

Broadcasting

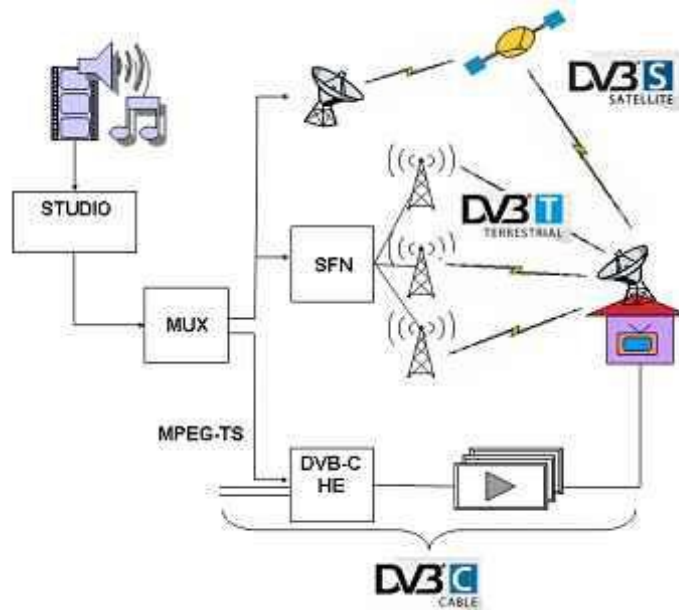
Scenarij za broadcasting

1. Nastanek – Posnetki: Filmi, TV, športi v živo, novice, oglasi.
2. Upravljanje s podatki – posnetki so shranjeni v veliko nizov in na trak kot osrednjo zbirko
3. Urejanje – posnetki so manipulirani na nelinearni delovni postaji in aparatih
4. Oddajanje – posnetki se oddajajo preko predvajalnih naprav

Obstaja več različnih scenarijev za broadcast.

Zunanje snemanje – vključuje še helikopterje, ENG vozila, strategic receive locations, tactical receive locations, 3G ali 4G modeme in oddaljene kamere.

European Digital Broadcast Infrastructure



Klasični IPTV Network



Kaj dela Head End?

Posreduje video v omrežje.

Head End kableske TV – glavni objekt za sprejemanje TV signalov za predelavo in distribucijo preko kableske TV.

Pojmi

Multicast – skupinska komunikacija, kje so podatki naslovljeni na skupino ciljnih računalnikov hkrati.

Unicast – pošiljanje sporočil na eno destinacijo omrežja, ki ima edinstven naslov.

Latenca – kratko obdobje zamude, med vstopom avdio signala v napravo/sistem in njegovim izhodom. Je čas, ki preteče od uporabniške zahteve do kakršnega koli odziva sistema, od katerega odziv pričakujemo. Nepomembni je ali sistem uporabniško zahtevo razume ali ne.

Jitter (tresenje) – odklon od prave periodičnosti domnevnega periodičnega signala. Opazimo ga lahko v značilnostih, kot so frekvenca zaporednih impulzov, amplituda signala in faza periodičnih signalov.

Loss (izguba) – je zmanjšanje signala v komunikacijskem sistemu.

Router (usmerjevalnik) – je omrežna naprava, ki posreduje podatkovne pakete med računalniškimi omrežji.

Switch (stikalo) – električna komponenta, ki lahko unči električno vezje, prekine tok ali preusmeri iz enega vodnika v drugega.

VLAN (Virtual LAN) – v računalniškem omrežju lahko enoslojna omrežja razdelimo, da ustvarimo več ločenih oddajnih področij, ki so med seboj izolirane, da lahko paketi prehajajo med njimi preko enega ali več ruterjev. Taki domeni rečemo virtualno lokalno omrežje, VLAN.

IP naslov – internetni protokol je številčna označba dodeljena vsaki napravi.

QOS (quality of service) – je splošna uspešnost telefonskega ali računalniškega omrežja.

IGMP (Internet Group Management Protocol) – komunikacijski protokol, ki ga uporabljajo gostitelji in sosednji usmerjevalniki na IPv4 omrežju, za vzpostavitev multicasta članstev v skupini. IGMP je sestavni del IP multicasta.

Failover (samodejni preklop) – je preklop na presežni ali standby računalniški server, sistem, komponento trdega diska ali omrežje, zaradi odpovedi ali nenormalnem prenehanju prej aktivne aplikacije.

DSLAM (Digital subscriber line access multiplexer) – je omrežna naprava, ki se pogosto nahaja v telefonskih centralah, ki povezujejo uporabnike digitalnega naročniškega voda (DSL) z vmesniki do visoko hitrostnih komunikacijskih kanalov z uporabo tehnik multipleksiranja (TDM, FDM).

ONT (Optical network terminal) – signal se do naročnikov prenaša preko tehnologij optičnih vlaken.

RG (Residential Gateway) – omočiča priključitev lokalnega omrežja (LAN) na javno omrežje (WAN).

STB (Set-top-box ali Set-top-unit) – je informacijska naprava, ki ponavadi vsebuje TV tuner priključek in je povezana na TV set in na zunanji vir signala.

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) – Standardiziran protokol, ki se uporablja v internetnem omrežju (IP) omrežja za dinamično distribucijo omrežja, kot so IP naslovi, vmesniki in storitve.

IoT (Internet of Things) – je mreža fizičnih predmetov ali stvari, vgrajenih z elektroniko, programsko opremo, senzorji. Omogočajo povezljivost, da bi dosegli večjo vrednost in storitev z izmenjavo podatkov. Vsaka stvar ima edinstveno prepoznaven računalniški sistem, ki je sposoben delovati v obstoječi internetni infrastrukturi.