

Interaktivni mediji

Pisni izpit 2. 9. 2005

Ime in priimek:

ID.:

1. V Macromedia Flash .swf datoteki opazimo napako pri izboru pisave. Razložite, kako lahko to napako odpravimo, če drugih izvornih datotek nimamo.
2. Naštejte primere, ko je navkljub povečanju velikosti datotek projekta v Flash še vedno smiselno uporabiti rasterske slike.
3. Naštejte in kratko opišite prednosti in slabosti klasične animacije v primerjavi z uporabo animacije z interpolacijo.
4. Opišite, če in kako se poljubnemu gumbu z Macromedia Flash lahko priredi več zaporednih akcij in kako se izvajajo.
5. Opišite, zakaj in v katerih primerih animacij v Macromedia Flash uporabimo plasti *Motion Guide* in *Guided*.
6. Naštejte in opišite vsaj tri komponente dodane vrednosti, ki jih tehnologije interaktivnih medijev omogočajo pri prehodu iz tiskane v interaktivno knjigo.
7. Naštejte in kratko opišite temeljne tehnološke značilnosti uporabe razpoznavanja govora v sodobnih delokrogih in produktih grafične tehnologije.
8. Naštejte in opišite namen bistvenih tehnoloških komponent, ki jih uporabimo pri implementaciji interaktivnega spletnega časopisa z večpredstavnimi vsebinami. Naštejte vsaj dva načina, s katerima interaktivnosti storitve dodamo modeliranje uporabnika.
9. Naštejte in kratko opišite funkcionalnost posameznih komunikacijskih kanalov večmodalnega uporabniškega vmesnika.
10. Naštejte in opišite kriterije, ki jih mora izpolnjevati uporabniški vmesnik, da ga označimo za naravno interaktivni.