

Izpit - Interaktivni mediji 2009 -2010

9. Jun. 2010

1. kako človek zazna barvo in primerjava s CCD kamero
2. video na zahtevo
3. kaj je CMS, naštej - in +, in tri primere odprtokodnega CMS programa
4. kako se delijo 2D kode, in 1 primer za vsako
5. kaj je WLAN in njegove značilnosti
6. Aktivni RFID in značilnosti
7. naštej 4 pravila načrtovanja UV in jih razloži s svojimi besedami
8. glavne stvari ki morejo bit u e-knjigi
9. sledenje pogledu, kaj je, kje se uporablja
10. tiskana organska elektronika, prednosti in aplikacije

10. Jun. 2009

1. vrste spomina in kakšen je čas pozabljanja in pomnenja
2. RSS kaj je to , in kaj uporabnikom omogoča
3. brezžična omrežja, kake poznamo pa za naštet
4. kako so zaščitene pametne kartice
5. NFC
6. CMS
7. osnovni gredniki e.knjige
8. kako delimo 2d kode pa primeri
9. tehnologija sledenje pogledu
10. od kod ime organska elektronika

1. Jul. 2009

1. Naštej dele RFID sistema
2. Fittsov zakon v povezavi s HCI
3. aplikacije tiskane organske elektronike
4. Wi-Fi -/+
5. načrtovanje UV (naštej 4 + opiši s svojimi besedami)
6. kontaktne in brezkontaktne kartice
7. e-črnilo
8. qwerty in drugi načini vnašanja besedila
9. po 2 tehnologiji na strani strežnika/uporabnika + opis
10. GS1