

ORA I, avditorne vaje 04/05

1. Miniračunalniki v osemdesetih letih (npr. DEC PDP-11) so imeli 18 naslovnih signalov in seveda 18-bitno naslovno vodilo. Odgovorite:

- a) Kolikšen je bil naslovni prostor teh računalnikov?
- b) Kolikšen je bil lahko največji možni pomnilnik teh računalnikov v Bajtih, če je bila pomnilniška beseda dolga 1 Bajt?
- c) Kako dolg je moral biti programski števec (PC) teh računalnikov?
- d) Kaj vse bi bilo potrebno v računalniku spremeniti, če bi želeli naslovni prostor 8-krat povečati?

 - a. $2^{18} = 2^8 \times 2^{10} = 256K$
 - b. 256 KB
 - c. 18 (za vsak naslovni signal en bit)
 - d. Vodilo povecamo za 3 bite (2^3), programski števec za 3 bite (2^3), naslovna polja spremeniti tako, da bi lahko naslavljali cez cel naslovni prostor

2. Desetiško predznačeno število -25 zapišite v osembitni predstavitev s fiksno vejico v vseh štirih 8 bitnih načinih za predstavitev števil s predznakom. Enako naredite še s številom 33. Števili zapišite v binarnem in heksadecimalnem sistemu. Razmislite, kako poteka seštevanje teh dveh števil (binarno).

- a. **Zapis s predznakom in velikostjo** (primer: $10000001 = 1|0000001 = -1$), med (-127 ... +128)

Pretvorba v binarno

-25:

$$\begin{array}{rcl} 25:2=12 & 1 \\ 12:2=6 & 0 \\ 6:2=3 & 0 \\ 3:2=1 & 1 \\ 1:2=0 & 1 \end{array}$$

33:

$$\begin{array}{rcl} 33:2=16 & 1 \\ 16:2=8 & 0 \\ 8:2=4 & 0 \\ 4:2=2 & 0 \\ 2:2=1 & 0 \\ 1:2=0 & 1 \end{array}$$

$$\begin{aligned} -25 &= \underline{1001} \underline{1001} \text{ (2)} = \underline{99} \text{ (16)} \\ 33 &= \underline{0010} \underline{0001} \text{ (2)} = \underline{21} \text{ (16)} \end{aligned}$$

- b. **Predstavitev z odmikom**

0 255

.

.

-128 ...+127

$$\begin{aligned} -25 &= -25 + 128 = \underline{103} = \underline{0110} \underline{0111} \text{ (2)} = \underline{67} \text{ (16)} \\ 33 &= 33 + 128 = \underline{161} = \underline{1010} \underline{0001} \text{ (2)} = \underline{A1} \text{ (16)} \end{aligned}$$

Pretvorba v binarno:

-25:		33:	
103:2=51	1	161:2=80	1
51:2=25	1	80:2=40	0
25:2=12	1	40:2=20	0
12:2=6	0	20:2=10	0
6:2=3	0	10:2=5	0
3:2=1	1	5:2=2	1
1:2=0	1	2:2=1	0
		1:2=0	1

- c. **Predstavitev z eniskim komplementom** (zamenjamo nicle in enice) (-127...+127)

Primer: 0|000 0001 = 1

1|111 1110 = -1

$$25 (10) = 0001\ 1001 (2)$$

$$-25 (10) = 1110\ 0110 (2) = E6 (16)$$

$$33 (10) = 0010\ 0001 (2) = 21 (16)$$

- d. **Predstavitev z dvojiskim komplementom** (najprej naredimo eniski komplement in nato pristejemo 1)

$$25 (10) = 0001\ 1001 \rightarrow 1110\ 0110 + 1 \text{ (eniski plus ena)} = 1110\ 0111 \text{ (dvojiski komplement)}$$

$$[\text{torej: } -25 (10) = 1110\ 0111 (2) = E7 (16)]$$

$$33 (10) = 0010\ 0001 (2) = 21 (16)$$

3. Primerjajte lastnosti naslednjih štirih vrst računalnikov pri računanju enostavnega izraza A = B + C, ki ga prevedemo v zbirni jezik. Vzemimo, da so operandi A, B in C v pomnilniku.

- Računalnik z enim akumulatorjem (1 - operandni računalnik, ukazi LOAD, STORE, ADD).
- Skladovni računalnik (brezoperandni računalnik, ukazi PUSH, POP, ADD).
- Pomnilniško - pomnilniški računalnik (3 - operandni računalnik, vsi trije operandi so v pomnilniku, ukaz ADD).
- Registrsko - registrski računalnik (3 - operandni LOAD/STORE računalnik, ukazi LOAD, STORE, ADD).

Pri vseh štirih računalnikih velja:

- Operacijska koda je 8 - bitna,
 - pomnilniški naslov je 16 - biten,
 - vsi operandi so 32 - bitni,
 - Registrsko - registrski računalnik ima 16 registrov.
-

- a. **Računalnik z enim akumulatorjem**

LOAD B

ADD C
STORE A

Trije ukazi v zbirnem jeziku.

Op. Koda	naslov
8bit	16bit

Vsak ukaz je dolg 24 bitov = 3 bajte, ker imamo 3 ukaze je program dolg 9baj.

3x dostopamo do ukazov, 3x dostopamo do operandov.
Skupaj imamo 6 dostopov.

Prenos: prenesli smo 9 bajtov za program plus vsi operandi, torej trije prenosi po 32 bitov = 4 bajte, torej $3 \times 4 = 12$ bajtov. Skupaj 21 bajtov.

b. --- **se ne uporablja vec, nismo analizirali** ---

c. **Pomnilnisko pomnilniski racunalnik**

ADD B, C, A

En ukaz v zbirnem jeziku.

Op. Koda	naslov 1	naslov 2	naslov 3
8bit	16bit	16bit	16bit

Ukaz je dolg 56 bitov = 7 bajtov. Program je dol 7 bajtov

1x dostop za ukaz, 3x dostop za operande.
Skupaj 4 dostope.

Prenos: 7 bajtov za program in 12 bajtov za podatke, 19 prenesenih bajtov.

d. Registrsko registrski racunalnik

LOAD	R1,B	18bit
LOAD	R2,C	18bit
ADD	R3,R1,R2	20bit
STORE R3,A		18bit

Stirje ukazi v zbirnem jeziku.

LOAD/STORE ukazi:

Op. Koda	naslov	naslov registra
8bit	16bit	4bit

ADD ukazi:

Op. Koda	naslov registra	naslov registra	naslov registra
8bit	4bit	4bit	4bit

Program je dolg 104bit = 13 bajtov

4x dostop za ukaze in 3x za podatke

Skupaj 7 dostopov.

Prenos: 13 bajtov za program in 12 bajtov za podatke, skupaj 25 bajtov.

4. Primerjati želimo računalnika R1 in R2, ki se razlikujeta v tem, da ima R1 strojne ukaze za operacije v plavajoči vejici (Floating Point - FP), medtem ko jih R2 nima (FP operacije ima realizirane programsko z več ne-FP ukazi). Oba računalnika imata frekvenco ure 400 MHz. Na obeh izvajamo isti program, ki ima naslednjo mešanico ukazov:

Vrsta ukaza	Delež ukazov v programu (p_i)	Trajanje ukaza (število urinih period CPI _i)	
		R1	R2
FP seštevanje	16%	6	20
FP množenje	10%	8	32
FP deljenje	8%	10	66
Ne - FP ukazi	66%	3	3

- a) Izračunajte MIPS za računalnika R1 in R2.
 b) Izračunajte CPE čas izvajanja programa na računalnikih R1 in R2, če ima program 12000 ukazov.
 c) Pri kakšni mešanici ukazov v programu sta oba računalnika R1 in R2 enako hitri?

a. MIPS

$$\text{CPI}_{(R1)} = \sum \text{CPI}_{(i(R1))} \times P_{(i(R1))} = \\ = 6 \times 0,16 + 8 \times 0,1 + 3 \times 0,66 = \mathbf{4,54}$$

$$\text{CPI}_{(R2)} = \dots || \dots =$$

$$= 20 \times 0,16 + 32 \times 0,1 + 66 \times 0,8 + 3 \times 0,66 = \mathbf{13,66}$$

$$\mathbf{MIPS_{(R1)}} = (400 \times 10^6) / (4,54 \times 10^6) = \mathbf{88,1}$$

$$\mathbf{MIPS_{(R2)}} = (400 \times 10^6) / (13,66 \times 10^6) = \mathbf{29,28}$$

b. CPE cas izvajanja za program z 12.000 ukazov

$$\begin{aligned}\mathbf{CPE_{(R1)}} &= \mathbf{CPI_{(R1)} \times 12.000 \times t_{(0(CPE))}} = \\ &= (\mathbf{CPI_{(R1)} \times 12.000}) / f_{(CPE)} = \\ &= 12.000 / (\mathbf{MIPS_{(R1)} \times 10^6}) = \mathbf{136,2 \times 10^{-6} s = 0,136 ms}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\mathbf{CPE_{(R2)}} &= \mathbf{CPI_{(R2)} \times 12.000 \times t_{(0(CPE))}} = \\ &= (\mathbf{CPI_{(R2)} \times 12.000}) / f_{(CPE)} = \\ &= 12.000 / (\mathbf{MIPS_{(R2)} \times 10^6}) = \mathbf{410,0 \times 10^{-6} s = 0,410 ms}\end{aligned}$$

c. Pri kaksnici mesanici ukazov pri programu sta oba racunalnika enaka

Ce bi uporabljali samo ukaze, ki ne uporabljajo plavajoce vejice.

5. Na računalniku s frekvenco urinega signala 250 MHz je v povprečju potrebnih 5 urinih period za en ukaz. Zaradi prekinitev se zmogljivost CPE merjena v MIPS zmanjša za 0,12%. Ugotovite povprečni čas med dvema prekinitvama, če se ob vsaki prekinitvi porabi 48 urinih period za klic prekinitvenega servisnega programa in 27 urinih period za vračanje iz njega.
-

Frekvenca = 250 MHz

CPI = 5

$$\text{MIPS} = f_{\text{CPE}} / (\text{CPI} \times 10^6) = 50$$

MIPS se zmanjša za 0,12% to je $\rightarrow 50 \times 10^6 \times 0,0012 = 0,06$ je manjsi MIPS

$$0,06 \times 10^6 \times \text{CPI} = 0,06 \times 10^6 \times 5 = 0,3 \times 10^6 = 3 \times 10^5 \text{ izgubljenih urinih period na sekundo (skupno)}$$

$$\text{Stevilo prekinitev} = \text{zgubljen cas} / \text{cas na prekinitve} = 3 \times 10^5 / (48+27) = 4000 \text{ v sek}$$

$$\text{Cas prekinitev} = 1/\text{stevilo prekinitev} = 1/4000 = 0,25 \text{ ms.}$$

-
6. Delovanje računalnika želimo pohitriti z dodatno enoto za računanje v plavajoči vejici. Ta enota je 20 krat hitrejša kot je izvajanje istih operacij brez nje. V kolikšnem procentu celotnega računalniškega časa se mora ta enota uporabljati, da bo skupno povečanje hitrosti računalnika 2,5 kratno?
-

Uporabili bomo Amdahlov zakon.

Skupna pohitritev sistema $S(N) = N / (1 + (N - 1) \times f)$
(f – nepohitren del, torej ukazi ki ne delajo s plavajočo vejico. Mi iscemo $1-f$, torej delež operacij ki se pohitrijo)

Enacbo premecemo in dobimo:

$$1 - f =$$

$$1 - [(N - S(N)) / S(N) \times (N-1)] =$$

$$1 - [(20 - 2,5) / (2,5 \times 19)] = 0,63$$

Ta enota se mora uporabljati 63% da bo delovanje racunalnika 2,5x hitrejse.