

<h2>1. naloga</h2>	[spremeni]
<p>Razložite kaj so to metafore nato pa razložite uporabo metafor pri načrtovanju uporabniških vmesnikov. (20 %)</p>	
<h3>Rešitev</h3>	[spremeni]
<p>Metafora je prenašanje lastnosti objektov ali akcij realnega sveta na druge objekte z namenom sugeriranja podobnosti ali analogije med njimi. Ko se uporabnik in razvijalec dogovorita, se dogovorita tudi za metafore, ki pripomorejo k učinkovitejši uporabi sistema. Ikone so slike - metafore, ki opisujejo in predstavljajo objekte in akcije.</p>	
<h2>2. naloga</h2>	
<p>Kaj sta to modela FEVH in WOSH? Kje zasledite enega in kje drugega? Razložite razlike med obema modeloma. (20 %)</p>	
<h3>Rešitev</h3>	[spremeni]
<p>WOSH modelu sledijo objektno usmerjeni UV. Prva vrstica ima menije [Object, Selected itd...] kateri sledijo tipu objekta. Tak model najdemo v os2. FEVH model je podmodel WOSH modea. Če sledimo FEVH modelu je prva vrstica z meniji: [File, Edit, User Help]. Uporabljajo ga grafično usmerjeni UV. FEVH model najdemo v OS Windows.</p>	
<h2>3. naloga</h2>	
<p>Kateremu principu načrtovanja uporabniških vmesnikov sledijo menuji? Naštejte vse vrste menujev, ki jih poznate in jih med seboj primerjajte. (20 %)</p>	
<h3>Rešitev</h3>	[spremeni]
<h2>4. naloga</h2>	
<p>Razložite modalnost dialogov! Naštejte vse vrste dialogov pri sistemu Motif, ki jih poznate. (20 %)</p>	
<h3>Rešitev</h3>	[spremeni]
<p>Modalnost je način zaklepanja oken, v primeru, ko se moramo pred nadaljno uporabo posvetiti dialogu. Če hočemo delati s programom se moramo posvetiti najprej modalnemu oknu. Dokler tega ne storimo se aplikacija ne odziva. Načini: Nemodalni način (vsa okna lahko še naprej prosto uporabljamo), začetni modalni način (onemogoči uporabo starševskega okna), polni modalni način (onemogoči uporabo celotne aplikacije), sistemski modalni način (onemogoči uporabo celotnega sistema).</p> <p>Dialogi za obvestila vsebujejo kratko obvestilo; imajo gumbe OK, Cancel, Help; Namenjeni takojšnji uporabi kateri sledi razkroj. (ErrorDialog, InformationDialog, MessageDialog, QuestionDialog, VWarningDialog, ...)</p> <p>Dialogi za izbiro prikazujejo listo alternativ. Imajo gumbe [OK, Apply, Cancel, Help]. Namenjeni periodični uporabi. (SelectionModeDialog, PromptDialog, FileSelectionModeDialog, CommandDialog)</p>	
<h2>5. naloga</h2>	
<p>Razložite mehanizme delovanja notranjih funkcij in odzivnih funkcij (dogodki, signali) okolja GTK+ ter razložite njihove medsebojne interakcije. (20 %)</p>	

Izpit z dne 20.6.2006
FRI:VSP:Uporabniški vmesniki

Čas pisanja: 60 minut.
Literatura: 1 na roko napisan A4.

Rešitev izpita (staro)
glej [dodajanje](#)

[\[spremeni\]](#)

[\[spremeni\]](#)

[\[spremeni\]](#)

[\[spremeni\]](#)

[\[spremeni\]](#)

[\[spremeni\]](#)

[\[spremeni\]](#)