

Izpit iz C-ja 20.9.2002 ..... to je kar se spomnim (by MQ)  
Mislim, da so naloge vecinoma prav, ce kdo misli drugace na to dopolni

**1. Podano je bila tabela, ki je linearno urejena ... se pravi tabela, velikost tabele in iskani element X. Funkcija vrne index na katerem se nahaja iskani element X, sprejme kazalec na tabelo, št elementov v tabeli in X iskana vrednost**

```
#include <stdio.h >
int binsort (int *tab, int st_elem, int x){
int l,r,m;
l = 0;
r = l-1;
while (l <= r) {
    m = (l+r) div 2;
    if (x == tab[m])
        return m;
    if (x < tab [m])
        r = m-1;
    else
        l = m+1;
}
```

**2. Imel si datoteko z zapisi (spodaj). Moral si prebrati zapise in izpisati vse tiste izraze, ki so narobe ... se pravi (vrednosti so simbolicne):**

<b>datoteka:</b>	-5000 > -2000	<b>izpis:</b>	-5000 > -2000
	1888 < 2222		3000 < 1111
	555 = 555		
	3000 < 1111		

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int izpis_nap(int argc, char argv[]){
char vrstica[1024];
FILE *fp;
int x1,x2;
char oper;
If (fp=fopen (argv[1], "r")= = NULL)
Exit (0);
while (fgets (vrstica, 1024, fp ) !=NULL){
sscanf (vrstica, "%d %s %d", &x1,&oper, &x2); // ptegnemo ven iz vrstice x1, operator in
x2
if (oper == '<')
    if (x1 > x2) || (x1= x2)
        printf ("%d %s %d", x1,oper, x2);
if (oper == '>')
    if (x1 < x2) || (x1= x2)
        printf ("%d %s %d", x1,oper, x2);
if (oper == '=')
    if (x1 < x2) || (x1> x2)
        printf ("%d %s %d", x1,oper, x2);
```

```
} return 0; }
```

---

### 3. Ta je bla mal tko??? .. no coment ☺

Moral si prebrati zadevo do ločila, ki je bil podan v parametrih funkcije

#### Funkcija tokenxxx(beri, locilo, izpis)

Tokenxxx("To je.nek.cuden stavek", ".", izpis) resitev Tokenxxx("To je", ".", "nek.cuden stavek")

Tokenxxx("To je nek cuden stavek", ".", izpis) resitev Tokenxxx("To je nek cuden stavek ", ".", "izpis")

Se pravi do prvega ločila je vrednost (beri), potem ločilo izpistimo in ostalo (izpis). Če ločila ni je spremenljivka izpis prazna. Funkcija vraca na nacin da spremeni vrednosti argumentov ...

```
# include <stdio.h>
```

```
# include <string.h>
```

```
int tokexxxx (char *beri, char locilo, char *izpis){
char niz1[];
int k;
for (i= 0; i <= strlen(beri); i++){
    if (strcmp (beri[i], ".") !=0 )
        niz1[i]= beri [i];
    if (strcmp (beri[i], ".") = 0 ){    // NASEL PIKI
        niz1[i+1]= "\0";
        for (i=i+1, j=0; i <= strlen(beri); i++, j++)
            izpis[j] = beri[i];
        }
    }
for (k=0; k <= strlen(niz1); k++ )
    beri [k] = niz[k];
return 0;
}
```

Se mi zdi, da ta ni cist prav, ker ni kontrole, da gleda semo do prve pike ????

Ma se ne spomnim več kako sem to naredil ☹ ... nekak sm mel se neko kontrolo...

---

### 4. To se pa ne spomnim cisto kaj točno si mel ker jo nisem naredil celo ☹

Mislim, da je bilo binarno drevo. S kazalcem si mel podan koren drevesa in si moral vrnit kazalec na iskani element ...

NO CODE HERE ...