

1 Kaj je informatika, naštej tematske teme informatike(5).?

Informatika je veda o informacijah, njihovem zagotavljanju in uporabi. Je znanstvena disciplina, ki raziskuje zgradbo, funkcije, zasnovu, organiziranje in delovanje informacijskih sistemov.

Tematske veje informatike so: poslovna informatika, naravoslovno-tehniška informatika , geoinformatika, bioinformatika in medicinska informatika.

2 Kaj je to informacijska pismenost kaj moramo vedeti?

Človek, ki živi in dela v informacijski družbi mora biti informacijsko pismen. IP obsega vsaj 3 ravni:

- tehnično razumevanje informacijske tehnologije(računalniška pismenost, obvladovanje veščin uporabljanja računalnika in komunikacijske opreme, itd.)
- poznavanje uporabne vrednosti informacijske tehnologije(računalnik moramo znati uporabiti v različnih problemskih situacijah, npr. Word)
- poznavanje in razumevanje učinkov uporabe informacijske tehnologije (učinki in posledice uporabe inf. tehnologije, kako uporaba vpliva na posameznika, delovno okolje,podjetje oz. organizacijo, na družbo kot celoto)

3 Kaj veš o programski opremi?

- Z množično prodajo osebnih računalnikov se prične zlata doba razvoja programske opreme, ki mnogokrat celo narekuje tempo razvoju tehnologije. Primer: vzpon Microsofta (B.Gates, 1985, Microsoft Windows 1.0)
- prosta programska oprema (filozofsko, etično in socialno gibanje-družbena pomembnost svobode)
- odprtokodna programska oprema(razvojna metodologija-tehnične prednosti, zanesljivost in robustnost ter interoperabilnost)
- Freeware je brezplačna zasebna programska oprema in ne prosto programiranje

-programski jeziki: zbirniki, proceduralni jeziki, jeziki 4. generacije, funkcijski, logični, porazdeljeni, objektivno usmerjeni, strojni

4 Varnostne zahteve, kako se zaščitimo pred virusi?

- verodostojnost: overjanje, authentication(PIN, kartica, ključ, prstni odtis)
- zaupnost: tajnost podatkov, confidentiality
- celovitost: neokrnjenost, integrity
- nezmožnost zanikanja: preprečitev zanikanja in tajeja ali nepriznavanja (omogoča dokazovanje)
- nadzor dostopa: kontrola (preverjanje pravic)
- razpoložljivost
- zanesljivost

Zaščita pred virusi:

- Uporabljajte samo izvirne in proti pisanju zaščitene medije. Pri prejemanju tujih podatkov pa bodite izredno pazljivi. Običajno tujih predmetov ni dobro sprejeti.
- V računalnikih s pomembnimi podatki uporabljajte posodobljene antivirusne programe.
- Podatke (ne programov) pogosto kopirajte na varnostne kopije, s katerimi lahko v primeru okužbe z virusom obnovite podatke.
- Računalniški sistemi z zelo pomembnimi podatki morajo biti izolirani, ne smejo biti priključeni v omrežje, če je le-to mogoče. Diskete uporabljajte le v nujni primerih.

5Asimetrični kriptografski sistem, razlika med navadnim in asimetričnim?

Asimetrični kriptografski sistem

- poseben algoritem generira dva ključa; zasebnega in javnega
- teorija zagotavlja, da se postopka enkripcije in dekripcije lahko izvedeta le z ustreznim parom ključev

- zasebni ključ pozna le lastnik, javni ključ je objavljen kjerkoli
- na AS temelji digitalni podpis

RAZLIKE:

S(imetrični)S: isti ključ se uporabi pri enkripciji in dekripciji

AS: se izvede s parom ključev, ključa sta različna

6 Kaj je to varnostni ključ, kako deluje?

- to je ključ, ki nam v kriptografiji omogoča enkripcijo in dekripcijo sporočil. Poznamo pa dva varnostna ključa zasebnega in javnega. Zaseben je dostopen samo lastniku, javen pa je dostopen vsem in ga dobimo na agenciji za certificiranje javnih ključev.

- namenjen je za zagotovitev jasne povezave med glavnim zavezancem in člani v skupni predložitvi. Naziv skupne predložitve in varnostni ključ se lahko skupaj obravnavata kot identifikacijska številka in geslo uporabnika, ki se uporabljata zlasti za potrjevanje članstva v skupni predložitvi.

7 Prednosti e-izobraževanja? Predstavi razliko med sinhronim in asinhronim izobraževanjem

-Največja prednost je, da študentje niso omejeni v času in prostoru(prihranek časa in denarja),

-Ni potrebno, da imajo vsi študentje podobno predznanje

-Dostop do znanja je olajšan in tehnološko podprt

-Prilagodljivi načini študija, posredovanja učnih gradiv, komunikacije, preverjanja znanja in administrativnih postopkov

Sinhrono učenje- znotraj tega se dogaja učenje in poučevanje istočasno, medtem ko sta učitelj in učenec fizično ločena (internetni telefon, online predavanja,...)

Asinhrono učenje- znotraj tega poteka učenje in poučevanje s časovnim zamikom, učitelj in učenec sta fizično ločena (tečaji na netu, predavanje na video traku, branje sporočil preko e-pošte)

8 Kakšne so spremembe v učnem procesu za e-izobraževanje?

Samostojno učenje, vseživljensko učenje, neodvisnost od predznanja..... ????

9. 7 principov dobrega e izobraževanja

Vzpodbujanje sodelovanja med učečim in tutorjem, vzpodbujanje sodelovanja med učečimi, vzpodbujanje k proaktivnem učenju, takojšen odziv na vprašanja in predloge, poudarek na sprotnem in pravočasnem delu, učitelj ima in izraža visoka pričakovanja, upoštevanje in spoštovanje različnih tipov učečih in njihovih specifičnih učnih preferenc

10 Kakšne so kompetence e-učitelja.

- Pedagoška kompetenca (usmerjanje in vodenje)
- Socialna kompetenca(sodelovanje,povezovanje,motiviranje)
- Upravljalna kompetenca(upravljanje učilnice,tečaja,udeležencev)
- Tehniška kompetenca(uporaba strojne,programske opreme)

11 Naštej 9 elementov za uspešno izobraževalno igro.

Tematika, cilj, izziv, povezanost s področjem aktivnosti, povezanost učenca s problemom, aktivnost, direktnost, povratna informacija, angažiranost

12 Kaj je to SCORM, kakšni so njegovi standardi?

Trenutno velja SCORM za celovit in najpogosteje uporabljen standard v e-izobraževanju. SCORM pomeni referenčni model prenosljivih gradnikov vsebine.

Standard SCORM je bil narejen z namenom omogočati: - dostopnost gradiv, - prilagodljivost gradiv posamezniku/organizaciji, - zmožnost dostopa do gradiv, - trajnost gradiv, - prenosljivost gradiv, - ponovno uporabnost gradiv.

Bistvo standarda SCORM pa je ne samo možnost izmenjave e-učnih vsebin med različnimi sistemi, temveč tudi hitrost te izmenjave. SCORM namreč določa pravila za hitro pakiranje e-učnih vsebin iz enega v drug LMS sistem. Gradnja vsebin na temelju SCORM standarda e-učnim vsebinam odpira vrata do globalnega trga ter tako dopušča možnost uporabe teh vsebin s strani velike množice uporabnikov.

13 Kakšne so značilnosti dobrega e-gradiva?

Mora biti zasnovano po enakih načelih kot tiskano gradivo. To pomeni da morajo biti učni cilji jasno zastavljeni, vsebina mora biti razdeljena v poglavja, ta poglavja pa morajo biti vsebinsko tako oblikovane da učencu omogočajo dobro samostojno učenje.