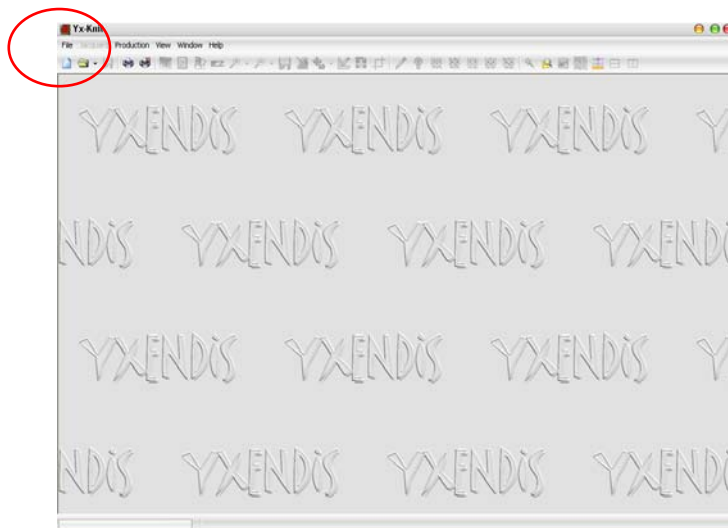


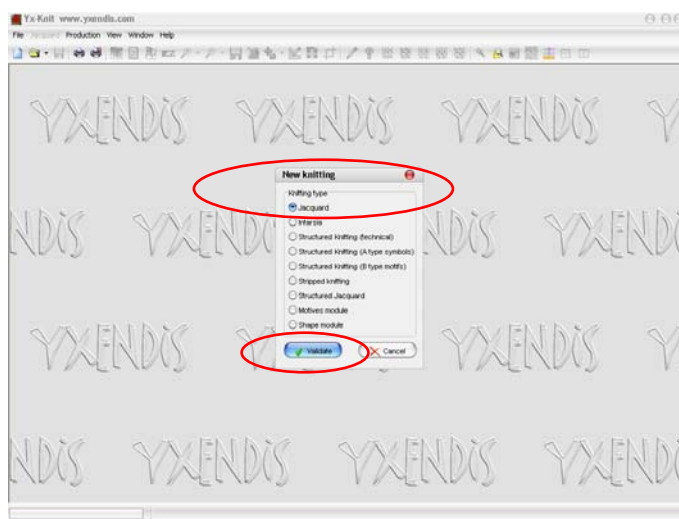
## VAJA 4

### YXENDIS: OBLIKOVANJE ENOSTAVNIH 2-BARVNIH ŽAKARSKIH PLETIV S POMOČJO VZORČNE PATRONE

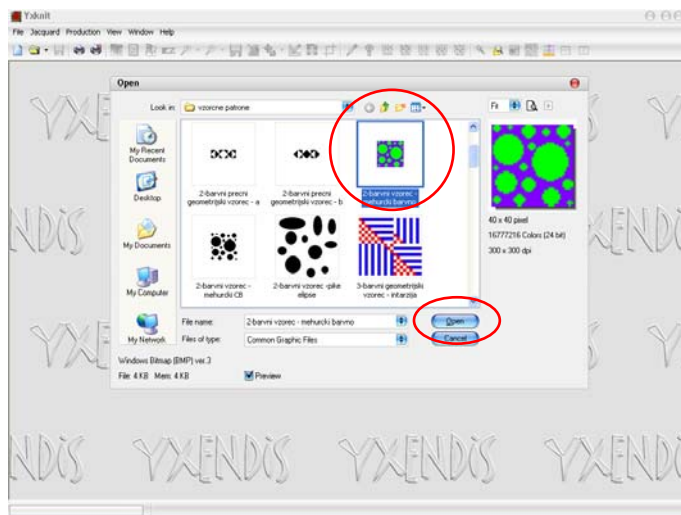
- ☺ V meniju File odprite novo datoteko File new (Ctrl + N).



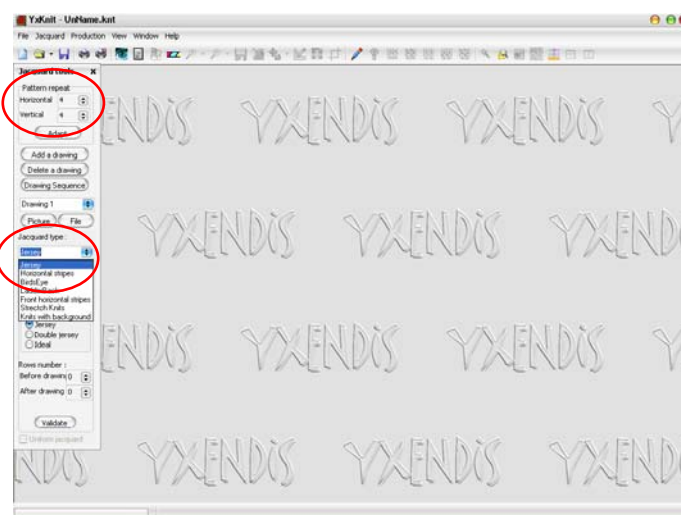
- ☺ V oknu New Knitting izberite (označite) Jacquard in izbiro potrdite z gumbom Validate.



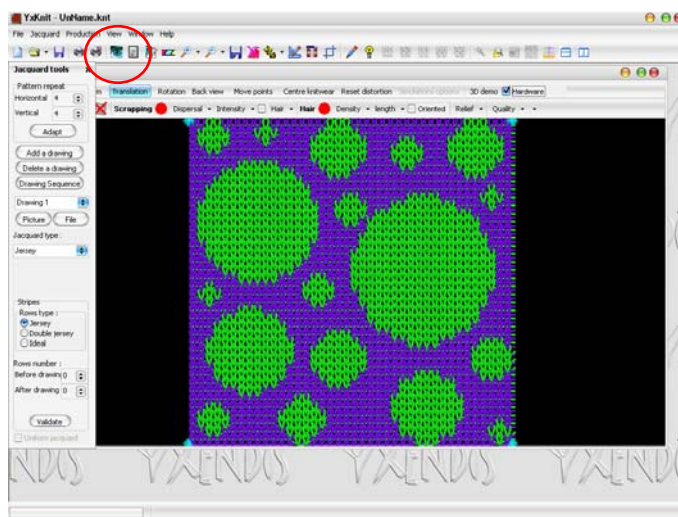
- ☺ V oknu open poiščite mapo slikami oz. z shranjenimi vzorčnimi patronami in izberite dvobarvni vzorec. Izbiro potrdite z Open.



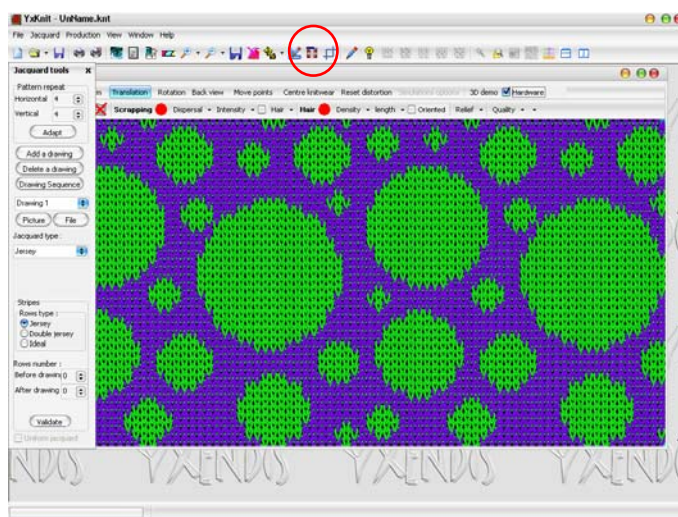
- ☺ Odpre se okno Jacquard tools. V vrstici Pattern repeat določite število raportov po širini (Horizontal) in višini (Vertical), npr. 4. V vrstici Jacquard type izberite vrsto pletiva: npr. levo-desni žakar (Jersey), desno-desni žakar z enostavno hrbtno stranjo (Horizontal stripes), desno-desni žakar z navpično črtasto hrbtno stranjo (Vertikal stripes), desno-desni žakar s keper hrbtno stranjo (Bird's Eye), desno-desno žakar z lestvasto hrbtno stranjo (Ladder Back), desno-desni žakar z navpično črtasto licno stranjo (Front vertical stripes), ipd.



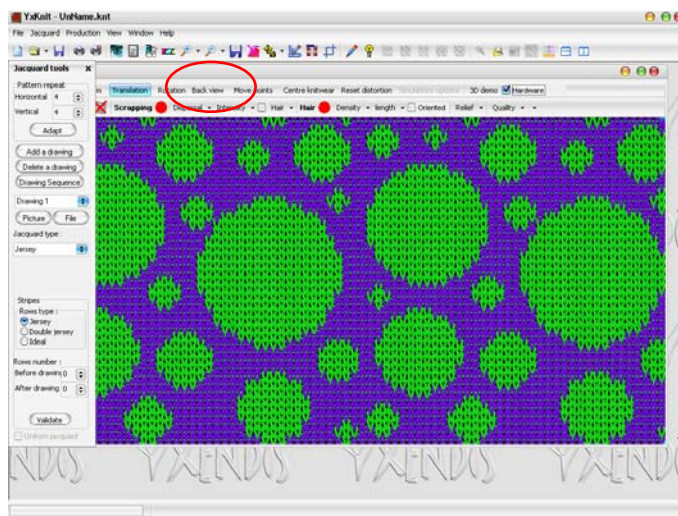
- ☺ Sliko simulacije pletiva prikličete z gumbom Simulation (ikona: oko) ali funkcijsko tipko F9. Če med vezavami izberete levo-desno pletivo (**Jersey**), simulacija prikazuje levo-desni žakar (enofonturni žakar, založeno pletivo).



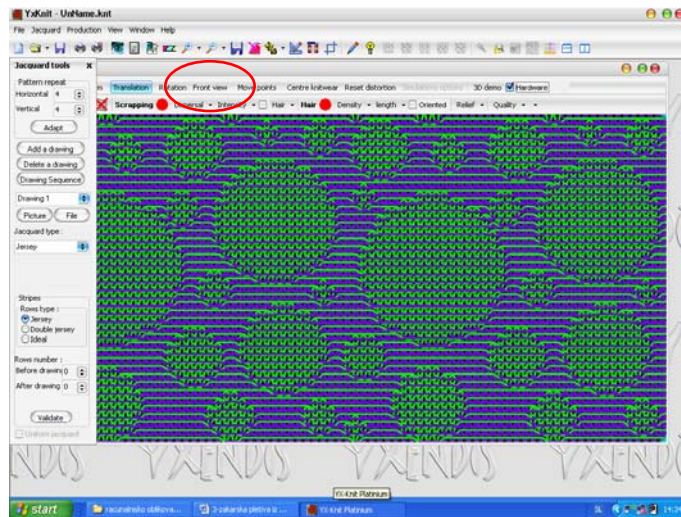
- ☺ Sliko simulacije lahko raztegnete prek celega okna z gumbom Adapt to window size.



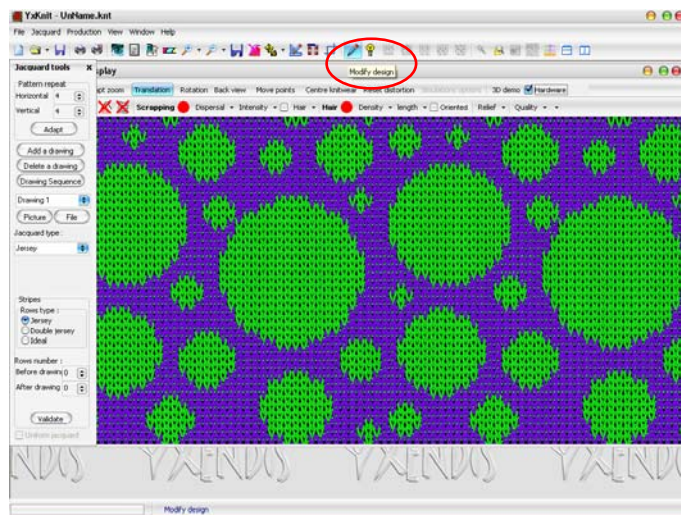
- ☺ Hrbtno stran pletiva si lahko ogledate z vključitvijo gumba Back view v oknu 3D display. Lico stran ponovno priključete z vključitvijo gumba Front view.



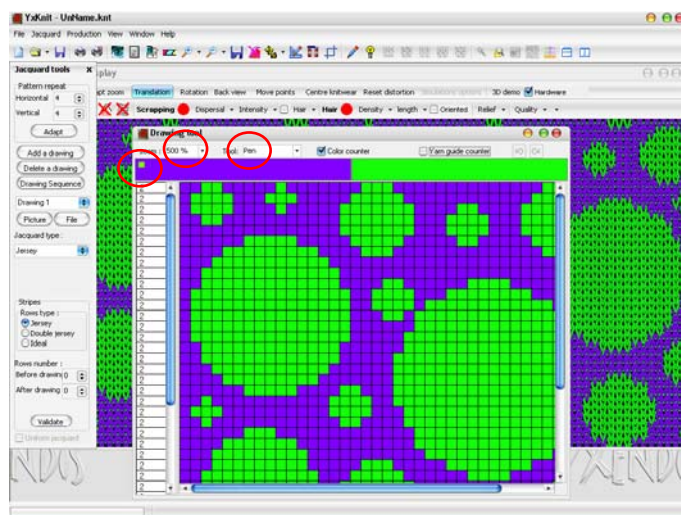


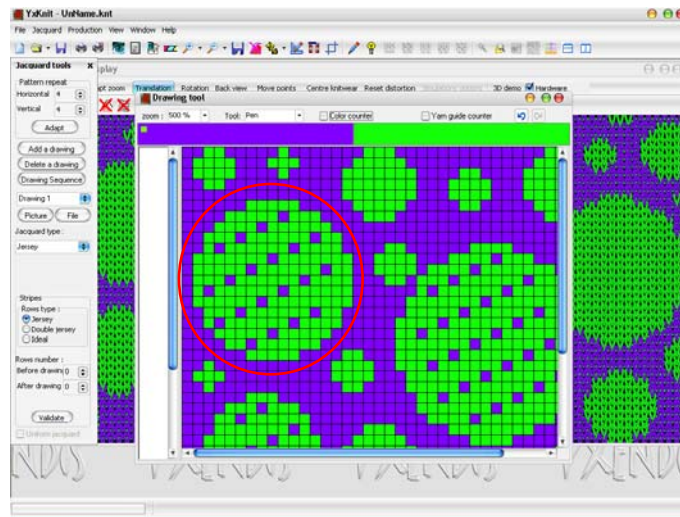


- ☺ Na hrbtne strani pletiva so vidne dolge flotirajoče (viseče) niti. Dolge flotirajoče niti je mogoče skrajšati s spremembo vzorca (vzorčne patrone). Vzorčno patrono izbranega vzorca je mogoče spremeniti z ukazom Modify design (ikona: svinčnik).

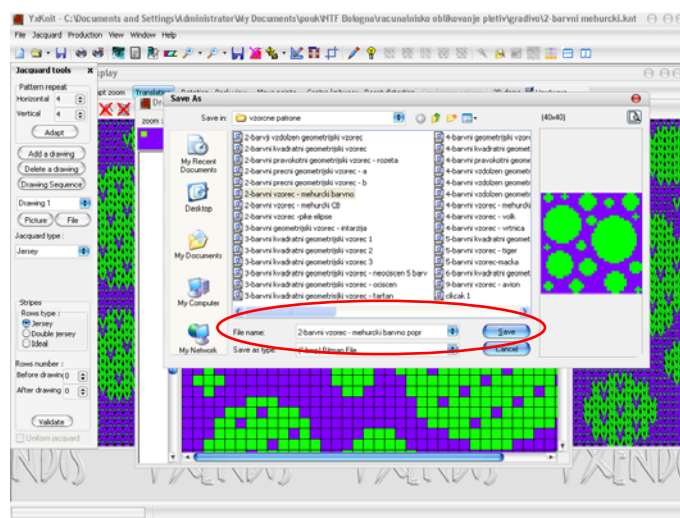
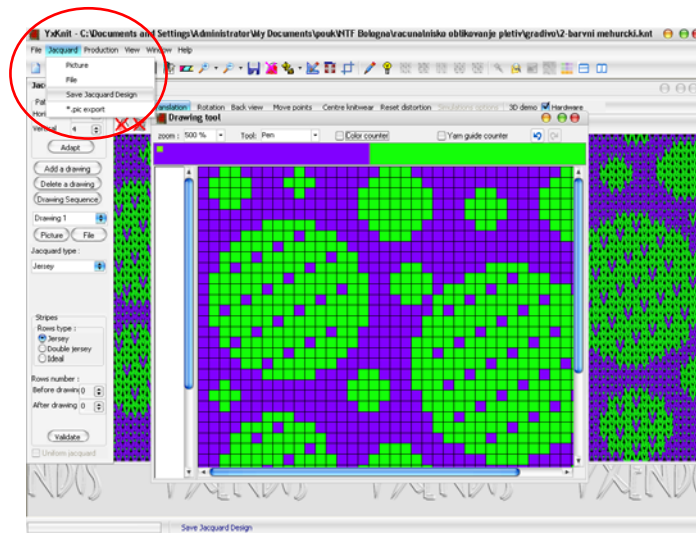


- ☺ Odpre se okno Drawing Tool in v njem vzorčna patrona. Povečavo lahko spremenite. Patrono popravljate točkovno z izbiro svinčnika (Pen) ali površinsko z izbiro polnila (Fill). Barvo izberete na barvnem traku. Izbrana barva je v levem kotu označena s kvadratom.





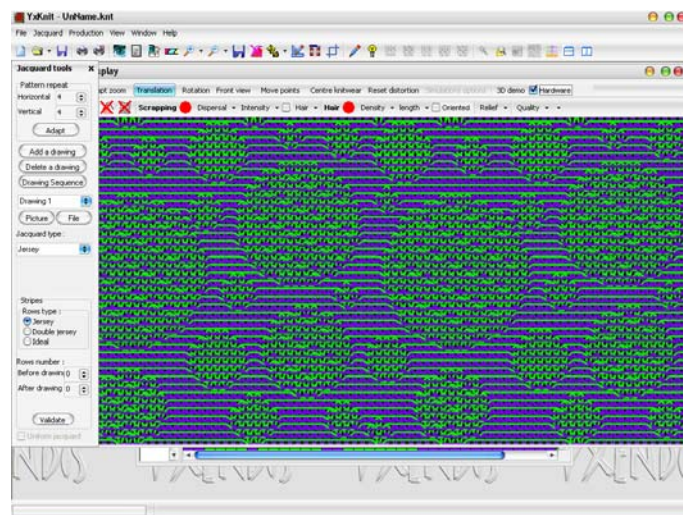
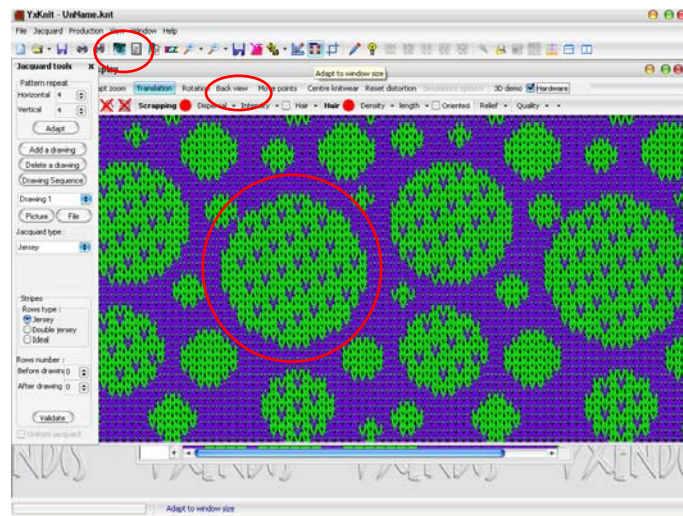
- ☺ Spremenjeno vzorčno patrono shranite z ukazom Save Jacquard Design v meniju Jacquard. Odpre se okno Save As, kamor vnesete ime datoteke spremenjene vzorčne patrone v \*.bmp formatu in potrdite z ukazom Save.



- ☺ Sliko simulacije pletiva s popravljeno vzorčno patrono priključete z gumbom Simulation (ikona: oko) ali funkcijsko tipko F9. Hrbtno stran pletiva si lahko ogledate z vključitvijo gumba Back view v oknu 3D display. Lico stran ponovno priključete z vključitvijo gumba Front view. Zaradi vmesnih zapletenih zank, ki



prekinejo dolge flotirajoče niti na hrbtni strani, večje pike vzorca na licu niso več enobarvne.



- ☺ Simulacijo shranite v z ukazom File – Save as ali s funkcijsko tipko Ctrl + F2 v formatu YxKnitFile (\*.knt). Odpre se okno Save as, kamor vpišete ime datoteke in potrdite z gumbom Save. Tako shranjeno simulacijo lahko ponovno priključite, spreminjate in popravljate.

