

FAKULTETA ZA STROJNIŠTVO

Matematika 3

Pisni izpit

22. junij 2012

Ime in priimek: _____ Vpisna št:

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

Navodila

Pazljivo preberite besedilo naloge, preden se lotite reševanja. Večje bodo samo rešitve na papirju, kjer so naloge. Nalog je 5 in vsaka je vredna 20 točk, torej skupaj 100 točk.

| Naloga | a. | b. | Skupaj |
|--------|----|----|--------|
| 1. | | | |
| 2. | | | |
| 3. | | | |
| 4. | | | |
| 5. | | | |
| Skupaj | | | |

1. (20) Funkcija $f(u, v)$ naj bo na definicijskem območju dvakrat zvezno odvedljiva. Naj bosta tudi $u(x, y)$ in $v(x, y)$ dvakrat zvezno odvedljivi. Definiramo sestavljeno funkcijo

$$F(x, y) = f(u(x, y), v(x, y)).$$

a. Izpeljite, da velja

$$\begin{aligned} F_{xx} + F_{yy} &= \\ &= f_{uu}(u_x^2 + u_y^2) + f_{vv}(v_x^2 + v_y^2) + 2f_{uv}(u_x v_x + u_y v_y) + \\ &\quad + f_u(u_{xx} + u_{yy}) + f_v(v_{xx} + v_{yy}). \end{aligned}$$

Rešitev: Računamo po pravilu za odvajanje sestavljenih funkcij. Računamo

$$F_x = f_u \cdot u_x + f_v \cdot v_x.$$

Računamo

$$F_{xx} = (f_{uu}u_x + f_{uv}v_x)u_x + f_u u_{xx} + (f_{uv}u_x + f_{vv}v_x)v_x + f_v v_{xx}.$$

Podobno je

$$F_{yy} = (f_{uu}u_y + f_{uv}v_y)u_y + f_u u_{yy} + (f_{uv}u_y + f_{vv}v_y)v_y + f_v v_{yy}.$$

S seštevanjem sledi zeleni izraz.

Ocenjevanje:

- F_x : 2 točki.
- F_{xx} : 2 točki.
- F_y : 2 točki.
- F_{yy} : 2 točki.
- Poenostavitev: 2 točki.

b. (10) Predpostavite, da je funkcija $f(u, v)$ definirana za $u > 0$ in $-\pi/2 < v < \pi/2$ in zadošča enačbi

$$f_{uu} + f_{vv} = 0.$$

Funkcijo $F(x, y)$ za $x > 0$ definiramo s predpisom

$$F(x, y) = f\left(\frac{1}{2} \log(x^2 + y^2), \arctg(y/x)\right).$$

Izračunajte $F_{xx} + F_{yy}$.

Rešitev: Označimo

$$u(x, y) = \frac{1}{2} \log(x^2 + y^2) \quad \text{in} \quad v(x, y) = \arctg(y/x).$$

Velja

$$u_x = \frac{x}{x^2 + y^2} \quad \text{in} \quad u_{xx} = \frac{y^2 - x^2}{(x^2 + y^2)^2}$$

ter

$$v_x = -\frac{y}{x^2 + y^2} \quad \text{in} \quad v_{xx} = \frac{2xy}{(x^2 + y^2)^2}.$$

Računamo dalje

$$u_y = \frac{y}{x^2 + y^2} \quad \text{in} \quad u_{yy} = \frac{x^2 - y^2}{(x^2 + y^2)^2}$$

ter

$$v_y = \frac{x}{x^2 + y^2} \quad \text{in} \quad v_{yy} = -\frac{2xy}{(x^2 + y^2)^2}.$$

Opazimo, da je $u_{xx} + u_{yy} = v_{xx} + v_{yy} = 0$ in

$$u_x^2 + v_x^2 = u_y^2 + v_y^2 = \frac{1}{x^2 + y^2}.$$

Opazimo $u_x v_x + u_y v_y = 0$. Ostane

$$\frac{1}{x^2 + y^2}(f_{uu} + f_{vv}) = 0.$$

Ocenjevanje:

- u_x in u_{xx} : 2 točki.
- v_x in v_{xx} : 2 točki.
- Členi pri dvojnih odvodi: 2 točki.
- Členi pri enojnih odvodi: 2 točki.
- Poenostavitev in rezultat: 2 točki.

2. (20) Komet leti po krivulji dani implicitno z enačbo

$$(a^2 - b^2)x^2 + 4abxy - (a^2 - b^2)y^2 = 1$$

za $a, b > 0$ in $a^2 + b^2 = 1$. Zamislite si, da je zemlja v izhodišču koordinatnega sistema. Izračunati želimo najmanjšo možno razdaljo komete od zemlje.

a. (10) Pokažite, da točka (x, y) , v kateri bo komet najbližje zemlji, ustreza enačbama

$$x - \lambda((a^2 - b^2)x + 2aby) = 0$$

in

$$y - \lambda(2abx - (a^2 - b^2)y) = 0$$

za nek λ . Ugotovite še, da je $x^2 + y^2 = \lambda$.

Namig: Za drugo vprašanje množite prvo enačbo z x , drugo z y in seštejte.

Rešitev: Definirajmo

$$f(x, y) = x^2 + y^2 \quad \text{in} \quad g(x, y) = (a^2 - b^2)x^2 + 4abxy - (a^2 - b^2)y^2 - 1.$$

Iščemo ekstrem funkcije $f(x, y)$ pri pogoju $g(x, y) = 0$. Opomba: $x^2 + y^2$ je sicer kvadrat razdalje, vendar doseže razdalja minimum natanko takrat, ko doseže minimum njen kvadrat. Po Lagrangeu sestavimo novo funkcijo

$$F(x, y) = f(x, y) - \lambda g(x, y).$$

Odvajamo najprej parcialno na x in potem na y in izenačimo z 0. Po krajšanju z 2 dobimo natanko zelene enačbe.

Množimo prvo od enačb z x in drugo z y in seštejmo. Dobimo

$$x^2 + y^2 - \lambda((a^2 - b^2)x^2 + 4abxy - (a^2 - b^2)y^2) = 0.$$

Izraz v oklepaju je za točke na krivulji enak 1, torej je $x^2 + y^2 = \lambda$.

Ocenjevanje:

- Razdalja: 2 točki.
- Lagrangeov nastavek: 2 točki.
- Prvo parcialno odvajanje: 2 točki.
- Drugo parcialno odvajanje: 2 točki.
- $x^2 + y^2 = \lambda$: 2 točki.

b. (10) Poiščite točko na krivulji, ki je najbližja zemlji.

Namig: Enačbi sta homogen sistem linearnih enačb. Tak ima rešitev različno od $(0, 0)$ le, če je determinanta sistema enaka 0. Poleg tega vemo, da je $\lambda > 0$.

Rešitev: Rešiti moramo enačbi

$$x - \lambda((a^2 - b^2)x + 2aby) = 0$$

in

$$y - \lambda(2abx - (a^2 - b^2)y) = 0.$$

Prepišimo

$$\begin{aligned} (1 - \lambda(a^2 - b^2))x - 2\lambda aby &= 0 \\ -2\lambda abx + (1 + \lambda(a^2 - b^2))y &= 0 \end{aligned}$$

Ta homogen sistem linearnih enačb ima netrivialno rešitev, če velja

$$(1 - \lambda(a^2 - b^2))(1 + \lambda(a^2 - b^2)) - 4\lambda^2 a^2 b^2 = 0.$$

Preuredimo in upoštevamo $a^2 + b^2 = 1$. Dobimo

$$1 - \lambda^2((a^2 - b^2)^2 + 4a^2 b^2) = 1 - \lambda^2.$$

Sledi $\lambda = \pm 1$. Iz a. vemo, da je $\lambda = x^2 + y^2$, zato pride v poštev le $\lambda = 1$.
Enačba

$$(1 - \lambda(a^2 - b^2))x - 2\lambda aby = 0$$

postane

$$2b^2 x - 2aby = 0,$$

torej je $bx = ay$. Enačbi ustreza točka (a, b) , ki je tudi na krivulji $g(x, y) = 0$.
Ta točka je torej najbližja.

Ocenjevanje:

- Prepis v sistem: 2 točki.
- Determinanta: 2 točki.
- Preureditev in rešitev za λ : 2 točki.
- Enačba za x in y : 2 točki.
- Končna rešitev: 2 točki.

3. (20) Naj bo G valj s polmerom R , osnovno ploskvijo na xy ravnini, ki ima za os kar os z , višina pa je h . V matematičnih oznakah je

$$G = \{(x, y, z) : x^2 + y^2 \leq R^2, 0 \leq z \leq h\}.$$

a. (10) Masni vztrajnostni moment okrog izhodišča za valj s konstantno gostoto ρ je definiran kot

$$I = \rho \int_G (x^2 + y^2 + z^2) dx dy dz.$$

Izračunajte I in pokažite, da je

$$I = m \left(\frac{R^2}{2} + \frac{h^2}{3} \right),$$

kjer je m masa valja.

Rešitev: Uvedemo cilindrične koordinate, Računamo

$$\begin{aligned} I &= \rho \int_G (x^2 + y^2 + z^2) dx dy dz \\ &= \rho \int_0^{2\pi} d\phi \int_0^R r dr \int_0^h (r^2 + z^2) dz \\ &= 2\pi\rho \int_0^R r \left(hr^2 + \frac{h^3}{3} \right) dr \\ &= 2\pi\rho \left(\frac{hR^4}{4} + \frac{R^2h^3}{6} \right). \end{aligned}$$

Upoštevamo, da je $m = \pi\rho R^2h$ in sledi

$$I = m \left(\frac{R^2}{2} + \frac{h^2}{3} \right).$$

Ocenjevanje:

- *Cilindrične koordinate: 2 točki.*
- *Meje: 2 točki.*
- *Jacobian: 2 točki.*
- *Fubini: 2 točki.*
- *Integriranje in rezultat: 2 točki.*

b. (10) Valj presekaemo z ravnino dano z enačbo

$$z = \frac{2h}{3} - \frac{xh}{3R}.$$

Dobimo telo G_1 . Izračunajte

$$I = \rho \int_{G_1} (x^2 + y^2 + z^2) dx dy dz.$$

Rešitev: Uvedemo cilindrične koordinate in računamo.

$$\begin{aligned}
 I &= \rho \int_{G_1} (x^2 + y^2 + z^2) dx dy dz \\
 &= \rho \int_0^R r dr \int_0^{2\pi} d\phi \int_0^{\frac{2h}{3} - \frac{hr \cos \phi}{3R}} (r^2 + z^2) dz \\
 &= \rho \int_0^R r dr \int_0^{2\pi} \left[r^2 \left(\frac{2h}{3} - \frac{hr \cos \phi}{3R} \right) + \frac{1}{3} \left(\frac{2h}{3} - \frac{hr \cos \phi}{3R} \right)^3 \right] d\phi \\
 &= \rho \int_0^R \left[\frac{4\pi hr^3}{3} + \frac{2\pi r}{3} \left(\frac{2h}{3} \right)^3 + \frac{2\pi h^3 r^3 \pi}{27R^2} \right] dr \\
 &= \rho \left(\frac{\pi h R^4}{3} + \frac{8\pi h^3 R^2}{81} + \frac{\pi h^3 R^2}{54} \right).
 \end{aligned}$$

Ocenjevanje:

- Cilindrične koordinate: 2 točki.
- Meje: 2 točki.
- Jacobian: 2 točki.
- Fubini: 2 točki.
- Integriranje in rezultat: 2 točki.

4. (20) Ploskev \mathcal{S} naj bo dana parametrično s

$$\Phi(u, v) = (\cos v \cos(u + v), \cos v \sin(u + v), \sin v)$$

za $0 \leq u \leq 2\pi$ in $-\pi/2 \leq v \leq \pi/2$.

a. (10) Izračunajte normalo na ploskev v točki $T(1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3})$.

Rešitev: Računamo

$$\Phi_u = (-\cos v \sin(u + v), \cos v \cos(u + v), 0)$$

in

$$\begin{aligned} \Phi_v &= \\ &= (-\sin v \cos(u + v) - \cos v \sin(u + v), -\sin v \sin(u + v) + \cos v \cos(u + v), \cos v) . \end{aligned}$$

Sledi

$$\Phi_u \times \Phi_v = (\cos^2 v \cos(u + v), \cos^2 v \sin(u + v), \cos v \sin v) .$$

Opazimo, da je vektorski produkt kolinearen Φ , tako da je normalni vektor v točki T kar

$$\mathbf{n} = (1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}) .$$

Ocenjevanje:

- Φ_u : 2 točki.
- Φ_v : 2 točki.
- Vektorski produkt: 2 točki,
- Kolinearnost: 2 točki.
- Normalni vektor: 2 točki.

b. (10) Naj bo $\mathbf{F} = (x, y, z)$. Izračunajte pretok vektorskega polja \mathbf{F} skozi ploskev \mathcal{S} .

Rešitev: Računamo

$$\begin{aligned} \int_{[0,2\pi] \times [-\pi/2, \pi/2]} \mathbf{F} \cdot (\Phi_u \times \Phi_v) \, du \, dv &= \int_{[0,2\pi] \times [-\pi/2, \pi/2]} \cos v |\Phi|^2 \, du \, dv \\ &= \int_{[0,2\pi] \times [-\pi/2, \pi/2]} \cos v \, du \, dv \\ &= 2\pi \cdot \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \cos v \, dv \\ &= 4\pi . \end{aligned}$$

Ocenjevanje:

- Formula: 2 točki.
- Vstavljanje: 2 točki.
- Poenostavitev: 2 točki.
- Integriranje: 2 točki.
- Rezultat: 2 točki.

5. (20) Vektorsko polje naj bo dano z $\mathbf{F} = (x, y, z)$, ploskev \mathcal{S} pa naj bo graf funkcije $f(x, y) = a^2 - x^2 - y^2$ na območju $K = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq a^2\}$.

- a. (10) Izračunajte prostornino telesa, ki ga omejujeta graf funkcije $f(x, y)$ in krog $K = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq a^2\}$.

Rešitev: Vpeljemo polarne koordinate in računamo

$$\begin{aligned} V &= \int_K (a^2 - x^2 - y^2) \, dx \, dy \\ &= \int_0^{2\pi} d\phi \int_0^a (a^2 - r^2) r \, dr \\ &= 2\pi \left(\frac{a^2 r^2}{2} - \frac{r^4}{4} \right) \Big|_0^a \\ &= \frac{\pi a^4}{2}. \end{aligned}$$

Ocenjevanje:

- Zapis integrala: 2 točki.
- Polarne koordinate: 2 točki.
- Meje: 2 točki.
- Jacobian: 2 točki.
- Fubini in rezultat: 2 točki.

- b. (10) Z uporabo Gaussovega izreka izračunajte pretok polja \mathbf{F} skozi ploskev \mathcal{S} . Normalo izberemo tako, da ima pozitivno z -komponento.

Rešitev: Izračunamo $\operatorname{div}(\mathbf{F}) = 3$. Graf funkcije $f(x, y)$ lahko "zapremo" s krogom K in dobimo površino telesa, normala pa je na grafu $f(x, y)$ v skladu z Gaussovimi izrekom. Opazimo tudi, da je na dodani ploskvi vektorsko polje vzporedno s ploskvijo, tako da je tam pretok enak 0. Pretok skozi graf $f(x, y)$ je tako enak

$$\int_G \operatorname{div}(\mathbf{F}) \, dV = 3V = \frac{3\pi a^4}{2}.$$

Ocenjevanje:

- Dodajanje kroga: 2 točki.
- Preverjanje normal: 2 točki.
- Pretok skozi K : 2 točki.
- Gauss: 2 točki.
- Rezultat: 2 točki.