

Statične razredne komponente

1

- razredi lahko vsebujejo statične komponente
 - statične spremenljivke
 - statične funkcije
- statična spremenljivka v razredu
 - vsi objekti tega tipa imajo to spremenljivko skupno
 - nima vsak svoje vrednosti za to lastnost, kot je to pri običajnih razrednih spremenljivkah
 - do spremenljivke lahko dostopamo kot do globalne spremenljivke (preko razreda, ne nujno preko objekta)
- statične funkcije v razredu
 - lahko dostopajo samo do statičnih spremenljivk
 - ne dovoljujejo dostopa do kazalca `this` (razmislite zakaj?)

Statične razredne komponente

2

- statično spremenljivko oz. funkcijo definiramo z določilom `static`

PRIMER:

```
class CNekaj {
private:
    static int stevec;
public:
    static int vrniStevec() {
        return stevec;
    }
};
```

Inicializacija statičnih spremenljivk

3

- statične spremenljivke niso del posameznih objektov
- ob inicializaciji statične spremenljivke na neko želeno vrednost jo moramo **explicitno definirati**
 - to običajno izvedemo v definiciji razreda

PRIMER:

```
int CNekaj::stevec=1;
```

Statične razredne komponente - primer

4

```
#include <iostream>
using namespace std;

class CTest {
public:
    static int n;
    CTest() { n++; }
    ~CTest() { n--; }
};

int CDummy::n=0;

int main () {
    CTest a;
    CTest b[5];
    CTest *c = new CTest();
    cout << a.n << endl;
    delete c;
    cout << CTest::n << endl;
    return 0;
}
```

inicializacija zahteva definicijo spremenljivke, kljub temu da je že deklarirana

dostopamo preko objektov ali preko razreda