

Rešitve in kriterij ocenjevanja 1. kolokvija iz Matematike 2

1. [10] Izračunaj odvoda funkcij:

(a) $f(x) = x \sin x$,

(b) $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$.

Rešitev:

a) $f'(x) = x' \sin x + x(\sin x)' = \sin x + x \cos x$,

b) $f'(x) = \frac{(1)'(1+x^2) - 1(1+x^2)'}{(1+x^2)^2} = -\frac{2x}{(1+x^2)^2}$.

□

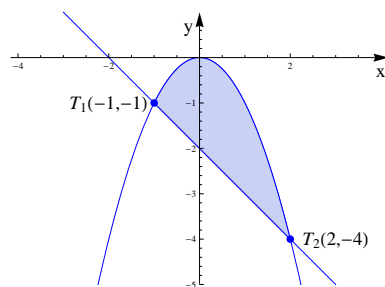
- [2] Uporaba formule za odvod produkta.
- [3] Rezultat.
- [2] Uporaba formule za odvod kvocienta.
- [3] Rezultat.

2. [15] Skiciraj lik, ki je omejen s krivuljama $y = -x^2$ in $y = -x - 2$ in nato izračunaj njegovo ploščino.

Rešitev: Presečišči danih krivulj dobimo iz enačbe:

$$\begin{aligned} -x^2 &= -x - 2, \\ x^2 - x - 2 &= 0, \\ (x - 2)(x + 1) &= 0. \end{aligned}$$

Presečišči sta v točkah $T_1(-1, -1)$ in $T_2(2, -4)$.



Ploščina danega lika je enaka integralu funkcije $y = -x^2 + x + 2$ na intervalu $[-1, 2]$:

$$\begin{aligned} S &= \int_{-1}^2 (-x^2 + x + 2) dx, \\ &= \left(-\frac{x^3}{3} + \frac{x^2}{2} + 2x \right) \Big|_{-1}^2, \\ &= \left(-\frac{8}{3} + \frac{4}{2} + 4 \right) - \left(-\frac{-1}{3} + \frac{1}{2} - 2 \right), \\ &= \underline{\underline{\frac{9}{2}}}. \end{aligned}$$

□

- [3] Izračun presečišč.
- [3] Skica.
- [2] Nastavek: $S = \int_{-1}^2 (-x^2 + x + 2) dx$.
- [4] Integracija.
- [3] Rezultat.

3. [10] Poišči presečišče premic p in q , ki sta definirani z enačbama:

$$p: \vec{r} = (3, 1, 10) + t(1, -1, 2),$$
$$q: x = 1, y - 2 = \frac{z - 3}{3}.$$

Rešitev: Najprej zapišimo premico q v parametrični obliki

$$\vec{r} = (1, 2, 3) + s(0, 1, 3).$$

Če komponente parametrizacij obeh premic paroma izenačimo, dobimo sistem treh enačb za dve neznanke

$$\begin{aligned} 3 + t &= 1, \\ 1 - t &= 2 + s, \\ 10 + 2t &= 3 + 3s, \end{aligned}$$

ki ima rešitev $t = -2$ in $s = 1$. Presečišče premic p in q je točka $T(1, 3, 6)$. □

- [2] Parametrična oblika premice q .
- [3] Sistem enačb.
- [3] Izračun t in s .
- [2] Presečišče.

4. [10] Poišči pravokotno projekcijo točke $T(2, 2, -4)$ na ravnino Π , ki ima smer normale $\vec{n} = (1, 1, -4)$ in gre skozi točko $A(-1, -1, -1)$.

Rešitev: Najprej bomo poiskali normalno enačbo ravnine Π . Ravnina gre skozi točko $A(-1, -1, -1)$ in ima smer normale $\vec{n} = (1, 1, -4)$. Od tod sledi

$$\begin{aligned}(\vec{r} - \vec{r}_A) \cdot \vec{n} &= 0, \\(x + 1, y + 1, z + 1) \cdot (1, 1, -4) &= 0, \\x + 1 + y + 1 - 4z - 4 &= 0, \\x + y - 4z &= 2.\end{aligned}$$

Pravokotno projekcijo točke T na ravnino Π bomo izračunali kot presek ravnine in pa premice, ki je pravokotna na ravnino in gre skozi T . Parametrična oblika enačbe te premice je $\vec{r} = (2, 2, -4) + t(1, 1, -4)$. Ko komponente vstavimo v enačbo ravnine Π , dobimo enačbo

$$\begin{aligned}2 + t + 2 + t - 4(-4 - 4t) &= 2, \\18t + 20 &= 18,\end{aligned}$$

ki ima rešitev $t = -1$. Projekcija točke T na ravnino Π je točka $P(1, 1, 0)$. □

- [4] Normalna oblika enačbe ravnine Π .
- [2] Enačba.
- [2] Izračun t .
- [2] Pravokotna projekcija.

5. [15] Krivulja je podana v parametrični obliki s predpisom $\vec{r}(t) = (1, e^{-t}, \sin 2t)$. Izračunaj fleksijsko ter torzijsko ukrivljenost krivulje v točki $T(1, 1, 0)$.

Rešitev: Najprej izračunajmo prve tri odvode položaja:

$$\begin{aligned}\dot{\vec{r}}(t) &= (0, -e^{-t}, 2 \cos 2t), \\ \ddot{\vec{r}}(t) &= (0, e^{-t}, -4 \sin 2t), \\ \dddot{\vec{r}}(t) &= (0, -e^{-t}, -8 \cos 2t).\end{aligned}$$

Točka $T(1, 1, 0)$ ustreza parametru $t = 0$, kjer velja $\dot{\vec{r}}(0) = (0, -1, 2)$, $\ddot{\vec{r}}(0) = (0, 1, 0)$ in $\dddot{\vec{r}}(0) = (0, -1, -8)$. Sledi

$$\begin{aligned}\dot{\vec{r}}(0) \times \ddot{\vec{r}}(0) &= (-2, 0, 0), \\ |\dot{\vec{r}}(0) \times \ddot{\vec{r}}(0)| &= 2, \\ |\dot{\vec{r}}(0)| &= \sqrt{5}, \\ (\dot{\vec{r}}(0) \times \ddot{\vec{r}}(0)) \cdot \dddot{\vec{r}}(0) &= 0.\end{aligned}$$

Od tod dobimo

$$\begin{aligned}\kappa &= \frac{|\dot{\vec{r}} \times \ddot{\vec{r}}|}{|\dot{\vec{r}}|^3} = \frac{2}{\sqrt{5}^3} = \sqrt{\frac{4}{125}}, \\ \omega &= \frac{(\dot{\vec{r}} \times \ddot{\vec{r}}) \cdot \dddot{\vec{r}}}{|\dot{\vec{r}} \times \ddot{\vec{r}}|^2} = 0.\end{aligned}$$

□

- [6] Izračun odvodov.
- [6] Izračun κ .
- [3] Izračun ω .

6. [10] Ploskev je podana parametrično s predpisom $\vec{r}(u, v) = (u + v, u - v, u^2 + v^2)$. Določi tangentno ravnino na ploskev v točki $\vec{r}(1, 1)$.

Rešitev: Najprej izračunajmo smerna odvoda:

$$\begin{aligned}\vec{r}_u &= (1, 1, 2u), \\ \vec{r}_v &= (1, -1, 2v).\end{aligned}$$

V točki $\vec{r}(1, 1) = (2, 0, 2)$ je $\vec{r}_u(1, 1) = (1, 1, 2)$ in $\vec{r}_v(1, 1) = (1, -1, 2)$. Od tod dobimo smer normale

$$\vec{n} = (1, 1, 2) \times (1, -1, 2) = (4, 0, -2).$$

Tangentna ravnina ima tako enačbo

$$\begin{aligned}(\vec{r} - \vec{r}(1, 1)) \cdot \vec{n} &= 0, \\ (x - 2, y, z - 2) \cdot (4, 0, -2) &= 0, \\ 4x - 8 - 2z + 4 &= 0, \\ 4x - 2z &= 4, \\ 2x - z &= 2.\end{aligned}$$

□

- [2] Izračun smernih odvodov.
- [4] Smer normale in točka na ravnini.
- [4] Enačba tangentne ravnine.

7. [10] Izračunaj odvod funkcije $F(x) = \int_1^x (2x - y)^2 dy$.

Rešitev: Označimo $\alpha(x) = 1$, $\beta(x) = x$ in $f(x, y) = (2x - y)^2 = 4x^2 - 4xy + y^2$. Sledi $\alpha'(x) = 0$, $\beta'(x) = 1$, $\frac{\partial f}{\partial x}(x, y) = 8x - 4y$ in

$$\begin{aligned} F'(x) &= \int_1^x (8x - 4y) dy + 1 \cdot f(x, x) - 0 = (8xy - 2y^2) \Big|_{y=1}^{y=x} + x^2, \\ &= (8x^2 - 2x^2) - (8x - 2) + x^2, \\ &= 7x^2 - 8x + 2. \end{aligned}$$

□

- [4] Izračun α , β , f in njihovih odvodov.
- [4] Izračun odvoda funkcije f .
- [2] Rezultat.

8. [10] Izračunaj integrala:

(a) $\int_0^{\infty} t^5 e^{-t} dt,$

(b) $\int_0^1 \sqrt{x^2 - x^3} dx.$

Rešitev:

(a) $\int_0^{\infty} t^5 e^{-t} dt = \int_0^{\infty} t^{6-1} e^{-t} dt = \Gamma(6) = 5! = 120.$

(b) $\int_0^1 \sqrt{x^2 - x^3} dx = \int_0^1 x \sqrt{1-x} dx = \int_0^1 x^{2-1} (1-x)^{\frac{3}{2}-1} dx,$
 $= B\left(2, \frac{3}{2}\right) = \frac{\Gamma(2) \Gamma\left(\frac{3}{2}\right)}{\Gamma\left(\frac{7}{2}\right)} = \frac{1 \cdot \frac{1}{2} \cdot \Gamma\left(\frac{1}{2}\right)}{\frac{5}{2} \cdot \frac{3}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \Gamma\left(\frac{1}{2}\right)} = \frac{4}{15}.$

□

- [2] Uporaba funkcije gama.
- [2] Rezultat.
- [3] Uporaba funkcije beta.
- [3] Rezultat.