

## **Julij 2011**

1. Kratica LAMP
2. Navidezna in virtualna resničnost
1. 5. Analogna VS digitalna predstavitev
2. 6. fully printed-organska elektronika
3. 7. Lastnosti pravih pametnih kartic
4. 8. Optimizacija spletnih strani
5. 9. Pametni telefon
6. 10. E-papir

## **Junij 2011**

1. Mobilne generacije in njihove lastnosti [NMT, GSM, GPRS...]
2. Optična miška, njeno delovanje in lastnosti
3. Splet 3.0, lastnosti/novosti, ki jih prinaša
4. Postopek tiska organske elektronike v enem prehodu
5. E-izobraževanje
6. Qwerty tipkovnica
7. Kako delujejo socialna omrežja
8. Črtne kode

## **Junij 2010**

1. Kako človek zazna barvo in primerjava s CCD kamero
2. Video na zahtevo
3. Kaj je CMS, naštej + in -, tri primere odprtokodnega CMS programa
4. Kako se delijo 2D kode, 1 primer za vsako
5. Kaj je WLAN in njegove značilnosti
6. Aktivni RFID in značilnosti
7. Naštej 4 pravila načrtovanja UV in jih razloži s svojimi besedami
8. Glavni elementi E-knjige
9. Sledenje pogledu, kaj je in kje se uporablja
10. Tiskana organska elektronika, prednosti in aplikacije

## **Julij 2009**

1. naštej dele RFID sistema
2. Fittsov zakon v povezavi s HCI
3. Aplikacije tiskane organske elektronike
4. Wi-Fi -/+
5. Načrtovanje UV (naštej 4 + opiši s svojimi besedami)
6. Kontaktne in brezkontaktne kartice
7. E-črnilo
8. Qwerty in drugi načini vnašanja besedila
9. Po 2 tehnologiji na strani strežnika/uporabnika + opis
10. GS1

## **Junij 2009**

1. Kaj je RRS, njegova uporaba in kaj mora vsebovat?
2. E-book.
3. Vrste somina.
4. Kako delimo brezžična omrežja glede na doseg?
5. Naštej primere izvora imena organska elektronika.
6. Kaj vsebujejo pametne kartice?
7. Zaščita NFC tehnologije in njena uporaba.
8. Kaj je tehnologija »sledenje pogledu«?
9. Osnovni gradniki e-knjige.
10. Kako delimo 2d kode, primeri?
11. Tehnologija »sledenje pogledu«.
12. Od kod ime organska elektronika.

## **Marec 2009**

1. Rfid aktivni tagi- značilnosti in področja uporabe.
2. Web 2.0- značilnosti, novosti, zakaj je izjemno priljubljen med mladostniki?
3. iTV- definicija, kaj potrebujemo za vzpostavitev le-te?
4. Brezkontaktne in kontaktne kartice- razlike, področja uporabe.
5. Naštej dve tehnologiji ki delujeta na strani strežnika in dve na strani odjemalca.
6. Tipkovnice- postavitve tipk, alternativne postavitve, tipkovnice za ljudi z posebnimi potrebami.
7. Kaj so spletaji?
9. Kako pride do zaznave barve- potek zaznave vse do možganov, oko-
10. čepki in paličice,...
9. Natančno opredelite UPC in EPC kode- značilnosti, razlike, uporaba,...
10. Kaj so glavne značilnosti grafičnega vmesnika?

## **Junij 2008**

1. Kaj so spletaji, njihov pomen
2. Črtne kode: delovanje in pomen UPC in EPC?
3. Kakšne vrste spomina smo omenjali na predavanjih? Njihove značilnosti?
4. Brezkontaktne in kontaktne kartice – razlike, kje se posamezno uporablja
5. Naštej generacije mobilne telefonije
6. ITV, vrtički – značilnosti
7. Pretočni video/avdio – značilnosti
8. Osnovni gradniki RFID
9. HTML, XHTML, XML – razlike, značilnosti?