

Ime in priimek:
Vpisna številka:
Smer študija:

Pregledal:
Ocena:
Datum:

PROGRAMIRANJE ZA ELEKTROTEHNIKE I

Kolokvij št. 1 – skupina A

Naloga 1:

Dopolni program, ki izračuna vrednost f po formuli:

$$f = \frac{20a+3b}{4c+d \cdot e} + \frac{2}{3} a \frac{b+c}{b}$$

Vse spremenljivke naj bodo s plavajočo vejico.

Rešitev:

```
void main()
{
    float a, b, c, d, e, f;
    /* na tem mestu je vpis vrednosti spremenljivk*/
    /* namesto ? so lahko poljubne vrednosti */
    a=?; b=?; c=?; d=?; e=?;
    f=(20.*a+3.*b)/(4.*c+d*e)+2./3.*a*(b+c)/b;
}
```

Naloga 2:

Dopolni program, ki izvede primerjavo vrednosti celoštevilčnih spremenljivk a in b ter glede na njuni vrednosti vpiše ustrezno vrednost v celoštevilčno spremenljivko c :

- Če sta vrednosti a in b različni, vpiši v c vrednost a .
- Sicer vpiši v c vrednost b .

Rešitev:

```
void main()
{
    int a,b,c;
    /* na tem mestu je vpis vrednosti spremenljivk*/
    /* namesto ? so lahko poljubne vrednosti */
    a=?; b=?; c=?;
    if(a!=b)
    {
        c=a;
    }
    else
    {
        c=b;
    }
}
```

Naloga 3:

Dopolni program, ki izvede primerjavo vrednosti spremenljivk s plavajočo vejico a, b in c ter glede na njihove vrednosti vpiše ustrezno vrednost v spremenljivko s plavajočo vejico d:

- Če je a enaka b ali manjša od c, shrani v d vsoto a in c.
- Če je b manjša od a in manjša od c, shrani v d produkt b in c.
- sicer vpiši v d vsoto a, b in c.

Rešitev:

```
void main()
{
    float a,b,c,d;
    /* na tem mestu je vpis vrednosti spremenljivk*/
    /* namesto ? so lahko poljubne vrednosti */
    a=?; b=?; c=?;
    if((a==b)|| (a<c))
    {
        d=a+c;
    }
    else
    {
        if((b<a) && (b<c))
        {
            d=b*c;
        }
        else
        {
            d=a+b+c;
        }
    }
}
```

Naloga 4:

Za program iz Naloga 3 nariši diagram poteka.

