

Ime in priimek:
Vpisna številka:
Smer študija:

Pregledal:
Ocena:
Datum:

PROGRAMIRANJE ZA ELEKTROTEHNIKE I

Kolokvij št. 1 – skupina B

Naloga 1:

Dopolni program, ki izračuna vrednost f po formuli:

$$f = \frac{4}{5}(a+b \cdot c) \frac{d}{e} + \frac{7a+b}{b}$$

Vse spremenljivke naj bodo s plavajočo vejico.

Rešitev:

```
void main()
{
    float a, b, c, d, e, f;
    /* na tem mestu je vpis vrednosti spremenljivk*/
    /* namesto ? so lahko poljubne vrednosti */
    a=?; b=?; c=?; d=?; e=?;
    f=4./5.*(a+b*c)*d/e+(7.*a+b)/b;
}
```

Naloga 2:

Dopolni program, ki izvede primerjavo vrednosti spremenljivk s plavajočo vejico a in b ter glede na njuni vrednosti vpiše ustrezno vrednost v spremenljivko s plavajočo vejico c:

- Če je vrednost a večja ali enaka kot vrednost b, vpiši v c vrednost b.
- Sicer vpiši v c vrednost a.

Rešitev:

```
void main()
{
    float a,b,c;
    /* na tem mestu je vpis vrednosti spremenljivk*/
    /* namesto ? so lahko poljubne vrednosti */
    a=?; b=?; c=?;
    if(a>=b)
    {
        c=b;
    }
    else
    {
        c=a;
    }
}
```

Naloga 3:

Dopolni program, ki izvede primerjavo vrednosti celoštevilčnih spremenljivk a, b in c ter glede na njihove vrednosti vpiše ustrezno vrednost v celoštevilčno spremenljivko d:

- Če je a enaka b ali c, shrani v d produkt b in c.
- Če je a večja od b in b večja od c, shrani v d vsoto a, b in c.
- sicer vpiši v d vrednost a.

Rešitev:

```
void main()
{
    int a,b,c,d;
    /* na tem mestu je vpis vrednosti spremenljivk*/
    /* namesto ? so lahko poljubne vrednosti */
    a=?; b=?; c=?;
    if((a==b)|| (a==c))
    {
        d=b*c;
    }
    else
    {
        if((a>b)&&(b>c))
        {
            d=a+b+c;
        }
        else
        {
            d=a;
        }
    }
}
```

Naloga 4:

Za program iz Naloga 3 nariši diagram poteka.

