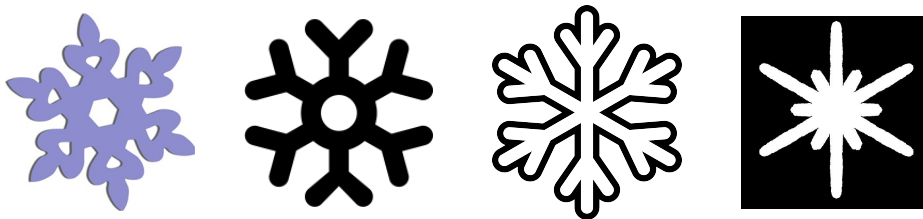


### 3. domača naloga iz Numeričnih metod

Rešitve stisnite v ZIP datoteko z imenom `ime_priimek_3.zip` in jih oddajte prek spletne učilnice (<http://ucilnica.fmf.uni-lj.si/>) najkasneje do petka, 24. januarja 2014. Priložite programe, s katerimi ste naloge rešili. Naloge morajo biti rešene v Octaveu. V prvi vrstici programa kot komentar vpišite avtorja naloge in vpisno številko.

Če imate kakšno vprašanje o nalogah ali Octaveu, se obrnite na asistentko ali profesorja. Če menite, da je vprašanje zanimivo tudi za ostale, uporabite forum.

Veste, da v računalniški grafiki objekte pogosto oblikujemo s pomočjo Bézierovih krivulj. Ker še kar ni snega, z zlepkom iz kubičnih Bézierovih krivulj izrišite obris snežinke. Kjer je to smiselno, naj bo zlepek reda  $G^1$ . Na spodnji sliki je nekaj primerov, ki so vam lahko v oporo (ali pa za navdih). Seveda so lahko vaše snežinke tudi drugačne.



Slika 1: Različne enostavne snežinke.