

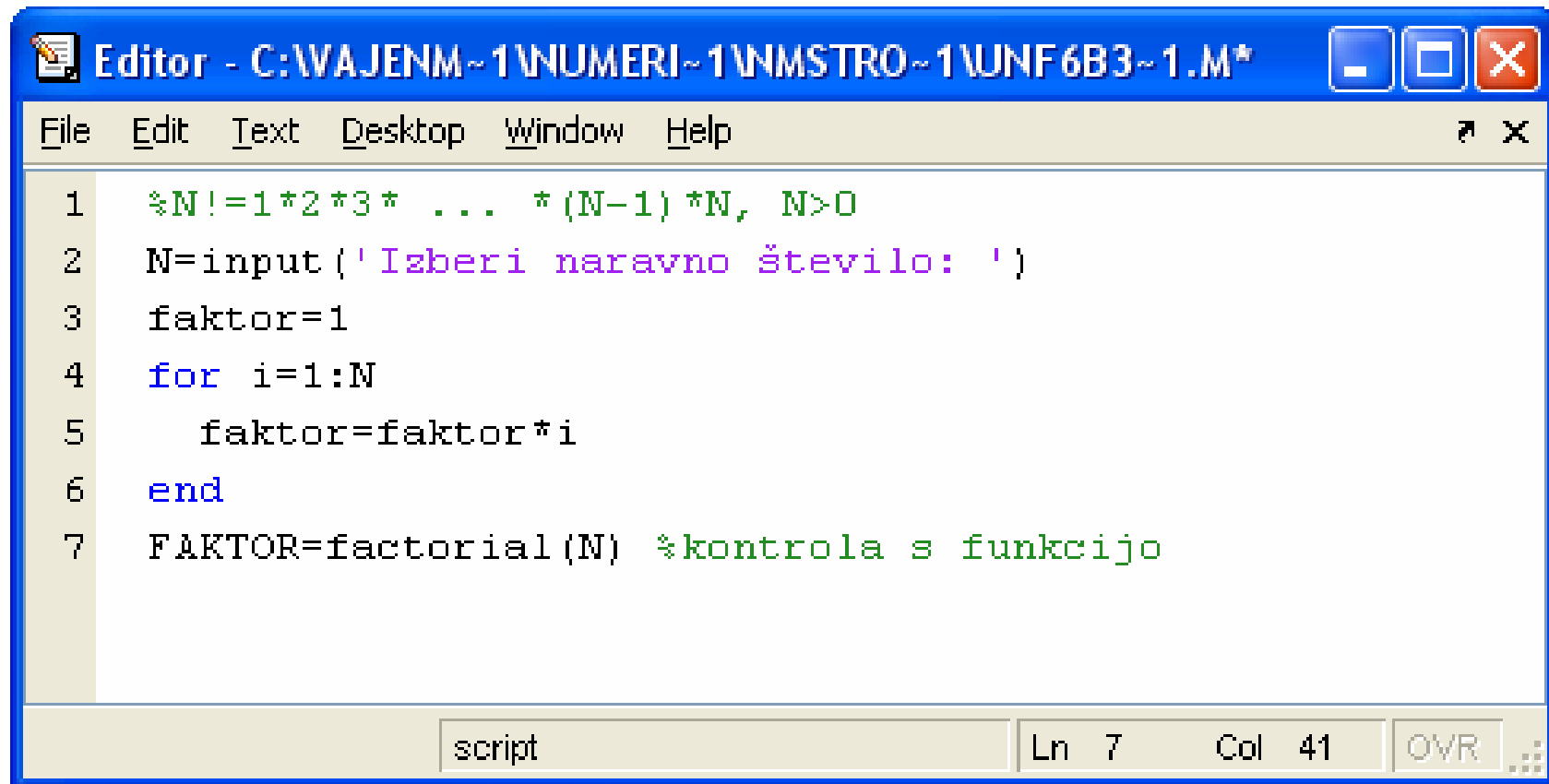
Krmilni stavki

4. VAJA

4.1 For zanka

Izračunaj $n!$ s pomočjo for zanke.

4.1 For zanka



```
Editor - C:\VAJENM~1\NUMERI~1\NMSTRO~1\UNF6B3~1.M*
File Edit Text Desktop Window Help
1 %N!=1*2*3* ... *(N-1)*N, N>0
2 N=input('Izberi naravno število: ')
3 faktor=1
4 for i=1:N
5     faktor=faktor*i
6 end
7 FAKTOR=factorial(N) %kontrola s funkcijo

script Ln 7 Col 41 OVR
```

4.2 If stavek – kvadratna enačba

Izračunaj kvadratno enačbo s pomočjo krmilnih if stavkov.

Upoštevaj vse možne rešitve kvadratne enačbe.

$$ax^2 + bx + c = 0$$

4.2 If stavek – kvadratna enačba

```
Editor - C:\VAJENM~1\NUMERI~1\NMSTRO~1\UNTIL~1.M
File Edit Text Desktop Window Help
1 a=input('Podaj koeficient a kvadratne enačbe : ');
2 b=input('Podaj koeficient b kvadratne enačbe : ');
3 c=input('Podaj koeficient c kvadratne enačbe : ');
4 disp(' ')
5     if a==0&b==0&c==0
6         disp('Vsak x ustreza enačbi')
7     elseif a==0&b==0&c~=0
8         disp('Protislovje, noben x ne ustreza enačbi')
9     elseif a==0
10        niz=num2str(-c/b,6);
11        disp(['Enačba je linearna, koren= ',niz])
12    else
13        d=b^2-4*a*c;
14        if d~=0
15            d=sqrt(d);
16            x1=(-b+sqrt(d))/2/a;
17            x2=(-b-sqrt(d))/(2*a);
18            disp('Kvadratna enačba ima korena:')
19            disp(x1)
20            disp(x2)
21        else
22            disp(['Kvadratna enačba ima koren: ',num2str(-b/(2*a),6)])
23        end
24    end
script Ln 24 Col 6 OVR
```

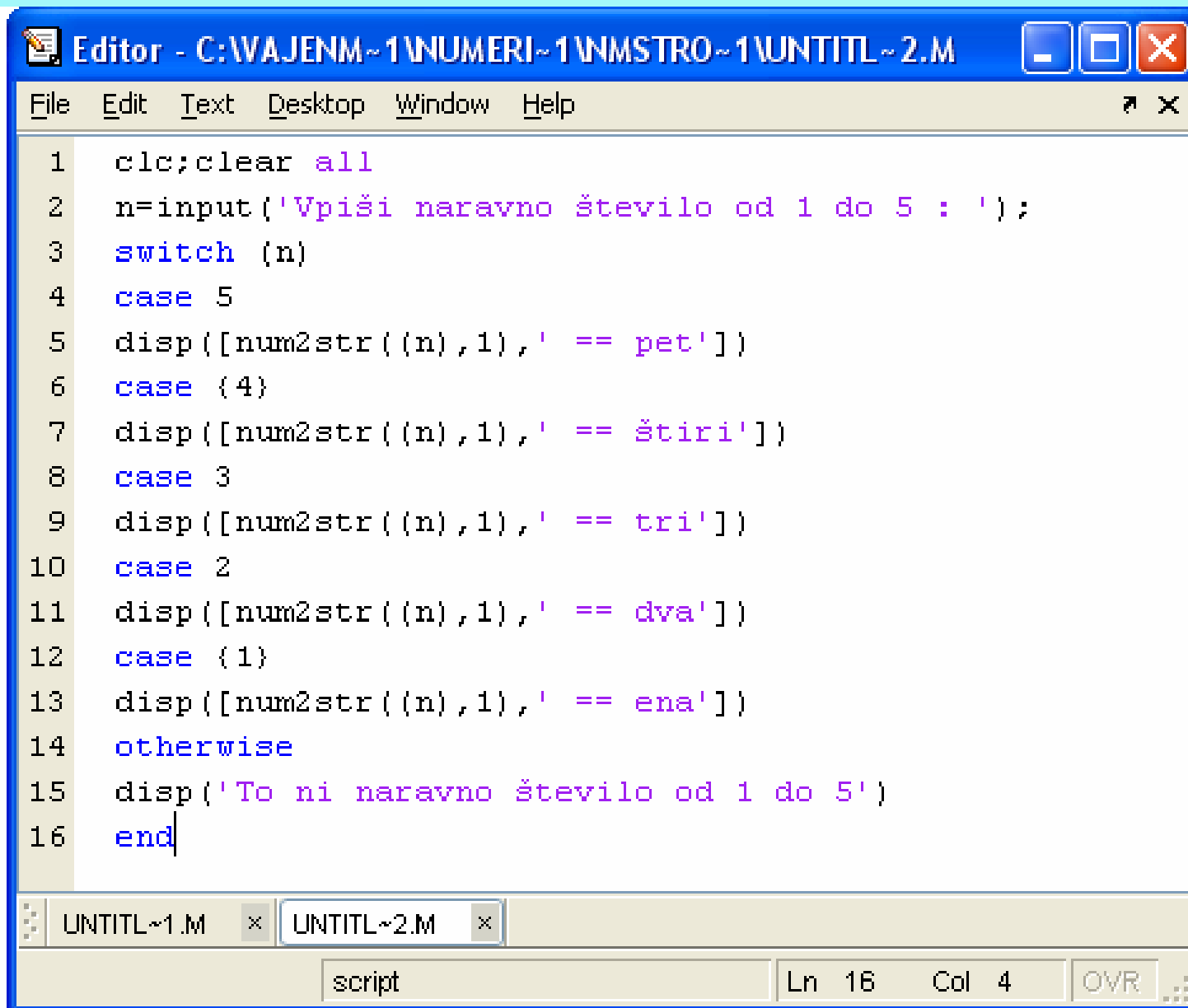
4.3 Switch – case stavek

Izračunaj kvadratno enačbo s pomočjo krmilnih if stavkov.

Upoštevaj vse možne rešitve kvadratne enačbe.

$$ax^2 + bx + c = 0$$

4.3 Switch – case stavek



The image shows a screenshot of a MATLAB Editor window. The title bar reads "Editor - C:\VAJENM~1\NUMERI~1\NMSTRO~1\UNTITL~2.M". The menu bar includes "File", "Edit", "Text", "Desktop", "Window", and "Help". The main editing area contains the following MATLAB code:

```
1  clc;clear all
2  n=input('Vpiši naravno število od 1 do 5 : ');
3  switch (n)
4  case 5
5    disp([num2str((n),1), ' == pet'])
6  case {4}
7    disp([num2str((n),1), ' == štiri'])
8  case 3
9    disp([num2str((n),1), ' == tri'])
10 case 2
11    disp([num2str((n),1), ' == dva'])
12 case {1}
13    disp([num2str((n),1), ' == ena'])
14 otherwise
15    disp('To ni naravno število od 1 do 5')
16 end
```

The status bar at the bottom shows two open files: "UNTITL~1.M" and "UNTITL~2.M". The current file is "script", and the cursor is at line 16, column 4. The "OVR" (Overwrite) mode is active.