

Dinamika togega telesa

1) Kdaj je telo togo in koliko podatkov potrebujemo za opis njegovega gibanja?

- pod vplivom zunanjih sil se ne deformira. Za opis potrebujemo 6 podatkov 3 translacije in 3 rotacije.

2) Kako pridemo iz opisa sistema točkastih teles na opis togega telesa?

Množico masnih točk združimo v celot ,ki ima vsoto notranjih sil na posamezno točko enako nič. Čim močnejše so notranje sile bolj togo je telo.

3) Definicija težišča togega telesa?

$$m \cdot r_c = \int \vec{r} \cdot dm(r)$$

$$r_c = \frac{\int \vec{r} \cdot dm(r)}{m}$$

4) Kako opišemo prostorsko in površinsko porazdelitev sil?

volumen

$$\Delta F_i \propto \Delta V_i$$

$$\frac{\Delta F_i}{\Delta V_i} = f(r_i) - g \text{stotasele}$$

$$\frac{\vec{f}_{(ri)}}{\Delta V_i} = \frac{dF_{(ri)}}{dV_{(ri)}} = \frac{dF}{dV} = \left[\frac{N}{m^3} \right]$$

$$\frac{\vec{T}}{\Delta V} = \vec{g} \cdot \Delta m = g \cdot \rho \cdot dV$$

$$\frac{\Delta T}{\Delta V} = \rho \cdot \vec{g} = \vec{\gamma}$$

površina

$$F = \sigma \cdot ds$$

$$dF = \vec{p} \cdot dS$$

$$p = \frac{dF}{dS} = \frac{N}{m^2} = Pa$$

$$\vec{V} = \begin{pmatrix} \sigma_x, \sigma_{xy} \\ \sigma_{yx}, \sigma_y \end{pmatrix}$$

5) Kdaj je telo v mehanskem ravnotežju?

$$\sum_{i=1}^M F_i = 0$$

$$\sum_{i=1}^M M_i = 0$$

6) Izpelji enačbo za komponento vrtilne količine v smeri stalne osi pri vrtenju togega telesa.

$$\vec{r} = \vec{r}_1 + \vec{r}_2$$

$$\vec{v} = \omega \times \vec{r} = \omega \times (\vec{r}_1 + \vec{r}_2) \Rightarrow \omega \times \vec{r}_1$$

$$\vec{\Gamma} = \vec{\Gamma}_1 + \vec{\Gamma}_2$$

$$d\vec{\Gamma} = \vec{r} \times d\vec{g} = \vec{r} \cdot \vec{v} \cdot dm$$

$$= \vec{r}_1 \cdot x \vec{v} dm + \vec{r}_2 \times \vec{v} dm$$

7) Definicija vztrajnega momenta togega telesa ter povezava med kotnim pospeškom in vrtilnim momentom. Kako določimo vztrajnostni moment glede na os, ki ne gre skozi težišče?

$$d\vec{\Gamma}_1 = \vec{r}_1 + \vec{v} dm$$

$$d\Gamma_1 = r_1 v dm = \omega \cdot r_1^2 dm \rightarrow d\vec{\Gamma}_1 = \vec{\omega} \cdot r_1^2 \vec{dm} \vec{r}_{c1} + \vec{\rho}_1$$

$$\vec{\Gamma}_1 = \int d\vec{\Gamma}_1 = \vec{\omega} \cdot \int_0^r r_1^2 dm = J \cdot \vec{\omega}$$

$$J = \int r_1^2 dm = \int r_1 \cdot r_1 dm = \int (r_{c1} + \rho_1)(r_{c1} + \rho_1) dm =$$

$$\int (r_{c1}^2 + 2\rho_1 r_{c1} + \rho_1^2) dm = r_{c1}^2 \int dm + 2r_{c1} \int \rho_1 dm + \int \rho_1^2 dm$$

$$J = \int_0^r r_1^2 dm$$

$$J = r_{c1}^2 m + \int \rho_1^2 dm$$

$$\frac{d\vec{\Gamma}}{dt} = \vec{M}_1 = J \cdot \vec{\alpha} \rightarrow M = J \cdot \alpha$$

8) Izpelji izraz za pospešek homogenega valja, ki se brez podrsavanja kotali po strmini. Kdaj začne valj podrsavati in kako opišemo gibanje tedaj?

$$\begin{aligned}
 ma &= mg \cdot \sin \phi - Fp && \text{Spodrsavanje} \\
 j \cdot \alpha &= Fp \cdot r \rightarrow \sum Mi = 0 && Fp \geq Fl \\
 a &= r \cdot \alpha \rightarrow \alpha = \frac{a}{r} && \frac{1mg \cdot \sin \phi}{3} \geq k_t \cdot mg \cdot \cos \phi \\
 Fp &= \frac{J \cdot \alpha}{r} = \frac{J \cdot a}{r^2} && \tan \phi \geq 3k_t - \text{začet spodrsavanja} \\
 ma &= mg \sin \phi - \frac{J \cdot a}{r^2} && \text{enačna za spodrsavanje} \\
 a \cdot \left[m + \frac{J}{r^2} \right] &= mg \cdot \sin \phi && Fp = k_t \cdot \cos \phi \\
 a &= \frac{mg \cdot \sin \phi}{m + \frac{J}{r^2}} = \frac{g \cdot \sin \phi}{1 + \frac{J}{mr^2}} \Leftrightarrow (J = \frac{mr^2}{2}) \Leftrightarrow \frac{2g \cdot \sin \phi}{3} && a = g(\sin \phi - k_t \cdot \cos \phi) \\
 \alpha &= \frac{R \cdot F}{J_c} = \frac{2 \cdot k_t \cdot g}{R} \cdot \cos \phi \rightarrow \alpha - \text{pada z večečanjem kota}
 \end{aligned}$$

9) Pojasni procesiro vrtavke in izpelji izraz za kotno hitrost precesije.

-Procesija vrtavke nastopa le pod določenimi pogoji. Vrtavko zavrtimo okrog njene geometrijske osi, ž veliko vrtilno količino $\Gamma = J \cdot \omega$ in jo z njenim spodnjim koncem postavimo na vodoravno podlago. Na začetku vrtavka procesira okrog geometrijske osi in tudi rotira – spreminja se kot med geometrijsko osjo in navpično osjo, nato pa se to zadusi in vrtavka le še procesira. Nanjo deluje v tej legi stalen moment teža vrtavke ki je $m \cdot g \cdot L \cdot \sin \phi$ pri čemer je m masa vrtavke, L pa razdalja od vrtišča do težišča. Ta vrtilni moment kaže pravokotno na trenutno smer vrtilne količine Γ . Zaradi M vrtilnega momenta se Γ v času dt spremeni za $d\Gamma = M dt$ in os vrtavke se zasuče za kot $d\phi$.

$$\omega = \text{konst} = \frac{d\phi}{dt} = \frac{mgL}{\Gamma} \rightarrow d\Gamma = \Gamma \cdot \sin \phi d\phi$$

$$\omega = \frac{mgL}{J \cdot \omega} - \text{neodvisna od kota}$$