

# SODOBNI RAČUNALNIŠKO VODENI KROJILNI STROJI

Mentorica:

doc. dr. Matejka Bizjak

Avtorice:

P. S.

N. T.

M. V.

Ljubljana, maj 2010

# NAČELA VZORCEV

- Razvoj iz 2D komponent v 3D komponent podlag za rezane tekstilije
- Različne velikosti in oblike krojev za različne postave
- Temelj osnovnega vzorca direktno prenesen v CAD sistem
- Štiri osnovne tehnike za konstrukcijo vzorcev
  - Oblikovanje
  - Priprava
  - Zatiranje
  - Sploščevanje

# VELIKOSTNE LESTVICE

- ▣ Mere telesa predhodno potrebni podatki za krojno konstrukcijo
- ▣ Ročno merjenje
- ▣ Računalniško merjenje – pomoč fotografskih sistemov
- ▣ Več mer podanih v lestvicah kod  
(npr.: 10-12-14-16; S, M, L...)
- ▣ Razvoj lestvice:
  - Pridobivanje telesnih mer
  - Statistična obdelava mer
  - Poenostavljanje dodatkov
  - Postavitev lestvice
  - Preizkus mer lestvice

# RAZVRŠČANJE VZORCEV

- Proces produkcije krojev različnih mer iz osnovnega kroja s pomočjo potrjene lestvice mer
- Razvrščanje viška razlika med merjenjem dveh velikosti
- Razredi točk 2D, razvrščeni na:
  - Abscisi – dolžina kroja
  - Ordinati – širina kroja
- Računalniški sistem preriše nov kroj z novimi merami – poveže točke

# RAČUNALNIŠKI SISTEMI IZDELAVE PO MERI

- CAD omogoča razvoj proizvajalcem in trgovcem v hitro rastoča področja serijske proizvodnje oblačil
- Omogočena poenostavljena – avtomatska izdelava oblačil
- Hitrejša in cenejša serijska proizvodnja enojnih oblačil
- Vnos telesnih mer in želja strank hiter in lahek
- Uporablja za izdelavo krojenih oblek, srajc, kavbojk, kopalk, uniform...

# RAČUNALNIŠKI SISTEMI IZDELAVE PO MERI

- Omogočena izdelava krojev v digitalnem formatu
- Bolj strukturiran in sistematičen pristop k izdelavi krojev in oblačil
- Izognemo se planiranju, risanju označb in podvajanju navodil
- Za izdelavo krojev CAD zahtevani dve glavni znanji:
  - Znanje izdelave krojev
  - Sposobnost upravljanja s CAD programom

# GLAVNI TEHNOLOŠKI NAPREDKI V IZDELOVANJU KROJEV

- Globalizacija in povečana hitrost informacij in komunikacij spodbudile tekmovalnost
- Problem dovesti produkte na trg
- Razvoj za modo, oblačenje in vizualizacijo je realiziran v razvoju 3D programske opreme

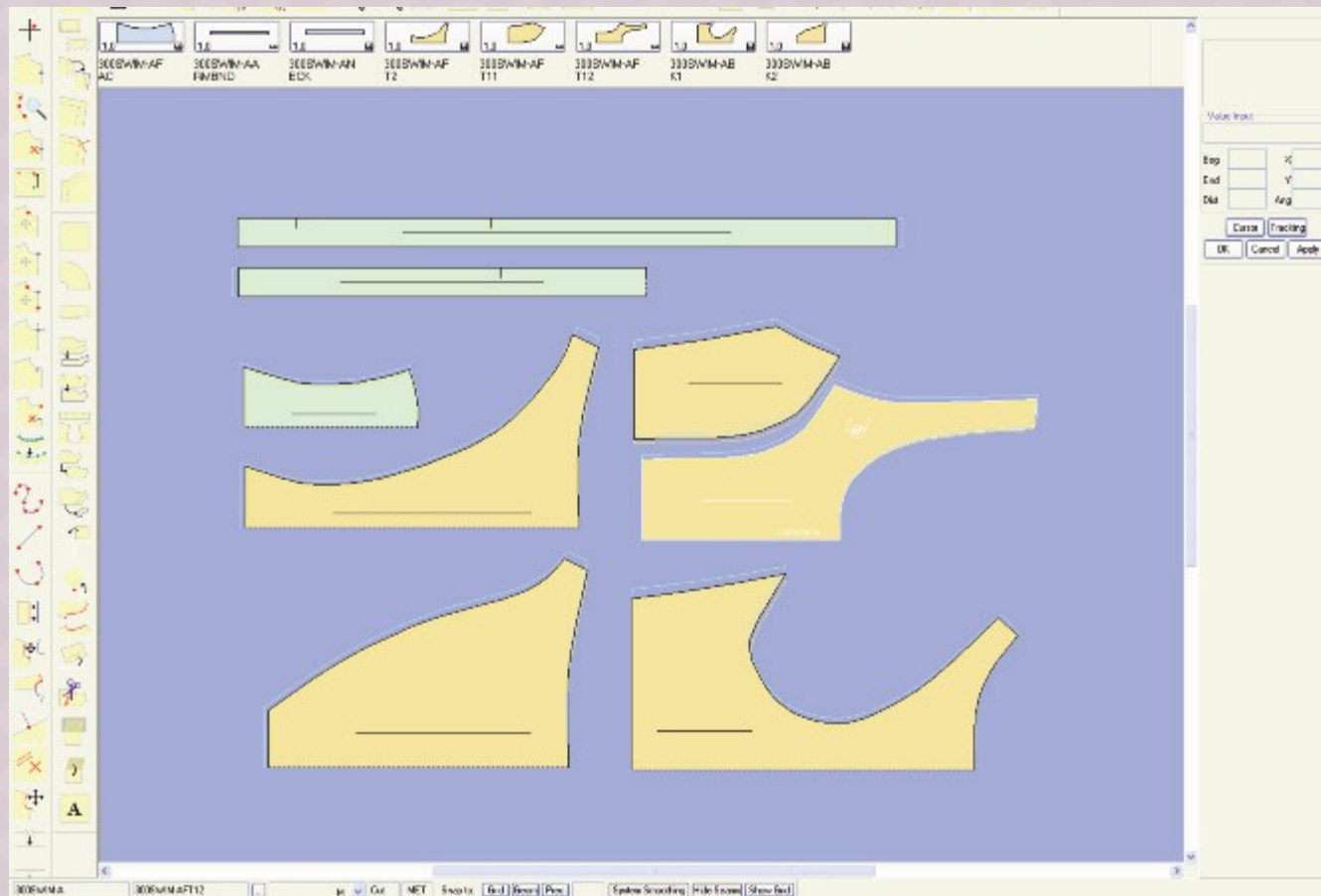
# GLAVNI TEHNOLOŠKI NAPREDKI V IZDELOVANJU KROJEV

## □ Gerber Technology

- V Stitcher - realna 3D predstavitev oblačilnih produktov (osnovana na virtualni lutki)
- Omogoča 2D pogled oblačil, sestavljenih na modelu
- Lahko se prilagaja postavo, držo, stil...
- Zmogljivost shranjevanja, spreminjanja in simulacije povečanja virtualnega modela
- Mehanične lastnosti lahko določene, uporabljene in shranjene znotraj podatkovne baze

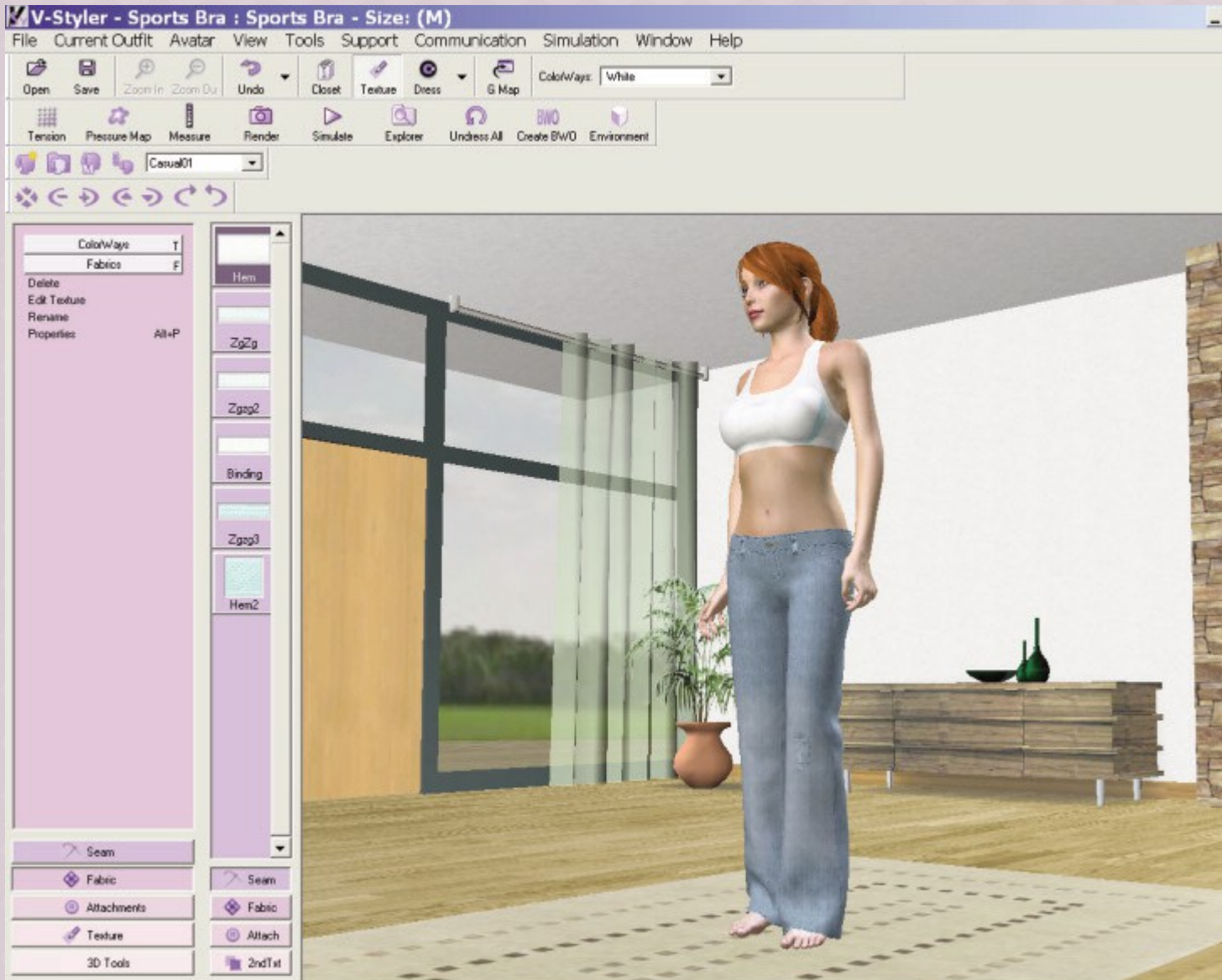




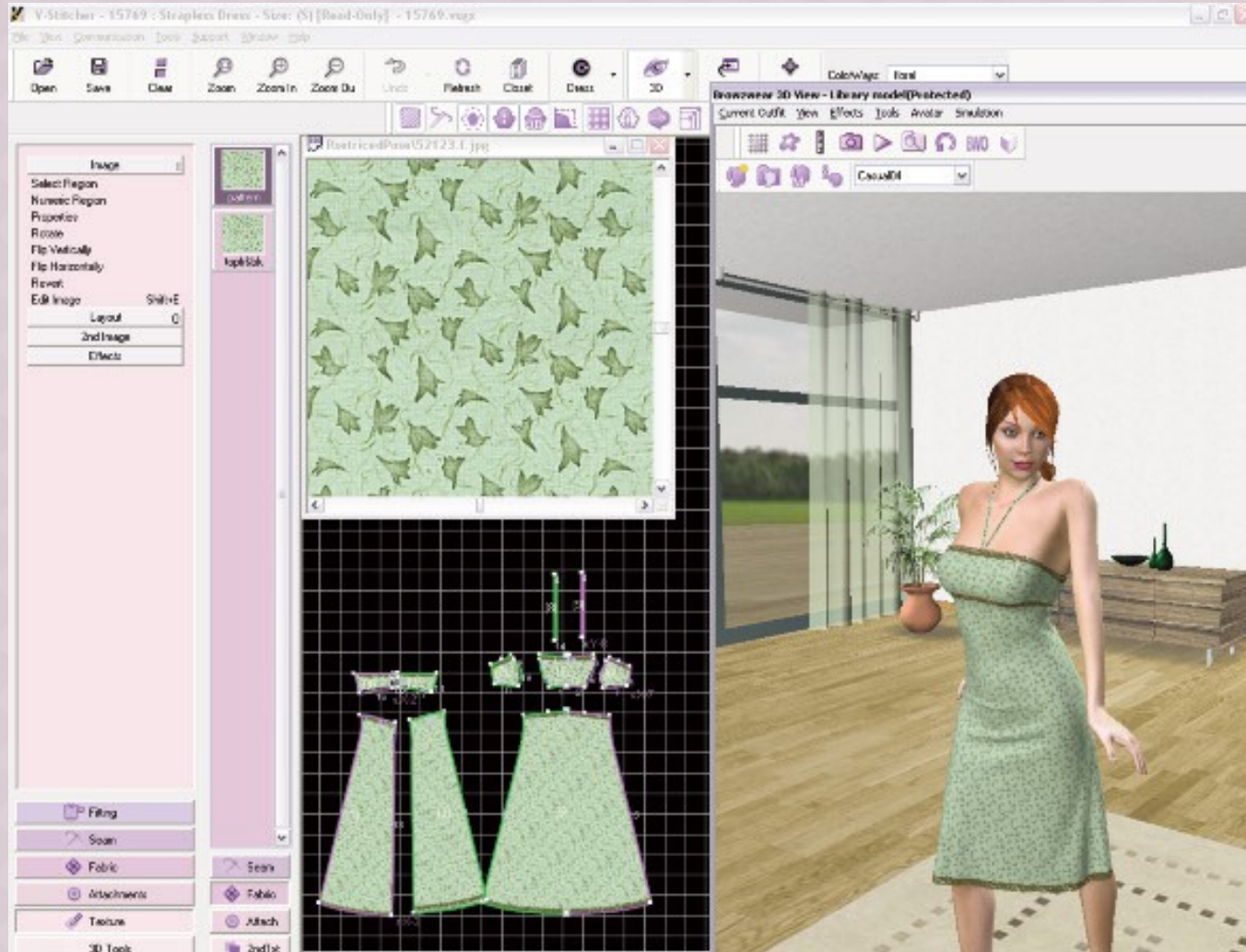


□ Gerberjevi kroji

# Virtualni videz oblačila



## Virtualni videz oblačila v gibanju



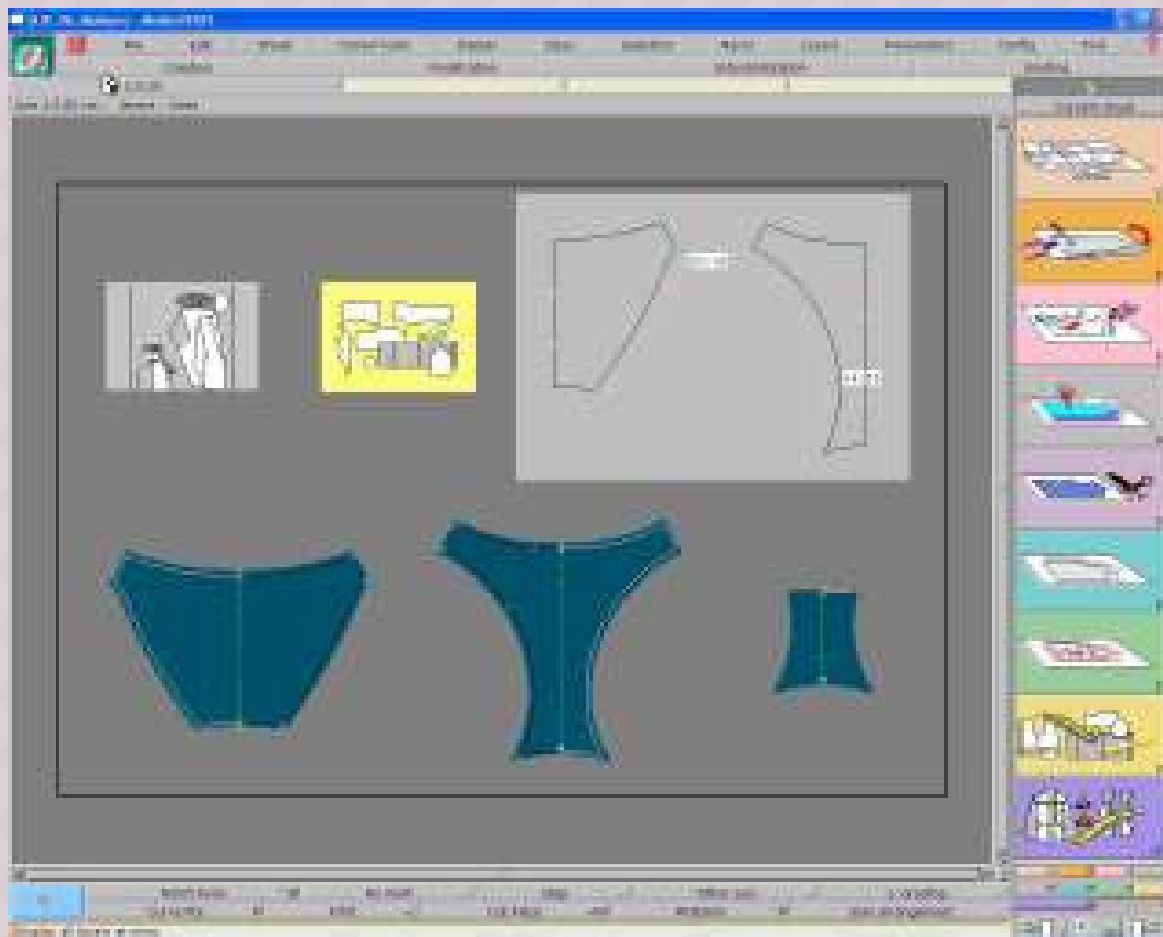
# GLAVNI TEHNOLOŠKI NAPREDKI V IZDELOVANJU KROJEV

## □ Lectra Systèmes

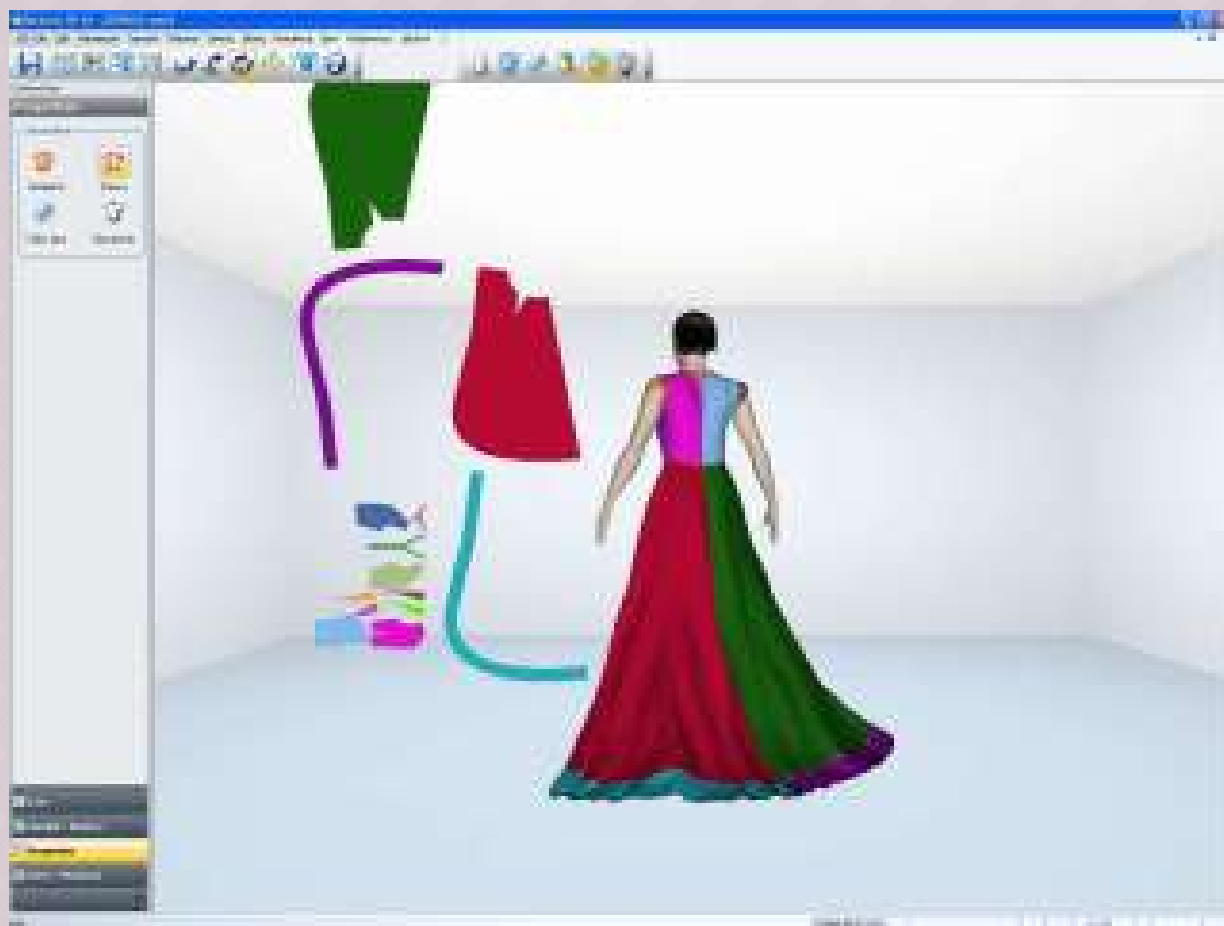
- Osredotočili na razvoj interneta, intraneta in virtualnih realističnih tehnologij
- Celotna kolekcija oblačil na virtualni realistični modni pisti
- Bolj strukturiran in sistematičen način obdelave krojev in procesov sestave oblačil
- Oblikovalcu krojev omogočeno prilagajanje oblačila v različnih vrstah tkanine in velikostih



## □ Lectra Modaris – virtualni šivalni deli



## □ Lectra virtualni model



HVALA ZA VAŠO POZRNOST,

Pia, Nika in Metka