**RAZLIČNI PRIJEMI PRI ORGANIZACIJI IN IZVEDBI ORIE. TEKMOVANJ**

1. Glede na OBLIKO : proga v ravni liniji, krožna proga, proga brez reda
2. Glede POBIRANJA : vrstni red kontrolnih točk ENA SMER A-Ž oz. Ž-A, SAMI izberejo vrstni red in katero točko
3. Gorniška različica orientiranja
4. Tekmovalna raz. Orientiranja
5. Glede na VSEBINO : le prehod proge in obisk k. točk in reševanje dodatnih nalog na kartončkih
6. Glede opisa k. točk: a) kompas+karta, ki že ima vrisane točke

b) karta+kompas+podatki(si jih vrišejo ali ne)

c) isto kot a in b, le da na štartu dobijo podatke le do prve točke tam naprej do druge itd..

**!** a) karta+kompas+podatki, ki jih morajo prej vrisati v karto

**KAKO PRIPRAVIMO PROGO:**

1. priskrbimo topografske karte
2. naredimo načrt za progo
3. progo prehodimo
4. pripravimo potrebno
5. na progi postavimo oznake
6. žive kontrole razvozimo na mesta
7. tik pred štartom nekdo prehodi progo- radijska zveza

**ORGANIZACIJA:** (11)

1. zadostno št. Kart, kompasov
2. štartne št.
3. Navodila, tekmovalni pravilnik
4. Tekm. Kartončke
5. Risalni žebljički, flumastri
6. Papir, pisala
7. digitalna ura
8. semafor
9. sodniki+žive kontrole
10. brezžična radijska postaja
11. torbica PP

**NAPAKE ZAČETNIKOV:**

1. nenatančno orientiranje karte
2. napaka 180 stopinj
3. napačna postavitev kompasa na karto (od B do A)
4. premajhna natančnost
5. težave pri preračunavanju razdalj
6. slabo berejo karto, ne uporabljajo kompasa
7. nesamostojno delo
8. razbitje ekipe in brezglavo tekanje in individualno iskanje točk