ArSredina**, ki v dvodimenzionalni tabeli realnih števil t določi aritmetično sredino vseh elementov.

```
PROCEDURE ArSredina*(VAR t:ARRAY OF ARRAY OF REAL):REAL;
```

[3]

Napišite podprogram **ZgradiMn**, ki iz podatkov lineranega seznama (kazalec na začetek tega seznama je podan kot vhodni parameter **Sez**) sestavi množico Mn. Pred vpisom v množico za vsak podatek preverite, če je njegova vrednost v mejah, ki jo dopušča tip SET. Upoštevajte naslednje deklaracije:

```
PROCEDURE ZgradiMn(Sez:Kazalec):SET;
```