Uporabne bližnjice na tipkovnici:

|  |  |
| --- | --- |
| **FUNKCIJA** | **BLJIŽNJICA** |
| gumbi senčenja, barv, materialov | ***F5*** |
| objektni gumbi (object) | ***F7*** |
| gumbi urejanja (edit) | ***F9*** |
| gumbi scene (scene) | ***F10*** |
| objektni izgled v izgled urejanja (object mode to edit mode) | ***TAB*** |
| premikanje celotnega pogleda  | ***shift+MMB, shift+alt+LMB*** |
| premikanje celotnega pogleda po vertikali | ***shift+scroll*** |
| premikanje celotnega pogleda po horizontali | ***ctril+scroll*** |
| premikanje celotnega pogleda po vertikali | ***ctrl+num 2,8*** |
| premikanje celotnega pogleda po horizontali | ***ctrl+num 4,6*** |
| približevanje in oddaljevanje predmeta  | ***scroll, ctrl+alt+LMB, ctrl+MMB, num+, num-*** |
| tloris | ***num7*** |
| naris  | ***num1*** |
| stranski ris | ***num3*** |
| obračanje objekta za 15° | ***num2, 4, 6, 8*** |
| pogled kamere | ***num0*** |
| ortografski pogled – perspektivni pogled | ***num5*** |
| predogled renderirane slike | ***F12*** |
| vrnitev v program | ***F11*** |
| shranjevanje renderirane slike ob predogledu (določimo ime) | ***F3*** |
| premikanje | ***G*** |
| obračanje | ***R*** |
| spreminjanje velikosti | ***S*** |
| *\*Če želimo premikati po x oz. y osi po tem, ko smo pritisnili G, R, S pritisnemo tipko x oz.y ali pridržimo scroll.* |
| tabela za ročno vpisovanje dimenzij *(decimalne vejice pišemo s pikami)* | ***N*** |
| označevanje točk v načinu Edit mode | ***A*** |
| *\*Če pri tem postopku pritisnemo eno izmed tipk x, y ali z bomo spremembo naredili le v smeri te koordinate.*  |
| označevanje z okvirjem | ***1xB*** |
| označevanje s krogom | ***2xB*** |
| napihovanje objektov v načinu Edit | ***shift+E*** |
| izvlečenje elementov v načinu Edit | ***E*** |
| prekinitev krivulje v načinu Edit | ***alt+C*** |
| kopiranje objektov | ***shift+D*** |
| povezava objektov | ***alt+d*** |
| objekti niso povezani | ***shift+D*** |
| ločevanje elementov | ***P*** |
| spajanje elementov | ***ctrl+J*** |
| zapiranje s ploskvijo vse točke so enako odebeljene dolge | ***F*** |
| delitev ploskev | ***ctrl+R*** |
| razrez | ***W*** |
| razrez robov | ***shift+K*** |
| razrez na trikotnike | ***ctrl+T*** |
| robovi (označevanje posameznih točk) | ***H*** |
| zapiranje krivulj | ***C*** |
| mreža za izvlečenje elementov | ***alt+C*** |
| druga kamera | ***Ctrl+0*** |
| shranimo stanje 1 pri animaciji | ***I*** |
| razširjanje krivulj pri animaciji | ***ctrl+MMB*** |

razlika=diference

Presek=intersekt

unija=union