

## Rešitve pisnega izpita (programski jeziki Java in C) z dne 15. junija 2006

### 1. naloga (25%)

```
void brisi(char *niz, char znak) {
    int i = 0;
    int j = 0;

    while( niz[i] != '\0' ) {
        if( niz[i] != znak ) {
            niz[j] = niz[i];
            j++;
        }
        i++;
    }
    niz[j] = '\0';
}
```

### 2. naloga (25%)

```
struct element
{
    int vrednost;
    struct element *naslednji;
};

void unici(struct element *zac)
{
    struct element *p;

    while( zac != NULL ) {
        p = zac;
        zac = zac->naslednji;
        free(p);
    }
}
```

#### **OPOMBA**

Funkcija `unici` zbrše vse elemente seznama, na katerega kaže `zac`, in sprostijo prostor, ki so ga ti elementi zasedali, vendar ne spremeni vrednosti spremenljivke, ki jo kot parameter podamo pri klicu te funkcije. Ta spremenljivka tudi po izvedbi funkcije `unici` še vedno hrani naslov prvega elementa sedaj že izbrisanega seznama.

### 3. naloga (25%)

```
import java.io.*;

public class Racunaj
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int rez;
        String[] racun;

        if(args.length < 2) {
            System.out.println("Uporaba: java Racunaj izvorDat ponorDat");
            System.exit(1);
        }

        try {
            BufferedReader vhTok = new BufferedReader(new FileReader(args[0]));
```

```

BufferedWriter izhTok = new BufferedWriter(new FileWriter(args[1]));
String vrstica;
while ((vrstica = vhTok.readLine()) != null) {
    racun = vrstica.split(" ");
    switch(racun[1].charAt(0)){
        case '+': rez = Integer.parseInt(racun[0]) + Integer.parseInt(racun[2]);
                break;
        case '-': rez = Integer.parseInt(racun[0]) - Integer.parseInt(racun[2]);
                break;
        case '*': rez = Integer.parseInt(racun[0]) * Integer.parseInt(racun[2]);
                break;
        case '/': rez = Integer.parseInt(racun[0]) / Integer.parseInt(racun[2]);
                break;
        default: rez = 0;
    }
    izhTok.write(Integer.toString(rez));
    izhTok.newLine();
}
vhTok.close();
izhTok.close();
}
catch(Exception e){
    System.out.println("Napaka: " + e.getMessage());
    e.printStackTrace();
}
}
}

```

#### 4. naloga (25%)

V razredu Okvir je poudarjen tisti del kode, ki ga je potrebno dopisati.

```

import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class Okno
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Okvir okno = new Okvir();
        okno.setVisible(true);
    }
}

class Okvir extends JFrame implements MouseMotionListener
{
    private JLabel napis = new JLabel("-", "-");
    private JPanel slika = new JPanel();
    private JPanel status = new JPanel();
    Container vsebina;

    public Okvir()
    {
        setTitle("Pisni izpit OP2");
        setSize(300, 300);
        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        vsebina = getContentPane();
        status.add(napis);
        slika.addMouseMotionListener(this);
        vsebina.setLayout(new BorderLayout());
        vsebina.add(slika, BorderLayout.CENTER);
        vsebina.add(status, BorderLayout.SOUTH);
    }

    public void mouseDragged(MouseEvent e)
    {
    }

    public void mouseMoved(MouseEvent e)

```

```
{  
  napis.setText(e.getX() + "," + e.getY());  
}  
}
```