

12. Večdimenzionalna polja

1

MATRIKE
VEČDIMENZIONALNA POLJA

12. Večdimenzionalna polja

2

- C++ dovoljuje polja elementov poljubnega tipa
- **večdimenzionalna polja**
 - polje, katerega elementi so polja
- *statična* večdimenzionalna polja deklariramo na naslednji način:
 - ob deklaraciji podamo velikost za vsako dimenzijo polja
 - ✦ torej podobno kot pri enodimenzionalnih poljih

SINTAKSA DEKLARACIJE:

```
tip ime[d1][d2]..n;
```

Dostop do elementov

3

- do posameznega elementa dostopamo preko indeksov
- za vsako dimenzijo v oglatih oklepajih zapišemo indeks

PRIMER:

`ime[i1][i2]...[in] = ...`

Primer

4

```
// dvodimenzionalno polje (matrika) realnih
// števil dimenzij 6x4, elementi so indeksirani
// od (0,0) do(5,3)
```

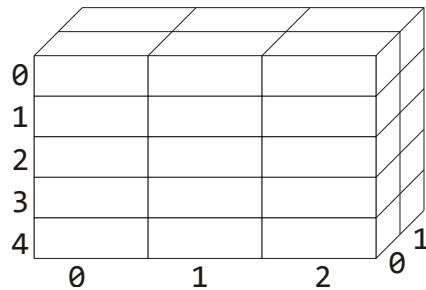
```
double matrika[6][4];
```

```
// element v vrstici z indeksom 3 in stolpcu z
// indeksom 2 dobi vrednost 0.56
matrika[3][2] = 0.56;
```

Primer večdimenzionalnega polja

5

```
int polje[5][3][2];
```



Primer: delo z matriko (1/4)

6

```
/*
```

```
Program napolni matriko dimenzije 8x8
po vrsti z vrednostmi od 1 do 64. Nato
izpiše vrednosti iz matrike po vrsticah.
Na koncu izpiše vrednosti iz matrike
na naslednji način, glede na ostanek pri
deljenju s 3:
```

- * če je ostanek enak 0, izpiše \$
- * če je ostanek enak 1, izpiše +
- * če je ostanek enak 2, izpiše &

```
*/
```

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
```

Primer: delo z matriko (2/4)

7

```
void napolni(int mat[8][8]) {
    for(int v=0; v<8; v++)    // po vrsticah
        for(int s=0; s<8; s++) // po stolpcih
            mat[v][s] = v*8 + s + 1;
}

void izpis(int mat[8][8]) {
    for(int v=0; v<8; v++) {
        for(int s=0; s<8; s++)
            cout << setw(2) << mat[v][s] << " ";
        cout << endl;
    }
}
```

Primer: delo z matriko (3/4)

8

```
void kripticni_izpis (int mat[8][8]) {
    for (int v = 0; v < 8; v++) {
        for (int s = 0; s < 8; s++)
            switch (mat[v][s]%3 ) {
                case 0: cout << "$ "; break;
                case 1: cout << "+ "; break;
                case 2: cout << "& "; break;
            }
        cout << endl;
    }
}
```

Primer: delo z matriko (4/4)

9

```
int main() {  
    int sahovnica[8][8];  
    napolni(sahovnica);  
    izpis(sahovnica);  
    kripticni_izpis(sahovnica);  
  
    return 0;  
}
```

Matrike kot parametri funkcij

10

- kadar večdimenzionalno polje uporabimo za formalni parameter funkcije
 - podamo vse dimenzije (kot prejšnji primer)
 - podamo vse dimenzije, razen morda **prve** (naslednji primer)
 - ✧ v tem primeru podamo prvo dimenzijo kot parameter

Primer: matrika kot formalni parameter (brez prve dimenzije)

11

```
// funkcija vrne vsoto vrednosti elementov matrike
int vsota (int aM[][3], int aV) {
    int vs = 0
    for (int i = 0; i < aV; i++)
        for (int j = 0; j < 3; j++)
            vs += aM [i][j];
    return vs;
}

int main () {
    // pri deklaraciji lahko inicializiramo elemente
    int matrika [2][3] = {{1,2,3},{1,2,3}};
    cout << "Vsota je: " << vsota (matrika,2);
    ...
}
```